NONDENS

БЕЙ И БЕГИ

LitRPG

2014

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

Введите сюда краткую аннотацию

-
- Глава 1.
- Глава 2.
- ***
- ***
- ***
- ***
- notes
    - 1

Nondens

Глава 1.

Капсула виртуальной реальности пережевывала свои внутренности. Хрустящий звук и подрагивающее ложе капсулы приводили в дикое уныние.

"Как же так-то... вот ведь..."

Я бы начал матерится, бегать кругами, возможно даже попытался бы найти обидчиков, узнать, где они живут, и возможно, если бы узнал, то постарался бы встретить и "осюрпризить", как выражался мой соклановец. Но сейчас чувство глубокой апатии и безысходности владело мной.

"Ну да. Беда не приходит одна. Мало мне в жизни неприятностей, дак еще и в игре такой казус случился"

-Ладно, чего теперь горевать-то? - Рука пригладила и без того короткие волосы. - Эта проблема - еще не проблема, по сравнению со всем остальным. Подумаешь - игрушка какая-то. Обидно конечно, что так все вышло...

Обидно. На самом деле - было очень обидно. Я целый год играл, качал профу. Выживал на маленьких уровнях - в одиночку, без знакомых, без знаний и связей в игре. Раскачал алхимию и кузнечное дело. Добился некой известности. Заработал репутацию среди других игроков. Не то, чтобы меня знало такое большое количество игроков. Я же не "топ" какой-то. Но все равно - приятно, когда выходишь на площадь родного города, и с тобой здороваются не только неписи, репутация с которыми у тебя прокачена, а и окружающие игроки. Приятно, когда твое честное слово воспринимается, как гарант.

"И все это они уничтожили практически в один момент"

Я пытался как-то отстоять своего персонажа. Нет, таким уж заядлым геймером я не был, но и бросать врагам на съедение, без сопротивления, персонажа, которого холил и растил целый год - я не собирался. Многостраничная переписка с саппортом не принесла никаких плодов. Да, вначале саппорт заинтересовался моим случаем. Попросил досконально обрисовать им ситуацию взлома моего персонажа, а потом - попросту выдал мне вердикт, о невозможности подобного. По из утверждениям - никто не может похитить моего персонажа. Это невозможно из-за современной системы защиты персональных данных. А я, по их мнению, похоже просто перепил, и находясь под действием спиртного, кинул своих клиентов, кинул свою гильдию, завел скандал в чате, добился объявления нашей гильдии вара, а сам тем временем,

обнес часть гильдбанка, а с награбленным вышел из гильдии. Нет - они мне прямо так конечно не сказали, но именно такое чувство возникало у меня по прочтении ответа службы технической поддержки. Это прямо-таки явно читалось между строк. И самое обидное было даже не в этом. Гораздо обиднее было то, что такого же мнения придерживалось руководство моей гильдии и большинство ее членов, с которыми я успел переговорить за эти два дня.

Они все знали - у меня возникли серьезные неприятности со здоровьем, и решили, что я действительно психанул, нажрался водки, и находясь в помутненном сознании сотворил такой хаос. Уж не знаю, почему мне никто не верил, но за внешне утешающими словами и фразами, я чувствовал, как люди действительно думают, что это был я. Слово тут, фраза там. И хотя тебе и говорят: - " Андрюх, не переживай - саппорт разберется, они же не зря жуют свой хлеб"

На самом деле - это все были общие фразы. Чувствовалось, что люди сомневались во мне, и если точно не уверены в своих подозрениях, то уже не доверяли мне так, как раньше. Руководство гильдии же приняло простое решение по данному вопросу: - "Гильдбанк ограбил твой персонаж? Твой. Больше нас ничего не интересует. Свои проблемы со своими заказчиками - сам решай, а вот все, что было украдено из банка - восстанови в полной мере. А главное возмести нам стоимость крафта вещи, которую тебе доверили. Сколько она будет стоить в игровом золоте - скажем после ближайшего собрания совета"

На все мои возражения, что, мол, а как я возмещу все это, если у меня больше нет персонажа, следовал убивающий своей простотой ответ: - "А как хочешь. Это уже не наши проблемы. Не возместишь - запишем в кос-лист и ославим на весь мир, как кидалу"

-А ладно! Гори оно все синим пламенем! - Капсула продолжала уничтожать свои внутренности, стирая всю память и данные о моем персонаже. Это должно было продлиться еще несколько часов, насколько я знал.

У меня было свободное время до посещения врача, и я решил потратить его на совмещение приятного с полезным.

Звонок давней знакомой и попытка назначить ей встречу в ближайшем баре - было как раз таким делом.

-Оль, привет! Не отвлекаю? Что делаешь? Можем встретиться сейчас во "Фламинго"? Да я ненадолго... нет... хорошо, тогда выхожу уже. Давай, до встречи!

Ольга была геймером с богатым стажем и в "Совершенные Миры", так называлась наша игра, играла уже почти пять лет. С

ней я познакомился случайно, на одной из рабочих тусовок. Помню, играла музыка, был перерыв между выступлениями докладчиков. Народ танцевал, пары крутились по центральной части зала, освобождённого специально для такого случая от столов. А тут смотрю - сидит грустная красивая девушка и смотрит на то, как люди веселятся.

Подошел, пригласил потанцевать, разговорились, и внезапно выяснилось, что оба играем в одну и ту же игру. Только я начал играть буквально месяц назад, а она играет уже четыре года. Потом были еще встречи, поездки в компании с общими знакомыми на природу и в дома отдыха за границу к последним оставшимся морям на Новый Год.

В голове крутились и перемалывались с противным ощущением мысли, и задумавшись я не заметил, как подошел к условленному кафе. Зал утопал в сумраке, негромко играла спокойная музыка, и бармен за столиком, кивнув мне, как достаточно частому гостю, продолжил протирать дежурный стакан. Ольга сидела в дальнем углу, за своим любимым столиком. Она была как всегда бесподобна - светло-синее с переливами вечернее платье, сверкающие украшения и маленькая диадема из серебра на голове, по последнему слову моды, очерчивали и оттеняли в нужных местах ее фигуру.

-Ну-у... солнце, - жеманно произнесла она, вставая мне навстречу. - Не куксись. У тебя такой вид, как будто ты вынужден пойти взять кредит в банке.

Прекрасно зная, как я не переношу такой тон и манеру разговора у женщин, она сейчас намеренно и подчеркнуто использовала именно его.

-Да, я знаю, у тебя проблемы. - Не давая мне сказать ни слова, Ольга взяла меня за руку и усадила на стул, после чего, села сама, не выпуская моей руки.

-Но, Андрюх... это еще не повод вешать нос. Не все полимеры еще просраны. - Она резко сменила свой тон, хитро подмигнув мне, уставилась смеющимися глазами мне в глаза.

Настроение скакнуло вверх. Невозможно было предаваться унынию, глядя в эти два смеющихся карих солнца в ее зрачках.

-Ладно, - она, наконец, выпустила мою ладонь и начала набирать нам заказ на встроенном интерфейсе стола. - Тебе, как всегда - морс? Что там доктора тебе говорят?

-Что говорят... - мгновение хорошего настроения начало улетучиваться. - Говорят, что мне надо или ложиться в пансионат при медицинском институте или нанимать персонального врача на дом. Иначе, они сомневаются, что я сумею вовремя и в полном объеме выполнять все назначенные процедуры. Правда есть еще и

третий вариант - взять себе модель из последней линейки виртуальных капсул, там есть такие, специально для инвалидов. Они еще "космическими" называются, так как разрабатывались для космонавтов, когда те летают в длительные межпланетные перелеты.

-И не вылезать из такой капсулы в течении, как минимум, полугода. - Закончил я свой отчет, отслеживая взглядом официанта, который уже нес нам заказ.

- Во! Зая, это именно то, что тебе нужно! Посидишь полгодика в такой капсуле. Отдохнешь от работы. У меня тетка в такой лежала, а ей поставили ожирение третей степени. У нее тоже была там всякая закупорка сосудов и сердце отказывало. Она, правда, больше года в ней лежала. А вышла, я хочу тебе сказать, из нее почти новым человеком. Или это для тебя проблема? Денег у тебя, насколько я знаю должно хватить. Если что, ты скажи - я подкину, потом вернешь.

- Да нет, Оль, - я усмехнулся.- Денег то хватает. Тем паче, что с работы меня сейчас все равно попросят. Трудовой кодекс, как ты знаешь, нынче никто не рискует нарушать. Они по закону мне обязаны предоставить в данном случае отпуск за свой счет. А еще мне причитается немалая сумма премии за прошедший год, которую мне уже как месяц должны выдать. И тут им будет уже не отвертеться. Да и вообще, я могу не работать еще долгое время - худо-бедно, но на пожевать у меня всегда будет. Ты же знаешь - я сдаю несколько площадей под магазины и под жилые квартиры людям.

-И в чем тогда проблема? Способ разобраться с болезнью есть. Деньги на него тоже есть. Ты из-за этой истории, что ли так расстроился? Нашел из-за чего тоже расстраиваться. Не ты первый, не ты последний.

-Да как-то понимаешь, все это разом навалилось. Даже и не знаю. Погоди... что значит - не я первый? А ты знаешь еще такие истории?

-Конечно, знаю. Я же где работаю-то? - Оля усмехнулась, вращая в руках зеленый бокал с каким-то коктейлем.

-Мд-а? А мне вот саппорт утверждает, что базу данных сервера невозможно взломать. Поэтому никто кроме меня не мог управлять в тот момент моим персонажем.

-Андрюх, дак кто же спорит-то? Только базу данных и не надо взламывать. Достаточно получить точные координаты твоей капсулы, а потом перехватить пакеты данных с нее на сервер. Твои данные уходят в тупик, а вместо них на сервер попадают поддельные с чужой капсулы. Только в таком случае это будет тобой сразу же замечено. Любая капсула ведет логи. И потом по

ним можно будет доказать, что в момент взлома ты не мог подключиться к серверу. Я так понимаю, когда это все произошло, ты не был в сети?

-Нет. Я как раз у врача был. Там финальная часть обследований была - весь вечер промаялся. А когда уже пришел ночью - узнал обо всем этом.

-Вот... значит, кто-то знал, что тебя не будет в этот момент у капсулы. И еще - координаты. Их те, кто тебя взломал, тоже должны были заранее получить. Ты последнее время устанавливал какие-нибудь плагины для капсулы, например? Или еще что-то такое постороннее устанавливал в капсулу?

-Неделю назад мы перешли на новую программу голосового чата и гилдлидер приказал всем поставить ее в срочном порядке. Меня и старая устраивала, тем паче, что как ты знаешь, я по данжам-то рейдить не хожу почти. Но Кормик - это наш ГЛ, был непреклонен. Поставить всем и перейти в обязательном порядке.

-Во-от... в принципе, это могла быть троянская программа. Кто мог знать, что тебя гарантированно не будет в это время в сети?

-Ну, я много кому не говорил. Один из заказчиков, которого как раз и кинули... и офицеры гильдии. Я их предупреждал, что буду только завтра. У нас все клановые крафтеры так делают.

-Хм... забавно, - Ольга отставила в сторону пустой бокал и набрала еще один заказ на столе. - А есть, какие предположения кто это мог сделать? И зачем им это вообще понадобилось?

-Кто - понятия не имею. А вот зачем....

Я только посмеялся про себя, тогда помнится. Стоимость данного щита была в десять раз больше. Он входил в очень редкий и ценный сэт, нужный высокоуровневым магам для проведения ритуальной магии. И хотя боевое применение данного щита было не велико, но все, что связано с ритуалкой, автоматически становилось очень ценным. Результаты проведения ритуалов иногда давали просто фантастические, хоть и кратковременные, преимущества. Это я знал только со слов других, сам я никогда не сталкивался близко с магом-ритуальщиком. Знал только, что такие есть в топ-гильдиях и что такое умение очень ценится - и все. Играя только по вечерам, по нескольку часов не каждый день, я вообще не очень интересовался окружающим миром игры, если он не касался меня лично. У меня была моя алхимия и моя кузня, а большего мне и не надо. Именно в них я и собирался достигать вершин мастерства. Получать дозу адреналина в данжах или пвп, после тяжелого рабочего дня, мне не улыбалось. И вполне возможно, что первое действительно серьезное достижение и стало

причиной моего конца.

Да и не мог я просто так по личной инициативе продать этот щит. Это был единственный рецепт сэтовой эпик-вещи в нашей гильдии на тот момент. После изготовления вещи рецепт исчезал, а у крафтера оставался навык на производство таких-же в дальнейшем. Такие рецепты редкость. И когда гилдлидер узнал, что я дорос до крафта эпиков, он тут же приказал казначею гильдии выдать мне этот рецепт, а мне - попытаться изготовить. Решение о продаже щита должны были принимать лидер и офицеры гильдии, а не я.

-Семенов, а-ууу, - Оля уже успела получить свой второй коктейль и теперь размахивала им у меня перед носом. - Проснись. Дак что насчет повода?

-Есть повод, то есть я думаю, что он мог быть. Я скрафтил щит из сэта Костей Мрака. И на следующий день получил от неизвестного предложение продать его за два миллиона.

-За сколько!? - Оля даже поперхнулась - За два? Да у него, стартовая цена на ауке будет раз в семь, а то и десять дороже.

-Вот я им так и написал на всякий случай. В ответ получил целую страницу угроз вперемешку с матом. Мол, не рыпайся, мы все равно получим, что нам надо. Ты же понимаешь, я не мог такую вещь продать просто своим решением, Рецепт мне ГЛ дал, он же и должен был принять решение об продаже. Я Кормика проинформировал о таком письме, посмеялись вместе. Кормик еще сказал, что они уже начали поиски покупателя на этот щит, и что он попытается выяснить, откуда произошла утечка информации. Как-то все и отложилось на несколько дней.

-Кто кроме вашего ГЛ знал, что ты скрафтил щит? Кстати ваша переписка с этим гопником сохранилась? Можешь мне ее потом переслать?

-Могу. Да я и не делал особо никакой тайны. Как увидел, что у меня получилось, так и линканул сразу в гильд-чат результат. Десять дней назад это было. Многие же знали, какой рецепт лежит у нас в банке и что мне его дали.

-Ясно все с вами. В итоге, это мог быть любой из твоих согильдийцев, но всего скорее кто-то из офицеров гильдии или из их знакомых. Дальше что думаешь делать?

- А чего делать? Саппорт настойчиво утверждает, что это я был в тот момент в капсуле. Кстати, Оль, а почему ты знаешь, что взломать игровой аккаунт проще простого, а саппорт утверждает, что это невозможно? Да и народ в гильдии как-то не верит в такое положение дел. И это, меня больше всего угнетает.

Понимаешь, мне никто не верит! Если и не говорят прямо, что я это сделал, то это чувствуется в разговоре с людьми. Они, не знают об этой возможности, о которой ты мне сейчас рассказала?

-Ну, техподдержка всегда будет утверждать, что у нее все замечательно, пока ее к стенке не припрешь, а у тебя-то как раз припереть и нечем. Люди обычно верят техподдержке. Пока проблема их самих или их близких знакомых не коснулось, они считают, что это все сказки. И потом... - Ольгу прервал входящий звонок, и пока она активировала на очках гарнитуру и отвечала, я успел заказать себе еще один клюквенный морс.

-Дак вот, - Оля скинула очки с лица и задумчиво вгляделась в зелень своего бокала. - Ты знаешь, эти все стандартные капсулы вообще имеют кучу всяких недостатков. А уж по части безопасности... вообще все плохо. Это я только предположила, что такой вариант возможен, так как он более вероятен.

-Напротив! - Ольга энергично поставила свой коктейль на стол. - Вот те капсулы, о которых ты упоминал - космические которые. Они как раз сделаны по принципиально иной технологии. И с ними такой прием не пройдет. Во-первых, в них вшита серьезная защита, во-вторых - они имеют слишком специфический код данных, а его уже практически не подделать. Ну, и в-третьих, они в твоем случае будут постоянно соединены с сервером медицинского института, а если он заметит, какое-то постороннее вмешательство в работу капсулы - это будут уже совсем другие разговоры. Свидетельство медицинского сервера - это очень серьезно. За вмешательство в его уход за пациентом можно и лоботомию получить по закону. Да и вообще, я конечно на такой капсуле не играла, но читала. Игра в ней отличается от игры в обычной достаточно сильно. А обычная... не так-то уж и просто ее пакеты подменить, школьники на такое вряд ли способны. Нужен специалист, нужно дорогостоящее оборудование - но это реально. Другое дело, что это не так часто происходит.

-То есть ты-то мне веришь, что всю эту заваруху не я сделал?

-Смеешься что ли!? Конечно, верю. Не-е... старушка - Ольга стукнула себя рукой в грудь. - Еще не полностью разучилась видеть людей. Я-то знаю, что ты бы не стал заморачиваться таким из-за кусков машинного кода.

-Извини, просто очень захотелось это услышать хоть от одного человека. Да и вообще, что-то я действительно слишком много придаю значения несуществующим вещам.

-А... -Ольга назидательно вытянула вверх палец. - Проклятие геймера. Подмена настоящего мира виртуальным. Я-то думала, что уж тебя это коснется в последнюю очередь. Это всех рано или поздно касается. Все зависит от времени и степени погружения.

Так что послушайся совета старой опытной тетки - плюнь ты на эту расчудесную капсулу, а бери проживание в санатории и живи там в свое удовольствие. Я тебя навещать буду. Что с персом-то все-таки делать будешь?

-Оль, нет никакого перса, пароль аккаунта поменян - я не могу на свой акк зайти просто. Ну, я и решил, что поскольку перса все равно нет, и вряд ли мне его вернут - взял и стер все настройки капсулы. - Я посмотрел на старинные, еще механические часы, которые носил на руке. - И вроде как, скоро уже капсула будет чистой. А мне, кстати, уже надо бежать к врачу.

-В общем, скажешь мне потом, что решил делать. И переписку с этими вымогателями мне потом перешли - чисто профессиональный интерес, знаешь ли. - Ольга лукаво улыбнулась и решительно поставила пустой бокал на стол. -Иди давай, горе луковое. А то опоздаешь еще к врачу.

Я встал, подошел к ней и поцеловал на прощание в щеку: - "Я, Оль, чувствую себя сейчас не горем. А старым маразматиком. Я тебе за всю встречу так и не сказал, что ты сумела превзойти саму себя по красоте. Диадема и платье замечательно тебе идут"

-Андрей Семенов. - Доктор, низенький крепкий старичок во врачебном халате, положил старомодную бумажную папку с моим делом на стол.

Медицинский институт был заведением солидным и не дешевым. Вот такие вот детали, типа бумажных папок с выдержками из личного дела пациентов, составляли часть его имиджа.

-Ну-с, голубчик, все не так уж и плохо, но и расслабляться не надо. Случай тяжелый - да. У вас тромбофлебит глубоких вен. И тромбы распространены почти по всему телу. Сидячий образ жизни, неправильное питание, малые физические нагрузки, да еще тут написано, - врач с досадой поморщился. - Увлечение виртуальными играми.

-Да - все так. - Я, смущаясь чего-то, опустил взгляд.

-Хирургического вмешательства на данный момент не требуется. Однако, меры надо принимать незамедлительно. - Он сложил ладони домиком и взглянул на меня из-под своих очков. - Я вам прошлый раз обрисовал три варианта. Какой из них вы выбрали?

-Вы знаете, доктор, я подумал и склоняюсь к лечебной капсуле.

-Понятно... - врач еще раз досадливо поморщился, откинулся в кресле и кивнул сам себе, будто другого ответа он и не ожидал.

-Не знаю, что именно вам понятно - меня несколько задела

его реакция. - Но я просто подумал, что нахождение в лечебном санатории при отсутствии привычной нагрузки на психику может меня скорее нервировать, а вызов персонального врача на дом - это как-то не совсем надежно, на мой взгляд.

-Да нет, молодой человек, вы меня не совсем верно поняли, - он опять сложил руки домиком и опять внимательно посмотрел мне в глаза. - Вам, безусловно, знакомо такое понятие как виртуальная зависимость?

-Да, слышал.

-А слышали, какой процент людей заболевает ей после регулярного и длительного использования вирткансулами последних поколений? Практически девяносто процентов. Девяносто процентов, молодой человек! - Он резко подался вперед в кресле, почти навалившись на стол. - У меня был сын... почти ваш ровесник, чуть помоложе. Вышел на улицу и забыл, что находится не в этой своей игре. Сделал шаг через ограждение террасы... там был почти километр высоты... тогда еще не было оград, как сейчас... Наверное, в тот момент он думал, что, как и в своей игре, он умеет летать.

-Соболезную.

-Нет! Это я вам соболезную! Вы собрались лечиться, чтобы заболеть другой не менее страшной болезнью...

-Простите... - мужчина бессильно откинулся в кресле, закрыв руками лицо. - Простите старого дурака. Планета перенаселена... люди теперь доживают до трехсот лет и скоро это будет не предел. Правительство давит на производителей вирткансул, на нас, чтобы мы внедряли их как можно более шире. А я... я каждый такой раз вижу перед собой своего мальчика...

-Я действительно соболезную вам, но вряд ли со мной такое случится. Я уже играл в игры и раньше. Никогда никакой зависимости у меня не появлялось.

-А вы думаете там, - он махнул себе куда-то за спину рукой. - Идиоты сидят? За поколения они накопили опыта. Они отлично знают, как надо влиять на человеческую психику. Да что я... выбор ваш, вам решать. Еще раз прошу прощения - староват я что-то стал. Не всегда удается держать себя в руках.

-Все в порядке, - я встал и взял из рук доктора бланк с моим направлением на постановку на учет в сервере института. - Не беспокойтесь, я к вам заскочу еще через полгодика - сами увидите. Сходим в бар, посидим, пообщаемся.

"Мда... угораздило же нарваться. Нет, мужика-то по-человечески жаль, конечно. Да ну... не со мной...я уже повидал разного в этих игрушках. Да некоторые чувства они во мне естественно будят. Но, а как иначе-то? Иначе было не интересно

бы играть"

Девушка на ресепшене приняла мой бланк, считала с него данные и над ее стойкой воспарила голограмма списка предлагаемых вирткапсул.

-Выбирайте, пожалуйста. Отмеченные зеленым цветом - ваши.

Фирма производитель вирткапсул не зря числилась одной из лучших и старейших на этом рынке. Уже утром в моем видеофоне раздался звонок, и одетый с иголочки менеджер спросил, во сколько мне будет удобно встретить заказ. Через два часа бригада рабочих затаскивала тяжелое ложе капсулы в мою квартиру. В сравнении с моей старой - эта выглядела, как военный корабль по сравнению с рыбацкой лодочкой. Черный матовый корпус новой капсулы был раза в два больше, прежней и имел очень приятный зализанный и угловатый дизайн. "NASA WWS JSK" Гласила единственная надпись на ее боку.

-Надо же даже надпись и ту по дизайну сделали. Действительно, как космическая.

-Она не как, она и есть космическая. Их должны были поставить на какой-то исследовательский корабль, идущий к комете, а потом вся поездка накрылась медным тазом. Я уж не знаю, что там случилось, но теперь агентство распродает весь корабль по запчастям. - Бригадир рабочих горделиво взирал на подключаемую к энергосети дома капсулу.

"А вот об этом мне как-то забыли сказать" - я вышел на середину комнаты и поднял руки.

- Стоп, ребята! Я так не договаривался. Я не покупаю ничего с полок, последнее в партии, и бывшее в употреблении. Не за тем такие деньги плачу... Погодите, не устанавливайте ничего пока. Сейчас буду разбираться с вашим менеджером. Заранее надо было предупреждать о таком.

Под недоуменно-обиженные взгляды рабочих я вышел в соседнюю комнату и набрал оттуда молодого человека, с которым разговаривал утром.

-День добрый, уважаемый. Тут одна неприятная деталь всплыла.

-И вам - добрый. Чем могу вам помочь? Что случилось? - менеджер был абсолютно невозмутим.

-Мне сейчас рабочие такой факт рассказали, оказывается мою капсулу сняли с какого-то распродаваемого корабля. Я не хочу иметь бывшее в употреблении оборудование. Меня об этом не предупреждали при покупке. Если бы я знал, то ни за что бы не взял. У вас на складе есть такие же, но новые?

Менеджер так же невозмутимо продолжал взирать на меня. Такое впечатление, что он даже не моргнул за все то время,

которое я говорил.

-Вы не совсем правильно поняли ситуацию. Да, действительно, данные капсулы предназначались для установки на космический шаттл. Однако, в связи с прекращением работ по этому проекту, производитель решил не устанавливать их на борт. Капсулы были переведены в свободную продажу, одну из них вы и приобрели.

-Не очень понял. В итоге, кто их производитель? Я правильно вас понимаю - это абсолютно новая капсула, и до этого никто ее не использовал?

-Да совершенно верно - новая. По производителю, к сожалению, не могу вам точно ответить на вопрос. Производитель - одна из собственных лабораторий НАСА. У них обычно не бывает названия. Мы продвигаем ее на рынок под своим брендом. Мы абсолютно уверенны в ее качестве и гарантируем на нее полную гарантию, как и на любую другую нашу капсулу. Только в отличие от капсул нашего производства - эта имеет повышенную автономность, собственный резервный источник питания и повышенные вычислительные мощности.

Впервые за время нашего разговора менеджер подвинулся вперед к экрану видеофона.

-Вы конечно вправе отказаться от покупки, - он даже понизил голос почти до шепота. - Но, если позволите, я бы вам не советовал. Дело не в деньгах. Такой надежной и мощной капсулы вы в ближайшее время больше нигде найти не сможете.

"Ага. Все так говорят. Хотя, может он и прав действительно. Она мне нравится - и это главное. Ну и раз она новая..."

-Спасибо большое, я понял, тогда пойду скажу ребятам, чтобы продолжали установку. - попрощался я, наблюдая как парень на том конце канала связи, вновь принимает облик статуи.

Бригада достаточно быстро управилась с установкой, демонтировала мою старую капсулу и покинула квартиру.

На сегодня у меня еще был запланирован завершающий поход в медицинский институт, поэтому я не стал сразу залезать в капсулу, а прихватив с собой инструкцию по эксплуатации, отправился в путь. На обратном пути я заскочил в магазин и прикупил расходников. Как утверждала инструкция, капсула, при полном запасе расходных материалов, могла лечить и поддерживать мою жизнедеятельность почти на протяжении года. Я, конечно, не собирался так долго не вылезать из нее, но восторжествовала привычка иметь полностью снаряженный и отлаженный инструмент для работы. День закончился отправкой письма в службу технической поддержки Миров о прекращении действия моего аккаунта и просьбе удалить его окончательно с

базы данных игрового сервера. Через час пришло подтверждение удаления.

Глава 2.

Утро началось для меня с создания нового аккаунта в тех же самых Совершенных Мирах. Лежа на кровати, я прикинул все минусы и плюсы и решил, что не буду менять среду виртуального обитания. Да - есть другие игры, но в них не так весело. В них и народу поменьше и возможностей меньше, чем в уже привычных мне Мирах. Аккаунт я приобрел премиальный. Если раньше я играл на обычном, то теперь учитывая, сколько времени мне придется проводить в игре, решил немного упростить себе жизнь. Премиальный аккаунт позволял получать почтовые переводы прямо в руки персонажа - без использования почтового ящика, позволял пользоваться аукционом - без захода в само здание аукциона, и несколько других приятных, но не существенных мелочей. Администрация игры старалась следить за балансом. И старалась не допускать, чтобы люди вкладывающие деньги в игру, получили значительное преимущество над другими игроками. Правда, на эту тему не стихали споры. Например, противники вкладывания денег указывали на момент, когда игрок мог купить у администрации игровое золото за реальные деньги. Это естественно давало преимущество так называемым донатам - игрокам вкладывающим в игру дополнительные, кроме абонентской платы, деньги.

По предыдущему опыту я знал, что администрация подтверждает создание аккаунта примерно за час. Активировав капсулу, я вышел на кухню соорудил себе легкий завтрак, в ожидании пока капсула прогреется и задумался над тем, кем я хочу играть на этот раз. Опять воином? Я уже год им отыграл. Пусть особо и не воевал, но все равно - заново проходить этот путь было лениво. Стрелком? Да нет, никогда не видел себя в роли легендарного лучника. Строго говоря, в игре не было никаких заранее распределённых игровых классов - подобное раздение было принято с давних времен и так и осталось в головах игроков. В игре же были только игровые расы - обладающие различными бонусами и стартовыми умениями. Никто не мог запретить вам играть, скажем, кшаррсом - котообразной расой, имеющей неплохие способности к воровству, рукопашному бою и бою на коротких клинках, а прокачивать у вашего кшаррса тяжелые доспехи. Другое дело, кинжал подразумевал манёвренность вашего персонажа, а вот тяжелые доспехи - ее лишали.

Может ради новизны ощущений поиграть магом? В Мирах очень разветвленная система магических умений. Магия, насколько я слышал, могла стать альтернативой почти каждому действию, выполняемому физически. Вот только путь мага сложен и тернист. Слабые и почти беспомощные вначале, они должны потратить много времени и усилий на прокачку своих персонажей, и даже тогда, только хорошо экипированный маг представлял собой грозную силу. Однако на магические умения было завязано множество крафтерских профессий. Высокоуровневый и опытный маг представлял собой желанного друга и сопартийца для многих, даже если и не был сам по себе грозной силой.

"Хотя да, друзья... вон они чего друзья-то чего стоят. Как что-то случилось - всего один человек мне другом и оказался"

Нет, поддержкой пати, как говорят в игре - саппортом я быть не хотел. Хотелось быть самостоятельной боевой единицей. Крафт - это здорово, но это уже пройденный этап. Хотя я видел в сети ролики, где одинокий маг рвал целые толпы монстров или успешно сражался один против нескольких игровых персонажей, но я-то понимал, что это были уже хорошо одетые и высокоуровневые маги. Да еще и сражавшиеся с более слабыми противниками, как правило. Насколько я слышал, маг мог выдать приличный удар по своей цели, особенно правильно развитый маг. Но вот с защитой у всех магов было плохо. Тяжелая броня сразу же накладывала на них штрафы к силе заклинаний. А одетый в родные тряпки, маг убивался буквально несколькими ударами равного ему по развитию воина или сильного монстра. Получалось, что вся надежда мага на скорость перемещения. Благо в этом отношении маги были не обделены. Уже на десятом уровне каждый, кто развивал магические умения с рождения, и кого сервер начинал относить, к условно говоря магам, получал уникальный навык "телепортация по взгляду". Этот навык позволял магу прыгать сквозь пространство на небольшие расстояния и не требовал расхода магической энергии - маны. Частота и дальность прыжков зависела от интеллекта - основной характеристики мага. Различные телепортации были так же в списке заклинаний многих школ колдовства.

Капсула прогрелась и была готова настраиваться на меня. Приятный на ощупь материал внутренней отделки принял и начал фиксировать тело под звук задвигающейся сверху крышки.

"Странно, от старой такого впечатления не было. Как саркофаг прямо"

Пропуская мимо строчки диагностики и сообщения о соединении с медицинским сервером, я поворочался, чтобы

принять наиболее удобное положение и залез в меню капсулы.

"Так, что тут у нас? Ага - будильник, система оповещений, режимы... даже режим видеофона есть, а вот - встроенный фаерволл"

Вчера я несколько часов читал руководство по его настройке. Печальный опыт заставлял меня отнестись с особым вниманием к каждой составляющей безопасности меня и моего будущего персонажа.

"Внимание! Входящее сообщение! От: Администриация виртуальной игры "Совершенные Миры". Принять?"

Отметив про себя, что надо будет перенастроить у капсулы стиль подачи сообщений, этот был как-то по военному тревожен, я открыл подтверждение о регистрации моего аккаунта.

Повозился еще немного с меню капсулы, дождался окончания диагностики и настройки ее на меня, и зашел на свою новую учетную запись.

Вас приветствует виртуальная игра Совершенные Миры!

Желаете создать персонажа?

Да желаю. На одной учетной записи мог быть только один персонаж, зато развивать его можно, как угодно. Кого же все-таки создавать? В глаза бросилась новая кнопка "дополнительные" - я не помнил такой раньше.

Представляем Вашему вниманию расы, доступные только для пользователей премимум-аккаунтов.

Обращаем Ваше внимание на то, что базу данных по персонажам премиум-рас обслуживает отдельная служба поддержки.

"Забавно, а говорили, что никакой особой разницы между донатом и не донатом - не будет. Ну, да - так много кто говорит. Отдельная поддержка... может это и отдельная база данных? Должны же они как-то более внимательно следить за сохранностью тех, кто приносит им деньги"

Премиум-расы были, прямо так скажем, странными. Какой-то спрут и огромная рыба, напоминающая сома, видимо прекрасно чувствовали себя в воде. Вот только как ими вне воды играть? Хотя насколько я помнил, тут были полностью водные миры. Игра потому и была названа Совершенными Мирами, что представляла собой несколько больших и малых миров, соединенных друг с другом. Каждый со своей средой обитания, своими монстрами и игровыми расами. А игроки могли по своему желанию путешествовать из одного мира в другой. Иногда это требовало

выполнения каких-то условий, а иногда надо было просто пройтись до ближайшего городского телепорта. Монстры тоже не сидели безвылазно в родном мире и могли совершить внезапную вылазку к соседям. Последнее такое игровое событие, окончилось разрушением одного из крупных городов, в том мире, в котором я играл. Игроки потом целый месяц выбивали монстров из сожженного города.

А вот это кто такой у нас? Какой-то фиолетовый маленький слоник с крыльями, как у стрекозы за спиной. Судя по расовым бонусам - маг, специализирующийся на магии призыва, с врожденной возможностью летать. Живучесть вообще никакая - дикие штрафы на выносливость. Это значит, что у игрока будет малый запас сил и мало очков жизни. Сделать пару дел, а потом отдыхать полчаса? Не - тоже не мой выбор.

А вот это, что за демон такой?

Раса: Валхрезу.

Расовые преимущества: Магия Тьмы (+10) Магия Пустоты (+20) Магия Иллюзий (+20). Множитель интеллекта увеличен на *4. Кинжалы (+10) Зачарование (+10)

Расовые штрафы: Отсутствует регенерация маны. Дополнительный урон от Магии Света (+30%) Отрицательная карма (постоянный статус убийцы)

Особые способности:

Зеркало силы: Один раз в час ваш персонаж может попытаться отразить направленное в него заклинание.

Поглощение энергии: Пассивное. Ваш персонаж имеет шанс поглотить 50% маны, затраченной врагом на каждое атакующее вас заклинание. Шанс срабатывания навыка зависит от мудрости вашего персонажа.

Описание: Валхрезу - раса демонов, изгнанная из мира Фаерсол, и скитающаяся по мирам в надежде найти себе новый дом. Местные жители не любят представителей этого народа и готовы атаковать их по первому поводу. Внимание! Не рекомендуется новичкам в игре!

Интересно. Маг, обладающий от рождения магией Пустоты. Помнится наш гильдейский танк, который был не дурак подраться с другими игроками, очень жаловался на имбанутость этой школы магии в пвп. Резистов от нее, кроме хорошо развитой мудрости, влияющей, в том числе и на сопротивление персонажа любым враждебным заклинаниям, не существовало. Интеллект у

мага влиял в основном на силу удара заклинания по цели. А такой большой множитель в будущем мог сделать из меня очень сильного дамагера. Опять же наличие прямо на старте такой сложной и прибыльной крафтерской профессии - Зачарование. Вот только все портило отсутствие регенерации маны. У обычного персонажа мана постепенно восстанавливается. Быстрее во время отдыха и медленнее в бою. А тут я буду полностью зависеть от зелий и шанса поглотить часть стоимости, атакующих меня заклинаний. Мне, конечно, не привыкать - уже имею опыт прокачки Алхимии до 100%. Но иметь такой штраф сразу при рождении - это тяжкое испытание. Про несмываемую красную репутацию - вообще промолчу. Это означало, что меня будут атаковать все нпс стражники, за исключением особых локаций. Многие обычные нпс вообще откажутся со мной говорить. А в города, обычный вход - через ворота, для меня будет закрыт. Другие игроки имеют право безнаказанно атаковать меня первыми. А с красного персонажа, шанс выпадения вещей всегда выше, чем с имеющего положительную карму - синего. В общем, действительно выбор не для новичков и не для одиночек. Наверно хороший выбор для гильдейского плеер киллера. Вообще, все эти премимум расы, какие-то узкозаточенные и очень специфические.

Еще древние помнится, говорили: "Если тебя незаслуженно обидели, вернись и заслужи" Нет, естественно вернуться, обокрасть и подставить еще недавно родную гильдию я не хотел. Но осознание того, чего стоит "доброе имя человека" и насколько это хрупкое и ненадежное понятие... Какая мне разница от того, как ко мне будут относится другие игроки? Все, решено - раз уж меня были готовы воспринять плохим люди, знающие меня не первый месяц, то видимо - это и есть моя судьба.

Да и скучать уж мне точно не дадут - тоже важно. Фарм данжей - не мое это занятие. Я не могу терпеливо стоять и ждать сигнала о начале действий, пока рейд лидер полчаса объясняет тактику. А потом делать все новые и новые попытки в надежде убить босса. Кто-то один из рейда не успел выполнить очередное действие - и новая попытка. И так часами, днями, неделями. Фарм одних данжей, чтобы одевшись в них идти фармить более сложные. Это не игра - это извращенная версия работы. Работать же в игре у меня нет никакого желания.

Выбор расы: Валхрезу.

Подтвердить? Да/нет

Да... чего нам терять-то?

Выберите мир из списка приведенного ниже. В этом мире начнутся Ваши приключения.

Прошлый раз это был Гвардлэнд. Три континента, один из которых я уже немного знаю, и несколько архипелагов островов. Дома и стены помогают, как известно. Решено.

Вас приветствует мир Гардлэнд.

Введите Ваше имя. Напоминаем, что у премиум-подписчиков имя может состоять из одного слова.

А вот это уже интересно. Я всегда считал, что только неписи могут иметь ник из одного слова. Посмотрим. Какое имя придумать. Надо бы, чтоб оно отображало по идее суть моего персонажа. Гопник? Нет, ну я же не разбойник, а маг. Да и занято уже. А вот... Тенгу? Да! Свободно. Странно, что еще не заняли. Хотя увлечение древней мифологией сейчас не в чести.

Приветствуем Вас: Тенгу.

Распределение характеристик персонажа. 10 очков - свободно.

Сила - 5
Ловкость - 5
Выносливость - 5
Мудрость - 5
Интеллект - 5
Скорость - 5

Снижать никакие характеристики я не стал. Помнится значение Силы - 5 позволяло с трудом открыть калитку в заборе. А при Силе и Ловкости по 5, при рыбалке, рыба могла вырвать у вас удочку из рук. Скорость -5 соответствовала неспешному шагу. С такой скоростью ни от кого не убежишь и ни кого не догонишь. Сейчас же для меня важны, прежде всего, две характеристики Выносливость и Мудрость. Чем больше хит поинтов и маны на старте - тем мне же будет проще.

В итоге характеристики были распределены следующим образом: Сила -5 Ловкость -5 Выносливость -10 Мудрость -10 Интеллект -5 Скорость -5. Хит поинты 100/100. Мана 100/100. Отлично, что у нас дальше?

К расовым навыкам вы можете выбрать четыре дополнительных. Уровень навыка не может превышать 10%.

Собственно и думать нечего.

Красться. Позволяет вам подкрадываться незаметным к жертве.

Один маг мне рассказывал, про самые свои обидные смерти. И на втором месте там была история по то, как он использовал свиток невидимости, чтобы подойти вплотную к жертве, а она его заранее услышала по звуку шагов.

Маскировка. Способность сливаться с окружающим миром.

Аналогично. Невидимость, которая еще когда будет - это хорошо. Но первое же активное действие - снимет с меня ее эффект. А так, я имею шанс остаться необнаруженным и после каста заклинания.

Травник. Искусство поиска и сбора растений.

Алхимию мне все-таки опять придется качать. А умение самому собирать для нее ингридиенты, а не покупать их у других - очень пригодится.

Алхимия. Искусство создания различных зелий и ядов.

Безусловно. Без нее я рискую во время боя остаться без маны.

Я подтвердил выбор всех способностей и перешел к выбору внешности персонажа. Долго над ней я не задумывался, а выбрал лицо по умолчанию. Сжал толщину тела до минимума и уменьшил рост. К сожалению, персонаж получался все равно высоким. Я слышал, что еще на заре сетевых игр, достаточно было выбрать цель и ваши удары или заклинания сами автоматически попадали в нее. Такого давно уже не практиковалось - хочешь ударить противника, вначале попади по нему. Мускулатура перса соответствовала значению Силы. В итоге у меня получилось нечто высокое, худое, дистрофичное, с гротескной головой, увенчанной небольшими рожками.

"Нелепица какая-то, а не альтер-эго" - пронеслась мысль, тут же заглушенная другой.

"Внешний вид не важен - главное функциональность"

Последние подтверждения и интерфейс создания персонажа сменяется пустотой, в которой слышатся щелчки отсчета времени загрузки мира.

Внимание! В Вашей капсуле обнаружен дополнительный

расчетный модуль. Желаете подключить его к серверу игры?

"Да...наверно, лишние мощности никогда не помешают"

Вспышка и окружающий мир резанул меня по глазам. Взгляд уткнулся в яркий светильник в двух десятках шагов от меня, покачивающийся на балке, торчащей из стены двухэтажного деревянного дома. Все вокруг утопало в темноте - стояла ночь. В тишине, скрип фонаря, раскачиваемого холодным бризом с берега залива, за моей спиной, разносился далеко вокруг. Я стоял на точке респауна - грубо сколоченном помосте из уже изрядно подгнивших и поросших мхом досок.

Взгляд опустился чуть ниже фонаря и наткнулся на фигуру стражника нпс, пристально разглядывающего меня. Стражник, одетый в кожаный доспех, уже одной рукой сжимал ножны, а второй схватился за рукоять меча.

"Ну, вот и первый контакт с неписем. И сразу за меч хватаются"

Из темноты проступало большое строение справа от ближайшего ко мне дома. Трехэтажное, с единственным освещенным свечой окном на чердаке. Перед ним, по самому берегу росло несколько больших лип и еще каких-то разлапистых деревьев. Их ветви, покачиваясь на ветру, свисали до самой воды. Слева от меня пляж переходил в нагромождение валунов тянувшихся до черной стены небольшой скалы, силуэт которой был трудно различим во тьме. Воздух был свеж и бодрил тело, одетое в непонятные рваные обноски.

"Мда... степень реалистичности ощущений гораздо выше, чем на старой капсуле" - автоматом отметил я, спускаясь с помоста.

- Что уставился? Проваливай давай! - Стражник уже не пытался выхватить меч. Но одну руку демонстративно держал на рукоятке, меряя меня ледяным взглядом.

"Если он меня ударит - убьет с первого удара" - Это я понимал очень четко.

Поэтому, не рискуя больше находится рядом с воином, я развернулся и направился к символической арке, построенной между двух прибрежных домов. "Добро пожаловать в Дара-Ху" - гласила надпись на арке. Утоптанная дорожка, уходившая вглубь селения, огибала еще один крупный трехэтажный дом, с множеством ярко освещенных окон, проходила мимо приземистых и свежих одноэтажных срубов, увенчанных односкатными крышами, и терялась в темноте. Кроме того стражника на берегу, мне пока не встретилось ни одного персонажа.

"4:00 AM" - Часы выскочили у меня перед глазами.

"Так, а что у меня есть вообще с собой?" - инвентарь привычно

распахнулся, закрыв собой весь обзор.

Запасы удручали. На мне была одета рваная накидка и рваные холщевые штаны, служившие скорее прикрытием наготы, чем одеждой. Класс брони у них был равен нулю, да и по ощущениям - они даже от ночной прохлады не защищали. Босые ноги, отсутствие какого-либо оружия или инструментов и 10 золотых монет - вот и все мое имущество. В прошлый раз мне при рождении дали хотя бы ржавый меч.

"Этих демонов, из местного Ада видимо за бродяжничество и алкоголизм выгнали - судя по одежде и запасам"

От освещенного дома, видимо выполнявшего роль таверны и постоялого двора доносились звуки какого-то разговора и женский смех.

Я обогнул дом и поднялся по ступенькам крыльца - разговор оборвался, а двое неписей, судя по их простой деревенской одежде и односложным именам, замерли глядя на меня. Игнорируя их взгляды, я молча подошел к двери в таверну и зашел внутрь.

Внутри было достаточно светло. Запах разогретого воска и сгоревшего лампового масла витал в воздухе. Со стола, за которым сидел первый встреченный мною игрок, тянуло вкусным духом жареного окорока, пряными специями и какой-то травяной настойкой. За стойкой бара возвышался здоровенный бугай, сверливший меня тяжелым взглядом.

Игрок за столом - эльф лучник, поперхнулся своей настойкой и пролив отвар на стол, схватился за лук, стоявший у стола.

- Эй, Орри! Какого черта в таверне делает агр!?

Орри, видимо так звали верзилу за стойкой, пожал плечами, не отрывая от меня глаз.

-Родился я тут. Я от рождения красный. Не переживайте - я еще маленький, и никому не могу причинить вреда. - Что-то сказать надо было. А банальное - "Всем привет!" как-то не соответствовало, на мой взгляд, ситуации.

-Кто переживает? Это ты бы сейчас переживал, если это было бы другое место. - Глухой и низкий голос трактирщика прокатился по залу, а сзади я услышал звук натягиваемой тетивы.

Обернулся. Эльф стоял, наложив стрелу, и целился в меня.

-Идиот, это "Детский Сад" тут нельзя атаковать другого игрока. Да и непись не может атаковать меня первой. Так что сиди пей дальше свой чай. - Эльф злил меня одним своим видом.

"Ясли" или "Детский Сад" - так назывались стартовые локации, в которых рождались игроки. В них нельзя было убить другого игрока до достижения им пятого уровня, монстры были тут более слабыми, чем в окружающих землях, а при смерти

игрока с него нельзя было забрать вещи. Специально облегченная локация, для адаптации новичков в игре.

-Раз такой умный, давай делай то - зачем пришел и проваливай отсюда побыстрее. Я у себя таких, как ты не привечаю. - Орри демонстративно положил кулак, размером с пивную кружку, на стойку бара.

-Хорошо. Мне бы хорошие нормальные штаны, куртку, сапоги и кинжал поострее.

-Чтобы ты кого прирезал на выходе из деревни? Нет, и не надейся - оружия я тебе не продам. А одежда... - Трактирщик выложил на прилавок самый обычный дешевый комплект одежды. - С тебя двадцать золотых.

-Уважаемый, за двадцать золотых можно одеться полностью, купить еды и хорошее оружие прикупить - начал было торговаться я.

-Я тебе не "Уважаемый". Для тебя я - мастер Орри, городской кузнец. Не нравятся цены - можешь проваливать. Торговаться я с тобой не буду.

"Городской!? Вот наглец... Город из десятка деревянных хибар... а гонору-то"

-Хорошо. Тогда мне, пожалуйста, еды с собой в дорогу и штаны из этого набора. У меня всего десять монет с собой и вы я думаю, прекрасно знаете, что большего у меня нет.

-Марька! - С улицы в дверь проснулось испуганное лицо молодой девушки. - Принеси... этому... лепешек и вяленого мяса.

Девушка ушла внутрь трактира, а я стоял и размышлял, что иметь красную карму - гораздо более сложное дело, чем представлялось мне раньше.

"Черт, даже купить ничего толком не могу. Интересно, а квест он может мне дать? Вряд ли с таким-то отношением. Но с чего меня должно волновать его мнение? Смелее..."

-Еще момент. - Величать трактирщика мастером, я не хотел категорически и поэтому использовал обезличенное обращение. - Я понимаю, что я вам не нравлюсь, но мне нужна какая-то работа. Возможно, вы можете мне что-то поручить? Или знаете кого-то, кто ищет тут работника? Понимаете? Это же лучше чем грабить и убивать.

Ваши отношения с Орри увеличились на 10%

Получен навык Убеждение: 1%

Убеждение. Навык, позволяющий убеждать собеседника в правоте вашей точки зрения. Полезен при торговле. Рекомендуется персонажам имеющим навык Торговля.

-У меня нет, я таким не доверяю. А вот на берегу стоят склады торговой компании из Гуммы. Там всегда работники нужны. Правда, глядя на тебя, - тут он окинул меня скептическим взглядом. - Я сомневаюсь, что ты там много наработаешь. Днем к ним приходи.

Вернулась девушка, которая принесла мне съестное, завернутое в холщевую тряпку, и забрав новые штаны с прилавка, я вышел на улицу.

Противоположная фасаду сторона таверны утопала в кустах. Протиснувшись вплотную к стене я закинул кулек с едой в инвентарь и переодел штаны. Теперь хотя бы не страшно, что они на мне порвутся днем от резкого движения. Вот сраму-то было бы. На крыльце опять зазвучали голоса - мужской что-то рассказывал а женский иногда вставлял восторженные комментарии.

"Может квест какой можно получить подслушав? Или какую тайну узнать? Не зря же скрипт погнал неписей посреди ночи на крыльцо болтать. Нет. В любом случае, для начала, мне надо понять, что я умею"

Вызвал интерфейс своих заклинаний и тихо обалдел. Всего три заклинания!?

"Да ладно!.... как я с таким мизерным арсеналом жить-то буду?"

Облако Тьмы.(Тьма) Накладывает на область вокруг персонажа непроницаемое для обычного взгляда облако. Длительность зависит от (Интеллект) Размер облака зависит от (Интеллект и Мудрость) Стоимость: 80 мана.

"Замечательно. Один раз кастанул и маны, как не бывало. Только если удирать от кого"

Духовный Нож.(Пустота) Накладывается на цель при касании. Сила удара зависит от (Интеллект). Стоимость: 10 мана.

Иллюзия звука.(Иллюзии) Точка появления иллюзии задается кастером на расстоянии, зависящем от(Интеллект) Сила и длительность иллюзии зависят от (Интеллект) Кастер выбирает звук из предлагающегося списка и активирует заклинание. Возможна запись и монтаж звуков с занесением результата в базу(для капсул с дополнительным

оборудованием). Стоимость: 20 мана.

"Ну и чем я драться буду? Всего одно боевое заклинание и то, применяемое только в ближнем бою. Да меня там положат быстрее, чем я скастую что-то"

После неутешительных результатов ревизии мне оставалось только выйти из игры. Ночью идти за ограду деревни и пытаться там проверять свои боевые навыки - самоубийство для одинокого и неэкипированного новичка. Не знаю, как здесь, а в нормальной локации по ночам появляются иногда такие страшилища, что их не каждая сыгранная пати убить может.

Мелодичный зуммер будильника вырвал из небытия, и привычным усилием воли я сконцентрировался на вызове сайта игры. Ничего не произошло.

"Точно, тут же не добавлен он в избранное. Сила привычки"

"И еще одна привычка. Я спустил всю имеющуюся у меня наличность на покупку штанов и еды, когда мог вместо нпс обратиться на аукцион. У меня же теперь другая версия подписки! Молодец! Что тут еще сказать?"

Сайт был найден и занесен в избранное, а затем уже я открыл раздел карт мира. Мне требовалось понять, насколько далеко от прежнего места моего обитания я оказался. Континент оказался прежний - это уже радовало. А вот то, что я оказался в противоположной части его - не очень. На старом месте я знал несколько мест спавна интересного лута. Знал некоторых торговцев, торговавших даже с красными персонажами, у которых можно было получить интересные квесты. Все это, к сожалению, сейчас оказалось для меня бесполезным - сначала надо было дойти до тех мест. Поэтому я ограничился изучением окрестностей Дара-Ху. Потом зашел на форум и изучил доступную информацию по этому поселению. Информации той, надо сказать, было до смешного мало. В основном все советы сводились к тому, что надо как можно скорее получить пятый уровень и покинуть эту бесполезную локацию.

Пару квестов давал трактирщик-кузнец Орри. В паре тем проклинали его неуживчивый характер - видимо он бывал неласков не только с красными игроками. Упоминался еще квест выдаваемый жительницей одного из тех срубов, которые я видел ночью. Но выдавала она его только персонажам владеющим Магией Света. Никаких упоминаний разговаривающих на крыльце таверны по ночам неписей, никаких упоминаний о складах на

берегу.

"Хорошо. Что у нас можно прочитать о моей расе?"

Запоздалый вопрос, тем не менее, оказался все равно бесполезен. На форуме упоминалось, что да - такая раса существует и относится к премиальным, но больше ни слова. Возможно, какая-то информация была на частных гильдейских форумах. Но кто же меня туда пустит? Мелькнула мысль позвонить и спросить у Ольги, но как мелькнула, так и пропала. Хотелось разобраться во всем самому. Под конец я посмотрел темы посвященные применению заклинаний Пустоты и Иллюзии, мысленно облизнулся и закрыл форум. По моим расчетам в Дара-Ху уже должен был наступить день.

Загрузка. Привычная уже вспышка и мир вокруг вступает в свои права. Днем луг позади таверны был залит солнцем, кусты шиповника, упирающиеся в стену, закрывали меня от любопытных взглядов. В воздухе носились яркие стрекозы, порхали разноцветные бабочки и тихо шелестел листвой огромный дуб на противоположной стороне луга. Со стороны улицы доносились людские голоса, мычала перегоняемая через деревню скотина.

"Красота...да, в реале такого уже не встретишь. Коров я только в зоопарке видел. Они давно уже в Красную Книгу занесены"

Тихонько, стараясь не шуметь, чтобы не привлекать лишнего внимания я обогнул заросли шиповника и направился к раскидистому дубу. Пришлось потратить полчаса, чтобы залезть на его нижние ветви. При этом я ухитрился несколько раз сорваться вниз, и сейчас индикатор моего здоровье показывал цифру 85/100. Зато теперь я смог перерубить заклинанием одну из веток подходящей формы и длины. При спуске на землю опять не смог удержаться руками за ствол и жизни стало уже 80 пунктов.

"Срочно надо поднимать Силу и Ловкость, а то я даже на два метра вверх по дереву не могу толком залезть"

Обломал сучья и получил хорошую длинную палку. Несколько минут труда плюс камень, и палка превратилась в копье заостренное с одного края.

Дубовая палка. Базовый урон 8-12. Зависит от (Сила и Ловкость)

Вот теперь можно было выдвигаться на проверку своих боевых способностей. Вокруг всей деревни тянулся забор с единственными воротами, охраняемыми двумя нпс стражниками. Об этом я узнал, просматривая карту на сервере игры. Через ворота я не пошел - не хотелось привлекать к себе внимание, добежав до западной окраины деревни, где забор упирался в

группу валунов, я перелез ограду. Вокруг деревни простирались заболоченные поляны, отделенные друг от друга грядами камней и редкими цепочками деревьев. Если я правильно помнил карту, то мне требовалось пройти порядка трехсот метров, пересечь полосу кустарника, и дойти до берега небольшой реки. Судя по информации на карте, по ее берегам росли кустики Черной ягоды, нужные мне для прокачки Травника. Так же я мог поохотится там на крыс и пауков - начальных монстров этой локации.

Еще не доходя реки, я услышал несколько голосов. Перебежал через небольшую гряду, тянущуюся насколько хватало глаз вдоль берега реки, и увидел группу из четырех человек стоявших у самой воды. Они что-то оживленно обсуждали между собой, а около них лежало тело большого волка.

"Странно таких мобов, если судить по карте, тут не должно быть, может быть квест какой?"

В этот момент ребята тоже меня заметили. Трое из них сразу выстроились в ряд, прикрывая девушку, видимо партийного лекаря, и направили в мою сторону оружие.

- Отбой. Это нуб.

-Он даже младше нас. - Долетел до меня обрывок их разговора.

Один из них воин, судя по виду, отделился от группы и побежал ко мне. Я же игнорируя его пошел вдоль гряды с надеждой найти какого-нибудь маленького монстра и проверить на нем силу Духовного Ножа.

-Эй. Красный! Гоу дуэль! - донеслось мне в спину.

-Я не буду дуэлится. Я первый уровень еще. Без шансов. - Сам он напасть нам меня не мог, но если бы я принял дуэль, то в ней он мог убить меня.

-Ну, кого-то ты же уже убил? Значит шанс есть!

-Я ни кого не убил. Я красный от рождения.

-Я не понял? Ты что зассал? Го дуэль! - Парень с ником Чудо Рубака не отставал и не унимался.

-Отстань, я не буду - я тебе уже сказал. - Вдали я заметил первого встреченного мною монстра и направился к нему.

-Не ты не понял! Не хочешь? Я тебя заставлю!

Неожиданно он толкнул меня и сбил с ног. Воин с приоритетной характеристикой Сила, да еще и старше меня по уровням - явно был для меня неодолимым противником. Я уже хотел выйти из игры на некоторое время, чтобы он вернулся к своим, когда меня осенила мысль.

"Ну и что? Зато его можно использовать как бесплатный тренажер. Урона он мне нанести не может. Я могу вставать раз

за разом и бороться с ним. Глядишь, немного подниму себе характеристики"

Я молча поднялся с земли и прыгнул на Рубаку в ответ. Тот пошатнулся, но на ногах устоял. Его толчок - и я опять падаю на землю. Так продолжалось порядка пяти раз, я дожидался восстановления запаса сил, вставал и вновь прыгал на него. Каждое мое падение Чудо Рубака комментировал, едкими и сочными комментариями. На шестой раз перед глазами у меня выскочило сообщение.

Поздравляем! Ваша Сила выросла + 1

-Ну что, нуб, выдохся? Давай уже встань и прими дуэль. Умри, как подобает мужчине! - видимо мою заминку он воспринял, как признак своей окончательной победы.

-Да нет, я просто смотрю насколько ты мне силу прокачал. Нормально. Поехали дальше.

Лицо Рубаки исказилось от злости, и он со всей силы ударил меня по ногам мечом. Естественно урона я не получил.

-Прокачал? А как тебе так? Я сейчас за тобой, умник, начну ходить везде по пятам, и фиг ты у меня какого монстра убьешь!

А вот это было уже плохо. Нанесший большее количество урона по монстру мог получить право первым забрать добычу с трупа.

-Макс, оставь его в покое. - Сзади раздался голос девушки из его группы. Видимо сопартийцы забеспокоились, где так долго пропадает их товарищ и пошли его искать. - Все, Макс, забей на него. Нам еще троих волков по квесту надо найти. Пойдем.

-Дерешься как девчонка, ссышь нормально, как пацан схлестнуться! - Воин развернулся и направился к своей подруге.

"Судя по всему - ребенок еще в реале. Речевые модуляторы позволяют нынче изменять голос в виртуале, как захочешь. Такой мужественный бас и не вяжущийся с ним тон - вряд ли это взрослый мужчина"

Замеченный мною раньше зубастый кролик, с узловатыми передними лапами, на конце которых были приличного вида когти, заметил меня издалека. К моему удивлению он зарычал и большими скачками двинулся в мою сторону. Я встретил супостата точным тычком заостренной палкой прямо в грудь. Хотя руки и подвели меня, оружие вырвало из них от удара, но кролик отскочил назад, пятная траву какой-то коричневой жидкостью.

Внимание! Вам больше 22 лет. Вы можете снять цензуру на различные игровые моменты.

"Хы, я и забыл о таком нюансе. Снять, конечно"

Желание видеть кровь, чуть было не погубило меня. Кролик вновь взвился в прыжке, метя мне зубами куда-то в верхнюю часть туловища. Пришлось резко падать на колени, чтобы пропустить над собой пушистого хищника.

Руки сомкнулись на палке, валяющейся на земле, и следующий прыжок я встретил во всеоружии. Кролик прыгал на меня еще шесть раз, а на шестой просто повис на палке мертвой тушкой.

"Теперь вспоминаю, какой упрощенный алгоритм поведения у мобов в Яслях" - размышлял я вставая и ощупывая тушку кролика на предмет добычи.

Поздравляем! Ваша Ловкость выросла на +1

"Это видимо еще от того дуба она начала качаться, вот сейчас и подросла до порога" - Характеристики можно было качать не только поднимая их свободными очками при увеличении уровня, но и просто занимаясь каким-либо делом, которое требовало вложений этой характеристики. Вот только это было быстрым делом лишь поначалу, потом же - скорость роста замелялась с увеличением значения характеристики.

С кролика мне ничего не выпало. Если бы я имел навык Свежевание, возможно я бы и мог снять с него шкурку, а так...

Далее последовали крыса, еще один кролик и после небольшого перекура большая многоножка, приползшая от реки. На многоножку пришлось потратить один Духовный нож. Палка опять выпала у меня из рук, а отскочить от моба и поднять ее, я не успевал.

Поздравляем! Ваша Сила увеличилась на +1

Жаль только прочность моего импровизированного копья упала до 45%.

"Надо было сразу несколько нарубить, впредь наука будет" - Я заметил недалеко от места последнего боя кустик Черных ягод и пошел их срывать.

Побродил еще по берегу, убил еще одного кролика и оборвал несколько кустов с ягодами.

-Эй, Нубяра! Мы тебе тренировку ведем! - Голос давешнего воина я еще не выветрился из моей головы.

Оглянулся и замер. Прямо на меня неслись два игрока - один тот самый воин-человек, а второй был разбойником, и сейчас за ним по пятам бежало порядка шести кроликов, две крысы и огромный синеватый волк. Разбойник-эльф опережал их буквально на несколько шагов. Не добегая до меня пяти метров

он резко ушел в невидимость.

-На красный! Тренируйся! - Раздался его издевательский голос откуда-то справа от меня.

"Рога воспользовался скилом боевого инвиза и скинул с себя агро, а Рубака видимо страховал его на всякий случай" - Пронеслась в голове мысль.

В следующий момент мобы заозирались по сторонам и направили свое внимание на самую ближайшую цель - на меня.

Вот только квестовый волк оказался очень зорким, он прыгнул куда-то в сторону и ударом вывел разбойника из состояния невидимости.

-Чудо, спаси! - Эльф сумел разорвать дистанцию, чтобы в следующий момент волк опять догнал его и вцепился ему в ногу. - У меня вынос кончился! Не могу убежать!

-Бррра! - Над воином закружилась фиолетовая пиктограмма, и волк тут же оставив разбойника в покое, переключился на новую цель.

"Таунт включил" - машинально отметил я про себя, активируя Духовный нож в правой и левой руках.

Первые два касания оставили лежать на земле по крысе, а дальше на меня посыпались удары. Наблюдая, как стремительно снижается мое здоровье, я пытался выдать максимальное количество касаний в одну цель пока кролики не загрызли меня окончательно. Возможно, это бы мне удалось, однако каждый физический удар по магу имел шанс сбить его с каста заклинания. Хватило того, что мне не дали закончить два заклинания подряд.

Вы умерли! Воскрешение через 10 сек.

Лаконичная надпись подвела итог моего первого опасного боя. Рядом с моей тушкой остались лежать трупики двух крыс и четырех кроликов.

Получен навык: Концентрация 1%. С ростом данного умения вас становится все сложнее сбить с заклинания.

Как говорил мне один маг - "Без этого навыка маг - не маг вовсе". Так что не стоит расстраиваться. Да, я там упал, но все, что не убивает меня - делает меня сильнее. Не насовсем убивает, если делать поправку на местные реалии. Заодно полезный навык приобрел. И мана со здоровьем восстановились - это же Ясли, тут нет штрафов за смерть.

"Ну что нуб, потренировался? Вали с нашей локации!" - пришло мне личное сообщение.

Отвечать я не стал. Не видел никакого смысла зря тратить

свои силы и время. Сейчас я вернусь, заберу вещи со своего трупа и продолжу где-нибудь подальше от этого неуравновешенного.

"Кстати, момент. Что мешало мне использовать заклинание Облака тьмы? Да я бы израсходовал всю ману до конца, но возможно бы вышел из агрозоны мобов. Привычка. Я не мыслю, как маг - а по-прежнему воспринимаю окружающий меня мир, как воин и действую соответственно"

"Да, кстати, трупешник свой можешь в речке поискать. Бывай" - Новое сообщение и следующее за ним системное сообщение, что персонаж Чудо Рубака добавил меня в игнор-лист.

До места своей гибели я добрался на предельной для меня скорости, сверкая набедренной повязкой. Пару раз у меня заканчивался запас сил, я останавливался, немного выжидал и заново возобновлял свой марафон.

Труп лежал не на том месте, где я упал, а в воде рядом с берегом неглубокой местной речки. Проблема была в том, что в речке водились крабы, и они были не совсем чтобы первого уровня. По замыслу разработчиков именно река отделяла начальных монстров от уже более старших на этой локации.

"Если аккуратно подойду, то сагрю только одного - ближайшего" - Решил я, опять выставляя в каждую руку заново по ножу.

Не доходя пяти шагов до воды, краб заметил меня и начал выползать на берег. Я решительно сделал два шага вперед и поочередно всадил в него по заклинанию. Его удар - с меня слетает цифра в 20 хп. А над головой раздается подозрительный свист, что-то черное влетает в речку и попадет в еще одного краба, который там сидит. Взгляд назад показал мне разбойника, вышедшего из невидимости у меня за спиной, который сейчас закидывал метательными кинжалами крабов в реке.

- Лови! - С веселой улыбкой провозгласил он и снова активировал невидимость.

"Зараза. Вторично!"

Своего краба я добил со второй партии ударов и встретил еще троих уже с 80/100 хп. Опять новая двойка касаний, пока меня не успели сбить с каста и шаг назад. Один краб не успел достать меня своими клешнями, но двое других попали. 40/100 хп - гласил счетчик очков жизни. Еще одна спарка касаний и одновременно происходит несколько вещей. Гибнет один из крабов, а я получаю сообщение о новом уровне. Мои мана и здоровье вновь восстанавливаются до ста процентов. И тут же по мне попадают два оставшихся речных жителя. Здоровье вновь падет 60/100. Переждав их удары, я наношу свою серию. Их атака - 20/100 . Не обращая внимания на цифры, я всаживаю свою

последнюю двойку в левого краба. Мы попадаем одновременно - я и крабы. Падает замертво левый из них, а правый убивает меня своим ударом.

Опять сообщение о том, что я погиб. Опять меня затягивает в круговорот, и я воскресаю на точке респауна на берегу.

"Нет, так дело не пойдет, они так и будут меня сливать. С одной стороны я ничего не теряю. Штаны и кулек с едой - максимум, а с другой - так можно намучаться. Пойду попробую забрать опять свою тушку, только бы они ее не утащили в новое место. На этом - последний краб остался"

Пока шел до места гибели успел просмотреть все системные сообщения, пришедшие мне во время боя.

Поздравляем! Вы достигли 2 уровня. У вас есть 5 свободных очков характеристик.

Поздравляем! Ваша Скорость увеличилась на +1

Умение: Магия Пустоты +1%

Получен навык: Дубовая кожа. Это умение позволяет вам игнорировать часть физического урона, если на вас не надета броня. +1%

Тело лежало на прежнем месте, а единственный краб ползал по противоположному берегу реки. Внимательно осмотрев еще раз поверхность реки, и прислушавшись к окружающим звукам, я подошел и вытащил свой труп на берег.

В такие моменты мне конечно хотелось дать себе зарок, что вот, мол, вырасту - отомщу и месть моя будет страшна. Но опыт говорил мне об обратном. Как правило, к тому времени, когда я смогу отомстить, мои кровники станут или еще сильнее, или уже бросят игру, а всего скорее просто перейдут на другие локации. Мир большой и мы можем никогда больше не пересечься. На всякий случай я записал их ники во внутриигровой блокнот.

Сейчас же лучше не концентрироваться на негативе. Тем более - негатива-то и нет, по сути. Да меня убили дважды. А чего я ожидал, когда выбирал красную расу? Я хотел адреналина? Вот он адреналин.

На данный момент лучше больше не искушать судьбу, а уйти обратно в деревню. Я еще вчера хотел посмотреть, что там за склады такие и какую работу можно на них получить. А к мобам я вернусь вечером, когда эти ребята уже уйдут из игры.

Складское трехэтажное здание было как раз тем самым домом, со свечой в окошке, встретившим меня при рождении.

"Торговая Компания Гуммы" - гласила табличка над входной дверью. Старые, потрескавшиеся бревна первого этажа покрытые солёным налетом с залива видимо застали момент основания

этого поселения.

-Здравствуйте... спокойнее пожалуйста. Я просто ищу работу. Говорил тут в таверне с Орри, он мне посоветовал к вам обратиться. - Произнес я, открывая плотно прилегающую, толстую дверь, обитую железными полосами.

Внутри помещение было разгорожено на небольшую комнату, с лестницей у дальней стены ведущей выше, и как я подозревал, основным складским помещением за стеной этой комнаты. Посреди комнаты стоял стол и за ним сидел нпс-чиновник. За его спиной - еще один нпс, видимо охранник, топтался на месте, покачиваясь с пятки на носок.

-Работу... - Немолодой уже носатый мужчина в форменном пиджаке оглядел меня с головы до ног. - По тебе видно, что работа тебе не помешает. А сдюжишь?

-Что делать-то надо? - Я решил изображать из себя простоватого и немногословного парня.

-Что и всегда, - мужчина усмехнулся и почесал свой шелушащийся нос. - Груз таскать. Сегодня вот надо перетащить на второй этаж доски - освободить место, а завтра придет корабль с грузом посуды - будем ее разгружать.

-Готов, хоть прямо сейчас.

"Тренировка силы мне никогда не помешает, а у меня как раз есть пять нераспределенных очков характеристик. Вот они сейчас и пригодятся. Квест рассчитан на новичков. Следовательно, больше пятнадцати силы он вряд ли требует. Попробую обойтись десятью"

-Рок, проводи парня, покажи ему. - Чиновник махнул в сторону двери рукой, и обращаясь уже ко мне произнес - Оплата сдельная. После выполнения.

Вы приняли квест "Помощь на складе"

Свободные очки были тут же распределены следующим образом: Сила +3, Ловкость +2.

Рок, коренастый широкоплечий человек с загорелыми руками, одернул на себе кожаную куртку, обшитую металлическими бляхами, и мотнув мне головой, молча повел меня на за дверь.

Да, я угадал - всю остальную площадь первого этажа занимал сам склад. Трое немолодых уже, но еще крепких мужиков сидели на ящиках и о чем-то тихо разговаривали между собой. Увидев нас, они молча с некоторым обалдением уставились на меня.

-Че расселись! Работать кто будет!? Опять лясы точите? Вам не за это платят. - Рок грозно рыкнул на немного сжавшихся мужиков. - Вот, Селин, принимай пополнение. И чтоб до вечера

все сделали!

-Строгий он у вас... - Рок ушел обратно в прихожую к начальнику, а мужики все еще сидели, молча смотря на дверь - видимо личность охранника затмила в их головах даже мое появление.

- Строгий, хех... - Селин, видимо старший этой группы, перестал гипнотизировать дверь. - Он строит больше из себя строго, а как рабочий день закончится, так его самого первым тут не будет - в трактир убежит.

-Ну а мы чего? Наше дело таскать. Его дело за нами пригляд держать. Все как заведено.... Уже не первый год так... Значит такмо и надобно. - Селин окинул меня немного лукавым и беззлобным взглядом. - Ты какими судьбами к нам?

-Да вот. Чего только в жизни не бывает... - Как можно более нейтральнее постарался произнести я.

-Это да....жизнь она такая... - Селин опять задумался на мгновение. А потом, энергично хлопнув себя руками по коленям, спрыгнул с ящика на котором он сидел - Так! Парни, все - хорош сидеть! Надо и дело знать.

Работа оказалась несложной. Я начал думать, что даже с пятью пунктами силы я бы мог ее выполнять. Тяжести в досках особой не было, отдыхали часто, да и вообще, если я уставал и стоял ждал пока мой запас сил восстановится - никто мне ничего не говорил. Мужики буднично и спокойно таскали по нескольку досок мимо меня, и никто ни разу не сделал мне замечания, что я мол, отлыниваю от работы.

Когда я решился спросить у Селина почему так спокойно они воспринимают мой неторопливый темп работы и вообще не очень-то и обращают внимание на то, что я красный, тот ответил мне: - "А мы разве куда-то торопимся? Мы все равно все успеем сделать, тут делов-то на самом деле... просто нельзя же все за час сделать, а потом сидеть. Вот завтра корабль придет - там да, придется попотеть"

-А насчет своего вида, ты не переживай, мы люди привычные... нам только в радость, что кто-то поможет. У них, - он кивнул в сторону двери за которой сидел начальник. - Вроде и деньги есть, и готовы платить, а все одно - никто не идет. Пришлые-то все больше к подвигам тянутся. Все норовят сразу в дальние края ускакать. А жизнь-то она везде одинакова. Все одно помирать придется, что там, что здесь"

"Вот это да... какой философский непись попался. Первый раз слышу, чтоб нпс о смерти так рассуждали. Не стихи там какие писали, или перед строем солдат расхаживали, а вот так - как об отвлеченном"

Философский настрой Селина, нагнал и на меня задумчивости. Я автоматически перетаскивал доски на второй этаж, а сам размышлял о своем месте в игре.

"Всё-таки мышление инертно. Вот я поиграл год воином и уже не раз замечаю, что как маг я не мыслю. А надо бы. И еще, я всегда был правильным и честным игроком. Вроде начал играть за плохого парня. А мыслю по-прежнему. Первым делом пошел покупать вещи у непися. Потом пошел искать себе честный заработок, доски вот по складу таскаю. Нет - оно дело конечно нужное. Но я же не для того, такого персонажа выбирал. Надо себя перенастроить. Надо найти, что можно украсть. Убить кого-нибудь в конце-то концов. Кстати! Я же на складе нахожусь. А тут можно наверно что-то вынести. Завтра вон вообще целый корабль с посудой прибывает. Надо только провести разведку местности и понять, как и кому можно сбагрить наворованное"

Сам склад имел два этажа и два входа на первый этаж. Один - с улицы, а в дальнем углу самого складского помещения притаилась вторая дверь. Она была гораздо тоньше, не была оббита железными полосами, да и запиралась на простой, хоть и толстый, но деревянный брус изнутри. Окна склада располагались на втором этаже и были зарешечены - в них я точно не попаду.

-Велин, скажи, - обратился я к одному из работников, проходя мимо него за новой партией досок. - А там тоже будем освобождать помещение?

Я указал на дверь черного входа, прекрасно зная, что за ней нет никакого второго склада.

-Да ты чего? - Велин радостно усмехнулся моей недогадливости. - Нет, конечно, там склад все...там уже улица.

-А дверь, зачем тогда?

-Ну, как... мусор там всякий выносить... помои... - Велин был видимо вообще не слишком сообразительным малым, при каждой фразе, он старательно морщил лоб, подбирая слова. - Собаку там покормить... во - еще и это.

-Собаку?

-Ну, да.. там пес наш живет. Ну, вообще... он не совсем наш. Он - хозяйский. Но мы уже привыкли. Ты там если пойдешь, осторожнее, он чужих страсть, как не любит.

-Собака - это хорошо. Я люблю собак. У меня раньше тоже пес был - Я постарался придать своему голосу максимум проникновенности и грусти по старому другу, уже заготавливая слезливую историю, как я лишился своего четвероного товарища.

Ваши отношения с Велином увеличились на 30%

Умение: Убеждение: +2%

-Правда? - Велин радостно всплеснул руками. - Я тоже! Тоже собак страсть как люблю. Пойдем, познакомлю тебя с ним.

-Эээ, а может потом? Рабочий день все-таки. - Знакомиться со злым псом, охраняющим вход, как-то пока не входило в мои планы - кто его знает, как он отреагирует на цвет моей кармы?

-Да ладно! Кому какое дело-то? - Велин видимо решил во что бы то ни стало познакомить меня со своим любимцем.

Дверь открывалась просто, как я и предполагал - надо было только отодвинуть засов. В нескольких шагах от выхода стояла огромная конура. Как только мы вышли из двери, оттуда показалось лобастая голова огромной псины, а вслед за головой, вылез и сам ее обладатель.

"Мама родная! Да он мне по пояс будет, а если на задние лапы встанет, вообще выше на голову окажется"

-Это Чижик, он хороший. - Велин с необычайным умилением и добротой разглядывал собаку. - А что злой немного, дак эта... от жизни на цепи - добрым не будешь.

"Классный ник для собаки. Генератор имен прикалывается"

Пес, вначале радостно мотавший хвостом, перевел внимание на меня и предупреждающе зарычал, оскалив клыки

-Тише. Чижик, тише. Я вас познакомить хотел... У тебя есть, что дать ему пожевать? - Велин присел на корточки. - А то он жрать любит. Кормят его не очень...

"Да, такую тушеньку прокормить - это проблема"

Я достал из инвентаря полоску вяленого мяса, помахав ею в воздухе, так чтоб собака обратила на нее внимание, кинул под ноги псу.

Чижик тщательно обнюхал угощение, а потом поднял с земли и заглотил в один присест.

-Видишь! Вы подружитесь...

-Ага... - договорить я не успел, загремела цепь, разматывающаяся из будки, и пес подошел ко мне.

Он остановился вплотную и обнюхал ту руку, в которой я держал мясо.

"Ой. А он же сразу мог на меня накинуться. Длины цепи-то хвалило бы. Хорошо, что это Ясли и тут он меня бы не убил, но вообще внимательнее надо быть"

-Еще просит, - Велин, радостно, потрепал собаку по загривку.

Я скормил псу еще четыре куска из своих запасов, и мы вынуждены были вернуться к работе.

Рабочий день закончился получением денег. Как оказалось, за такую работу платят двадцать серебряных монет - то есть два золотых. Мне дали немного опыта за выполнение квеста. Но

самое главное, я поднял себе еще на единичку показатели силы и выносливости. По завершении рабочего дня, чиновник, выслушав отчет Селина о том, что я честно делал свое дело, а не отлынивал от работы, предложил мне прийти и завтра - помочь им с разгрузкой судна.

-Работы много будет - судя по его недовольному лицу, он уже представил себе не только объем, но и проблемы в процессе выгрузки - Хорошо б за сутки управиться. Вряд ли конечно. Но ты все равно приходи. Завтра нам еще одни руки ой как нужны будут.

Продолжать охоту на монстров на прежнем месте я не рискнул. Река в полукилометре дальше от места моих смертей впадала в залив, и там водилось множество бобров и уже знакомых мне крабов. Я заранее нарубил себе пять деревянных веток с дуба, заточил их и выдвинулся на место. Сюда, похоже, не добирались игроки из деревни, а может просто уже был вечер, и они решили не выходить за ограду - я не знаю. Но место казалось полностью безлюдным и под тихую музыку ветра с залива я начал геноцид местной фауны.

Уже стемнело, когда добив очередного краба, я получил свой третий уровень. За все это время пришлось всего пару раз воспользоваться заклинанием ножа, а вот палок было сломано аж две штуки. Я присел, чтобы распределить новые очки характеристик, когда услышал сзади какой-то непонятный шум.

Беглый осмотр местности не обнаружил ничего.

"Опять рога в инвизе?"

На всякий случай я заметил, где и на каком расстоянии от меня находятся оставшиеся мобы, и начал сдвигаться к груде камней, стоявших на берегу. Это-то меня и спасло.

До группы валунов оставалось каких-то пять шагов, когда земля у меня под ногами буквально разверзлась, а я провалился по колено в образовавшуюся подо мной яму. Тут же впереди взлетела в воздух земля, и показалось тело огромного червя вылезшего на два метра из места земляного гейзера. Тварь много не раздумывала. Раздалось свистящее шипение, рот этого переростка распахнулся, явив миру кучу мелких и острых, как иголки зубов внутри, и червь ринулся вниз - на меня. Возможно, другой новичок на моем месте тут же и погиб. Меня же выручил опыт игры за воина. В предыдущей своей жизни, я имел дело с подобными монстрами, только гораздо выше уровнем и опаснее. Вся хитрость была в том, чтобы вовремя засунуть ему в пасть свое копье. И не нарваться на укус зубами, которые у таких существ обычно отравлены.

Хотя копье мне сейчас заменяла палка, а я был далеко не

тренированным и хорошо экипированным воином, но общий принцип сработал. Червь, метнувшись вниз с быстротой молнии, глубоко насадился на мое оружие - его зубы сомкнулись на дереве в каких-то сантиметрах от моих пальцев. Яростное шипение и маленький фонтан крови бьющий из его пасти показывал, что я выиграл первый раунд. Пользуясь временным замешательством врага, мне удалось вытащить свои ноги из земли и огибая все еще бьющееся в конвульсиях тело я добежал до камней. Подниматься было тяжело. То ли камни оказались такими неудобными, то ли сказывалось по прежнему малое количество ловкости и силы, но на половине пути вверх я услышал как захлебывающееся сзади шипение оборвалось, и раздался звук ползущего по земле тела.

"Лучше бы и не оглядывался" - проскочила в мозгу предательская мысль.

Проскочила и исчезла. Червь возвышался над камнем на пару метров. Вся его тело, вылезшее из земли, было порядка пяти метров. Моя палка уже не торчала у него из пасти.

"Прожевал гад мое копьишко"

Червь, на сей раз беззвучно, опять резко низринулся вниз, и стало понятно, что такой удар я уже не удержу - оружие точно вырвет из рук. За мгновение до контакта я успел все-таки упереть палку тупым концом в скалу и дернулся в сторону, стараясь убрать свое тело с линии атаки. Зубы червя, предназначенные для прокалывания и затаскивания внутрь добычи, сомкнулись на моих запястьях, направляющих копье на врага и оружие вырвало у меня из рук. Визг ярости и боли перекрыл все остальные звуки - острый конец палки торчал снаружи из головы монстра, а торец находился в глотке.

"С критом ударил" - дошел до меня неприятный факт.

В углу восприятия замигал индикатор отравления, и цифра только что восстановленных после левелапа жизней побежала вниз.

"Подниматься дальше или спускаться? Если он опять меня ударит, а я буду не на вершине - вряд ли мне так повезет"

Червь решил мою проблему выбора просто. Отчаянно визжа он изогнулся, размахнулся всем своим телом, и боком впечатался с размаха в камень справа от меня. Вторая судорога, еще размах и его тело снесло меня с выступа, где я стоял, как пушинку откинув на десяток шагов по воздуху. Приземление обошлось мне в 38 хп. Счетчик жизней показывал уже 52/110 и постепенно убывал от действия яда. Червь еще раз впечатался в камень и упал вниз на землю под ним, содрогаясь в мелких конвульсиях.

"Пан или пропал" - Новая палка, извлеченная из инвентаря, и

я рванул на сближение. Подскочил к еще содрогающейся туше и со всего размаха ударил заточенным концом по боку твари. Палка не смогла даже пробить кожу монстра. Точнее - у меня не хватило силы это сделать.

"Магией!"

Палка полетела на землю, а два ножа вошли в распростертое передо мной тело. Откат заклинаний - еще два касания. После седьмого захода тело червя выгнулось и замерло.

Получен опыт: 1570 / Опыта до следующего уровня 430

Умение: Магия Пустоты +1%

Получен навык: Копье. Хорошее копье позволяет держать врага на дистанции. +1%

Счетчик жизней показывал 26/110 и продолжал уменьшаться. Я вывалил на землю сверток с мясом и начал запихивать в себя кусоки в надежде, что сумею хоть немного восполнить свою жизнь.

22/110

Вы съели вяленое мясо

32/110

28/110

24/110

Вы съели вяленое мясо

34/110

30/110

26/110

Вы слишком часто едите. Вы больше не можете есть.

-Зато я сейчас могу сдохнуть!

22/110

18/110

-Ну что, ни дня без вайпа?

"Хотя куда уже? Я уже сегодня успел отметиться"

На отметке 10/110 утечка хп остановилась.

"Ох, какого же уровня был этот перероток, что мне за него столько опыта дали?"

Закинув еду обратно и подняв добычу с поверженного врага, я на максимальной скорости пошагал в сторону деревни.

Поздравляем! Ваша Скорость увеличилась на +1

"Закройся! Что там с него упало-то? Вроде уже достаточно далеко ушел от того места? Да, вокруг уже болотца с кроликами.

Еще минут пятнадцать и буду в деревне"

Экстракт гнилой слизи. Абсолютно бесполезная вещь падающая с ужасных Ночных Ужоров. Деревенский кузнец Орри или лейтенант стражи Логердок могут выдать вам за нее награду золотом

-Небось, два золотых мне дадут. - Сарказм так и пер из меня. Сознание еще было взвинчено недавней схваткой и я почти бегом вбежал в деревню через ворота, уже привычно игнорируя схватившихся за мечи нпс-стражников.

За любимыми кустами шиповника было тихо и спокойно. Теплый воздух стоял на месте, а на вековом дубе через поляну не шевелилось ни единого листика. Казалось, что могучий исполин поник ветвями. Ночь уже полностью вступала в свои права.

"Вот так - к концу дня даже деревья устают. А я сегодня столько всего успел сделать, что вроде бы и лежу в капсуле, а усталость все равно ощущаю"

Я нажал "Выход из игры". Выставил будильник на подъем через восемь часов и провалился в черноту беспамятства.

Зуммер будильника и одновременное системное сообщение капсулы о проведенных процедурах, расходе и остатке медикаментов, а так же двух входящих сообщениях.

Я изучил отчеты и развернул пришедшие письма. Первое было от Ольги. Она сообщала, что персонаж Иззура ею найден - это оказался орк десятого уровня, не состоящий ни в каких гильдиях, и по истории учетных записей сервера, созданный за два дня до того, как я создал злосчастный сэтовый щит. Персонаж имел премиальное подключение. За два дня активной игры он успел потратить не маленькую сумму реальных денег на игровом аукционе. Странность его покупок, была в том, что все вещи, приобретенные им, были бесполезны в прокачке, это были ингредиенты, необходимые для высокоуровневых крафтеров. Я посмотрел на прилагающийся список и заключение Ольги ниже.

"Я тут показала этот список двум знакомым крафтерам. Только сам список, без объяснений. У двух разных не знакомых друг с другом людей был один и тот же вывод. Это ингредиенты для зачарования сэтового щита. Оба назвали три возможных сэта. Один из возможных - сэт Костей Мрака. Только какое-то странное зачарование. Никто из этих крафтеров не может понять, что будет результатом. По идее - щит просто сгорит в процессе наложения на него магии. Я тут поговорила с одним знакомым хакером и дала ему твой контакт (не беспокойся, он хоть и молодой, но проверенный человек, а по-другому он не работает) Он тебе

может найти уже более точные данные по этому Иззуре. Дальше уже сам решай.

P/S Как вашей гильдии вообще достался рецепт этого щита? Сейчас смотрела историю аукциона - всего три продажи за последний год. Последний по времени лот выставлялся за 50 лямов! А не за двадцать, как мы с тобой думали"

Второе сообщение было лаконичным, вот только отправитель не определялся. В графе "от кого" стояла надпись "Не существует"

"Здравствуйте. Меня зовут Алекс. Я от Ольги. Она сказала, что вас интересует человек, который владеет персонажем Иззура. Могу предложить узнать, кто он в реальности и где его найти. Так же могу найти всю историю сделок этого персонажа с сервером игры. История покупок/продаж на игровом аукционе история платежей на сервер. Если интересует - стоимость 1000 кредов"

Тысяча кредитов. Это примерно зарплата разнорабочего на нижних уровнях города. Стоимость съема однокомнатной квартиры в дешевом районе. Или, например, стоимость обеда в ресторане класса люкс в одном из шпилей города. Все относительно конечно...

"Да к черту! Этот гад меня ударил, и я ему не собираюсь этого спускать!" - Я снял тысячу двести со своего счета и отправил эти деньги Алексу.

"Оля... Оля... Ты видимо хочешь чтобы меня еще раз взломали, раз раздаешь мои контакты всем кому не попадя. Нет, я, конечно, доверяю твоему мнению, тем паче ты специалист в этом, но могла бы вначале у меня поинтересоваться"

Я написал ей сообщение и отправил его, потом вспомнил о втором вопросе, и мысленно хлопнув себя рукой по лбу, стал набирать второе.

"Рецепт нашему гилдлидеру достался по бартеру. За какой-то там меч с босса"

Я уже собирался заходить в игру. Когда от Ольги пришло новое сообщение.

"Прости. В следующий раз посоветуюсь. Андрюх, Я знаю возможности вашей гильдии, бывшей твоей - точнее. Они, например, ниже нашей гильдии. Но даже нам не удалось бы выбить такой рецепт. Сил не хватило бы убить такого босса. 50 лямов - это примерно 50к кредов, если ты забыл. Это стоимость хорошего ховера Lincoln Cadillac. Скрафтить-то могут многие, а вот достать этот рецепт... Я посоветовалась тут с разными людьми, просто отвлеченно поговорила. Они мне объяснили, что шанс выпадения этого рецепта - ничтожно мал. А чтобы убить босса, с которого он может упасть, нужен переточенный рейд

топовой гильдии. Ваша гильдия в такие данжи еще не скоро попадет. Если вообще попадет. С этим сэтом вообще космические заморочки надо пройти, чтобы его собрать. Конкретно по нему - не смогла пока выяснить точно, что он дает. Увеличивает силу всех заклинаний Тьмы и дает какие-то уникальные скилы магу - все, что мне пока известно"

"Чем дальше в лес.... Понятно, за что меня взломали, пятьдесят тысяч - это не маленькие деньги. Я хотя и хорошо получал в своей строительной фирме, но зарплата со всеми бонусами у меня выходила порядка пятнадцати"

"Ольга, как-то никогда у тебя не интересовался. А какова твоя должность в вашей гильдии? То есть ты думаешь, что меня кинул мой ГЛ?"

Уже наблюдая, как начинается отсчет до загрузки меня в игру, я получил ее ответ

"Начальник Службы Безопасности. В реале пока не доросла, но стремлюсь) Люблю интриги, знаешь ли. Велика вероятность того, что это он"

Вспышка и уже привычный водоворот. Солнце заливало луг, в безоблачном небе планировали две птицы. Погода стояла безветренная. Тишь и благодать. За ночь мое здоровье восстановилось до максимума, и я был полон сил и желания действовать. Все портило только какое-то поганое чувство внутри.

"Кормик... за что же ты меня так? Я же тебе ничего плохого-то не сделал. Странно все... Точно! А зачем мне персонажа-то взламывать? Я бы этот щит и так ему отдал, по первому же требованию - и он это знал. Перс может дальше крафтить этот щит? Дак там одних ресурсов... сам в одиночку я столько не соберу. Кстати, надо посмотреть, что с вероятностью добычи ресурсов? Одно точно понятно. Как ты нам сказал, выменять рецепт на какой-то там меч, который ты выбил с босса, ты бы не смог. А если ты соврал в одном, то мог и меня кинуть. Ай! Что толку рассуждать... Посмотрю, чего этот хакер добьется, а пока у меня есть насущные дела"

Второй день на складе выдался похожим на первый, с тем лишь различием, что сегодня мы действительно работали как заведенные. Медная посуда. Какой враг придумал делать посуду из меди? Ящик с медными кубками весил раза в полтора больше вчерашних досок. И почти никаких перекуров. От корабля, стоявшего на якоре, отплывали две лодки, груженные ящиками, мы их разгружали по колено в воде, а затем тащили на склад. Я реально выдохся уже на первом часу работы. Рок, постоянно выбегавший к берегу, чтобы посмотреть, как идут дела косился на меня, поджимал губы, но молчал. Иногда создавалось

впечатление, что он сам готов снять с себя броню и броситься нам помогать. Но видимо это было только впечатление.

-Перекур, парни! Айда по кружечке освежающего в таверну!

-Вам таскать еще... - начал было Рок, но был остановлен спокойным взглядом Селина.

-Ты закон знаешь. Положено час иметь в обед работному люду? Вот мы и имеем право.

Рок досадливо махнул рукой, и не желая спорить там, где закон был не на его стороне быстрым шагом направился внутрь склада.

Я присел рядом с ящиками, складированными на берегу и собрался восстанавливать запас сил.

-А ты чего? Мы же в таверну - Велин непонимающе смотрел на меня и остановился, ожидая, когда я его догоню.

-Спасибо. Но мне там уже объяснили, что туда мне лучше не заходить.

-Да лан тебе! Дядька Орри хоть и суровый, но мужик справедливый! Ты же ничего плохого не делаешь.

-Угу, у всех свои взгляды, хотя... - Мне вспомнился вчерашний лут с чудом не убившего меня червя.

Что-то мне подсказывало, что вряд ли офицер стражи отнесется ко мне лучше трактирщика, к тому же с трактирщиком у меня уже хоть немного, но улучшены отношения.

По пути к таверне я отметил, что даже днем в деревне не увидишь ни одного игрока. Вообще за два дня игры я видел только ту партию и эльфа - первой ночью.

В таверне было сумрачно, горело всего две лампы у стойки и несколько свечей посреди зала. Этот этаж не имел окон, и свет внутрь проникал только через открытую нараспашку дверь.

Трактирщик сидел за дальним угловым столом и задумчиво отхлебывал из большой деревянной кружки.

Вся ватага во главе с Селином без малейших раздумий направилась прямиком к нему за стол. Я пропустил мужиков вперед и подошел самым последним, когда они уже поздоровавшись, уселись за стол.

-Ты... я же тебе говорил... - Орри только сейчас видимо заметил меня и его взгляд сразу же потяжелел.

-Дядька, Орри, да он же... - Велин моментально влез, очевидно, собираясь меня защищать.

-Помолчи! - Орри властно махнул на него рукой и опять перевел внимание на меня - У тебя память плохая?

-Память хорошая, - Я усилил голос, заметив, что трактирщик хочет меня перебить. - Я по делу. Я вчера одну штуку нашел. На ней написано, что вы можете ею заинтересоваться.

Вокруг стола уже вовсю порхала горничная, приносившая тогда мне заказ. Сейчас она меня старательно игнорировала даже взглядом. Орри встал и молча мотанул мне головой, сохраняя пасмурное выражение лица двинулся к стойке.

-Давай показывай свою штуку.

-Вот - я достал из инвентаря эссенцию выбитую из червя и положил ее перед ним.

Я ожидал, что он сейчас закричит на меня, это ведь кусок слизи, пачкающий прилавок, но Орри только взглянул на меня из-под бровей и выражение его лица стало уже совсем хмурым.

-Нашел говоришь?

-Не совсем... выбил из монстра какого-то. Червяк такой большой.

-Вот теперь ты мне совсем не нравишься... - я замер ожидая увидеть системное сообщение об ухудшении репутации. - Зачем врешь что твоя добыча? Где нашел спрашиваю?

-Я не знаю, что вам там кажется - Злость начала закипать во мне - Но я ее действительно выбил. И просто хотел бы спросить - что это такое. Уж больно червяк необычный был.

Орри задумчиво постоял несколько мгновений, потом резко развернулся и не оборачиваясь бросил мне: - "Пойдем ка"

Мы вышли к лестнице в конце зала и поднялись на второй этаж. На втором этаже была видимо гостиница, длинный коридор с дверями по обеим сторонам заканчивался небольшой квадратной комнатой с окном, выходившим на деревенскую улицу. По стенам комнаты стояло несколько сундуков покрытых коврами, а в противоположном углу от окна находилась вешалка с висящим на ней почти полным комплектом стальных доспехов.

"Уровня до пятнадцатого запросто можно носить" - автоматически отметил я.

Орри скинул ковер на пол и отворил один из сундуков. Из недр было извлечена засушенная голова какого-то монстра. Потом еще одна и наконец на свет появилась отрубленная почти точно под пасть голова вчерашнего червя.

-Который из них? - Он указал рукой на головы разложенные на полу.

-Этот. - Я без колебаний указал на вчерашнего знакомого.

-Хм... значит не врешь. Редко, кто их видел. А из тех кто видел, мало кто рассказать уже что-то может. Мертвые не говорят.

"Это что проверка такая была? Тоже мне детектор лжи. А сундучки-то совсем простенькими замками закрываются вроде бы"

-Ладно, будет тебе награда. Стража за них награду назначила, да и я от себя добавлю. Должок у меня к этим тварям

имеется.

-Да мне как бы, знаете, дело не в деньгах даже. Я просто хотел узнать, что это за твари. И где лучше не ходить, чтобы на еще одну такую не нарваться.

-А от денег ты значит отказываешься?

"Да сколько ты мне заплатишь-то? Хотя, стоп, его фраза выглядит, как начало бонусной ветки квеста. Все эти "должок", трофеи в сундуках, а теперь спрашивает отказываюсь ли я от денег? Давай ка посмотрим"

-Я же говорю. Не в деньгах счастье. Знания - гораздо более важны.

-Они появляются по ночам, редко.... То тут, то там, разные люди замечали их на пляже с той стороны нашего мыса, там река впадает в залив. - Орри махнул рукой как раз в ту сторону, где я вчера и нарвался на эту зверушку.

-Ну, раз деньги тебе не нужны... дам тебе бесплатный совет - не ходи больше в одиночку там, где ты встретил такую тварь, - Орри задумался на мгновение. - Я говорил, тебе, что ты мне не нравишься... дак вот, вообще-то я так посмотрю парень ты не совсем плохой. Селин тебе доверяет... если и дальше себя будешь вести так же, то возможно найдется и у меня работка для тебя. Все! Меня клиенты ждут.

С этими словами он повернулся и потопал по коридору к лестнице на первый этаж. Мне не оставалось ничего другого, как последовать за ним.

Ваши отношения с Орри увеличились на 20%

Умение: Убеждение: +1%

"Не понял! Где мой квест!? Это все!? Вот ведь облом-то... Правильно говорят. Лучше синица в руках, чем журавль в небе"

Остаток рабочего дня прошел под лозунгом "Славься мое раздражение!" И хотя я и понимал, что вознаграждение за моба в стартовой локации вряд ли может быть большим, все равно - упущенные деньги не давали мне покоя. Я даже не обрадовался системному сообщению об очередном поднятии силы на +1.

Работа перешла в стадию тупого автоматизма - поднял, понес, принес, положил. Чтобы как-то отвлечь себя я начал развлекаться с Иллюзией звука. Записал пару раз голос Велина, несколько командных окриков Рока, а когда под конец дня объявили очередной перерыв, я сходил и издали покормил остатками мяса развалившегося перед конурой Чижика. Записал его лай. Собака реагировала на далекую белку, прыгающую по ветвям дерева. И уже совсем в качестве эксперимента дал Чижику послушать голос Велина. Пес смешно крутился, пытался понять -

как так, голос знакомого человека раздается совсем рядом с ним, а самого этого человека не видать. Постепенно в голове моей начал возникать план действий.

Уже закончив работу на сегодня, мы так и не перетащили за сутки весь товар - небольшая часть осталась на корабле, я получил причитающиеся мне монеты и опыт. До поднятия уровня осталось совсем немного. Вчерашний червь хоть и заставил меня понервничать, но дал мне опыта почти на уровень.

Я направился в уже привычную сторону на вечерний фарм, попутно открыл аукцион и стал искать тех, кто мог скупать медную посуду. Посуду никто не покупал, зато на прилагающихся к нему страницах объявлений я нашел сообщения о покупке медных вещей по цене металлолома - кузнецы качали профессию. Сам так делал. Один из них был сейчас в сети и его ценник на скупку металла был не самым низким.

"Привет. Вижу, ты скупаешь медный лом. У меня его много завтра будет. Сколько можешь взять?"

Кузнец с ником Титус Молот покупал неограниченное количество, и хотя и выбил из меня небольшую скидку по цене, но пообещал, что выкупит все сразу же.

Буквально через пять уже таких привычных и милых крабов я получил сообщение о повышении уровня.

Поздравляем! Вы достигли 4 уровня. У вас есть 10 свободных очков характеристик.

"Вот что значит заработался. Забыл распределить очки за вчерашнее повышение"

Пять в интеллект - хочу еще сильнее бить, а то маны у меня на 10 ножей всего - чем они сильнее, тем лучше. Две в ловкость, чтобы до десяти поднять - люблю круглые числа, и три единицы прибавим к выносливости. Вот теперь у меня четырнадцать выносливости и сто сорок единиц жизни.

За рекой летали гигантские стрекозы видимо равные мне по уровню. Почти с каждой второй стрекозы выпадали крылья, которые тоже являлись алхимическим реагентом. В итоге я набил почти пять десятков крыльев пока не сломал свое последнее копье. Побродив по берегу и собрав ягод до получения сообщения о подъему уровня Травника на +1, я вынужден был возвращаться в деревню. Тратить столь драгоценную ману, ради прокачки уровня я совершенно не собирался. Вокруг вступала в свои права ночь и памятуя вчерашнее я не собирался оставаться в полях.

На входе в деревню стоял сегодня один стражник, как обычно схватившийся за меч при виде меня. В голове промелькнула мысль, что надо бы не приучать себя с таким безразличием

относится к страже. Выйду из Яслей, а до этого события осталось совсем немного, и стража уже станет нападать на меня, как только увидит.

Рядом с таверной Орри какой-то мужичок из неписей распрягал телегу. Увидев, как он дернулся, при виде меня, я решил не нервировать бедолагу. Обогнув его издали я зашел в таверну и пополнил свои запасы вяленого мяса, а потом спрятался за привычными зарослями шиповника. Прислонившись к нагретой за день, теплой стене дома я принялся соединять различные слова Велина в предложения.

"Жалко не записал тогда, как он пса успокаивал"

-Твоя телега!? - донесся до меня с крыльца таверны сердитый голос Орри - Убирай ее отсюда! Зачем ты ее у меня под окнами поставил?

-Дак... стоит никому не мешает. Чегось не так-то? Завтра все равно ее загружать посудой будем, я уже с вашим офицером стражи все согласовал значится. Посуду дальше в Гумму повезу, а пока телега пустая пусть постоит то? Я же ее с дороги убрал... стоит у стеночки ни кому не мешает. - Монотонный стариковский голос видимо принадлежал тому вознице.

-Не погрузят тебе завтра ничего. Они еще корабль сам не разгрузили. Придется тебе день ждать. Ладно - пусть пока постоит.

Окончания разговора я не слышал из-за расстояния, но мысли уже витали вокруг еще пять минут казавшимся таким хорошим плана.

"Как бы завтра я не оказался в похожей ситуации, как в обед с квестом. Начнут вечером грузить в телегу ящики и плакали мои денежки. Хотя, не телепортирует же телега ящики прямо в Гумму. Даже если и загрузят - телега-то всего одна, а склад еще большой. Все остальное бы выгорело"

Я поизучал еще с часик внутриигровые форумы по тактикам развития мага и пришел к выводу, что для дальнейшего нормального продвижения мне жизненно необходимо иметь большой и разнообразный арсенал заклинаний. Все форумы в основном сходились на том, что если планируется участие персонажа в пвп, то такой маг должен делать упор на развитие интеллекта и учить именно сильные атакующие заклинания.

"Ага, с одним только хорошим ударом много не навоюешь. Нужна еще хорошая защита и всякие хитрости. Только для этого всего надо вначале много денег"

Зато из форумов я подчерпнул информацию о ближайшем ко мне отделении гильдии воров. Она находилась в Гумме, на окраине города в подвале заброшенного здания у реки, и объединяла многих игроков с отрицательной или нейтральной кармой и игровых персонажей. В ней, как утверждалось, можно было купить услуги тренеров нпс по воровским навыкам, а так же сбывать краденое и брать гильдийные задания.

"Именно то, что мне сейчас нужно"

Закончив читать форумы, я перекусил свежим мясом и вышел из игры. Новых писем не было. Никаких отчетов от нанятого Алекса. Завтра ожидался напряженный день, поэтому привычно уже выставив будильник на шесть утра, я активировал функцию усыпления.

Утро. Бодрая мелодия будильника. Пара технических сообщений капсулы о приеме препаратов, и привычный водоворот загрузки игры.

На складе было все по-прежнему - начальник склада пересчитывал ящики, а мы отчитавшись ему о прибытии начали вновь свой нелегкий труд. До обеда все ящики были перенесены и разгруженный корабль, махнув на прощание белым парусом, скрылся в тумане залива.

-Ну, половина дела сделана. - Селин в изнеможении сел около штабеля ящиков внутри склада - Еще телегу нагрузить и можно на сегодня отдыхать.

"Хорошо! Еще единичку к силе дали" - отметил я очередное недавнее повышение.

Во время обеда я сходил и вновь покормил пса, охранявшего черный вход. Хотелось понять насколько длинная у собаки цепь. Но пес, видимо привыкнув ко мне, не пожелал даже вылезать из прохладной будки, а ждал пока я кину кусок прямо к его морде.

Телега была загружена буквально за какой-то час, и начальник, выдав нам всем расчет сказал, что доволен нами.

-Завтра приходи, - на прощание обратился он ко мне. - Завтра еще две телеги приедут. Их нагрузить надо будет, да по складу товар поудобнее переставить.

-Благодарю, я бы с радостью, но меня уже с утра ждут в Кагерфесте. Я прямо сейчас и отправлюсь в дорогу.

Судя по карте Кагерфест, находившийся в дне пути на восток от деревни, был небольшим селением возникшим вокруг большого замка.

-Жаль, хоть теперь еще не скоро столько работы будет, а работников у нас много не бывает. Ты насовсем от нас или на время?

-Через неделю должен вернуться, если ничего особенного не

произойдет.

-Добро...добро... С ребятами-то попрощайся они скучать будут - привыкли к тебе уже.

-Да, как вам сказать, не мое это - не люблю прощаться. Я лучше, когда вернусь, подарок им привезу. - Я произносил это, отчетливо понимая, что назад я уже не вернусь никогда. А на душе росло поганое чувство собственной вины. Я сейчас предавал доверявших мне людей.

До ночи было еще прилично времени, и я отправился по привычке на речку набивать опыт на пятый уровень. С пятого уровня Ясли уже перестанут быть для меня безопасной территорией, Стража в них не будет меня атаковать первой - особенность локации. Но вот любой игрок уже сможет напасть и убить меня даже прямо в таверне.

Стрекозы встретили меня обреченным свистом своих крыльев и началась новая забава. Черз час система выдала мне сообщение о увеличении Силы еще на одну единицу. А через два часа я увидел подходящего ко мне игрока. Игрок был явно больше пятого уровня, меч в его руке переливался на солнце какой-то магией, но не это привлекло мое внимание. Имя игрока светилось ярко красным цветом. Плеер киллер.

-Эй, мелкий, давно тут? - не доходя двадцати шагов до меня начал он нагловатым и развязанным тоном.

"Так, спокуха. Не обращаю внимания на его поведение"

-Несколько часов уже, а что такое?

-Да так... ниче. Лохов не видел?

-Кого?

-Ну, терпил. Синих там всяких. Ты не в теме что ли? - он внушительно повел плечами и раздвинув руки, как будто ему мешали перекаченные мышцы спины, повращал головой, разминая шею.

-Не, я в курсе, что синие - это игроки с положительной кармой, - я уже начал прикидывать пути отхода, попутно предполагая, какие подлянки он может мне устроить.

-Ка-армой... - передразнил он меня, - слышь, Лихой, а паренек-то походу не местный.

Сзади меня из невидимости внезапно вышел разбойник вооруженный двумя кинжалами. Судя по его одежде можно было предположить, что он имеет десятый, может быть пятнадцатый уровень. Лихой Джо - прочитал я красный ник персонажа.

Вслед за первым, справа от меня возник еще один экипированный похожим образом разбойник, вооруженный уже небольшим луком. Мечник дал мне несколько мгновений полюбоваться на своих напарников.

-А ты в курсах, что каждый красный нам тут налог должен платить? Мы представители гильдии. А все красные платят ей налог, - воин сделал ко мне два шага и уставился мне в глаза.

-Карлос, - обратился к мечнику рога с луком. - А чего у него имя из одного слова? Ты уверен, что это не непись?

-Точно. Это донат - Лихой сделал вид, что сплевывает на землю. - Ненавижу донатов.

-Тем более, - Карлос Врыватель не моргая гипнотизировал меня взглядом - Деньги у тебя полюбому есть, надо поделиться с гильдией.

-Ребят, я младше пятого уровня. Это - Детский Садик. Не мешайте, пожалуйста.

-Ха-а, парни, покажите ка ему, как мы тут общаемся с теми, кто младше пятого - Карлос выхватил меч и встал в атакующую стойку. - Вчера тут одна была тоже младше. Потом ее нытье пару часов было слышно из деревни. Лихой ее пять раз слил.

-Точно, - разбойник с луком уже открыл огонь по окружающим нас мобам. - По разу на уровень!

Под дружное ржание троицы к нам слеталось около двадцати стрекоз. Лук бил далеко и ухитрялся агрить всех окружающих мобов.

Я смещался вслед за Карлосом и терпеливо ждал. Вот кольцо мобов приблизилось вплотную к разбойникам, вот они применили навык исчезновения в бою, вот облако стрекоз сагрилось на нас с Карлосом. Большинство на меня и совсем немного на Карлоса. В следующий момент я использовал заклинание Облака Тьмы и вокруг разлилась непроглядная темнота. Держа в уме направление на реку, я протолкался сквозь тучу летающих насекомых - в темноте они не атаковали меня, и пересек воду. С этого берега масштабы чернильной кляксы расползшейся на той стороне реки впечатляли.

"Вот, что такое множитель интеллекта четыре"

Отмена действия заклинания и Карлос оказался окружен тучей очень злых мобов. Под его бранные выкрики в мой адрес я направился к деревне.

"Одно плохо. У меня осталось всего двадцатка маны, а это - кот наплакал. Может ночью не хватить"

Опасаясь мести, мне пришлось закладывать крюк через деревню и на ее восточной окраине переходить на избиение кроликов. Солнце уже село за горизонт, когда до получения пятого уровня мне остался последний моб. Внимательно оглядев местность, я прислушался к окружающим звукам. Вроде бы никого. Глубокий вздох и финальный кролик падает на землю.

Поздравляем! Вы достигли 5 уровня. У вас есть 5

свободных очков характеристик.

Умение: Копье +1%

Внимание! Вы больше не находись под защитой новичка. Вас могут атаковать враждебные персонажи.

Закидывая все очки в мудрость, я резво отходил по направлению к уже засыпающей деревне, ожидая в любую минуту атаки разбойника по себе. Попутно в голове вертелось, что за эти два дня владение копьем доросло уже до пяти процентов, а вот магия не выросла ни на один. Единственное, что утешало - это было еще только начало моего пути.

В деревне уже горели только фонари вдоль центральной улицы, нпс или игроков нигде не было видно, а на складе были освещены только окна чердака.

"Кто-то там всё-таки по ночам есть. Не хотел я привлекать расспросами лишнего внимания. Только бы собака не залаяла. Сейчас все решится"

Изначально я планировал появиться здесь, немного недобрав опыта до получения пятого уровня. Тогда Чижик не смог бы причинить мне никакого вреда, даже если бы и напал. Из-за компании агров пришлось менять свои планы.

Будка с собакой смутно выделялась на фоне стены, освещения с этой стороны склада не было. Я аккуратно направился к двери. Раздался лязг цепи и на фоне будки появился какой-то большой силуэт. В темноте зажглись два глаза и послышалось предупреждающее рычание собаки.

-Чижик, это я. Я тебе мяска принес. Хочешь мяса? - я старался говорить, как можно увереннее.

Бросок в сторону, где предположительно находится собака, и вкуснопахнущая полоска падает на землю.

Рычание прервалось, силуэт подвинулся и стало слышно, как он ищет угощение на земле.

Для закрепления успеха я воспользовался заранее записанным голосом Велена.

-Привет!... подходи!... жду... Чижик, - Раздался голос от двери. Я специально собрал слова, произнесенные Веленом с ярко выраженной положительной эмоцией, надеясь, что собака не станет замечать перерывы в речи.

Еще два куска полетели в сторону пса, и я вплотную подошел к двери. Собака вроде бы увлеченно поедала мясо, судя по звукам из темноты.

Первый нож влетел в зазор меду дверью и косяком точно на высоте находящегося с той стороны засова. Дерево хрупнуло но не поддалось. Пес на мгновение прервал свою трапезу.

-Хороший Чижик. На, еще. - Еще один кусок полетел на землю, а я, чувствуя, как все сейчас висит на волоске, повторил заклинание.

Запор треснул и дверь немного приоткрылась. Я аккуратно заглянул внутрь. На одном из ящиков в середине склада стоял зажжённый фонарь, и тускло освещал помещение. Дверь беззвучно закрылась за мной и я принялся вызывать кузнеца, скупающего цветной лом.

"Да привет. Тут. Выставляй на аукцион. Готов выкупать. Не забудь выставить имя покупателя" - пришло от него сообщение спустя минуту.

Мне оставалось только брать ящики и выставлять их по заранее оговорённой цене. Подъем ящика, выбор создания лота на аукционе, указание на ящик в моих руках, и ящик исчезает из рук, а на аукционе появляется новая позиция.

Наверху и за дверью было все тихо, поэтому я аккуратно продвигался вдоль штабелей и по очереди отправлял их на продажу. Там где я прошел - оставался чистый пол. Одновременно с этим мне на почту начали приходить письма с деньгами. Автоматическая рассылка аукциона отправляла мне стоимость каждого лота при его покупке.

Три часа работы и первый этаж склада стоял чистым, как после уборки. Я собрал деньги со всех писем и сам себе переслал на почту сумму в две тысячи четыреста золотых. На второй этаж склада мне не было смысла подниматься, там были одни доски и мусор, а за дверь в комнату со столом управляющего я не рискнул соваться. Меня мог услышать тот нпс, который сейчас находился на чердаке.

"Все получил. Спасибо за сделку" - отправил я кузнецу-скупщику сообщение.

"И тебе спасибо. Ну, я и умаялся, пойду отдохну. Если будет еще - стучись" - получил я ответ, открывая дверь. Чижик был видимо опять в своей будке, и его нисколько не заинтересовал мой выход.

Прикрыв дверь, я уже направился было по направлению к дальнему холму на востоке, за пределами деревни, когда в голове возникла еще одна идея.

Пришлось возвращаться на центральную улицу деревни. Почти под самым окном второго этажа трактира Орри стояла телега, груженная ящиками. Сейчас меня не интересовала эта последняя непроданная мною посуда. Оглядев еще раз улицу, и сверившись с внутриигровыми часами, я осторожно забрался по ящикам вверх. Окно было немного сверху и справа от меня, но мои руки запросто доставали до карниза, а если поднапрячься я

мог перебить запоры державшие раму закрытой. Два касания и рама поднялась вверх, а я ухватившись за коробку окна залез в комнату и опустил раму на свое место.

В комнате было темно, нигде не горело даже дежурного света, смутно мерцал лишь свет в конце коридора у лестницы вниз в обеденную залу. Оттуда доносился голос какого-то незнакомого мне мужчины. Постаравшись вспомнить расположение сундуков и вешалки с броней, я двинулся, ощупывая перед собой пространство. Пару раз я чуть не свернул что-то на полу, но успешно дошел до вешалки и взял в руки шлем с кольчужной накидкой спереди.

Отправляя на аукцион очередные лоты, я специально занижал цену относительно общепринятой.

-Ладно, пойду я спать, а то завтра вставать рано! - Мужчина, чей голос я слышал ранее подошел к лестнице и начал подниматься на второй этаж.

Сердце у меня учащенно забилось, и активировав по ножу в руке я замер в углу под вешалкой.

Вот показался отсвет от его лампы, вот он прошел до середины коридора, судя по звуку. Раздался звук открываемой двери и мужчина зашел к себе в комнату.

"Все! Надо валить отсюда! Если я сейчас во тьме что-то уроню, он услышит - слишком маленькое расстояние. Не хочу потом воскресать на респе или еще хуже - быть отправленным на месяц-другой гребным рабом на галеры"

Я аккуратно спустился из окна на ящики и быстро двинулся на выход из деревни в сторону ранее намеченного холма. Отойдя подальше от деревни, я позволил персонажу восстановить запас сил и направился к перекрестку дорог. На перекрёстке горел факел, прибитый к столбу с указателем. От него на запад уходила дорога на Гумму, а на восток на Кагерфест

"Надеюсь, они будут меня искать в Кагерфесте" - подумал я и направился тихим шагом на запад.

Ночь и небо. Огромная луна висела на ночном небосклоне в обрамлении редких облаков. Даже без факела в руке или заклинания ночного зрения можно было все прекрасно видеть. Конечно - это не день, но по четко обрисованным силуэтам можно превосходно ориентироваться.

Вообще-то, по ночам ходить за стенами городов и селений не рекомендовалось. Особенно, где-нибудь в глухих и пропащих местах. Вероятность появления там особых 'ночных' тварей - на порядок выше. Сейчас я передвигался по дороге, изредка освещенной факелами. По идее на дорогах шанс появления таких чудовищ был гораздо ниже, но я, навскидку, мог вспомнить с

десяток различных случаев, когда именно на перекрестках дорог, по ночам, появлялись очень сильные монстры. Вся надежда была на то, что я шел по дороге из стартовой локации к ближайшему городу - а на такой дороге должно быть спокойнее. Поэтому, я старался не сходить с изредка освещенной грунтовой полосы, белеющей в ночной темноте.

Окружающая тишина, прерываемая только стрекотом светлячков, кружащих вокруг воткнутых в землю шестов с факелами, да иногда доносившимся с ближайших холмов воем, настраивала на размышления.

Я бы уже давно отключился - игровой день выдался долгим и трудным, но сейчас, желание уйти, как можно дальше от Дара-Ху, заставляло меня терпеть и не выходить из игры. Мысли лениво перескакивали с одного на другое.

'Это мне повезло, конечно, так с этим складом. Начальная локация - отношение неписей, достаточно пластично, а на складе - вообще любому рады. Да и охраны никакой. Собака? Не смешите меня. Внутри охраны нет. Зайти можно запросто. Двери плохенькие и не зачарованные. Стража спит где-то наверху...вот если бы она спустилась... в бою-то аукционом не воспользуешься. Одним словом - нуболока'

Справа от дороги что-то заухало и запричитало, я присел за ближайший камень, и стараясь не двигаться, начал вслушиваться в ночь. Звуки больше не повторялись, и я, посидев еще немного, продолжил дальше свой путь. Только на всякий случай активировал ножи в обеих руках.

'В любом нормальном магазине со всех полок, из ящиков ничего так просто не украсть. Считалось, что там наложены какие-то заклинания. На самом деле - никто тех заклинаний никогда не видел, а всего скорее - это просто постоянная программная проверка наличия вещей на своих местах. Стоит схватить, скажем, шлем с полки в магазине, и не важно - видел тебя продавец, или нет, он тут же об этом узнает. Поэтому на разбой идут всегда группой. Кто-то отвлекает непися, или вообще убивает его, а кто-то грабит. Правда, убивать, именно неписей, очень не желательно. Запишут тебя в список разыскиваемых властями - и бегай всю оставшуюся, пока не поймают.. Целые профессиональные команды игроков за такими охотятся. Неписи опять же специальные есть. В общем, мало не покажется. В любом большом магазине еще и охрана стоит. Как правило - это очень серьезные противники. Поэтому-то крадут в основном то, что плохо на улице лежит. И риска меньше и расплата минимальная. Раньше можно было красть еще из карманов других персонажей, но потом из-за многочисленных воплей и жалоб - эту возможность

убрали'

Сейчас я пересекал достаточно широкое поле, и внезапно, на той стороне его, я заметил целую группу людей, двигавшихся навстречу. В глаза бросались факелы, которые они несли в руках. Двое на лошадях и трое пешком. На таком расстоянии было сложно что-то разобрать, но похоже, что это был ночной патруль. Пришлось отступать с дороги. Вдалеке росло одинокое дерево - вот, к нему-то я и направился. Когда они уже поравнялись со мной, я уже залег и спрятаться. Пока они проходили мимо, мысли вновь вернулись к специфике местной воровской жизни.

В принципе, воровать можно было еще из частных домов. Но опять же: дома игроков - не вскрываемы, а дома многих неписей охранялись или были защищены магией. Попытаешься открыть дверь без приглашения, и в ответ можешь словить шаровую молнию, например. Если выживешь, будешь еще долго пытаться вскрыть сложный замок на прочной и тяжелой двери. Пока суд да дело, тут тебя стража уже и схватит. Можно конечно залезть в плохо охраняемую халупу какого-нибудь бедного непися. Только толку-то? Что там брать - пару тряпок да деревянную посуду? Есть еще так называемые общественные бараки. Специальное общежитие для игроков, которые еще не накопили денег на постройку своего дома. Но все свои вещи, игроки хранят там, в невскрываемых сундуках. А положить зачарованный раритетный меч на кровать и уйти по своим делам - таких дураков нет. Про места обитания местной знати, храмы и дворцы - даже говорить не приходится. Можно считать себя везучим и умелым, если просто удалось туда во двор проникнуть без разрешения. Поэтому воровство, по-настоящему крупное и успешное воровство - это удел профессионалов, которые действуют группами. Одни - собирают сведения, другие - производят саму кражу, третьи - прикрывают отход, четвертые - реализуют награбленное.

В многочисленных 'воровских' гильдиях, образованных неписями, есть всегда свои скупщики краденого, но они не дают, как правило, хорошей цены за вещь, да и надо еще обладать определенной репутацией в такой гильдии. Проще, конечно, продать другому игроку, что я и сделал, но это уже, как правило, кража под заказ - такое новичку никто не поручит и не доверит.

'В общем, кражи - это конечно доход, но в моем случае очень непостоянный и непрогнозируемый. И это снова подводит меня к вопросу - где мне брать деньги на жизнь? В отличие от 'синих' игроков, я даже право на место в общественных бараках не имею. Меня просто стража убьет при приближении к воротам, если заметит' - ночной патруль уже скрылся за ближайшим поворотом, и я вышел обратно на дорогу и продолжил свой путь.

Мне еще повезло с тем, что я теперь имею возможность быть постоянно подключенным к аукциону. Если у меня есть деньги, я могу купить еду или зелья на нем, а не заходить в города в надежде проскочить через стражу и найти там того, кто мне продаст что-то. Аукцион хорош еще и тем, что позволяет мне сохранить свои вещи в случае, если меня убьют. Я могу выставить свои никому не нужные штаны, например, туда за космическую цену, и никто их у меня не купит естественно. Только, вот, количество ставок на аукционе ограничено - всего двадцать позиций. Плюс еще почта, к ней я тоже теперь имею постоянный доступ, без того, чтобы подходить к почтовым ящикам. Поэтому, я могу еще и на почте хранить свои вещи. Поставил на аукцион, тут же отменил ставку - вещь пришла мне на почту. В общем, жизнь красного игрока, если у него платный аккаунт - сильно облегчается. Но не все так радужно. Хотя я теперь и маг, мне все равно нужно носить с сбой зелья, определенные вещи, желательно амулеты и кольца, можно еще и инструменты для изготовления зелий прямо в дороге. В общем, в одних трусах много не навоюешь.

Прошло уже больше половины пути, а я приводил в голове свои знания о криминальной жизни в игре в порядок и строил планы, когда сзади меня нагнал чей-то окрик.

-А ну стоять! - Высокоуровневый для данной локации игрок нагонял меня огромными скачками. - О, репа сама мне в руки бежит.

Огромный орк, облитый кольчужной броней, с двуручным топором в руках был уже близко.

На сверкавшем под луной лезвии занесенного топора, ясно читались все его намерения. Я дернулся было назад, но обреченно осознал, что убежать от него для меня нереально. Оставалось только стоически принять свою смерть. Рыпайся не рыпайся - слишком велика разница в уровнях и прокачке.

-У-ух! - секира сверкнула последний раз, все поглотила темнота, и я увидел уже привычное сообщение о гибели.

'Так, а вот теперь главное - не дать ему запереть меня на респе. Он вполне может знать расположение местного респа и уже бежать сюда, чтоб еще пофармить на мне репутацию'

Точка возрождения находилась посреди тростниковых зарослей. Отпущенные десять секунд неуязвимости при возрождении, я потратил на то, чтобы спрыгнуть с потрескавшейся каменной платформы, наполовину погруженной в темную воду, и влетев в ближайший густой участок камышей, замереть неподвижно.

'Если у него были друзья, и они стояли тут, ожидая меня, то

сейчас я это почувствую'

Десять секунд истекло, но никто меня не атаковал. Я осторожно, стараясь не шуметь, двигался по направлению к берегу по камышовым зарослям, когда что-то укусило меня за ногу. 100/140 - тут же показал мне счетчик хп. Визу под ногами угадывались в темноте очертания какой-то рыбы. Два ножа вошли в ее тело. Жизнь уменьшилась еще на сорок пунктов, но следующие два ножа смогли поставить точку в этом бою.

'Замечательно! Слиться прямо на сходе с респа. - это не круто. Надо выбираться отсюда поскорее'

Духовный нож звучал тихо, а рыба во время боя не производила вообще никакого шума. Поэтому я осторожно, крадучись продолжил движение к берегу. Мною двигала надежда, что тот орк, если он еще тут, не услышал меня.

Ни на дороге, ни сзади меня, в камышах, обидчика не наблюдалось. По-прежнему осторожно, стараясь не производить лишнего шума, я дошел до своего лежащего посреди дороги тела.

'Вот зараза! Зачем штаны-то тебе мои?!' - как это было не парадоксально, но он снял с меня даже штаны, которые не обладали вообще никакой ценностью.

Кроме штанов пропали так же все крылья, набитые со стрекоз и весь остальной мой нехитрый скарб. В инвентаре осталось сиротливо лежать три ягодки, собранные ранее.

'Вот, что-то меня берут большие сомнения, что он все это использовать будет или продавать. Всего скорее - просто из принципа взял'

Оттащив свой труп в кусты, я на максимально доступной скорости двинулся дальше по дороге. Терять мне теперь уже было нечего. Даже если и убьют, то просто откинут назад на точку возрождения. После третьей смерти уже появится дебаф ко всем умениям и характеристикам. Поэтому, если убьют второй раз, то уже придется выходить из игры и ждать утра.

'Ну что, поздравляю тебя, Андрюха, с твоим первым вайпом в игре. До этого была одна ерунда, а вот теперь меня уронили уже по-взрослому'

За следующий час с небольшим продвижения по дороге - мне так никто и не встретился. Поворот направо, через линию холмов, уходящих к реке Гумма, у истоков которой и находился город с одноименным названием, я преодолел под радостное сообщение системы о повышении характеристики Скорость.

На этой стороне холмов следовало быть уже очень осторожным. До города осталось не больше часа пути, и в его окрестностях были разбросаны многочисленные крохотные поселения, состоящие из одного-двух домов. Некоторые

принадлежали игрокам, некоторые - неписям.

Видимо, мимо одного такого домика я сейчас и проходил. Еще не рассвело, но на фоне глади ночного озера и под светом отражавшейся в нем луны, на маленькой пристани сидел и рыбачил какой-то человек. Удочка ловко и сноровисто время от времени взлетала вверх, неизменно поднимаясь с уловом. Человек-игрок был одет в кожаные штаны и куртку из тонковыделанной кожи.

'Вот и одежда' - решил я и начал подкрадываться к своей будущей жертве. Мужчина сидел на самом краю деревянного пирса и сосредоточенно разглядывал воду впереди - ждал, когда клюнет рыба. До него оставалась уже всего несколько шагов, когда он видимо, услышал шум за своей спиной. Игрок повернулся, секунда у него ушла на рассматривание меня, а потом, он резко выхватил с пояса пузырек с зельем. Фигура окуталась всполохом применяемого эликсира, и он резво спрыгнув в воду, рванул прямо по водной глади к своему дому.

'Увеличение скорости передвижения плюс ходьба по воде' - только и оставалось констатировать мне, глядя как игрок уже вбегает в дом.

Я подошел к строению на берегу озера - да, дом, принадлежащий игроку. Оттуда мне его не достать. Если он сам сейчас там уже не одевается, пьет зелья усиления, и подготавливается к атаке. Нечего тут рисоваться - пора сваливать.

'Как все-таки все неудачно - размышлял я, удаляясь от места бесславной атаки. - Вообще, а чего я ожидал? Везет - подготовленным и умелым. А остальным, как правило, как раз - не везет. Надо найти где-то руководства какие-то по развитию плеер киллера или советы по тактике. Зачем изобретать велосипед?'

Решив, что на сегодня я уже достаточно устал и все равно не способен сейчас придумать что-то новое, я стал выходить из игры. Да и надо было понять - как мне попасть в дом, под которым находилась воровская гильдия Гуммы. Насколько я помнил карту, город был весь обнесен стеной, и проникнуть в него незамеченным, было достаточно проблематично. Задачка явно не для моего персонажа.

Пустота сменилась интерфейсом капсулы, я прочитал отчет о произведенных медпроцедурах, проверил есть ли новые сообщения от Ольги или от нанятого хакера. Их не было. Мозг уже заметно устал и заторможено реагировал на информацию, поэтому я опять выбрал опцию 'сон' и активировал ее.

Десять часов утра. Проснулся самостоятельно, не по будильнику. Первым делом разгерметизировал капсулу и отдал

приказ на открытие крышки. Свет в комнате автоматически включился и с резкой болью ударил меня по отвыкшим за несколько суток глазам.

'Добро пожаловать в реальный мир' - вспомнилась легендарная фраза.

Тело было каким-то тяжелым, вялым, голова ворочалась с трудом, хотя никакого застоя крови я и не ощущал. Было такое впечатление, что организм немного отвык функционировать за несколько дней.

'Надо почаще выбираться' - я направился в кухню соорудить себя настоящий завтрак.

Пища, синтезированная капсулой, не давала голодать, но мне хотелось чего-то осязаемого и настоящего. К тому же, как оказалось, даже в первоклассной капсуле, тело все равно начинает отвыкать от движения, если долго не выходить из нее. С каждым шагом становилось все легче двигаться, и завтрак я начал уже в бодром расположении духа и с хорошим настроением.

Потом походил, подвигался еще по комнате, размахивая руками и делая несложные гимнастические упражнения. Капсула выдала звуковое предупреждение о необходимости принимать новые препараты.

'Недолгое свидание с реальностью окончено' - пришлось вновь забираться, укладываться, и зажмурив глаза, я услышал как с легким шипением закрывается крышка капсулы.

Побежали перед глазами строчки медицинского диагноста, а я уже открывал тематический форум, посвященный вопросам пвп в игре и официальный форум игры.

На официальном форуме нашел ветку посвященной нашему району и написал объявление.

'Если есть, кто из воровской ги Гуммы, подскажите, как к вам внутрь попасть. Через стены я не пройду'

Нажал на 'отправить' и принялся изучать карту самого города.

Город с трех сторон огорожен стеной. С севера город упирается в отроги Хаарского горного хребта, и даже судя по карте, абсолютно понятно, что просто так там не пройти. Два входа - западный и восточный. Три моста через реку. Город условно поделен на две половины. Река, разделяющая его пополам берет начало в горах над городом, спускается водопадами на верхнюю половину и огибая управленческий квартал города - Скалу Ратуши, стоящую на отдельном выступе скалы, идет через город, чтобы уже в дне пути влиться в океан. В верхней части города расположены здания суконной гильдии, гильдии земледельцев, гильдии охотников и здание

государственной рудной компании. Последней - принадлежат Гуммские рудники, дорога к которым начинается от западных ворот и круто забирает на север в горы. В верхней части города так же находятся четыре квартала зажиточных горожан. Между ними и Скалой Ратуши находится городской рынок.

Нижняя часть города, напротив, отведена под более бедные кварталы, а в своей юго-восточной части вообще представляет из себя нагромождения настоящих трущоб. На нижней половине города выделяются общественные бараки для игроков, прямо за первым мостом, и большое квадратное здание гильдии Наёмников. Самый ближний угол юго-запада города тоже занимают какие-то лачуги и покосившиеся домишки. Этот, более маленький, чем восточный район трущоб вплотную подходит к реке. Вот именно это-то место мне и нужно. Почти крайняя двухэтажная ветхая развалюха, в подвале которой и обретается воровская гильдия.

По крайней мере - так утверждала карта.

Как мне туда попасть - непонятно. И так и так придется пересекать город. Не может же быть такого, чтобы игроки пятых-десятых уровней должны были пройти весь город под огнем, атакующих их неписей.

Я закрыл карту и переключился на изучение пвп форума. Уже по прошествии получаса, до меня начало доходить, что выловить здесь какую-то полезную информацию будет крайне сложно. В основном, форум был забит темами в стиле 'Вот, как я ногебаю' Как правило, тут же вслед за открывшим тему, появлялись его противники или люди, которым просто что-то не понравилось в его сообщении, и начиналась жуткая ругань. Создавалось впечатление, что люди только и делают, что сутками сидят на форуме, в ожидании пока на их оскорбление ответит оппонент, чтобы тут же оскорбить его еще изощренне. Я еле-еле осилил две таких темы и понял, что дальше уже не смогу. Поиск по словам и словосочетаниям тоже мало, что дал. Единственное что - на запрос 'основные принципы и советы' мне выдало ссылку на тему под авторством некого Одиссеуса. А вот в ней я нашел, похоже, именно то, что искал. Информации было не много. Это были именно основные принципы. Но я скопировал их себе в игровой журнал и оставил благодарственный отзыв автору.

Сразу же в глаза бросались некоторые из них.

'Помните, плеер киллер - это не тот, кто мечтает всех убить или хочет почувствовать свое превосходство над целью. А тот, кто достигает поставленной цели в кратчайшие сроки с наименьшими затратами на выполнение. Это идеал, но к нему надо стремиться'

'Никаких чувств в бою. Запомни, тот, кто психует, отвечает на

маты в свой адрес, всеми силами желает обязательно слить свою цель здесь и сейчас - идет по неправильному пути. Судьба их - удаление персонажа. Предназначение их - ганк новичков. Не надо ненавидеть своего врага - это мешает думать'

'Вы должны заранее собрать всю доступную информацию о цели, распланировать действие на местности, наметить пути подхода и отхода, выбрать оптимальное оружие для поражения и постараться убить цель за кратчайшие сроки. Внезапность. Натиск. Неуловимость. Запомните эти слова. Между вашей атакой и отходом должно остаться время, только на посмертное удивление цели и подбор трофеев, если они вам нужны'

'Если не получилось убить здесь и сейчас - отступи. Проанализируй свои ошибки. Сделай выводы и обязательно вернись. Пусть никто не думает, что ему удалось от вас сбежать, даже в начале. Если не можешь убить один, объединись. Но помни, тебе нужна только слаженная команда таких же, как и ты. Все рандомные пати - лишь трата времени'

'Никогда не бойся слиться. Жалко выглядит пк, который трясется над своим шмотом. Изучи все способы обезопасить свои вещи и используй их все. Вначале, тебя будут часто убивать - это нормально. Запомни, важно не то, кто и сколько раз тебя убил, а то, чему тебя это научило'

Дальше шло объяснение, что все вышенаписанное относится уже к более прокаченным персонажам. Однако и новичкам желательно знать, на что им стоит ориентироваться.

'М-да, вряд ли у меня так получится, но попробовать стоит'

Пока я обдумывал эти принципы, на почту пришло сообщение от игрока с ником Хеллаис.

'Проход в гильдию есть. Из-за стен города в дом над ней ведет подземный ход. Но зря ты написал вопрос об этом на общем форуме. Теперь, как бы нам блок выхода не устроили. Давай так, я сейчас сгоняю, посмотрю - сторожит ли кто выход, а потом встречусь с тобой и проведу внутрь. Идет?'

Я ответил согласием и указал координаты на карте, где меня можно найти.

Поскольку до указанных координат мне еще было надо дойти, от того места, где я вышел из игры, то я немедленно стал загружаться.

Птичий свист и яркий залитый солнцем луг, приютившийся между двух холмов, встретили меня на входе. Контраст с ночью был разительный. Сейчас все вокруг дышало жизнью, не было постоянного ожидания внезапного удара. Напротив, мир, казалось, излучал доброту и уверенность в завтрашнем дне.

-Все будет хорошо, я точно знаю, - говорили мне птицы в воздухе, их слова подтверждали кузнечики в траве, которая покачивалась под ногами, пока я двигался к месту встречи.

'Вход блокирован. Там шестеро охотников сидит. Сейчас - точно не пройти будет. Встречаемся на условленном месте' - пришло мне сообщение от Хеллаиса.

Место встречи - большой камень, поросший с одной стороны мхом, а с другой подставивший ветрам свой неприступный гранитный бок, был виден издалека.

Терять мне было нечего, поэтому пожав плечами, я двинулся напрямик к камню. Не доходя до него из воздуха справа донесся голос.

-А ты гораздо младше, чем я думал, - из инвиза вышел человек с булавой в руках и щитом.

Кроткая стрижка седых волос, задумчивый, оценивающий взгляд, дешевая кольчуга, непонятного вида амулет, висящий на груди. Он окинул меня взглядом и изогнул губы, старательно пряча, рвущуюся усмешку внутрь.

-Ну, у тебя и видок. Я - Хеллаис. Можно просто - Хел.

-Я вижу - красное имя игрока светилось над головой. - Если ты, по поводу отсутствия одежды. Да, подловили меня тут маленько.

-Да нет. Одежда ладно, сразу просто видно, что человек не заморачивался над кастомизацией перса.

И действительно, в отличии от меня, у него было тщательно проработанное лицо. Нос с горбинкой, тонкая линия седых бровей, отдающие синевой неморгающие глаза, справа, через все лицо, тянулся здоровенный шрам, и тонкая линия рта, под которой находился волевой подбородок.

-Значится в гильдию вступить хочешь? - Хел поглядел себе под ноги и перевалился на носочках. - А вступительный взнос у тебя есть? Там сто золотых надо предъявить, иначе неписи за дверь выставят. Предполагается, что вступивший в гильдию уже не новичок, и может делом доказать свою состоятельность.

'Так, а вот не знаю, стоит ли перед ним светить деньгами?'

-Впрочем... - Хел продолжил. - Есть вариант. Я, почему тебе и написал. Мне нужен напарник на поля с проволокой. Думал просто, что ты чуть постарше - да ладно... не критично, если не жалко, просто будешь наживкой. Деньги пополам, а я тебя еще и представлю, как своего знакомого, нескольким неписям. А то, репутацию ты будешь о-ох как долго с ними качать. Идет?

-Почему бы и нет. Терять мне все равно нечего. Что надо делать?

-Ты же маг? Какие заклинания есть в наличии?

Я линканул в приват Хелу список своих заклинаний.

-Значится, смотри, есть поле, посреди него растут три дерева, под этими деревьями стоят сундуки, которые раз в сутки спавнят внутри себя мотки разной проволоки. Бывает дорогая, бывает дешевая, но естественно - дешевая чаще. К этим сундукам часто приходят начинающие крафтеры. Материал откуда-то брать надо? Ну вот. Наша задача - всех убить, все отобрать.

'А я и не знал, про такие сундуки, когда кузнеца качал...'

-Звучит просто, а я зачем тогда?

-Вот... - Хел осмотрел дорогу и перешел ее, знаком, показывая мне следовать за ним. - Не мы одни такие умные, там еще будут желающие. Все дело в том, что все сидят в невидимости. За исключением крафтеров, конечно. Проволока появляется, народ устремляется ее брать, хаос, мат, взаимные наезды. И тут, под шумок, на них вскрывается наш брат. Дак вот.... тот, кто первым вскрылся - сильно не прав. Потому, что он наверняка не один. Где-то там по-за кустами сидят другие. И вот они, вскрывшись вторыми, будут уже более правы. И так до тех пор, пока не останется самый терпеливый или самый расторопный. Твоя задача выявить на себе всех хитрованов, это все-таки почти нубо-лока и тут народ сильно не заморачивается.

-Понятно... стою и тупо принимаю на себя удары?

-Не тупо, кастуешь, вот, свой нож, я на тебя провешу щит, от физического дамага, я вообще-то хил - хотя и не похож. Если кого успеешь завалить - вообще замечательно будет. Народ раздетым сюда ходит.

-А ты не боишься, что тебя разденут?

-Все равно. У меня на почте еще с десяток таких же комплектов лежит. Торговый караван обули. Я так-то тридцатого уровня вообще. Мне тут уже делать нечего. Смысл в том, чтобы не народ поубивать, а в том, чтобы сюда отряд городской стражи отрядили для охраны. Ну, да ладно, это уже не имеет отношения к делу.

За разговорами мы прошли по узкой тропинке между холмов и стали карабкаться по скале наверх. Когда мне приходилось уж совсем тяжко, Хел протягивал руку, и помогал залезть наверх. На последнем подъеме, я опять получил системное сообщение об увеличении Силы на +1.

В результате всех мучений, мы вышли на небольшую площадку, заросшую кустарником, среди скал, которая нависала над широким полем. Сбоку от площадки была крутая насыпь, по которой можно было быстро спуститься вниз. Посреди поля, окруженного с трех сторон скалой и холмами, действительно стояли деревья, с сундуками под ними. По полю уже бродили

четыре человека и один эльф сидел под одним из деревьев.

Хеллаис проверил кустарники, и удовлетворенно хмыкнув, протянул мне свиток.

-Инвиз. - Мог бы и сам провесить, но не хочу тратить ману перед боем, он подошел еще ближе и положил мне руку на плечо, серебряным светом вспыхнула вся моя фигура. - Все, юзай свиток и вперед к карнизу, лежим тихо.

Внимание! На вас наложено усиление: Воскрешение в бою.

Внимание! На вас наложено усиление: Шит Веры.

Мы залегли впереди, а я стал копаться в настройках вывода сообщений. Это 'Внимание!' очень нервировало.

'Приготовься, сейчас начнется. Подойди поближе к правому дереву и вскройся на эльфе около него. Эльф гильдийский - может быть не один'

Я судорожно закрыл все настройки, и подобравшись уставился вниз на дерево, под которым невозмутимо сидел эльф.

'Как там? Не иметь эмоций? Ха! Легко сказать...'

Руки немного подрагивали, в животе сжался тугой комок, а горло пересохло.

'Моя первая атака. Точнее, уже не первая. Но я обязан сделать все возможное, чтобы эта была лучше!'

Внезапно, сундуки вспыхнули ослепительным сиянием, и игроки, находящиеся на поле, разом, устремились к деревьям.

Пробегая вниз по склону, я уже слышал раздраженный женский голос, который выговаривал кому-то, что это она первым подошла к этому сундуку. Ноги коснулись ровной поверхности. И стало понятно, что правое дерево находится от меня еще на приличном расстоянии. Скорость на ровной местности резко уменьшилась, а я упорно попер к эльфу, сосредоточив на нем все свое внимание.

Вдали, рядом с переругивающимися мужчиной с кузнечным молотом и женщиной с копьем, возник разбойник - в воздух полетели первые капли крови.

'Только на эльВ!' - Хел торопился набрать сообщение, и видимо, не попал в нужные буквы.

Десять шагов до цели. Справа уже вовсю разгорелся бой между кузнецом, как я его окрестил, и разбойником. Женщина лежала мертвой, а к месту схватки спешили остальные игроки. Разбойник укорачивался, подныривал под молот, но видно было, что ему тоже уже досталось.

Пять шагов. Опережая меня, сзади спокойно пакующего в свой инвентарь проволоку эльфа, возник котообразный кшаррс и

сразу же вонзил в свою цель два длинных кинжала, с капающих с них ядом.

-Варга! - Эльф, закричал, выхватил из-за спины щит и закрылся им.

В следующий момент сзади возник еще один разбойник и атаковал его не закрытую щитом спину.

Видя, как эльф уже почти падает на землю, я вонзил свою двойку ножей в кота и вышел из невидимости.

Кот среагировал мгновенно, перестав засыпать щит градом ударов он повернулся и выдал по мне какое-то комбо. Синий купол щита содрогнулся, но урон выдержал.

-Ассист! - Кот отпрыгнул от меня, и плавно перетекая в новую атакующую позицию, поменял кинжалы в руках.

За его спиной уже падал вниз на землю эльф, а второй разбойник метнул в меня какой-то камень и прыжком вошел в ближний бой. Шит моргнул и рассыпался с резким звуком бьющихся надежд, но я успел вложить в нового врага оба заклинания.

-Ой...- рога, всю амуницию которого составляли повязка на бедрах и два ножа отшатнулся и потерял момент, дав мне время на откат новой двойки ножей. - Лихой, не спи!

Одновременно: я всадил свою спарку, кот кинулся на меня, вытягиваясь в линию, полоснул по мне кинжалом, а сзади меня появился уже знакомый разбойник с ником Лихой Джо, два его ножа вгрызлись мне в спину и счетчик хп полетел вниз с космической скоростью.

Одетый в повязку разбойник упал замертво, а я попытался развернуться и ударить Джо. Движения давались с трудом, и прежде чем я успел нанести хотя бы один удар хп уже показывало 24/140. Я все же успел коснуться один раз Лихого, но каст сорвался под ударами его ножей. Мне в спину, вгрызся кот и все померкло.

Возродится: На месте/На точке возрождения.

'На месте!' - мир вокруг моргнул, барабанные перепонки сдавило, и я появился над своим телом.

На поле появилось новое действующее лицо. Сбоку от кота, вышел из невидимости огромный минотавр с двуручным молотом. Ник - Варга Ломать пылал насыщенным синим цветом.

'Та же гильдия, что и эльф' - автоматически отметил я, наблюдая, как молот врезался в голову кота, буквально вмяв ее в плечи.

Кот замертво рухнул на землю, а лицо Лихого исказилось от удивления и злости.

-Да ты сдохнешь когда-нибудь? - Лихой сделал в мою сторону ложный выпад, а сам, что-то бормоча себе под нос, стал пятиться от минотавра.

Из воздуха возникла сверкающая ослепительным светом булава и со свистом опустилась Джо на голову. Проявившийся Хеллаис нанес удар вперед щитом в спину и завершил комбинацию мощным пинком под зад, сбивая разбойника на землю. Шаг вперед, Хел завис над противником, и сияющая булава последний раз опустилась тому на голову.

-Не вмешивайся! - Хел поднял щит, выставил перед ним руку с булавой и приставным шагом двинулся на минотавра.

Вдали игроки убили первого из разбойников, и теперь было видно, как они спешно лутают сундуки. Один, плюнув на добычу, уже убегал с поля.

'Надо попытаться их задержать' - мелькнула у меня мысль, но прикинув все за и против, я просто отошел еще на десяток шагов и стал накручивать круги вокруг сходящихся Хела и Варги.

За три шага до противника, из руки, в которой Хел держал булаву, вылетело темное облачко, и фигура минотавра окуталась черными хлопьями.

-Ваааагх! - Варга заорал и обрушил свой молот на вовремя подставленный щит Хела.

Хеллаис просел под ударом, а из его руки опять вылетело еще одно, на сей раз, уже зеленое облачко.

Вслед за этим Хел стукнул себя в грудь рукой, и фигура его окуталась белыми спиралями заклинания регенерации.

Минотавр атаковал еще четыре раза. Молот обрушивался на каждый раз, встречающий его щит, но заклинание регенерации неумолимо восстанавливало здоровье Хела. Сам же Варга, уже был покрыт многочисленными ранами заметными даже под черно-зеленым коконом, поглотившим его фигуру. Наконец Хел решился на размен - булава со свистом впечаталась в бок минотавра, а молот, частично остановленный щитом, все-таки достиг плеча.

-Гребаный хил! - бас Варги сотряс воздух - Ей мелкие, да помогите же! Что вы стоите, как бараны?!

-Неудачный день, да? - издевки в голосе Хела хватило бы на десятерых.

Я оглянулся, все крафтеры уже в спешном порядке покидали поле. На призыв Варги откликнулся только тот самый кузнец, участвовавший в бою с самого начала. И сейчас он бежал к нам, размахивая на ходу своим молотом.

'А вот это - уже мой клиент'

Я сдвинулся чуть вправо, чтобы быть на линии движения

цели и привычно активировал ножи.

'Хотя...'

В правой руке остался нож, а в левой облако тьмы.

-Эй, кузнец, слиться не боишься? - выкрикнул я почти прямо в лицо налетающего на меня человека.

Облако тьмы. Вокруг резко все заволокло непроглядной чернотой, и я успел сделать два шага в сторону. Мимо что-то пронеслось, обдав порывом воздуха.

-Я тебя сейчас... что за? - я не особо-то и надеялся, что он ответит, но он ответил.

'Шага три сзади меня всего скорее' - я развернулся на звук, выставив вперед руку, и стал приближаться к тому месту. Рука наткнулась на что-то, и я сразу активировал нож, дублируя удар второй рукой и одновременно приседая.

-Зараза! Варга, мне крышка, я не вижу ничего! - сверху надо мной пролетел молот. А я успел всадить еще два ножа.

Мир раскололся, и по счетчику жизней я понял, что молот, нашел-таки свою цель даже во тьме.

70/140 - радостно замигал индикатор жизни. Еще два ножа. Вся надежда была только на то, что я успею убить его прежде, чем он меня. Успел, я почувствовал, как тело впереди падает на землю, а в следующую секунду мир вспыхнул и я получил сообщение об очередной смерти.

'Как!?' - этот вопрос стучался в голове, когда я уже был готов отдать приказ на воскрешение у ближайшей точки возрождения.

'Лежи спокойно. Сейчас ресну' - в пустоте вокруг возникло сообщение от Хеллаиса.

Опять сдавило барабанные перепонки, и я прогрузился на месте своего уже второго за этот бой трупа. Заклинание исчезло вместе с моей смертью и сейчас посреди идиллической картины зеленеющего поля, лежащие тела смотрелись как-то нелепо.

Хел стоял, смотрел на меня и смеялся, уперев руки в бока.

-Ну, ты порадовал, - он добродушно усмехнулся. - Изучай матчасть. Ты и нас обоих тоже накрыл своим облаком. Я даже изумился в первый момент, потом понял - откуда такой подарок. Хорошо, что у меня ночное зрение есть, а у него видимо не было.

-Эмм... извини, - мне было неловко, что в свой первый результативный бой, я все-таки сумел допустить грубую ошибку.

-Да лан... не парься. Так даже веселее - Хел снова усмехнулся, и пошел обыскивать трупы.

-Мы не отступаем? - я огляделся вокруг, размышляя, могут ли тут быть еще игроки.

-Ну, вот сейчас соберем... - он с чувством глубокого удовлетворения, написанным на лице, закидывал к себе в

инвентарь добычу.

-Много лута? - я наблюдал, как Хел протянул в мою сторону руку и вокруг меня опять возник синий купол щита.

-Да нет. Откуда? Это же синие - с них шанс дропа уменьшен. - Он кивнул головой себе за спину. - Варга. У меня к нему личные счеты. Он анти-пк. Охотится часто на нашего брата. Ну, и мне доставалось. А тут вот - сошлись один на один.

-А что меня убило-то? Я же уверен - кузнеца я завалил.

-А это, - Хел опять усмехнулся, заметно было, что у него вообще настроение просто отличное - Варга. Он примерно в место, где вы дрались, из амулета огненного выстрелил. По площади все накрыл - есть у него такой. Он под конец выскочил из облака, вот и сориентировался. Даже не захотел от моего удара защищаться. Решил тебя с собой напоследок прихватить.

Спустя несколько минут мы уже направились прогулочным шагом по направлению к выходу с поля. Я по-прежнему в одной набедренной повязке, а Хел рядом уже в невидимости.

-Хел, ты извини, конечно, я реально новичок еще в этих делах. А ты не боишься, что сейчас за нами мстителей пришлют?

-Согильдийцы Варги? Не-е, у них в это время онлайна нет - маловероятно. Сейчас посмотрим, может блок подземного входа уже сняли, там приятель вылезет - проверит. Если да, то пойдем устраивать тебя в гильдию.

-Слушай, а вот там рога один был - Лихой Джо. Он из другой какой-то гильдии?

-Из нашей - было слышно, как Хел опять усмехнулся.

-А чего же ты его убил?

-Дак, нельзя драться только в помещении гильдии - на улице-то сколько угодно. Они мне не друзья, чтоб я с ними миндальничал. У них своя компашка...

-Понятно... Хел, а ты давно уже пк?

-Давно. Не первый раз уже, скажем так. Предыдущего перса пришлось стереть - засветились по полной. На нас оракул в храме маячок повесил. После такого - все кто берут контракт на твою голову, начинают видеть твое приблизительное местоположение. Особо не побегаешь.

За разговорами мы пересекли дорогу и поднялись на очередной холм. С вершины холма открывался замечательный вид на город.

Гумма сверкала вдали своей деловой частью. Красные, отмытые почти до блеска дождем, черепичные крыши домов, сменялись, внушительными даже издалека, зданиями гильдий. Направо от них, вдоль блестящей ленты реки раскинулся рынок.

Один из притоков реки низвергался с огромной высоты по скалам и образовывал петлю, на скале охваченной этой пенной петлей величественно возвышался замок наместника. Его уходящие одна за другой ввысь башенки из красного кирпича были украшены флажками, развевавшимися на ветру. На этой стороне реки, в том месте где река уже превращалась в тихую и спокойную водную гладь, серой угрюмой махиной возвышался храм с белоснежным мраморным куполом посередине.

Южная часть Гуммы, выглядела не так впечатляюще, районы трущоб сливались в однородную серую массу. Однако, это не могло испортить общего впечатления. Видно было, что этот город зажиточный, не малое время тратящий на поддержание себя в порядке. И создавалось впечатление, что это еще только начало. Возможно, скоро в нем возведут новые здания, еще краше и удобнее предыдущих, об этом свидетельствовали огромные леса - в притык к серым гранитным скалам, ограничивающим развитие города с севера воздвигалось что-то очень большое. Очерчивали все это великолепие монументальные желтые стены в несколько человеческих ростов.

-Что, впечатляет? - вывел меня из прострации голос Хела. - Ты еще столицу не видел, видимо. Кстати, раз уж зашел разговор о прошлом. У тебя ведь это тоже не первый перс? Видно, что ты не новичок, просто, со спецификой не знаком. Почему заново стал играть, если не секрет?

-Не секрет... взломали перса, если можно так сказать. Технологию долго объяснять. Факт - его больше нет. Был кузнецом и алхимиком.

-Понятно... слышал о таком, сталкиваться самому не доводилось, но слышал. Мои соболезнования.

Мы спустились с холма и подошли к неприметному камню у его подножия. Хел постоял еще некоторое время, а потом, решительно стукнув рукой по выступу на камне, открыл подземный ход.

-Давай потихонечку, ты впереди, я чуть сзади. Вроде как - чисто все.

Ход был низкий, приходилось пригибать голову. По отсыревшим стенам, покрытым каким-то светящимся грибком, стекали тоненькие струйки воды. Пройдя по подземному ходу приличное количество времени, мы вышли на первый этаж деревянного строения. Все вокруг было затянуто паутиной, а через некоторые места в дощатых стенах проглядывал солнечный свет. Посреди комнаты на первом этаже было разложено кострище, сейчас уже потухшее.

-Ушли они. Надоело видимо. Все, Хел, раз я больше не нужен,

то я офф, - с лестницы на второй этаж раздался чей-то голос из воздуха.

-Ага, спасибо. - Хел проявился в комнате и указал мне на маленькую дверку в подвал, в правом углу. - Нам сюда.

Гильдия не впечатляла. Вообще никак. В свое время я был в общественных алхимических лабораториях и кузнях - то были величественные залы, с высоким потолком, и монументальными стенами, украшенными затейливой росписью. Здесь же был просто подвал. Длинный и запутанный, но подвал. Такое впечатление, что деревянные стены уложили прямо в грунт на берегу реки, и теперь кое-где сквозь прорехи вода нашла себе дорогу. Воздух был затхлым и сырым.

-Ага, я знаю - не дворец. - Хел взял меня за плечо и подтолкнул вперед. - Пойдем, познакомлю кое с кем.

Мы прошли короткий коридор и вошли в первую достаточно просторную комнату. На стенах чадили факелы, а в полусумраке вырисовывалась фигура уже достаточно пожилой кошки из расы кшаррсов. Ее седая взлохмаченная грива и покрытая множественными шрамами морда с пронзительными глазами, беспристрастно разглядывающими меня, бросались в глаза в окружающей обстановке.

-Привет, Рахир, вот, я тебе новичка привел.

-И тебе привет, - кошка перевела свой ничего не выражающий взгляд на Хела. - А мне на тебя уже нажаловались. Говорят, ты убил троих членов гильдии.

-Да много чего говорят, они сами там все попадали. У них совесть внезапно взыграла, вот, они и умерли от ее удара в голову. - Хеллаис, кажется, совершенно не беспокоился о том, что ему делают замечание.

Рахир на секунду замолкла, а потом, как будто забыв о том, что она только что говорила, произнесла: - Хорошо... а деньги на взнос у твоего друга есть?

-Айн момент! - Хел бодрым шагом направился в комнату налево, знаком показывая мне остаться на месте.

Рахир продолжала разглядывать меня.

-Молодежь... - у нее был сухой немного надтреснутый голос. - Вечно носитесь со своими, такими великими целями, хотите быть первыми, неповторимыми, хотите, чтобы вам завидовали. А потом, когда, слишком зарветесь, идете на то, что у вас называется 'удаление аккаунта'. Там, в вашем мире, вам не хватает острых ощущений? Или вы не сумели там стать великими? И надеетесь, что тут-то вас ждет целый мир полный возможностей?

'Ни-ичего себе! Первый раз слышу, чтобы непись понимала, что есть другой мир, кроме этого'

-Этот мир такой же, как и ваш. Ни хуже и не лучше. И вы приносите в него свою ненависть, считая, что тут-то вам можно все, не задумываясь о последствиях. Вместо того, чтобы помогать друг другу, вы готовы даже братьев по гильдии убить.

-Извините, - захотелось почему-то обязательно оправдаться. - Но они сами на меня первыми напали. Еще, когда я вообще ни о какой гильдии не слышал. Да и вообще... это же гильдия убийц. Естественно, что ее адепты малоприятные люди.

-Это гильдия воров! - она даже задохнулась от возмущения и закашлялась. - Это Теневая гильдия. А потом уже прибежище для красных, вроде тебя. Напали? Я давно уже перестала обращать внимание, кто там на кого первым напал, или кто кого вначале подставил. У вас на все найдется свой ответ. Запомни! Никакого воровства в стенах гильдии и никаких убийств! Иначе вылетишь из нее тут же...

-Рахир, спокойствие. - Хел подошел и кинул мне обмен, в окошке обмена было ровно сто золотых. - Он вполне нормальный парень, в отличие от этих, он не побежал бы ныть тебе на меня, а постарался бы решить свои проблемы самостоятельно.

Кошка махнула лапой, молча приняла от меня вступительный взнос и отвернулась к стене, полностью игнорируя нас.

- А, вот, и наш герой - из комнаты справа показались Лихой Джо и Карлос Врыватель.

Они подошли, и Карлос с вызовом уставился на меня.

-Пойдем, - Хел взял меня за плечо. - Не стоит тратить свое время на кидание бесполезных понтов.

-Слыш, Тенгу, - Карлос назвал меня по имени, и я даже остановился - еще не привык к своему новому нику.- Ты теперь лучше ходи и оглядывайся. Мы тебя достанем.

Лихой же просто молча разглядывал меня, на его лице не было ни ярости, ни злости, казалось, он просто подсчитывает - за сколько ударов он меня убьет.

'А вот этот опаснее. Он не кидается пустыми словами. Надо быть с ним очень осторожным'

-А ну пошли отсюда все по своим местам! - Рахир была просто взбешена.

-Она просто боится, что на кого-то из членов гильдии оракул повесит маяк или наместник выдаст именной ордер на арест. Тогда сюда смогут войти городские стражники. Мне рассказывали, в последний раз, когда такое было, двадцать человек отправилась на несколько лет в тюрьму... Ладно, не будем о грустном, - Хел обвел ряды двухъярусных кроватей в

комнате, в которую мы вошли. - Выбирай любую из свободных, народу тут мало сейчас живет.

Хеллаис должен был отлучиться ненадолго, он предложил мне осмотреться вокруг и объяснил основной принцип расположения комнат. Слева от главной комнаты, где стояла Рахир, шли комнаты с неписями-магами, а справа - с воинами. В самом конце, за длинным изогнутым коридором находилась тренировочная комната с полосой препятствий и рядом манекенов.

Хел вышел, а я отправился исследовать свой временный дом. Сундуков тут у кроватей не было. В отличии от синих, нам не полагалось иметь места для хранения своих вещей. А сами кровати? Кто-то видимо посчитал, что засыпать в кровати и выходить таким образом из игры приятнее, чем в поле. Не знаю кому как, а мне и в поле приятно. Не желая опять встретиться со старыми знакомыми, я вышел в центральную комнату и повернул налево. В этом помещении в глаза бросались, прежде всего, два непися. Еще одна кошка, и одна жаба, как я их называю. Жабами играли в основном игроки, которые выбирали стезю торговца. Крупные, почти полтора метра ростом, они имели врожденные навыки к убеждению, торговле, дипломатии, а еще -хорошо прыгали. Воины или маги из них получались крайне средние, поэтому ускакать от опасности гигантскими прыжками - было очень полезным умением.

Кошка с именем Трисси - учила маги иллюзий. Однако, я просто подошел познакомился и отошел обратно. Возможно, после того, как меня им представит Хел, она сделает мне скидку при продаже заклинаний. Жаба - большой коричневый бородавчатый самец по имени Нцарх, задумчиво выдохнул дым из трубки, которую он держал в лапе, и оглядел меня с ног до головы.

-Купить или продать? Если продать, то учти, я не беру ничего задорого - мне потом ваш хлам еще продавать самому придется. Должен же я на что-то жить... Хотя, тебе бы я продал робу. Мне лично - все равно, но должны же быть какие-то приличия? Не надо тут ходить, в чем родился.

-Робу, а почему не штаны?

-Ты думаешь, ты так прекрасен сверху, что красотки в верхнем городе, завидев тебя, попадают к твоим ногам?

-Хм... да нет, естественно.

-Тогда не форси, купи робу и прикройся. А если хочешь сделать действительно стоящую покупку, то могу продать тебе робу с усилением ловкости - всего за... тысячу девятьсот

девяносто девять золотых.

-А почему не две тысячи?

-Ну, вы же любите красивые цифры, а старому Нцарху не сложно сделать приятное своим клиентам - жаба отложил свою трубку в сторону и передо мной возник интерфейс предлагаемого товара.

-Спасибо, я подумаю... - уклончиво ответил я, просматривая предложения по подобным робам на аукционе.

На ауке суконная роба на +10 к ловкости стоила сто двадцать золотых, а достопочтимый Нцарх предлагал мне купить такую же, но на +8.

'Да что здесь за неписи такие? С какой-то претензией на реальную действительность. То есть я понимаю, что искусственный интеллект нынче силен, но их должны специально делать такими, чтобы не ломать игроку ощущения, сказки. Куда смотрит техподдержка?'

Я стоял перед последним на этой половине гильдии персонажем. За весь свой стаж игры я ни разу не слышал о такой расе - видимо создатели решили перенести в виртуал мифическую медузу Горгону, но зачем-то прицепили к ней еще пару дополнительных конечностей. Накинутый на голову глубокий капюшон, из-под которого то и дело выглядывали змеи, и маленький кусочек носа, выглядывающий из тьмы. Два желтых змеиных глаза, горящих во тьме под капюшоном - вот, первое, что бросалось в глаза в облике этой личности. Полузмеинное тело с четырьмя руками, на этом фоне, если и выглядело хорошо проработанным, то впечатляло совсем не так сильно. Именно эти два холодных, желтых, немигающих глаза и выскакивающие из пустоты змеи по бокам - впечатляли больше всего.

-Чем Сдрасса может помочь тебе теплокровный? Сдрасса чувствует - ты владеешь магией Тьмы и магией Пустоты. Это очень редкое сочетание. Сдрасса может помочь тебе, к сожалению, только в овладении магий Тьмы. Но ради тебя она постарается.

-Приветствую и премного благодарен. А не могла бы уважаемая показать мне, каким заклинаниям она может меня научить и сколько это будет мне стоить.

-Шшш.. - до меня не сразу дошло, что это смех. - Деньги... деньги так же пусты, как и слова, но и без них в этом мире обойтись сложно. Смотри, цена не будет для тебя слишком большой.

Да, действительно, если у Трисси в Иллюзиях я видел минимальную цену за заклинание под пять сотен, то тут - почти все были по триста. Кулак мрака, Щит от Света, Проклятие

Скорости и по проклятию на остальные характеристики, Проклятие крови, Проклятие Магии, Темное Знание и уже изученное мною Облако Тьмы.

Системное сообщение капсулы. Вам письмо: отправитель 'неизвестно'

'А вот и наш хакер. Ладно, потом изучу, описание заклинаний. Надо посмотреть, что он нашел'

-Достопочтимая, покорнейше прошу извинить меня, я вспомнил одну очень важную вещь и вынужден спешить. Я к вам обязательно подойду снова, как только освобожусь.

-Шшш... темный не извиняется... не надо играть передо мной роли, я этого не ценю - я все равно вижу тебя насквозь. Иди и решай свои дела, поговорим, когда вернешься.

Откланявшись, я почти бегом добежал до комнаты с кроватями и выскочил в оффлайн.

'Это Алекс. Насчет Вашего заказа. Возникли непредвиденные трудности. Я готов вернуть все деньги прямо сейчас. Не смотря на три дня работы, мне так и не удалось найти данного персонажа в базе данных сервера. По сведениям сервера - его просто никогда не существовало. Хотя, я прекрасно вижу всю историю его сделок на аукционе и удалось найти историю покупок им зелий у одного из неигровых персонажей, нет ни записи о существовании такого аккаунта, ни данных о каких-либо транзакциях между ним и сервером или между ним и другими игроками. Совершенно не понятно - откуда у него взялась внутриигровая валюта на покупку ингредиентов. К сожалению, в данном случае, я не могу обратиться в нашу службу безопасности. А могу лишь предложить Вам на выбор следующие варианты действий. Первое - я возвращаю Вам деньги и в качестве моральной компенсации закопаю по указанным Вами координатам сундук с игровыми ценностями. Второе - у меня есть хороший друг, можно сказать, это мой учитель, и возможно он сможет найти интересующую Вас личность. Цена в таком случае увеличится до 5000 кредов. Если и ему не удастся это сделать, то не поможет даже наше СБ. В любом случае, в случае отрицательного результата - мы вернем все Ваши деньги с нашими глубочайшими извинениями и компенсацией'

'А Алекс-то у нас оказывается сотрудник администрации, и даже и не скрывает... как там говорилось? Пусть никто не думает, что ему удалось от вас сбежать... Хорошо, не дешево конечно, но оно того стоит, наверное'

Я хотел посоветоваться еще с Ольгой, но по данным домашнего автоответчика ее не было уже дома двое суток, а

телефон она почему-то не брала. Пришлось принимать решение самостоятельно.

Набрав сообщение о том, что я согласен со вторым вариантом и перечислив Алексу еще четыре тысячи, я нажал на отправку письма. Прошло пятнадцать минут, но ответа таки не пришло.

'Ладно, возможно хочет ответить уже по достижении результата'

Я хотел пойти почитать еще темы на форуме, посвященные пвп, когда пришло сообщение от Хела.

'Ты где? Заходи в игру. Пойдем знакомить тебя с обитателями'

Хел выглядел совсем по-другому, чем тогда, когда я его увидел в первый раз. Шикарный атласный халат в желтых узорах шелковые тапочки на босу ногу. В одной руке огромная дымящаяся пиала с горячим чаем, а в другой связка баранок. Рядом с ним на кровати сидел еще один игрок. Тот, наоборот, был явно напряжен и предельно собран - простая черная мантия с капюшоном и выглядывающие из-под нее кожаные сапоги. Налысо выбритая голова, с твердым, но смотрящим куда-то в сторону, мимо собеседника, взглядом.

-Привет, - Хел показал мне рукой на противоположную кровать. - Присаживайся, тут свободно. Это - Вармонкер.

-Лучше просто - Монк. - второй, игрок с ником Вар Монкер, кивнул мне головой, по-прежнему смотря куда-то в сторону.

-Люблю, знаешь ли, красиво жить. Что там, что тут. Даже в таких, - Хел обвел рукой, окружающие нас ряды кроватей. - Не побоюсь этого слова, временно стесненных обстоятельствах.

Я присел и внимательно принялся разглядывать игрока, чей голос я слышал тогда у подземного прохода.

-Мы тут посовещались с ребятами, - продолжил Хеллаис. - И готовы тебя пригласить в нашу компанию. А что - парень ты спокойный рассудительный. Маленький уровень? Не проблема - протащим по ближайшим данжам, и догонишь нас. Подкинем деньжат в долг на покупку заклинаний и шмотьё - отдашь потом из своей доли добычи. Как тебе такое предложение.

-Да я только за. Я все равно никого не знаю тут, кроме тебя... хотя уже и успел нажить себе врагов. А деньги.. спасибо, у меня немного есть - пока должно хватить.

-Хорошо. Тогда, вот тебе наши основные принципы: Мы - стая. Мы стоим друг за друга и никогда не бросаем брата в беде. Если кто-то напал на одного из нас - он напал на всех. Абсолютно не важно, прав наш брат в отношениях с окружающими или нет, в первую очередь он наш брат - все недовольные могут идти лесом.

Если у нас возникают какие-то недопонимания между собой, то мы все собираемся и решаем их... желательно полюбовно. Братьев мало, а врагов много - не стоит ими разбрасываться...без друг друга - мы никто. В общем-то, все... Вопросы?

-Да нет, все понятно. Я согласен. - Выбирать мне все равно было не из чего, а тут - мне предлагали помощь и практически дружбу.

-Тогда... Добро пожаловать! - Хел наконец-то отложил свою связку баранок, которой он вертел, как четками, в процессе разговора, встал и пожал мне руку.

Вслед за ним встал и крепко сжал мне ладонь Монк, и я понял, почему он старался не смотреть на собеседника. В тот момент, когда наши взгляды встретились, я изумился той безграничной ненависти, что читалась в его взоре. Уже не знаю, как ему удалось такого достичь при создании персонажа, или дело тут было в чем-то еще, но если бы я увидел такого человека в реальном мире, то подумал бы, что тот ненавидит весь мир, просто за сам факт его существования.

-Лады, тут я вас покину. - Монк встал и направился к выходу. - А насчет врагов ты не переживай. Враги учат стирать их с нашего пути. Скажем им за это спасибо.

-Он всегда такой... э-эм пафосный? - Монк уже ушел, и я решился задать этот вопрос.

-Это один наш девиз... не девиз, так... стишок. Атмосфера в общем. Не обращай внимания - потом услышишь как-нибудь. Он верный товарищ и смелый боец, и я в нем уверен, а в нашем деле - это очень большая редкость. Сейчас вот, допью чаек и пойдем, познакомлю с иллюзионистом и скупщиком.

-Слушай, Хел, ты извини, наверное, глупый вопрос... я вот тут нашел некие советы по общей тактике пк, ты как бы опытный в этом. Я смотрю, что ты, например, им не следуешь. Какая у тебя тактика?

-Хм, а что за советы - скажи вначале. Где написано, кто и что писал?

-Некто Одиссеус... - договорить я не успел, Хеллаис перебил меня с уже привычной усмешкой.

-Одисей? Ха! Легендарная личность... один из немногих - неуловимых. За все года, его так и не смогли поймать. А может просто не стали об этом хвастать, я не знаю - лично не знаком. Могу себе представить, чего ты там начитался. Нет, все, что им сказано, имеет, некую истину... но истина бывает разной. Он дамагер, кстати, как и ты. Так что может тебе и имеет смысл прислушаться к его словам. Я же нет. Я предпочитаю потихонечку - ядиком, дебафчиком, дотиков накидать, да покайтить, а пока

народ за мной гоняется - я отхилюсь. А насчет всех его мыслей, там есть и дельные, но... на мой взгляд, он уж слишком ударяется в отстраненность от эмоций. Не парься, в общем - будь проще.

После представления меня Хеллаисом цены у Трисси сразу же опустились к тем же, что я видел и у медузы, а Нцарх вообще заявил мне о том, что я совершенно бестолковый - надо было сразу говорить, чей я друг, тогда бы он спросил с меня за ту робу всего тысячу золотых.

'Ты видел, сколько они стоят на ауке?' - написал я в приват Хелу.

'Да, конечно. Зато с ним можно покурить травку, попить чайку и поболтать за жизнь. Он прикольный'

-А вот с нашей госпожой-Тьмой, я тебя не смогу познакомить, - Хел виновато пожал плечами. - У меня есть магия Света, поэтому Сдрасса не жалует меня и отказывается мне что-то продавать. Приходится, вот, пока амулетами обходиться.

Послушавшись совета Хела, я прикупил себе несколько заклинаний у Тиссы, зашел на аукцион и прикупил себе две одинаковых робы с усилением Скорости на +10.

-Ты вернулся, теплокровный. И на сей раз - ты одет. Сдрасса приветствует тебя снова.

-Да и я бы хотел закончить прерванное дело.

-Настойчивость - путь к победе, - медуза открыла мне список товаров и я погрузился в него с головой.

В итоге мною были закуплены следующие заклинания:

Кулак мрака.(Тьма) Дистанционное. Поражает цель силой тьмы. Сила удара зависит от (Интеллект)

Стоимость: 20 мана

Проклятие Скорости.(Тьма) Дистанционное. При попадании уменьшает количество характеристики Скорость у цели. Сила заклинания зависит от (Мудрость)

Стоимость: 40 мана

Проклятие крови.(Тьма) Дистанционное. При попадании начинает каждую секунду наносить небольшой урон цели. Сила заклинания зависит от (Интеллект) длительность от (Мудрость)

Стоимость: 40 мана

Проклятие Магии.(Тьма) Дистанционное. При попадании начинает каждую секунду уменьшать количество маны цели. Сила заклинания зависит от (Интеллект) длительность от (Мудрость)

Стоимость: 40 мана

Темное Знание же оказалось кратковременным усилением

своего Интеллекта, и я решил не покупать пока его - денег было мало. Другие дебафы характеристик тоже бы очень пригодились, но я не хотел брать в долг.

Из школы Иллюзии мною было куплено пока только два заклинания.

Невидимость.(Иллюзия) На себя или после 25% навыка - на цель. Длительность зависит от (Мудрость и Интеллект). Любое активное действие снимет с вас эффект заклинания. После прекращения действия невозможно использовать в течении 30 секунд. Невозможно использовать получая урон.

Стоимость: 50 мана.

Ночное Зрение.(Иллюзия) На себя или после 25% навыка -на цель. Длительность зависит от (Мудрость). Стоимость: 20 мана.

У меня осталось триста шестьдесят золотых, триста из которых я тут же спустил, приобретя целую охапку зелий восстановления маны.

Вопрос денег вставал очень остро.

-Хел, извини, ты не мог бы подсказать мне, как мне лучше тут найти себе небольшой способ заработка. Извини, в долг мне брать не очень хочется, а вот за науку был бы благодарен.

-Что ты все время извиняешься, мы для того и вместе - чтоб помогать друг другу. - Хел сидел рядом с жабой и курил такую же трубку. - Дай ка подумать.

-А чего думать-то? Нет ничего более лучшего, чем проверенный старый способ - Нцарх выпустил вверх сизое облако и задумчиво проводил его взглядом. - Молодые... они не помнят уже о нем - забыли. А раньше пользовался популярностью. Помнишь, Хел, ящики с ловушками?

-Да, кстати! Может и сработать. Вот только не на пятом уровне... идти и пробовать имеет смысл только с десятого. У тебя телепорт первый появится, хоть будет шанс убежать.

-А еще... есть тут одна лавка. Мне ее хозяин должок забыл вернуть как-то. Нехороший он эльф... - Нцарх покачал головой в притворном расстройстве.

Хеллаис сосредоточился, привлекая мое внимание, и от него почти тут же пришло сообщение.

'Даже не пытайся. Это квест - багованый. Там теперь стражник стоит, а отправляют по прежнему новичков - забыли исправить походу. Не парься, вечером сгоняем в данжик, и подтянем тебя до десятки за несколько часов. Тогда уже попробуешь с ящиком. Иди пока, на манекенах новые спеллы опробуй'

Посмотреть на действие своих заклинаний было конечно интересно, но все-таки манекены - это манекены. Маны было жалко, а запас зелий восстановления был не бесконечным. Зато, я наткнулся еще на одного представителя славного народа кшаррсов. Этот кот продавал всевозможные отмычки, щупы, пилки по металлу и прочие слесарные инструменты, которые могут пригодиться вору при вскрытии замков, а еще он был готов за вознаграждение малое, как он выразился, потренировать совсем уж безнадежных в искусстве маскировки и скрытного перемещения.

Вечер наступил как-то внезапно. Вот я вроде бы знакомился с членами гильдии, вот попрактиковался в новых заклятиях, потом почитал форум - нашел там описание способа охоты на игроков с помощью ящика. Темы были очень старые, и заканчивались они одним выводом - способ хорош для тренировки, но очень рискован и практически в итоге не окупает себя.

Сообщение от Хела пришло как-то внезапно.

'Собирайся, через десять минут выступаем в данжик'

Хел ждал меня уже на выходе. Приглашение в пати, и теперь я вижу его на миникарте в верхнем правом углу, как зеленую точку.

На выходе из подземного входа было тихо, вечер уже вступал в свои права и мы под невидимостью осторожно пошли в сторону дороги, а потом вдоль нее к ближайшему озеру.

Около самого берега стоял странный покосившийся домик из красного кирпича. Одна стена у него отсутствовала, и было видно, что всю мебель внутри: столы, стулья - все это кто-то сдвинул к дальней стене, освободив место вокруг большого люка в полу.

-Залазь. - Хел вышел из невидимости при входе в данж.

Внутри стояли еще три игрока. Один уже знакомый мне Монк, а вот двух других Хеллаису пришлось представлять.

-Это Норен, - Вперед вышел и молча пожал руку высокий и ненормально худой эльф с ником Норен Гад, с двумя кинжалами в руках и луком за спиной.

- Он всегда спокойный, как камень. Ему когда последний раз судья зачитал приговор сроком на год в рудниках, он только сплюнул и вымолвил 'И чо?'

-Дак, а толку? - Норен и вправду был, похоже, не особо разговорчив.

-Это Идол, - Хел опустил лицо, пряча усмешку. - Он тебя еще успеет достать с поисками ему невесты в игре.

-Здарова! Можно просто Саня. И... да, если есть на примете, какая девчонка свободная - ты только свистни. - Тоже эльф, но

воин. С двумя топорами за спиной, и единственный из всех, на ком была надета тяжелая броня.

Ребята вступили в пати, и я заметил, что все они были тридцатого уровня. Только Норен был - тридцать первого. Все, как один, с горящими красным именами, а у Живого Идола над головой кружился еще и странный баф в виде маленьких сердечек.

-Ладно, парни поехали. Нам еще пахать и пахать. Тенгу, вперед не высовывайся, идешь последним. По каждому мобу просто отметься каким-нибудь ренж-спеллом. Все, го!

Пати выстроилась, и мы начали продвигаться к ближайшему повороту. Хел шел в качестве танка, а сзади него втроем стояли Монк и Идол, замыкали группу я и Норен с луком. Который встал так, чтобы подстраховать меня на всякий случай.

В данже водились бандиты. Нет не игроки, а неписи. Одетые в потертые кожаные куртки с нехитрым вооружением в руках, они не представляли серьезной опасности для группы.

-Охота на братьев наших меньших - привычное дело... - прокомментировал, видимо, мое заметное удивление Идол.

Бандиты набегали на группу по двое, по трое, дальше их встречал Хел и тут же один из них получал целый град ударов от каждого из пати. Под совместной атакой они держались буквально несколько секунд, а потом падали на землю. Так мы прошли несколько больших пещер и полузатопленных коридоров.

Поздравляем! Вы достигли 6 уровня. У вас есть 5 свободных очков характеристик.

Перед входом в финальную комнату пришлось попотеть. Хел уже не так спокойно лез сразу на троих врагов. Стоявший рядом со мной, Норен вытащил на себя одного и стал бегать с ним по комнате, изредка постреливая в противника. По ударам, сыпавшимся на танка, сразу стало понятно, что эти бандиты уже не чета предыдущим. Хелу пришлось отступать, он почти не бил, а только закрывался щитом и лечил себя, обвешав обоих бандитов дотами. Вот лег первый, Хеллаис уже перестал пятиться и спокойно стал встречать удары второго. Как вдруг, внезапно, после особо успешной атаки Идола, моб сорвался с танка и нанес по нему удар саблей.

-Хватай! - Идол помчался к стене пещеры, где и успел пересечься с бандитом, бегущим в этот момент за Нореном.

Тот оставил преследование и видимо решил, что более близкий к нему воин - это лучший выбор.

Тот смог продержаться под сдвоенной атакой какое-то время, но упал почти одновременно с одним их мобов.

-Дай наагрить! - Хел, игнорируя удары по себе, изо всех сил и

скорости бил по бандиту.

'Черт... надо было щит взять. Ща буду' - пришло сообщение по пати от уже возродившегося на респе Александра.

Последний бандит упал и Норен подвел итог: -Ну-у-бы. Слились на трешовой элитке.

-Нуб тут только один, - Хел сделал вид, что вытирает пот с лица. - Если упал дд, лежи - после боя подниму. Теперь еще ждать придется.

-Да, это вам не новичков резать - во всем нужна тренировка - Монк достал из рюкзака флягу, уселся на пол и стал пить. - Хел, есть, что в них? Может, мне назад за лутом пробежаться пока ждем?

-Не стоит. Откуда там чего ценного? Даже перекупщику их хлам не продашь. Тенгу, на боссе может быть квестовый жетон, если увидишь его там, нам его уже не покажут - скажи.

-Ребят, если никто не против, я бы собрал оружие их тогда. Я не мелочусь, просто на банки даже пока нет денег. - Бегать и собирать железо было как-то не комильфо, особенно, когда тебя тащат по данжу, но голод не тетка.

Народ оказался не против, и я пошел назад, собирая ржавые ножи и изредка попадавшиеся мечи. Как только наступал перегруз, приходилось останавливаться и создавать на аукционе новый лот. Письмо к уже знакомому мне кузнецу тут же ушло с описанием товара.

'Золотых за 20 все возьму. Такой хлам, даже моим ученикам не надо' - пришел от него ответ.

'Да, не стошло и стараться' - я перевыставил все собранное в один лот, и спустя минуту получил жалкую двадцатку за целую груду ржавого железа.

За это время Идол успел вернуться, и мы приготовились к финальному броску.

Босс тоже был обычным человеком-бандитом, но несколько покрупнее, и судя по его огромной дубине, размером с треть моего персонажа, попадать под его удар было плохой идеей.

-Ну, ща начнется хаос. - Саня, тяжело вздохнул и скосил взгляд на свои топоры. - Эхх, не сагрить бы.

-Не мочи со всей дури и не переагришь. Это тебе не пвп, тут другие навыки нужны.- Хел навесил на себя воскрешение и Щит Веры и подновив баф на булаву вошел первым.

Заорав дурным голосом, босс с разбегу влепил своей монструозной дубиной Хелу по щиту. Щит вырвало из рук, и Хеллаис упал на одно колено под звук лопающегося Щита Веры.

-Веду! - Норен резко взвинтив темп стрельбы из лука, утыкал

всю спину босса и побежал к стене самой большой пещеры в этом подземелье.

В середине пещеры стоял огромный пень, видимо служивший боссу в качестве своеобразного трона. Вот вокруг него Норен и стал водить здоровяка.

Хел поднялся, над ним вспыхнул белый столб света, и восстановив свое хп, он опять кинулся боссу наперерез. Посыпался град ударов, но сорвать моба с набравшего агро лучника не получалось.

-А, к черту! - Идол кинулся в спину босса и выдал по нему сложную смесь из рубящих ударов и тычков.

Босс взревел снова, и резко поменяв направление движения, нанес с размаха удар по Александру. Дубина попала тому прямо поперёк туловища, отшвырнув его к стене пещеры.

-Во! Выжил! Не, вы видали?! - Саша кинулся прямо с земли вперед под новый удар.

Дубина опустилась сзади, а Идол уже вонзился в свою цель. Еще связка ударов по боссу. И тот, недолго думая, богатырским пинком отправил докучающего ему игрока на землю. Размах... удар! Александр успел перекатиться. Сзади в босса, в этот момент, уже впились Монк и Норен.

-Да мать же ж вашу! - Хел не выдержал. Вот почему вы, как данж, так сразу в стадо превращаетесь?

Он взмахнул руками, и босса окутала черное облачко дебафа.

'Так, а я что-то всего два раза ударил... не порядок'

Проклятие скорости.

Цель успешно сопротивляется заклинанию.

'хорошо...' - Проклятие Крови, Кулак Мрака... *'откат, чтоб его'* Кулак Мрака, Кулак Мрака, Зелье восстановления маны... ждем отката.

На сей раз, босс попал, он больше не стал пытаться поразить Идола дубиной, а просто начал его методично пинать ногами, игнорируя наседавших сзади игроков. Хел, что-то кричал, пытался отлечить Александра, однако, его отхил не справлялся с входящим уроном. После очередного пинка Идол замер, а на миникарте у меня погасла одна зеленая точка.

'Зато, как мужик!' - пришло от него тут же сообщение в группу.

Монк, прошептал что-то нелестное себе под нос и начал стараться разорвать дистанцию - босс переключился на него.

У меня не прошли уже три попытки снизить скорость боссу, зато каждый удар Кулаком наносил, судя по всему, не такой уж и маленький урон. Норен на минуту прекратил вообще бить, давая

танку набрать агро, Монк тоже, в основном, пятился от босса. И, внезапно, босс повернул на меня. Хел сложил трехэтажные маты вначале на Идола потом вообще на всех дамагеров в мире, а теперь и на меня до кучи. Босс был явно быстрее меня, понимая, что далеко я от него не убегу, я встал на месте.

-Хел, я Облако и на тебя, потом снимаю!

Босс размахивается своей дубиной. Облако тьмы и я, слыша как справа сотрясается земля, пытаюсь добежать до того места, где должен находится Хеллаис. Удар бросает меня на землю.

Вы умерли! Воскрешение на ближайшей точке. Согласиться?

'Плевать он хотел на твою тучку. Он видит в темноте! Лежи' - всплыло в пустоте сообщение от Хела.

Через две минуты пришло приглашение принять воскрешение на месте смерти.

-С Санькой, мне давно все ясно... ты-то куда полез!? Я тебе что сказал? От-ме-тить-ся... а не надамаживать от всей широты души. -Хел был в плохом настроении. - Неплохой дамаг, кстати, для такого-то уровня. Ты какие-то банки на усиление выпил что ли?

-Нет просто расовый бонус - учетверенный множитель к интеллекту.

-Понятно... ну что сказать? Оба молодцы. Ты теперь меньше опыта получишь. Саня, вот, ты-то знаешь же, что этот босс глючный с агро, и я - не танк. Какого лешего ты на него кинулся?

-А чо я? Да надоело просто ждать. Сейчас бы опять его полчаса между собой, как мячик пинали. А так - раз и готово.

-Тенгу, видишь в добыче амулет какой-нибудь? - Хеллаис обреченно махнул рукой на Сашины возражения.

-Да есть какой-то.

-Все отходим от босса. Тенгу, подожди пока все отойдут и выходи из пати, а только потом поднимай с него амулет - это багоюз такой. Амулет потом фермеру тут рядом сдашь. Так опыта больше дадут.

Я подождал пока они разойдутся, и сделал все, как мне советовали.

-Какой уровень? - Хел посмотрел на меня.

-Почти седьмой, совсем чуть-чуть не хватает.

-И это за весь данж!? Печально... К сожалению, ждать пока все мобы реснуться - у нас нет времени, кому завтра с утра на работу, у кого дела... пойдем пока до фермера сгоняем - амулет ему сдашь.

-Если что - я потом опять сюда пойду, если спать не пойдешь,

пойдем просто мобов побьем. - Норен закинул за спину свой лук и критически посмотрел в сторону Монка, который собирал лут с босса - Что там?

-Как всегда один хлам. Двуручная дубина и кожаная броня.

'Не расстраивайся! Тебя можно поздравить с зачисткой данажа 25 уровня - на седьмом. Тоже, как мужик дрался' - пришло в приват сообщение от Идола.

'Как они вообще уровни собрались набирать? Без танка, без четкого плана фарма... у меня, конечно, мало опыта по фарму данжей, но как-то я себе это по-другому представлял'

На улице была уже глубокая ночь. Из темноты выплывал маленький домик и какое-то строение за ним.

-Ау, хозяева! Беда пришла, открывай ворота! - Хел пнул сходу дверь и подбоченившись встал в проходе.

-Кого там Тьма, на ночь глядя несет!? - из-за двери послышался приближающийся голос.

Дверь распахнулась, и на пороге предстал невысокий решительный крепыш с вилами наперевес. Решимость его, впрочем, сразу же, как ветром сдуло, при виде выходящих один за другим из невидимости красных игроков.

-Полегче, хозяин... вилы то убери, а то порежешься еще - Под смех Идола, Хел положил руку на выставленные вперед вилы.

-Вы это... вам чего надобно? - фермер уже был явно не рад тому, что он так неосмотрительно открыл дверь.

-Ты амулет свой терял? Хотя чего я спрашиваю, ты же его постоянно теряешь.

-Ну да... терял. Нашли стало быть? -Идол хохотал уже во всю.

-Вот этот парнишка, - Хел показал на меня рукой и дал знак подойти поближе. - Вот он нашел. Один! Заметь это. Отблагодарить бы надобно.

-Дак это... спасибо значиться! Спасибо! - непись принял у меня квестовый амулет

Вы выполнили задание : Пропажа.

Поздравляем! Вы достигли 7 уровня. У вас есть 10 свободных очков характеристик.

Поздравляем! Вы достигли 8 уровня. У вас есть 15 свободных очков характеристик.

-Ребят, мне сразу два уровня дали. Класс!

-Все, свободен! Иди, спи дальше! - Хел толкнул непися назад в дом и захлопнул у него перед носом дверь, под уже гомерический хохот Идола и присоединившегося к нему Монка.

-Два уровня это хорошо.... только, вы чего такие радостные-то? Саша, ты слился в нубоданже, не вижу повода для радости. Видимо действовать командой, это сложнее, чем над беззащитным неписем издеваться. Да!?

-Ладно-ладно, Хел, не злись. Что есть, то и есть. - Норен примирительно поднял руки. - Тенгу, пойдешь дальше со мной? На двоих нам сейчас опыта больше пойдет.

При двух фармящих опыта мне доставалось действительно гораздо больше. К тому же, обнаружился один интересный момент. Эти мобы не видели в темноте, а мое Проклятие Скорости на них действовало. Норен, как и я, имел Ночное Зрение, и фарм очень быстро превратился в рутину. Дебаф на скорость на ближайшего моба, и Норен забирает его себе парой выстрелов. Остальные добегают до меня, где и теряются в возникшем Облаке Тьмы. Далее следует по доту в каждого и закидывание их дистанционными Кулаками. Освобождается Норен, и ослепшие бандиты становятся его легкой добычей.. Я прокачиваю заклинания Тьмы, применяя их к большей, чем я, уровнем цели. Зелий только уходит очень много.

Буквально за час, мы прошли вдвоем больше половины данжа, и я получил свой девятый уровень. Навык магии Тьмы же вырос на целых десять процентов.

Еще за час мы дошли до элитных разбойников пред боссом, на которых Норен отказался нападать, он предложил возвращаться и бить тех мобов, которые уже возродились.

-Ну их... добыча такая же плевая, а слиться - запросто.

Все это заставило меня еще больше задуматься, и свои мысли я все-таки решил высказать.

-Слушай, Норен. А вот скажи пожалуйста, как вы обычно уровни набираете? Просто... в обычную пати, никто незнакомого агра не возьмет. Тут, хоть вы и выше уровнем, чем данж - все равно, возникают проблемы...

-Понял. Есть паренек, он сейчас не с нами просто - далеко отсюда персонаж родился. Он будет танком. И тогда все уже пойдет, как по маслу. Раньше так и делали.

-Понятно, а почему именно этот данж, ведь тут никакой добычи - сами же говорите.

-Именно по этому. Сюда никто не заходит почти, и не мешает нам качаться.

-Ясно, а ты не знаешь тут какое-нибудь место, где можно на десятом уровне уже добычу найти.

-Знаю, - Норен, даже остановился над очередным расстрелянным бандитом. - Вокруг полно других игроков - вот с них. Ты думаешь, мы свои вещи на ауке или у неписей покупаем?

-Ну, я видел, что Хел аукцион просматривает.

-Просматривает-то да, а так... только Санька-Идол может себе позволить что-то на ауке покупать постоянно. Он ради фана

играет. Для меня, например, или для Монка - это не совсем, чтобы развлечение. Для меня это дополнительной заработок. У меня малая дочь и зарплата грузчика на нижних ярусах города... тут любой подработке будешь рад. Для Монка же - это вообще единственный способ выжить. Он лежит в капсуле парализованным, и все, на что они живут - это пенсия матери, да то, что ему тут удается заработать.

-Норен, ты извини... я в шоке несколько... а не лучше тогда пойти в нормальные синие игроки? Крафтером, вон, например.

-На первый взгляд лучше. Только тот, кто может много заработать реала - один долго не остается. Жизнь так устроена. Если ты много заработал честным трудом, не радуйся - у тебя скоро большую часть отнимут.

'А ведь он не знает мою историю в подробностях, я даже Хелу не рассказывал все'

-Но если заработал много, то можно же как-то объединиться для обороны, наверное, или еще что придумать?

-Наверно. Только нападающий всегда имеет преимущество. Вон, Монк тоже 'объединился' в свое время - теперь лежит прикованный к капсуле.

-То есть вы объединились именно для заработка реала?

-Монк, Араноки - это тот танк, и я - да. Хел потом уже присоединился, у него есть постоянная работа. Для него это - больше хобби. Идол вообще уже из желания покуражится. Ты, я смотрю, тоже донат, тоже ради веселья красным стал?

-Ненавидишь донатов? Нет, не ради веселья ....не только ради него одного наверно.

Ненавидеть все, что движется - это к Монку. Я, нет... донат и донат - мне ровно. Для меня, вначале, ты человек, который может мне помочь заработать, а потом уже все остальное.

-И что, выбиванием шмоток с игроков можно так много заработать? Нет, я понимаю, что есть игроки, увешанные всякими эпиками, но до них еще расти и расти.

-Нет конечно...далеко не только шмотки. При некоторых видах заработка, прокаченность твоего перса - вообще не главное..

-Ничего не понял. Норен, скажи, а вы взломом капсул не занимаетесь случаем?

-А-а, вот ты о чем. Хел говорил... нет, среди нас нет технически грамотных спецов. Все проще... И, если что - не переживай, мы своих не сдаем. На этом и держимся - никто тебя не сдаст каким-нибудь взломщикам капсул... Ладно, давай дальше, а то что-то заговорились мы. Я не особо мастер говорить.

Дойдя обратно до выхода, я наконец получил десятый уровень, о чем не преминул похвастаться.

У вас разблокирована способность: Телепортация в пределах видимости. Вы можете перенести свое тело туда, куда оно проходит в нормальном состоянии, и если вы видите точку вашего прибытия. Время отката умения зависит от (Мудрость) Максимальная дальность прыжка от (Интеллект) Максимальная дальность не может превышать 50 шагов. Стоимость 0 маны.

-Еще проход осилим? - Норен видимо посмотрел на часы - Три ночи уже.

-Усталость есть, но почему бы и нет?

За этот проход мобы слились у меня уже в одну сплошную вереницу образов. Два раза это чуть не стало моим концом. Один раз, я забывшись, вышел из Облака навстречу бандиту и спасло только то, что я был далековато от него. Второй раз, я подошел вплотную к мобу и по привычке всадил два ножа. Несмотря на Облако, бандит тут же сориентировался и пырнул меня ножом. 15/140 - тут же показал счетчик жизней, а в ушах забил тревожный сигнал.

Несмотря на ошибки от усталости, одиннадцатый уровень мне и тридцать второй Норену, мы за эту ночь все же набили. На часах было пять утра, когда я уже увидел, как дверь в данж начинает плыть у меня перед глазами.

-Норен, я все... у меня уже глюки пошли. Надо спать идти.

-Хех, бывает. Да, я тоже что-то вымотался прилично. Снов - давай до завтра.

Он ушел куда-то на улицу, а я остался прямо тут - под дверью в данж, и вышел из игры.

Буквально на автомате поставил будильник на десять утра и сам вырубился.

Зуммер будильника... нет, ну его к черту! Будильник выключен, и я пытаюсь заснуть дальше. Полудрема... одиннадцать часов утра - надо вставать, все равно заснуть уже не получается. Выйти из капсулы и пройтись? Ладно, позже выйду. Я хотел изучить тот способ 'с ящиком' и распределить полученные очки характеристик. Тридцать свободных очков. Хочется, конечно, вложить сразу все в интеллект. Чтоб уж бить, дак бить, но бойца одного удара делать опасно. После получаса размышлений, я пришел к следующему результату:

Сила - 15

Ловкость - 10
Выносливость - 24
Мудрость - 25
Интеллект - 10
Скорость - 18

Добавил десятку в выносливость, ибо защитных щитов я так пока и не имел, добавил десятку к мудрости, чтобы телепортация откатывалась быстрее, а вот насчет последней десятки пришлось сильно задуматься. В результате я прибавил ее к скорости - это позволяло мне уже нормально бегать, а учитывая еще бонус на робе - вообще давало шанс убежать или догнать кого-то.

Так же, в процессе фарма бандитов, у меня подросли вчера Магия Тьмы до 18% и Магия Иллюзий до 22%

Форум утверждал, что 'охота с ящиком' призвание исключительно новичков и на новичков. Дак это же мой случай! Требовался ящик, который предлагалось положить в местах пребывания других игроков. В ящик надо было положить какие-нибудь ценные предметы в количестве одной-двух штук, а на сам ящик наложить заклинание, срабатывающее при его открытии. Идет игрок, видит лежит бесхозный ящик. 'А вдруг в нем появилось что-то интересное?' - думает он. Подходит, проверяет - да точно! Не открывая, видно, что там есть две вещи. Пытается открыть и получает эффект заклинания. Пока он пытается этот эффект с себя снять - на него и нападает плеер киллер.

Тут важно, чтобы игрок был небольшого уровня, имел мало силы или шел с уже заполненным инвентарем. Более старший, обладающий большим показателем силы, или имеющий много свободного места в инвентаре, может просто такой ящик сразу к себе закинуть и убежать. И плакали мои вложения в приманку. Советовалось, накладывать на приманку не заклинания нанесения урона, а заклинания парализации. В заключение было добавлена следующая фраза: 'Будьте готовы к тому, что каждый третий раз вы будете терять свою приманку'

'Не обнадеживает. Попробую - посмотрим, что будет'

На аукционе продавались всего несколько позиций таких недорогих ящиков, и только один из них был с заклинанием паралича на три секунды. Стоил он пятьдесят золотых. Скрепя сердце пришлось отдать деньги.

'Если не выгорит - вообще без денег останусь'

'Привет, что делаешь? Го на поле за проволокой?' - пришло сообщение от Хеллаиса.

'А это идея!'

Загрузка и отправка сообщения с указанием места встречи. Пять минут бега, и я на месте.

-Тебя за километр слышно. Топот, грохот. Как будет возможность, сразу заплати в гильдии за тренировки скрытного перемещения, или хочешь в долг дам, - голос Хела донесся с нижней ветки дерева над местом встречи.

Я принял пати, и мы двинулись к вчерашнему карнизу позади поля.

'Интересно, сегодня придет этот Варга?' - мелькнула в голове мысль.

Игроков сегодня вообще было не много. Всего трое. Двое из которых - вчерашний кузнец и девушка - на сей раз стояли вместе.

'Смотри. Сегодня они уже не ругаются - видишь, мы добро и пользу приносим людям. Заставляем их объединяться' - Сообщение от Хела настигло меня уже на низком старте - таймер до появления проволоки мигал в чате нашей группы.

Старт! Я рывком спустился по насыпи и бегом двинулся к кузнецу с девушкой.

'Как же быстро я бегу по сравнению с вчерашним!'

Ребята уже вовсю достают проволоку из сундуков, а на них никто не нападает.

'Хел, я атакую'

'Давай, что делать-то'

Облако тьмы накрывает обоих игроков. Ночное Зрение... *'надо было повесить заранее эээх!'* По доту в каждого и начинаю их поливать Кулаками Мрака. Двести пятьдесят единиц маны позволяют мне уже развернуться. Так проходит какое-то время, наконец, кузнец, с матами в адрес проклятых агров, падает на землю, а спустя еще несколько кастов - к нему присоединяется девушка.

Замечаю, как зеленая точка Хела на карте подходит ко мне.

'Снимай свое облако... третьего я уже убил. Ни одного красного походу в округе. Вчера мы шороху навели на конкурентов'

Я убирал Облако и демонстративно вышел из инвиза. Нападения на меня не последовало.

'Печально... скоро сами будем тут проволоку эту лутать. Когда же они наконец-то взвоют, чтоб стражу наместник прислал сюда? Мало крафтеров в городе что ли?' - Хел тоже вышел из инвиза.

-Обирай все трупы, и уходи в инвиз. Я пока сундуками займусь.

По пути к гильдии я поинтересовался у Хела, что он думает об этом способе охоты 'с ящиком'

-Чушь и чепуха. Для тренировки только хорошо. Денег ты так не заработаешь.

-Черт, а я уже ящик купил, - огорченно признался я.

-Купил и купил... иди вон вечером сегодня на тропинке от города к шахтам потренируйся. Там новичков много ходит. Просто если что - тикай сразу, шут-то с этим ящиком.

После продажи Нцарху добычи, мне досталось сто семьдесят монет, а через несколько минут пришло оповещение о покупке моего лота с доспехами, украденными еще в Дара-Ху. И теперь общая цифра моего золота составляла триста пятьдесят две монеты. Удавка безденежья немного отпустила мое горло.

'Хотя бы на зелья хватит, если вечером сольюсь'

Когда готовишься к чему-то, говорят, время тянется долго. Для меня же вечер наступил быстро. Очередное штудирование форума и попытки отыскать какие-то советы по развитию пвп мага сжирали уйму времени.

На северо-восток от ворот Гуммы вверх по холмам, переходящим уже в скалы уходила тропинка к местному филиалу горнодобывающей компании. Днем, я пришел заранее, было видно, что игроков тут хватает. Около входа всегда кто-то крутился, торговцы выменивали одну руду на другую, просто скупали ее у игроков нежелающих тащить накопанное до города... Но днем, тут так же находились высокого для меня уровня игроки охранники. Вечером же все резко изменилось. Когда я понял, что интервал между проходящими подо мной игроками вырос до получаса - я наконец-то решился.

Была уже ранняя ночь, и хотя звезды ещё только начали зажигаться на небе, вокруг уже сгущались сумерки. Вдалеке внизу, тропинка к городу терялась в наступающем с гор тумане и мгле, изредка раздавались голоса цикад, а у ближайшей стойки с масляным фонарем, одиноко разносящим свет на всю округу, водили хоровод светлячки.

Под фонарным столбом стоял ящик, в таких игроки переносят руду внутри шахты, или складируют свои инструменты, в конце дня. Может, кто поставил на землю, да и вылетел из игры? Наверно так подумал эльф с киркой за плечами, наклоняясь к непонятно откуда взявшемуся тут ящику.

Свист активации заклятья паралича и возникшая внезапно из воздуха фигура свидетельствовали об обратном. Два ножа, откат, еще два ножа, эльф начинает вставать и его громкий крик: - 'На помощь!' - Разносится по окрестностям. Еще два ножа - труп.

Быстрый осмотр тела показал, что кроме кирки и комплекта обычной одежды, пострадавший имел при себе корзинку с едой. То есть моя добыча была никакой.

'Ну, меня предупреждали... стоимость банки маны отбил - и все'

Я поднял ящик и активировал перезарядку заклинания. Умение Зачарование позволяло мне это сделать прямо на месте. Труп полетел вниз в пропасть начинающуюся за тропинкой, а я поспешил уйти в невидимость.

Второй клиент пожаловал примерно минут через двадцать. Полный железный доспех, меч и щит в руках. Я бы насторожился - что делать у шахт воину? Если бы не слышал сам, как днем игроки говорили, что по ночам в шахтах появляются мобы небольших уровней и молодые воины приходят на них потренироваться.

Воин, как ни в чем не бывало, прошел мимо моего ящика, и я уже приготовился просто напасть, как он остановился, развернулся и подошел к столбу обратно.

-Хм... вчера, вроде, не было тут... - услышал я его глухой голос из-под закрытого шлема.

Свист парализации и я портуюсь, чтобы появится в шаге от жертвы. Проклятие крови, Духовный нож... еще два ножа и отскок телепортом назад. Воин молча поднялся на ноги и, подняв щит, медленно пошел на меня.

Вряд ли он смог бы с такой тяжестью передвижения вообще догнать меня, но как только он подходил ближе, я отпрыгивал телепортом и на цель обрушивались Кулаки Мрака. Весь бой занял минуты две. И был проигран моим оппонентом еще до его начала. Под конец самообладание изменило ему, грязно обматерив меня, он упал на тропинку и прокатился по ней пару шагов вниз.

'Уже лучше.. стоимость ящика окуплена точно, если у меня купят его доспех'

Парень неплохо приготовился к ночному фарму в шахтах. Целая связка факелов, запасы еды, запасной меч и даже запасной щит. Это то, что дополняло картину полного, хотя и дешевого, но все-таки железного доспеха на нем.

'Золотых за двести пятьдесят можно все продать' - ценник я себе представлял достаточно хорошо по прошлой жизни.

Очередной бедолага полетел в пропасть, а меня посетила мысль, вычитанная сегодня в посвящённой обсуждению пк ветке форума.

'Не задерживайтесь на одном месте. Пока вы подбираете добычу - возмездие уже летит к вам со всех ног. Будьте

непредсказуемыми. Не повторяйтесь в местах засад и тактике нападения' - мысль принадлежала опять же тому самому Одиссеусу.

'Да ладно, тут одни новички, да и в остальном этот Одиссей далеко не всегда прав оказывался'

Долгое время никого не было, и я уже думал поднять ящик и идти назад, как внизу из мрака на свет фонаря выплыла фигура закованного в стальной доспех рыцаря. Доспехи были более дорогие, чем у предыдущего, и двигался он в них гораздо более быстрее и увереннее.

Он целеустремленно подошел к ящику оглянулся вокруг и прокричал.

-Эй, агр! Выходи давай! Я знаю, что ты тут.

'Оппа, а вот это походу слив приманки... или попробовать... а чего я теряю-то? Робу только'

Рыцарь наклонился, встал на одно колено, прикрылся щитом и коснулся ящика. Я портанулся вперед. Видимо он заранее прихватил с собой зелье для снятия паралича. Появившись рядом с ним, я наблюдал, как рыцарь уже засовывает себе в инвентарь мой ящик.

'Ах ты зараза!'

Проклятие крови, Проклятие Скорости...

Цель успешно сопротивляется заклинанию.

Телепорт! Я еле успел - меч просвистел прямо по моей уже растворяющейся фигуре. Система очевидно засчитала это за промах, повреждения я не получил.

Проклятие скорости... да что такое то!? Опять сообщение о срабатывании сопротивления. Мне пришлось отходить назад уже ногами, наблюдая, как вверх от рыцаря тянутся спирали заработавшего заклинания регенерации.

'Он еще и хил! Вообще отлично!'

Дот тоже не прошел, а Кулаки Мрака, хотя и приостанавливали иногда прущй верх по тропинке тускло сверкающий танк, но видимо большого вреда не наносили. В любом случае, включенная регенерация видимо успешно справлялась с повреждениями.

'Ладно... кто не рискует...' Телепорт вперед и Облако Тьмы накрыло весь наш участок тропинки, даже фонарь куда-то пропал.

-Тьма, да исчезнет! - Чернильная темнота вокруг резко сменилась обычной ночью, но я успел всадить два своих ножа, подобравшись в упор к цели. Удар щитом вбок! И я оказался на земле, паника от падения затмила разум, а в следующий момент удар меча обрушился мне точно на голову. 180/240 - замигал счетчик жизней.

'Паладин!' - определил я условный класс рыцаря, перекатываясь по земле, чтобы избежать очередного удара меча. Телепорт откатился, и я, привстав на корточки, отпрыгнул в сторону обрыва. Паладин - это было плохо. Практически гарантированное поражение. Однако упрямство и обида не давало так просто бросить свой ящик и признать себя проигравшим.

Рывок! В арсенале этого воина оказался короткий прыжок вперед со щитом наперевес. Длинны этого прыжка хватило, чтобы я снова был сбит с ног.

Вы получили оглушение и не можете двигаться в течении: 3 секунды.

Удары посыпались на меня один за другим. Удар мечом -150/240, еще удар -120/240, еще один - 90/240, а я успел скастовать телепорт, прицеливаясь на камень внизу под тропинкой. Прыжок! 60/240 - на сей раз, система засчитала попадание во время телепортации.

'Хорошо еще, что с прыжка не сбил. Нет - это игра в одни ворота'

-Куда смотался трус несчастный! Что, как получил по морде, так сразу драпать!? - донеслось до меня сверху.

'Справа нему лучше не подходить -щитом сбивает с ног, заклинания мои на него не действуют почти. Только если Пустота, и вблизи он не столь уж и сильно бьет. И... что-то вроде нервный он какой-то' - размышлял я, отпиваясь зельями, сидя на камне.

-Слышь, консерва ходячая, не было бы у тебя хила... ты за своего друга пришел мстить? Дак это... у друга-то отхила нет, скажи ему, чтоб из города не выходил, а то упадет опять!

-Что ты там вякаешь!? Поднимись сюда, я тебе сейчас покажу отхил!

'Не так сильно, как хотелось бы... но он явно заводится'

-Хорошо! Уговорил, готовь свой доспех на продажу! - телепорт закинул меня на самый край тропинки наверху, где я тут же ушел в невидимость.

Рыцарь решительно пошел вниз, тропинка была не широкой, и сейчас он размахивал мечом по сторонам, надеясь попасть по мне и вывести меня из невидимости. Я слышал, как он что-то зло шепчет себе под нос.

Сзади паладина раздалось угрожающее рычание собаки, записанное мною ранее, он резко развернулся и получил два ножа в спину. Стараясь двигаться с ним в одном темпе, мне удалось всадить в него еще две спарки, после чего я понял, что уже не успеваю повернуться за ним, чтобы оказаться ровно у него за

спиной. Пришлось опять отпрыгивать назад. Ночное небо огласил список из трехэтажных матов и рыцарь начал отступать по направлению к входу в шахты.

'А сейчас он просто уйдет с моим ящиком и будет таков'

-Эй, банка консервная, ты же хотел драться, чего побег-то, как трусливый заяц?

Рыцарь остановился, и зарычав что-то нечленораздельное, вновь пошел на меня. Его фигуру озарило заклинание мгновенного лечения и обновленная регенерация.

'Интересно, а сколько у него маны, я не видел, чтоб он банки с ней пил'

Наконец-то прошел дот, и я вынужден был упасть в сторону. Очередной рывок вперед, на меня, - остался безрезультатным.

Облако тьмы - я начал вставать с земли. Он ответил уже ожидаемым рассеиванием, но в голосе заметно послышались панические нотки. Вместо того чтобы попытаться ударить меня, он внезапно развернулся и со всей скорости пошел к шахтам. Очередное зелье восстановления маны и новое Облако.

'Оп, а кончилась у тебя мана-то! Как чувствовал же!'

Я догнал его за несколько шагов и атаковал в спину двумя ножами: - Ты куда собрался? Я же еще живой?

Паладин развернулся, чтобы прикрыться щитом, но не совсем назад, а под углом к тропинке. Сейчас он смотрел больше на пропасть под тропой, чем на саму тропу. Это навело меня на мысль. Одной рукой я схватился ему за щит, а второй ударил в грудь заклинанием. Его удар выбил из меня 30 очков жизни.

'Шесть ударов устою, если не кританет'

Пошел размен ударами, видя, что я перестал отступать и предлагаю ему сойтись грудь в грудь, рыцарь начал давить вперед в аналогичной надежде, зарубить меня раньше, чем я его. Он пытался стряхнуть меня со щита, и с третьей попытки это у него получилось. Пришлось вновь отходить от него, на прощание, отвесив пинка в выставленный вперед щит.

-Вот зараза! - три шага назад, а под ногами уже край тропинки намекал на то, что танцы кончились.

И в этот момент, видимо страстно желая покончить с противником, и потеряв ориентацию, он сделал свой рывок вперед, ориентируясь на звук моего голоса.

Звук, но не меня. На самом деле я отошел вправо, а звук был результатом заклинания Иллюзии Звука. Его тело застыло на самом краю, где в спину получило два Кулака Мрака и под их давлением полетело вниз.

'У-уф-ф ушатал окаянного'

На самом деле я нарушил все, что можно. Не сменил место

засады, после первой же атаки, а сидел тут несколько часов. Уперся рогом и решил, во что бы то ни стало убить врага, в то время как надо было просто отступать. Позволил эмоциям во время боя взять над собой верх, хоть и немного, но потерял голову от страха, когда он сбил меня на землю. Примерно такие мысли носились в моей голове, пока я спускался по тропинке к берегу реки, на который должно было упасть тело паладина.

'Вообще удивительно, как за это время ко мне не пришла целая группа мстителей. А пришел всего один чрезмерно уверенный в себе новичок. Ночь видимо... Нет - прав был Одиссей! И Хел, тоже прав - чушь все это...вся эта техника 'с ящиком'

Тело рыцаря лежало у самой воды, так, что рука, так и не выпустившая щит, находилась уже в воде.

'Зато я тебя по банкам эпично слил, а сам - всего две штуки потратил. Броню я себе новую сделаю' - внезапно пришло сообщение от персонажа с ником Валоран.

'Людям хочется, чтобы последнее слово оставалось за ними - пусть его. Только на глаза бы ему не попасться...'

Зелий на трупе действительно не было, игнорируя ящик, который сразу же занял бы весь мой инвентарь, я принялся сдирать доспех по частям и выставлять на продажу. У рыцаря нашлись так же с собой восемь шкур оленя - видимо не успел выложить с последней охоты. Разобрав добычу, я забрал с него свой ящик и повесив снова невидимость на себя, начал уходить вниз по реке. Идти через мост, вперед, было уже страшновато. А вдруг как там ждет засада? Судя по карте, просмотренной мной днем, чуть ниже по течению должны быть широкие камни, почти перегораживающие реку - вот по ним, я и хотел перебраться на тот берег.

В нижнем углу мигали непрочитанные системные сообщения о повышении навыков. По новым настройкам - они теперь автоматически свертывались, чтобы не отвлекать меня в бою.

Поздравляем! Ваша Ловкость увеличилась на +1

Умение: Магия Пустоты +1%

Умение: Магия Тьмы +2%

Умение: Дубовая Кожа +5%

Карта немного ошиблась, а может создатели не обратили на это свое внимание. Камни не просто перегораживали реку, а образовывали своеобразный порог, через который перекатывалось течение.

'Не идти же теперь обратно!'

Часть камней все-таки торчала над водой, и глубоко вдохнув, я начал прыжками перебираться на ту строну реки. Пару раз чуть

не сорвался в воду, но все-таки смог перебраться на тот берег.

Поздравляем! Ваша Ловкость увеличилась на +1

'Спасибо... ловкая ночь, что тут сказать'

До гильдии я добрался уже глубокой ночью. Устало отворив дверь, я вошел в главный зал, намереваясь пройти к кроватям и обеспечить себе заслуженный отдых.

-А-а... вернулся... - На своем обычном месте стояла глава гильдии.

Заметив меня, Рахир двинулась навстречу.

-Многих успел отправить на тот свет этой ночью? - она нервно облизнулась уставившись на меня ничего не выражающим взглядом.

-Ну, я вообще-то не пушистый котенок, так... парочка подвернулась. А в чем дело?

-Котенок... - она меня реально нервировала. Ни по взгляду, ни по жестам почти невозможно было определить, о чем она думает, и понять какова ее настоящая реакция на происходящее. - В том-то и дело - еще котенок, а проблем, я чую, ты принесешь немало.

'опять она за старое что ли?'

-В чем дело - что не так? Я красный, логично, что я нападаю на других игроков. Если вы беспокоитесь о последствиях, дак я не напал пока ни на одного не игрока.

-Не в этом дело... - она досадливо отмахнулась рукой, и вдруг внимательно вцепилась в меня взглядом. - Вот скажи мне, зачем ты сюда пришел? Не в эту гильдию, а в этот мир, я имею ввиду.

-Зачем пришел... ну скажем, у меня были некие проблемы в том мире, и чтобы решить их, я вынужден быть пока в этом.

-И все? Только поэтому? - она даже подалась вперед, внимательно сверля меня своими белыми глазами. - Твои проблемы в вашем мире нельзя было решить в нем же?

-Ну... не совсем только поэтому. Проблемы можно было решить по-разному. Просто тут... веселее их решать, - я вздохнул. - Рахир, я не понимаю, какого ответа вы ждете? В чем причина этих вопросов?

-Вот видишь... ложь... Ложь - это источник проблем. Она не отражает вашу реальность. Вы тут в нашем мире, но считаете его не настоящим. Вы обманываете себя все больше и больше искажаете свое восприятие реальности, когда обман заходит слишком далеко. И самое страшное... вы обессиливаете себя. В вашем мире вы никогда не сможете использовать магию, не станете великими, знаменитыми. Вы лишь обычные существа там, не наделенные бессмертием, как тут.

Кошка согнула пальцы и яростно рассекла когтями воздух перед собой.

-Это все конечно интересно...

-А в итоге вы страдаете от несовпадения представлений о самом себе. Вы утомлены, хуже работаете, хуже стремитесь достичь вершин в вашем мире... Здесь же проще! Хочешь быть убийцей - будь им, тебе же ничего не грозит. Но поведение меняет вас, инстинкты, привычки где-то там глубоко ...они остаются, вы уже никогда не будете прежними. Ты когда-нибудь был на рыночной площади в городе?

-Нет, еще не доводилось.

-Загляни... полюбуйся. Каждые выходные днем они стоят там. Пришельцы из вашего мира. Читают всем свои стихи, книги, которые они считают гениальными. Делятся своими фантазиями - они все больше и больше погружаются в хаос своих грез - фантазия в фантазии. Оракул, как-то рассказывала мне, что вначале у вас были книги, потом пришли игры и забили в крышку гроба вашей расы десятки новых гвоздей. И каждый из вас сам укладывается в этот гроб. Вы - мертвая раса, вы еще ходите, дышите, но большинство из вас уже не живет своим миром!

-Извините, Рахир, я вообще не очень понимаю - откуда вы так много знаете о нашем мире... да не важно. Но, то, что вы говорите... оно очень спорно. Я еще раз прошу мне объяснить, к чему этот разговор? Вы со всеми новенькими это обсуждаете?

-Нет, не со всеми,- из нее как будто выкачали воздух, она сдулась немного в объеме, отступив на шаг назад. - Зачем? Оракул спрашивала о тебе! За все время, что я тут нахожусь, а я тут с самого начала, это первый раз, когда Оракул интересуется одним из котят, который еще не успел ничего толком натворить.

'Приехали... а вот это - неожиданный поворот'

-А Оракул сказал, почему он мной заинтересовался?

-Она. Нет, не сказала, она не обязана. Она просто сказала мне передать тебе этот амулет. Он перенесёт тебя завтра ровно в полночь в ее зал.

-В храм!? Но там же храмовая стража... и вообще, Хел говорил мне, что Оракул может повесить на меня маяк, тогда сюда могут войти городские стражники.

-Там не будет никакой стражи... наверное... она просто о чем-то хочет тебя спросить. Я не знаю о чем. Но если она повесит на тебя маяк, назад можешь не возвращаться. Это не значит, что я бросаю тебя... за восточными воротами есть трактир 'Вялая Рыба'. Зайди туда и скажи трактирщику, чтобы он меня вызвал. Я постараюсь помочь тебе, чем смогу... Иди... мне больше нечего тебе сказать.

'Вот дак поворот... Опять удалять персонажа?! Пока еще не успел, конечно, далеко прокачаться. Да и красным, мне что-то уже далеко не так нравиться быть... Надо предупредить Хела'

'Хел, привет. У меня возникли проблемы. Сейчас ко мне подошла Рахир и передала, что меня завтра ночью, хочет видеть Оракул города. Что он от меня хочет - никто не знает. Хел, на меня ведь маяк могут повесить... только за что? Что делать дальше?'

Я вышел из игры, и ожидая ответа от Хеллаиса стал вспоминать, что я знал о местных Храмах. Знал я, опять же, не так уж и многое. В этом мире были семь божеств, они, как считалось, охраняли мир от разрушения, и ставили преграды на пути мирового зла... ну обычная история в общем. За это им и поклонялись неписи и игроки. Игроки могли делать карьеру в храмовой службе, получать различные бонусы... Красным - был закрыт вход в такие храмы. Разве только, что их приводили под конвоем на суд божества. Еще были двое злых божеств, чьи храмы были разбросаны по отдаленным уголкам мира - о них я не знал вообще почти ничего, кроме имен. Вроде бы были еще различные культы и секты, основанные неписями и посвященные всяким демонам из других миров.

Раньше, меня это никогда не интересовало. Да и теперь - вряд ли Оракул решил устроить мне экзамен на знание космогонии этого мира.

'Ходить или не ходить?' - Этот вопрос бился в моей голове.

Ответа от Хела так и не было, видимо, он уже спал. Пришлось последовать его примеру.

Очередное утро. Проснулся я сам, еще до будильника. Не смотря на то, что в капсуле невозможно видеть сны, спал я явно беспокойно.

'Вроде хотел вчера выйти наружу размяться' - желания выходить особого не было, и я лениво перелистывал сводку процедур за прошедшие сутки, заодно просматривая почту. Единственное новое письмо, было от медицинского института, который уведомлял меня о том, что они приняли меня на стационарный учет.

'Молодцы... своевременно, уже который день лечение идет, а сообщение прислали только сегодня'

От Ольги так и не было никакого ответа, и я написал ей еще одно письмо, с просьбой срочно отписаться мне, как освободится. У нее и раньше были исчезновения, связанные с внезапными

командировками по работе. Так что - волноваться не стоило.

'А я ведь так и не сказал ей имя своего нового перса' - дошло внезапно до меня.

Чувствуя информационный голод, я подписался на пару крупных новостных порталов, которые были известны тем, что освещали жизнь города от самых верхов, до самых нижних уровней и стал придумывать, чем бы мне еще заняться.

Хел видимо так еще и не проснулся. А я зашел на свой аккаунт, и увидел, что в игре мне пришло целых шесть писем. Видимо что-то купили из вчерашней добычи.

Загрузка. Спальная комната гильдии на сей раз не пустовала. В ней сидели трое каких-то ребят с серыми никами, которые заметно напряглись при моем появлении. Видимо, обсуждали что-то важное.

-День добрый, господа воры, не буду вам мешать - уже ухожу.

-И тебе не хворать. - Один из них окинул меня взглядом, и тут же отвернулся к своим друзьям.

'Так, что там нам пришло'

Выкупили почти все, что я выставлял на аукцион. Я специально поставил цену чуть пониже, и это принесло свои плоды. В итоге я стал обладателем суммы в тысячу триста шестьдесят золотых монет.

Рахир где-то отсутствовала с утра, и я, свернув налево, подошел к кшаррсу, который обещался за деньги потренировать меня скрытному перемещению.

-Приветствую уважаемый, у меня тут немного денег появилось, хотелось бы потренироваться в скрытности.

-Надумал? Ну что же... потом не жалуйся, я бываю груб, но это исключительно для вашего же блага, - произнес кот, выставляя перед о мной мягкие простые тапочки из кожи. - Надень, они теперь твои. В них нет магии. Они просто для удобства. Да и не прилично ходить босым.

Следующие два часа он действительно загонял меня, как новобранца в армии.

Зайти за угол и оттуда попробовать подкрасться к наставнику со спины, так, чтобы он не услышал. Прокрасться по комнате мимо стоящего с закрытыми глазами наставника. Каждый раз, когда он меня слышал, он безошибочно вслепую направлялся ко мне и отвешивал хорошего пинка или тумака. А поскольку слышал он меня практически все время, то уже через час занятий мне пришлось пить зелье восстановления жизни. Утешало то, что навык действительно прокачивался. За два часа навык прокачался до 15%, и это стоило, на мой взгляд, этих денег.

'Привет. Как не вовремя-то! Мы сегодня с ребятами отправились на разведку и до завтра нас не будет. Я не могу предположить, что от тебя понадобилось Оракулу. Считаю, что пойти все-таки стоит, если не придешь, они все равно найдут способ доставить тебя к нему. Не будешь же ты вечно прятаться? Просто упирай на то, что не сделал ничего такого сверх-плохого. Тебя не за что сажать. Да, счетчик килов у тебя уже есть, но максимум что тебе грозит это несколько суток в подвале ратуши. Так, что надеюсь, все будет нормально. Это точно никак не связано с нами - мы свое уже отбыли и персы теперь другие. Для справки - на нас повесили тогда маяк за грабеж храма в Вотерхоле - это достаточно крупный город на севере. Мы тогда убили с десяток служителей храма, десятка полтора стражи и еще пяток игроков, помогавших им. И сперли малую статую божества. За все вместе на нас и повесили маяк. Долгая история - просто, чтоб ты был в курсе. От ребят всех - привет тебе и пожелание не вешать носа' - Сообщение Хела настигло меня как раз по окончании тренировки.

'Да это как-то помасштабнее моих нападений на тропинке у шахт. С другой стороны - игрок красный, значит - право имеют. Ладно, если что - просто отсижу несколько дней в подвале ратуши. Фильмы пока буду в офлайн смотреть'

Я взглянул на часы, и понял, почему Хел прислал сообщение именно в это время. Вчера и позавчера мы с ним в это самое время собирались на поле.

'Сходить что ли - деньги лишними не бывают'

Одному было идти несколько страшновато, но я подбадривал себя мыслями о том, что рано или поздно все равно надо приучать себя к самостоятельной деятельности. До тропинки, ведущей через холмы на скалу над полем осталось совсем немного, когда мой слух уловил странный посторонний звук. Уши привыкли уже вслушиваться за два часа тренировки в окружающие звуки - видимо поэтому, я сумел вычленить его в окружающем фоне.

Я еще более замедлился, и стараясь идти чуть ли не на четвереньках, осторожно пошел вдоль холма у которого начиналась тропинка. Звук повторился опять. Голос. Кто-то там был и они переговаривались. Я стал подниматься наверх по холму, чтобы увидеть всю картину сверху.

Два стражника на лошадях и один игрок, судя по нику, соклановец давешнего минотавра Варги и имеющий синюю репутацию. Судя по доспехам и оружию - игрок лучник примерно тридцатого уровня, а возможно больше. Такие луки, насколько я помнил, выдавали за квест на тридцатом уровне в городской

управе. В прошлой своей жизни, у меня был именно такой.

'Так - это не засада, но они тут явно не так просто стоят... вряд ли я проскочу - я уже убедился за эти два часа, как я 'хорошо' умею красться'

Пришлось поворачивать и потихоньку двигаться к основному входу на поле.

А вот там, вообще стояло восемь стражников и двое игроков периодически рыскали на входе, то выходя из невидимости, то уходя в нее опять.

'Понятно, почему Хел не пошел сегодня... ловить тут нечего'

День явно не задался... настроение упало, и я тихонечко пошел по направлению к гильдии, надеясь, что там меня не ждет засада на входе.

'Так, стоп! Чего я руки тут повесил?!' - я резко встал, чем произвёл громкий шаркающий звук.

В голове всплыл отрывок одного стиха, положенного на музыку, который я давным-давно слышал, и хотя он и не был посвящён играм, но сейчас именно он почему-то пришел мне на память.

Сожми кулаки, разбей их в кровь,
Когда заживут, разбей их вновь,
Так ты поймешь - Нет в жизни счастья,
Для тех, чей характер, как из пенопласта...

'Кажется, так звучало - не помню дословно... Хорошо! Пусть я не могу напасть на них в поле... пусть. Они всю дорогу будут народ охранять? А даже, если так, я все равно попытаюсь. Я сам могу сделать свой день. И не важно, сольют меня или нет. Если я солью хоть одного из них, я буду считать, что на сегодня мой день удался. Даже если никого не смогу - я уже победил. Победил свой страх слиться'

С такими мыслями я продвигался вдоль дороги. На всем пути до города, мест, где можно было бы напасть - не было. Где не нападешь - везде тут же это будет заметно окружающим. Народу по этой дороге передвигается мало, но они ведь пойдут не по одному назад. Охрана всего скорее их будет сопровождать.

В конце концов, выбрав участок дороги на котором росли небольшие кусты с одной стороны, а с другой дорога заворачивала за холм, я сел в засаду. Я даже не стал снимать с себя робу - из принципа.

Все мысли о том, что я совершаю самоубийство и глупость, я старательно гнал от себя на протяжении всего времени засады. Примерно через минут сорок они появились. Опять девушка с кузнецом, у ребят была достаточно сильная воля, и каждый день

они ходили сюда, зная, что тут их попытаются раздеть. Какой-то орк с ними, за ними шел одинокой лучник-эльф, а на отдалении шел еще один игрок, тащивший на себе здоровенную жердь из дерева.

'Хм, забавно, зачем ему такая палка огромная'

Я пропустил вперед первую группу и передвинулся чуть назад по дороге, ближе к кустам.

Внизу замигало свернутое сообщение, о полученных навыках и достижениях.

'Что я ухитрился тут прокачать?'

Умение: Красться +1%

Утверждала система. А это значит, что кто-то был рядом, но меня не услышал. Ребята на дороге топают, как лошади. Кроме них никого не видать.

'Или это охотники за плеер киллерами, или это такой же пк, как и я. И мы разминулись буквально в нескольких шагах'

Под ложечкой засосало, и пришлось напомнить себе, что я не собираюсь отступать от намеченного уже чисто принципиально.

Вот к кустам подошел игрок, с оглоблей в руках, а из-за поворота показался еще один, он нес в руках корзинку и видно было - он вообще не с поля, а просто догнал группу игроков идущих по пути.

'Нападаю на последнего... надо выждать еще немного... прыжок и два кинжала... прыжок и два кинжала' - крутилось в голове, а игрок с корзинкой в руках уже подходил к кустам.

Внезапно, в игрока идущего с оглоблей с противоположной стороны дороги вылетел огненный шар, сверкнула ослепительная вспышка, поглотившая его фигуру... и в следующий момент на этом месте возникли три игрока с красными никами. Вот только жертва оказалась немного сильнее, чем ожидалось. Она уже была окутана различными переливающимися в воздухе защитными щитами, и трое разбойников сейчас безуспешно стачивали о защиту свои ножи. Игрок широко размахнулся и сделал полный круг вокруг себя свой длинной палкой. Еще один разбойник оказался выведен из инвиза. Последний, видимо хотел как раз перехватить, игрока с корзинкой.

'Засада!' - я наблюдал, как вокруг сверкающего, как рождественская елка игрока возникают один за другим синие игроки с одинаковыми клановыми тегами.

'Да к черту! Я себе слово дал!' - Я прыгнул вперед, заметив, что игрок с корзинкой, очень хороший актер. Он натурально пятился назад, оглядывая внезапное побоище впереди.

Мир на мгновение мигнул, и я очутился сбоку в одном шаге

от цели. Невидимость уже не действовала, но увлеченно разглядывающий бой игрок, по-моему, меня даже не сразу заметил.

-Хе-елп! - Два ножа вошли в цель, которая развернулась и побежала назад по дороге.

Проклятие крови и еще один нож, на нем простая одежда и он просто, видимо, попал не в то место и не в то время. Сзади что-то закричали. Еще два ножа. Парень споткнулся и упал замертво на дорогу.

Желание получить по морде, а не убегать - возобладало. Я повернулся и встретил лицом к лицу, двух людей набегающих на меня со всей скоростью. Один с копьем, а второй с двумя короткими мечами.

Облако и Ночное Зрение на себя. Парни, как не странно, не ожидали видимо такого хода. Копейщик получил, пролетая мимо меня, нож и проклятие крови. Телепорт вдогонку и еще два ножа.

-По карте! - копейщик покачнулся и совершив кувырок прямо в перекате пронзил воздух рядом с тем местом где я стоял. Мечник уверенно двинулся к нам, кромсая воздух перед собой, частыми ударами.

Два Кулака Мрака в копейщика, мне уже показалось, как он падает, но к несчастью, это стало изменяться вокруг нас освещение. Ослепительно яркий свет вспыхнул над головами и мое Облако начало рассеиваться.

-Вижу его! Ассисит! - раздался чей-то голос сзади.

На спину обрушились несколько ударов, и счетчик тут же вывел 175/240. Я прыгнул в сторону кустов, стараясь отпрыгнуть от схватки как можно дальше.

-Держи его! - одновременно с этим тело получило удар, и система вывела предупреждение:

Вы парализованы и не можете двигаться в течении: 5 секунд.

-Какой прыткий нубоагр... - Надо мной возник здоровенный рыцарь в сияющих доспехах.

95/240 показал счетчик жизней после первого же его удара.

-Залп! - тело почувствовало множество обрушившихся ударов, и наступила темнота.

Воскрешение.

-Эй, парень, вали отсюда, сейчас они прискачут, - рядом стоял незнакомый мне красный, без штанов - видимо они с него дропнулись, но в кольчужной куртке и в открытом шлеме.

Мы возродились на небольшом плоскогорье, и я даже не очень представлял - в какую сторону находится город.

-Спасибо, слух, а где город? В какой стороне?

Он молча показал мне рукой направление и исчез из виду. Я прыгнул телепортом в сторону с респа, уже просто по привычке, чем осознано пытаясь сбить кому-то прицел и тоже ушел в инвиз.

Если бы кто-то спросил меня сейчас - зачем я вообще устроил весь этот хаос, то я бы не смог ответить точно. Наверно, это было нервное - уж больно не хотелось стирать своего персонажа, после того, как сегодня ночью на него могут повесить маяк. Но - не только нервы. Мне надо было это сделать. Вот именно так, глупо и нарочито слиться. Я сам себе в первую очередь показал, что дроп с меня вещей и факт гибели -больше для меня ничего не значат. Пусть ночью меня арестуют - я буду так же драться, и так же глупо погибну, но не сдамся покорно.

А в голове возникла гаденькая мысль: *'Это ты тут такой смелый, а в реале ты бы так не рыпнулся - Рахир-то была права'*

'Стоп! А амулет, который она мне дала, он же лежал у меня в инвентаре!' - быстрая проверка показала, что хотя я и лишился робы, тапочек и двадцати зелий, амулет лежал на прежнем месте.

'Видимо квестовый - не дропается'

Не знаю, пришел ли кто из охотников на место точки возрождения - я к тому времени уже спускался вниз, осторожно цепляясь за выступающие из земли клыки скал. Подойдя к краю плато, я понял, где мы находимся. Подо мной расстилалась река, текущая из города. Город был на северо-востоке, куда и показал мне тот красный, а чуть севернее, напротив через реку, находились шахты.

'Мне ведь все равно, откуда ночью в Храм портоваться. Пойду к речке спущусь что ли'

У памятного по вчерашнему дню, каменного порога на реке, никого не было. Я прислонился к валуну, стоявшему у берега, и нажал на выход из игры.

'Делать все равно нечего. На входе в гильдию наверняка засада, после такой-то облавы. Делать нечего -надо идти спать'

Будильник был вставлен на 11:40 ночи и я активировал опцию 'сон'

Звонок. Вставать не хочется, еще бы полежать...

'Я и так лежу... вообще-то. Подъем! Дело само за меня не сделается'

Загрузка игры на автомате. Находясь еще в полудреме, я очутился под камнем, где и вышел из игры.

'Удачи там. Мы с тобой. Как все закончится - дай знать' - прочитал я отправленное еще вечером сообщение от Хеллаиса.

11:45 Говорят, в гости надо приходить ровно в срок.

Идеально - не минутой раньше, ни минутой позже.

Я снял с почты запасную робу, взял оттуда же пару банок на ману и пару на восстановление жизни и уселся обратно под камень.

11:55 Поехали. Пока прогружусь, может там еще идти куда придется.

Амулет засиял сначала зеленым сиянием, резко перешедшим в фиолетовое, все вокруг содрогнулось, моргнуло, и я очутился посреди огромного помещения.

'М-да отвык я от нормальных торжественных залов-то уже'

Округлое просторное помещение, построенное полностью из мрамора с алтарем в дальнем конце зала, и колоннами, уходящими ввысь в темноту. Крыши с пола не видать - тоже теряется в темноте... Тишина, абсолютная тишина вокруг.

-Ты пришел, - я даже подпрыгнул от неожиданности.

Сбоку от меня стояла небольшая скамеечка, и на ней восседало самое странное существо, которое я видел за всю историю своей игры. Фигурой напоминавшее человека, только боле тонкое и хрупкое, с белой немного светящейся кожей. Вытянутый вверх абсолютно лысый череп с нечеловечески большими глазами.

Она была одета в какую-то прозрачную накидку, спадающую с плеч и не очень-то сильно скрывающую ее наготу.

Разглядывать друг друга мы закончили одновременно.

-Пришел... - я не знал, что надо отвечать, но чувствовал, что сказать что-то должен.

-Обычно, вы боитесь нас Оракулов, как огня, - она улыбнулась, откинувшись на скамейке.

Вся ее поза выражала скорее расслабленность, а до меня стало доходить, что мы, похоже, вообще одни сейчас с ней в этом огромном зале.

Я промолчал.

-А ты знаешь, ты не такой уж и плохой человек, каким хочешь в этом мире показаться... Путь ты себе, конечно, выбрал не тот.

'Еще одна странная непись, которая в курсе, что она живет в созданном мире?' - пронеслось в голове.

-Гадаешь, зачем я тебя пригласила?

Я опять промолчал.

-Молчишь... что ж... Я сделала это потому, что ты меня заинтересовал...

'Это - в каком смысле?'

-В самом прямом... Я видела много вас. Хороших, плохих, злых, но ни разу не видела пришельца с такой явно выраженной судьбой... Я ведь Оракул, ты помнишь?

'Она что мои мысли читает?'

-Не могли бы вы пояснить... я что-то не могу вас понять. - Грубить или дерзить такой личности не хотелось, даже учитывая разговор тет-а-тет.

-Впервые я почувствовала тебя, когда ты пришел в окрестности этого города. И сразу обратила внимание. Никогда до этого, я не видела еще такой Тени идущей за человеком. Ты знаешь, ведь мы можем видеть будущее, каким бы странным это тебе не казалось. Я могу достаточно точно сказать, что ждет сегодня с утра дочку мельника, что ждет Наместника города, а вот тебя - не могу.

-Видимо потому, что я игрок?

-Нет и вас, пришельцев, тоже могу предвидеть. Правда, именно в этом мире. Ваш - мне очень слабо удается увидеть - почти никак.

'Хорошая заявочка....а достоверно как звучит-то'

-Дело твое - верить или нет... Но я могу тебе с абсолютной уверенностью сказать - Тень идет за тобой, как привязанная. Я, например, вижу, что друг твой, Хеллаис проживет долгую и счастливую жизнь и умрет своей смертью от старости. Это я могу почувствовать даже в вашем мире. А вот твоей смерти не вижу. Нет ее у тебя - она сама за тобой придет. Еще два шага, и она тебя догонит. И это случится в Вашем мире.

-Эээм... извините конечно, а вы в курсе, что может ответить мне служба поддержки на подобные заявления, особенно учитывая вашу, хм... специфику так сказать? Это угрозами расправы в реале попахивает. А я такой же игрок, как и все. Даже деньги на поддержание этого мира плачу.

Ее хрустальный смех гулко раскатился по почти пустому помещению. Раскатился и резко оборвался.

-Поддержка? Я бы на твоем месте не пошла жаловаться в техподдержку - я тебе не враг. Я как раз хочу помочь тебе, но не вижу как. Я всегда видела - как! А сейчас - не вижу...

-На тебя даже след, который вы маяком зовете не повесить! Я бы это сделала, если бы это изменило твою судьбу, но Тень не оставляет свободного места. Ее маяк уже стоит на тебе! - Она на резко замолчала. -Деньги говоришь... а это может быть...

'Дурацкий фарс....что за нелепый розыгрыш? Это уже не смешно, в конце-то концов!'

-Успокойся, я как раз пытаюсь помочь, а не посмеяться. Скажи, у тебя есть наличные деньги... там, в вашем мире.

-Эээм...нет. У нас уже давно все в цифровых эквивалентах происходит. Наличка мало очень используется.

-Послушай моего совета, переведи часть в наличные и спрячь,

так, чтобы никто кроме тебя не мог их достать. Я не знаю почему - просто сделай так.

-У меня немножко другой вопрос к вам. Зачем вам это все?

-Считай, что мне просто тебя жалко. Я умею жалеть даже вас, преступивших законы. И я никому бы не пожелала, твоей судьбы. Все... мне больше нечего тебе сказать. Иди... и помни. Оглядывайся. Думай и оглядывайся.

Она внезапно взмахнула рукой, меня толкнуло в грудь, а в следующий момент я почувствовал, как загружается локация.

Что интересно, появился я перед входом в гильдию. Вот и считай ее после этого убежищем - зайти, кто угодно может, где вход - все знают. Долго что ли маяк этот навесить? Сама же сказала - 'я бы повесила'. Может пора искать новое место обитания?

Как открыл дверь, так сразу в глаза бросилась встречающая комиссия. Хел с Монком и Нореном сидели у дальней стенки, а проход мне преграждала Рахир.

-Не повесила она на меня маяк - все нормально... - ответил я на невысказанный вопрос кошки.

-Нормально...хм, - Монк криво улыбнулся. За нормально - к Оракулу не приглашают.

-Так, стоп. - Хел остановил товарища. - Пойдем ка в комнату, пообщаемся. Или, Рахир, ты хочешь ему вопросы еще задать?

Кошка лишь мотнула головой и молча ушла из комнаты. Такое впечатление, что ее или не интересовало, зачем ее формального подчиненного вызывал Оракул, или она и так об этом знала.

-Ну, давай, рассказывай - в комнате никого не было, и парни расселись вокруг на пустых койках.

-Да чего рассказывать... вызвала.. какой-то фигни... млин, реально мистики какой-то наговорила. Смертью стращает... предсказания какие-то.

Парни заулыбались. Монк вообще махнул рукой, мол, ты слушай больше.

-Вообще-то если вызвала, значит это явно неспроста, - в отличие от остальных, Хел не улыбался. - По существу что-то кроме мистики сказала?

-Да... сказала, что не может на меня повесить маячок, - в комнате воцарилась мертвая тишина. - На мне какая-то Тень вроде. Вы когда-нибудь о подобном слышали?

-Вот те номер... - Хел задумчиво глядел в пол, - Никогда... да и вообще - это же противоречит правилам игры. Может написать в техподдержку? Хотя, я бы на твоем месте не стал этого делать -

принципиально с этими полицаями не общаюсь.

-Странно, то есть... ты теперь торгашей можешь грохать, и ничего не будет? - Норен закинул ногу на ногу и уже видимо прикидывал, кого можно первым ограбить.

-Так, стоп... ничего это не значит. Проверять... да можно будет проверить, но не сейчас. Во-первых, нам завтра после обеда на дело. А во-вторых что проверять-то на таком уровне? - Хел тоже видимо уже про себя что-то прикидывал.

-В общем так, - Хеллаис видимо наконец что-то решил - Мистику выкинь из головы, на то она и игрушка. А про маячок... мы вернемся к этому попозже... А пока. Смотри, завтра после обеда из восточных ворот города выходит караван. Маленький - одна две повозки. Надеюсь, что там вообще не будет охраны, но даже если и будет, то от силы один-два стражника. Вся стража разогнана по местам, где внезапно активизировались страшные пк.

-А основной оставшийся отряд стражи пойдет завтра утром с большим караваном - Ввернул с улыбкой Монк.

-Да. Так что мы имеем все шансы урвать наш честно заработанный кусок пирога... Большие караваны - отошли товарищам постарше. В общем, завтра в час дня ждем тебя около восточных ворот. - Закончил Хел. - Так что, пока советую отдохнуть после таких напрягов... и завтра - на охоту!

Вообще-то я выспался, да и после такого - спать не было никакого желания. Так что я напросился в компанию к Норену, как обычно по ночам, зачищающему пещеру.

За несколько часов фарма пещеры я получил два уровня. Полученные очки - тут же вкинул в интеллект. В ближайшей разборке мне пригодится любое усиление, и хотя Норен и утверждал, что моя роль будет сводиться в основном к поддержке группы да подбору трофеев.... Все равно - стоять в стороне я не собираюсь.

Норен ушел отсыпаться под утро, а я вынужден был последовать его примеру. Самому мне пока эти монстры были не под силу.

Только даже после монотонного фарма сон не шел. В голове постоянно крутились фразы Оракула и ее странный совет. Глупо конечно вестись на игровые предупреждения о реальной жизни. Только как все реально выглядело-то... Я даже одно время подумал, что она мысли мои читает - это конечно же невозможно.

'Мда... вот тебе, дружок, и адреналин, который ты так хотел. Полгода назад, рассказал бы мне такое кто - я б его на смех поднял'

От нечего делать я вышел из пещеры и пошел по длинной дуге обходить город. Лучше уж ночью туда добраться, чем потом посреди дня рисковать. Все равно делать-то нечего.

Дошел. Сел у небольшого карликового деревца и стал грустно смотреть на луну.

'Да ну его!' - Выход. Активация функции 'сон' - что-то я часто стал прибегать к этой функции, так можно и разучиться самому засыпать...

За полчаса до времени сбора будильник поднял меня своими переливами. Бегло посмотрев системные сообщения, и в который раз огорчившись отсутствию новых писем, я нажал на загрузку.

-Привет, - услышал я за мгновение до того, как мир вокруг обрел краски.

Выходил я ночью, недалеко от дороги, и сейчас при загрузке невидимость не действовала. Рядом стоял игрок с обычной серой кармой и пристально меня разглядывал.

-Ну, привет. - Я уже прикинул, куда буду отпрыгивать, хотя одетый в одни лохмотья игрок и не внушал опасения, но он мог быть просто приманкой.

-Дай денег... плизз. - Парень скорчил смешную рожицу и протянул вперед лодочкой сложенные ладони.

-Че-его? - Вроде все тихо вокруг, но кто ж его знает.

Я прыгнул и перенесся на высокий камень, уйдя сразу в инвиз. Пара шагов вперед и аккуратный прыжок с камня на землю. Медленно, стараясь не шуметь, я обходил камень так, чтобы подойти со спины замершего игрока.

'Ты куда? Дай денег пожалуйста' - пришло от него в приват тут же сообщение.

Я остановился....подумал и набрал ответ 'Парень, ты с головой дружишь? К красному пристаешь'

'Тебе что - жалко что ли? Ну дай' - вот ведь гад, пристал-то.

'Сочувствую... видимо, тебе уже никто не подает, раз ты до агра решил докопаться' - до встречи еще было время, почему бы и не развлечься разговорами.

'Почему, дают! Другие, в отличие от тебя дают. Я же много не прошу. Ну, монет двадцать... ну плиизз'

'И когда последний раз давали? Год назад?' - Видимо я хорошо выспался. В другое время я бы уже постарался его прибить.

'Да за сегодня уже человек двадцать дали с утра. Ну, плизз - тебе удача будет, что человеку помог'

'Даже если каждый из них дал тебе по монетке....хм...удача?'

Два заклинания одновременно снизили цели скорость и

заставили ее истекать кровью. Парень дернулся, рванул в сторону города, но его ноги будто прилипали к земле. Я с легкостью его нагнал и начал закидывать ножами. Специально не считал, но на десятой паре касаний попрошайка всплеснул руками и рухнул в придорожную пыль.

'двести тридцать восемь монет... и кто мне скажет - что это сейчас было?' - сожалея, что каждый мой вход в игру не сопровождается такими подарками, я отпрыгнул в сторону с дороги и опять скастовал невидимость.

-Ты чего там распрыгался? Кого завалил-то? - Голос Хела раздался откуда-то справа - опять видимо услышал, как я подхожу.

-Да какого-то сумасшедшего попрошайку. - В пати не хватало только Идола.

Группа двинулась в сторону ближайшего перекрестка дорог, на котором и планировалось сесть в засаде.

Условленное время приближалось, я сел на землю проверил наличие банок, проверил какие заклинания выбраны для активации и стал размеренно и глубоко дышать. Волнения особого не ощущалось, но я собирался максимально исключить возможность влияния чувств на бой.

-Парни, извиняйте - сына спать укладывал, опоздал. - Санек появился внезапно на дороге, так чтобы мы его заметили, мгновение - он уже в группе.

Обещанный караван задерживался и нервозность стала распространяться по пати. Вот Монк начал крыть все и вся, пока еще не очень вкладывая в это дело душу. Потом с вопросом, где шляются эти торговцы проявился из невидимости Норен.

-Внимание! Идут. Все... прячемся все! - Хел разорвал тягостное ожидание, и над перекрестком воцарилась тишина.

Две повозки и неспешно бредущая лошадь, с сидящим на ней стражником, показались из-за поворота. Первая повозка, доверху груженная запечатанными глиняными горшками, оглушительно скрипела несмазанными колесами. Человек, сидящий на козлах, меланхолично изредка подгонял запряженного в повозку вола. Отлично! Не будет слышно нашего приближения.

'Помните, неписей - не убивать. Тенгу, на тебе твое облако и по возможности дебаф на скорость'

Группа начала обходить караван с флангов. Потянулись последние секунды.... Хел каким-то образом ухитрился подпрыгнуть и достать до головы, сидящего на козлах непися. Удар и первый торговец падает на землю оглушенным. Моя очередь - Облако! В серо-зеленой дымке ночного зрения видно,

как на стражника кинулись Монк с Саней. Проклятие скорости - на стражнике вспухает черное облако. Еще мгновение и это облако вдруг безошибочно втыкает в Идола свое копье.

-Он видит! Видит в темноте... Кайти его! - Саня, получив хороший и точный удар, оказался отброшен назад.

Лошадь, в отличие от своего хозяина, встала, как вкопанная. Второй торговец тоже был уже сбит на землю и сейчас Хел вязал его верёвками. Проклятие скорости спало со стражника, как назло, в тот момент, когда он скрылся от меня за повозкой.

-Тенгу! Тормози его! - Монк пытался уклоняться от быстрых толчков, но каждый второй удар находил его.

Проклятие скорости. Стражник опять успешно проигнорировал мой дебаф.

-Да твою! - Еще пара ударов и Монк схватился за зелье исцеления. Сзади, набегающий Хел, успел повесить на него регенерацию.

Может стражника тренировали в школе местного спецназа, а может он просто был крутым парнем. Но он коротко размахнулся, и копье, пущенное почти в упор, влетело в убегающего игрока. Страж выхватил нож и догнал обидчика. Последовала серия молниеносных коротких тычков. Столпом света выхватил Монка из окружающего мрака - Хел провесил полновесную лечилку. У меня наконец-то сработал дебаф на скорость... Стаж выдернул свое копье из игрока и с размаху, его лезвием, наотмашь ударил по горлу Монка. Тот как подкошенный упал на дорогу, и его точка на карте погасла.

'Тенгу! Какого черта!?' - пришло от него сообщение в группу.

В спину стражу вонзился Хеллаис, а в ноги перекатом влетел Идол. Страж, не ожидавший такой подлости, взмахнул руками, его ноги оторвались от земли, а голова с грохотом впечаталась шлемом в дорогу. Сверху на спину стойкому солдату прыгнул Хел, и град ударов булавой подвел итог в схватке.

-Не убей! - прохрипел Саня с земли.

Подскочил до этого занимавшийся торговцами Норен и стал вязать стражу руки.

Через минуту все было окончено.

-Там вино и на второй повозке сундуки с оружием. Мечи, ножи и слитки железа. - Норен уже успел посмотреть товар, который везли торговцы.

-Тенгу, ты обалдел!? Какого ты заснул!? - Монк добежал от респа.

-Я не заснул... я пытался повесить на него дебаф... два раза не прошло просто.

-Не умеешь, не берись! - Монк зло рыскал взглядом по

окрестностям.

-Слушай! - Признавать свою вину я не собирался... ее и не было вообще-то. - Ты слышал, что мне сказали? 'По возможности!' Охота поорать - иди поори на кого другого! Понял, да!

Глаза у Монка сузились, и он буквально зашипел от переполнявшей его злости.

-Оу-оу....спокойно.. горячие парни. - Саня встал между нами.

-Да какого спокойно!? Мне каждый вайп - это деньги! Вы меня во время разведки вчера навайпали...теперь вот еще... достало! Деньги на починку мне кто даст!?

-Миха, успокойся пожалуйста... ну упал, ну что теперь? Дело обычное - психовать не надо. Он действительно не виноват. Это же стражник - у них резисты все повышены, а он еще и уровнем меньше его гораздо. Что тут удивительного? Деньги сейчас будут... Так, все - хватайте коров и отводим в поле телеги!

Норен с Саней уселись на козлы повозок и погнали их в поле подальше от дороги. Вдали была небольшая гора. Вот за нее-то и было решено спрятать телеги.

Пока мы спешно сгружали ящики, коробки и глиняные амфоры, Хеллаис выставлял добычу тут же на продажу на аукцион. Казалось где-то тикает невидимый таймер. Все работали, как одержимые. Даже Монк полностью сосредоточился на разгрузке.

-Быстрее бы ...не успеваем. - Идол поторопился и чуть было не выронил очередной кувшин. - Парни поднажмем! А то сейчас стража на плечи сядет.

Последние коробки и удовлетворенный Хел замирает глядя куда-то вдаль за гору.

-Не успели... - Норен достал свой лук из-за плеч.

Вдали, у дороги, в нашу сторону во весь опор скакал десяток городской стражи. Впереди выделялся стражник в глухом шлеме с красным плюмажем. Таких я раньше видел стоявшими в охране крупных магазинов.

-Черт... элитник! Народ, разбегаемся все в разные стороны! Сбор в гильдии через сутки. - Хел ушел в инвиз, и его примеру последовала вся группа, кроме меня.

'Элитник видит под инвизом. Просто убегай' - пришло мне от него сообщение.

Группа, судя по карте, рванула в рассыпную. А я телепортом запрыгнул на ближайший выступ на горе. Откат телепорта - еще один прыжок... еще. Я уже забрался достаточно высоко в надежде, что так меня будет сложнее достать. Стража разделилась - половина объезжала гору с севера, половина - с юга. И плохая новость была в том, что элитник, как назвал его Хел, с двумя

помощниками уже нагонял убегающих Монка и Идола. Я подпрыгнул еще на уступ повыше, чтобы видеть все окрестности и только тут скастовал невидимость.

Элитный страж не на полном скаку вытянул руку вперед и с нее сорвалось зеленое облачко. Облачко ударило под ноги убегающему Монку. Вспух зеленый переливающийся ядовитый шар, поглотивший игрока и область вокруг его. Михаил от полученного урона выпал из невидимости... и тут же в него на полном ходу влетела лошадь одного из стражников. Фигурка игрока кубарем покатилась по полю, а сверху на нее уже полетела ловчая сеть. Элитник поднял снова руку и край изумрудной сферы коснулся убегающего Идола. Снова один из стражников пришпорил свою лошадь, чтобы сбить игрока с ног. Саня изловчился, и резко отпрыгнув с ее пути, рубанул животное по ногам топором. Лошадь рухнула, как подкошенная. А страж на ней кубарем полетел на землю. Идол попытался опять уйти в инвиз, но ядовитый дот висевший на нем не давал ему это сделать. К одиноко вставшему посреди поля, с занесенным вверх топором, игроку устремился элитник.

На юге ребятам повезло больше. Тут была обычная стража и Хел с Нореном уже обошли ее. Их точки почти вышли за пределы миникарты.

Я оглянулся на север. Монк лежал уже связанный, а Саня отбивался от наседающих на него стражников. Вот он покачнулся и одновременно несколько копий вонзились в его тело. Его иконка в пати-листе окрасилась в серый цвет... 'Есть! Заставил этих козлов убить меня!' пришло от него сообщение спустя несколько секунд.

'Зараза! Я что теперь один мотать срок буду?' - Монк явно не был доволен исходом.

'Спокуха... посидишь несколько суток - выйдешь. Мы уже все распродать успеем' - Ободрил его Хел.

'Да ну... блин! Что за невезуха-то' - Иконка Монка исчезла из пати-листа.

'А я-то остался тут один, а стражник-то видит под инвизом. Я в ловушке'

Я оглянулся, увидел сзади себя трещину в скале и стал пытаться в нее пролезть. В скале сбоку рос кустарник, я вцепился в него руками и попытался вырвать из земли. Повезло - на это действие хватило моей силы. Прикрываясь кустом я стал затаскивать свое тело в трещину. Через несколько минут снизу раздалось ржание и хлопок активирующегося заклинания. Промелькнуло чье-то тело сбоку, а в следующий момент элитник пролетел мимо места моего укрытия.

'Вот же... он еще и летает'

Удар! Счетчик хп показал 80/240, вокруг вспыхнуло пламя.... Сколько? Эта боевая машина снесла с меня одним ударом две трети жизни! Телепорт вверх из трещины и я не устоял на ногах, чем спас себя от нового попадания. Огненный шар пролетел над моей спиной. Я активировал свою расовую способность - Зеркало Силы, понимая, что она может спасти только один раз. Новый огненный шар... зависший перед скалой страж швырялся заклинаниями с большой скоростью. Зеркало сработало, фигура стражника окуталась огненным облаком. Однако сама сила удара сбила меня с ног, меня перевернуло и в следующий момент приложило об землю на верхней площадке горы. Поднимаясь с колен, я увидел, как стражник заносит руку для нового удара. Внезапно все вокруг подернулось какой-то серой дымкой, а в спину мне уперся чей-то холодный и острый взгляд. Я даже еще не успел понять, что происходит, как страж нелепо дернулся. Размахнулся вновь...и опустил руку. Невероятно, но он меня не видел. Вися надо мной всего в десятке шагов, при том, что я был на открытой местности и никак не был замаскирован. Страж нелепо дернулся еще раз, а у меня за спиной взгляд потяжелел, и я впервые по-настоящему испугался. Казалось, что сзади в любой момент мне на спину бросится нечто ужасное. Я буквально физически почувствовал, как между лопаток стекает пот, а на затылке поднялись дыбом волосы - чего, конечно же, не могло быть в игре. Сейчас для меня стражник казался даже более желанным и родным. Оборачиваться назад страшно не хотелось... если я обернусь, то это будет мой конец - откуда-то я это точно знал. Стражник покачнулся в воздухе и плавно пошел на снижение под гору. В тот же момент взгляд в спину исчез, обдав на прощание незабываемым ощущением мороза, обжигающим кожу.

Ме-едленно, через силу, я все же заставил себя обернуться. Ничего. Пустая площадка поросшая мелкой травой.

'Кто мне скажет - что это сейчас было?'

В углу внизу мигало извещение о системных сообщениях.

Умение: Магия Тьмы +1%

Умение: Магия Иллюзий +1%

Умение: Маскировка +7%

Умение: Маскировка +5%

Умение: Маскировка +3%

Внимание! Сообщение капсулы: Ваше физическое состояние находится под угрозой. Приняты меры по стабилизации. Ознакомьтесь с извещениями меддиагноста.

Оставаться на площадке было страшно, но внизу по-прежнему были слышны перекрикивающиеся стражники. Пришлось дожидаться возможности выхода из игры прямо тут. Прошла минута после боя, и я сразу же вдавил 'Выход из игры'. Темнота и пустота капсулы навались и вновь напомнили мне о недавно пережитом.

Меддиагност утверждал, что у меня резко подскочило кровяное давление, пульс и дыхание, а по всему телу произошел небольшой спазм сосудов. Шок - такой диагноз выдала капсула. Она тут же вкачала в меня целый комплекс препаратов, что ощущалось по некой заторможенности реакции и расслабленности рук и ног.

'Не-е, не хочу я висеть тут в пустоте' - Я активировал открытие капсулы и постарался отрешиться от ситуации.

Крышка открылась и, ухватившись слабеющими руками за края, я подтянул тело наружу.

-Вот ведь гадство... что случилось то? Может, какой препарат из лечебных так на меня подействовал? - вопрос пустой комнате не требовал ответа.

-Да ну... какой препарат. Меня непись из виду потерял...

'Нет, ну это уже ни в какие рамки не лезет.... Надо походить, размяться, а то реально в мистику всякую начнешь верить'

Стол на кухне казался каким-то ненастоящим, бледные текстуры искусственного мрамора...

'Какие к черту текстуры!? Я в реале!'

Я подошел к холодильнику, достал оттуда упаковку любимого клюквенного морса и взахлеб выпил половину. Полегчало. Видимо на меня все еще действовало успокоительное, потому что руки по-прежнему были ватными. Устало плюхнувшись за стол, я поставил пред собой упаковку, сцепил руки и уставился вдаль.

'Так... вначале эта чокнутая непись в храме.... Потом непонятный случай на этой горе только что'

'Нет, это всё фигня. Никакой магии-шмагии в реальном мире не существует. Я взрослый человек, ну бывает накроет, так что теперь - из этого делать трагедию что ли? Я просто переиграл, сказывается стресс - видимо я подавлял в себе страх за свое здоровье, вот он и вырвался наружу'

'Ничего. Все будет отлично. Я вылечусь, буду как новенький.

Еще с Ольгой напьемся... Кстати, как там Оля. Может, появилась. Надо на что-то отвлечься. Все будет хорошо'

Капсула зловещим черным монолитом возвышалась у стены. Казалось, ее стенки поглощают свет. Помотав головой, отгоняя наваждение, я на нетвердых ногах прошел в гостиную и набрал на видеофоне номер Ольги.

Долгие гудки. Все еще не вернулась домой? Или на сей раз начальство отправило ее в очень долгую командировку?

Я откинулся на диване посидел так некоторое время.... Резко встал и подошел к домашнему терминалу. Активировал его, вызвал банк и снял немного денег со своего счета. Полученную сумму приказал обналичить и отвести в ячейку хранения на вокзал ховер-такси на одном из нижних уровней. Тупая малодушная уступка своим фобиям. Да плевать! Зато мне стало лучше. Внутри, будто, отпустило что-то. Вернуть их в банк я всегда успею. Полежат так немного, а потом положу на счет обратно.

С чувством выполненного долга я подошел к видеофону, еще раз набрал Ольгу и надиктовал ей на автоответчик просьбу отзвониться мне, как только появится дома.

Похоже, что капсула накачала в меня слишком много успокоительного. Глаза сами начали закрываться. Я, чуть ли не падая, дошел до дивана и плюхнулся на него. Мелькнула мысль, что вообще-то надо пойти спать в капсулу, как и положено. Но я ее отбросил. Здоровый, а не искусственный сон - мне поможет. Надо передохнуть от этой виртуальности.

Проснулся ночью. Похоже, я начинаю становиться настоящим игроманом. Беспорядочный распорядок дня всякие нелепые казусы... Встал и приготовил себе нормальной еды. Посидел немного на кухне... Делать нечего. Надо возвращаться. А то уже чувствую, как сосуды внутри начало стягивать. Мне объясняли, что именно вначале, важно не прерывать лечение. Потом, когда организм будет уже насыщен лекарствами - можно будет делать перерывы.

Крышка капсулы надвинулась и все вокруг поглотила темнота. Нет, так не пойдет. Сменить окружающий вид. Вот, другое дело. Приятный зеленоватый фон с шумом моря вдали - успокаивает.

Хел уже интересовался - куда я запропастился. Целых четыре сообщения прислал.

Загрузка игры. Привычная уже вспышка... Вокруг тоже стояла ночь. Вершина небольшой скалы, с которой я так поспешно вышел, выглядела сейчас спокойной и умиротворенной.

'Привет, Хел, сейчас буду в гильдии. Как там у вас? Все нормально?'

'Да, давай подходи. Пообщаемся'

Буквально через час я уже заходил в привычный отсыревший подвал, провожаемый пристальным взглядом Рахир.

-Ты куда делся? Хоть предупреждай... а то пропал из пати куда-то внезапно. А потом еще и из игры выскочил. - Хел опять в своем расписном халате сидел на койке с огромной пиалой чая. - Норен без тебя ушел на фарм... ждал- ждал тебя.

-Да извини, меня как-то это все дело напрягло видимо немного. Не обращай внимания.

-Что так?

-Да - не суть. Что по добыче-то? И как там Монк?

-Миха-то... ты не обращай внимания, он часто в последнее время ищет на ком бы сорваться. Печально, конечно. А с деньгами все отлично. Почти уже все продал. Сейчас, последнее вино, один человечек купит, и можно будет деньги делить. Ты не обессудь, но Михе придется отвалить чуть побольше - за нервы так сказать.

-Да не вопрос, я сам там все равно ничего не смог бы сделать. Считай - просто добычу разгружал.

-Все норм, - Хел улыбнулся. - Какое твое время. Качайся и все будет. О, а вот и паренек - за вином.

В комнату вошел парень с серой кармой, поздоровался с Хелом, кивнул мне и уселся молча напротив.

-Ладно, пойду по окрестностям поброжу. - Похоже, что им надо было пообщаться с глазу на глаз.

-Сдрасса приветствует тебя, теплокровный. - Услышал я в спину на выходе из комнаты.

-И тебе здравствовать. - Рептилия была, как обычно, в своем непроницаемом для света капюшоне.

-Теплокровный хочет составить мне компанию в город?

-В город? Ты что, - я даже рассмеялся. - Там же меня стража сразу убьет.

-Тьма защищает своих детей. Не стоит ее недооценивать. Со мной ты будешь в безопасности.

'Да почему бы и нет, хоть посмотрю, какой он изнутри'

На самом деле, ночью, да еще и на берегу реки, было не очень-то красиво. Мы прошли вдоль реки под первым мостом, потом поднялись на набережную и углубились в квартал трущоб.

Грязные покосившиеся деревянные строения, с почерневшими от времени и сырости стенами. Редкие, среди них, каменные домики с обвалившейся со стен штукатуркой. Мы шли по кривой узенькой улочке, когда навстречу нам из-за перекрестка выскочили трое игроков.

-Эта, а ну стоять - бояться! Кто тут по нашему кварталу по ночам ходит? - Детский голосок выдавал совсем юного игрока.

-Сс-с... хочешь драки маленький чужак? - в правой верхней руке Сдрассы появился чернильный шар.

-Ой... еще и красный сзади нее. - Услышал я голос второго игрока, тоже еще ребенка. - Тикаем, пацаны!

Группка ребят развернулась и дала стрекача. Не совсем понятно было, действительно ли серые игроки решились бы напасть? Ведь это бы испортило им карму. Может они надеялись просто испугать ночных прохожих?

-Сдрасса, а ты действительно на них напала бы в ответ?

-Не просто в ответ, а первой, теплокровный, - ее тело покачивалось при передвижении, а чешуя издавала легкий шорох при трении о землю.

-Даже первой? Но это не совсем правильно, у тебя же, по идее, серая карма, ты не должна нападать первой.

-Никогда не бей вторым, теплокровный. Всегда бей первым и бей наповал - лучше потом сидеть в тюрьме, чем лежать в могиле. Запомни это. И... я никому ничего не должна, кроме Покровительницы. Запомни это тоже.

'Подозреваю, что даже пропусти она их атаку, это бы ее не убило бы. А вот она могла бы. Кто ее знает, какой у нее уровень?'

Дом к которому мы подошли, выделялся на фоне прочих только тем, что имел два этажа. А так - те же облезлые кирпичные стены, замызганные окна с решетками на первом этаже, и старая заколоченная крест-накрест дверь. Сдрасса постояла несколько секунд. Дверь бесшумно открылась. Доски оказались не прибиты к дверной раме - это была просто маскировка. Человек на пороге отошел внутрь и молча подал знак проходить.

-Не обращай внимания, теплокровный. Они могут показаться тебе несколько странными.

За нами захлопнулась дверь, а я решил не задавать при постороннем вопроса - в чем же странность.

Как выяснилось, оба этажа старого дома были почти необитаемы. Зато обитаем, оказался его подвал. Огромная четырёхугольная комната с гигантской пентаграммой посреди и такими же молчаливыми личностями, стоявшими на ее лучах.

'Зашибись. Местная секта. Надеюсь, меня не вербовать сейчас начнут'

От стены к нам отделился высокий широкоплечий человек в такой же робе, как и у всех тут, за исключением того, что у него роба была с красной каймой понизу.

Они со Сдрассой молча поклонились друг другу.

-Вот, Сейнар. Привела тебе одного юношу. Он еще молод, но

подает хорошие надежды, Я бы хотела попросить тебя дать ему работу.

-Работу? - Глухой голос из-под капюшона, принадлежал уже не молодому мужчине. - Ты же знаешь, у нас нет никакой работы, для тех, кто не вступил в наше братство.

-Сс-а... я-то знаю. Работа есть. Не делай вид, что ты о ней забыл. - Змея махнула рукой перед капюшоном собеседника.

-Ээ... ну да, есть работа. Но только для аколитов! А так есть...да. - Человек явно был ошарашен.

-Значит, считай его своим аколитом. Он и так темный... ты же не хочешь принуждать темного к выбору, заставлять вступать его в свою организацию? Тьма бы не одобрила твоего поступка.

-Эм...но я не знаю - каков его ранг?

-Ты можешь дать ему ту работу... Помнишь? На сбор паучьего шелка и желез. Но только не ту, где требуется осквернить Храм!

Мужчина что-то прошептал себе под нос, развернулся ко мне и внезапно четким поставленным голосом выдал.

-Слушай внимательно, молодой послушник. К западу от города есть пещера. Она появится на твоей карте. Ты должен принести мне оттуда двадцать паучьих желез и пять мотков паучьего шелка. Тогда мы поговорим дальше.

Вы получили задание: Пауки в пещерах

Вы приняты в организацию: Дети Тьмы.

-С-с... отлично. Тьма довольна тобой Сейнар.

Змея молча подала мне знак идти за ней, и поползла к выходу из подвала. Сзади остался стоять недвижимым истуканом глава местной секты.

-Главное чаще напоминай ему, что ты его аколит и не забывай рассуждать о Тьме. Великой - все равно, а ему приятно.... Он еще молодой. Это такие, как я и Рахир родились на заре этого мира. Мы видели и помним многое. А у него еще все впереди, ничего - придет и его время.

-Сдрасса извини, - меня посетили смутные сомнения, мы прошли первый этаж и направились к двери на выход. - А зачем мы сюда вообще приходили?

-Сха-с... за, работой для тебя. Тебе же нужны деньги и опыт? Не благодари - не надо. Это мой долг - помогать молодым братьям во Тьме. К тому же лучше зарабатывать так, чем как твой знакомый, которого сейчас посадили в подвал Ратуши. От него действительно будут когда-нибудь проблемы. А все потому, что он слишком мало думает о других и о последствиях своих действий.

-Не понимаю тебя, - мы уже возвращались обратно той же

дорогой и прошли тот перекресток, где нам встретились трое детей.

-Он, как вы говорите, кидала. Он обманывает других пришельцев на деньги. Это может плохо кончиться. Скажем так, я бы не хотела, чтобы в поисках заработка, ты бы пошел по его пути. Рахир меня поддержала.

Она внезапно замерла, потом схватила меня за руку и подтолкнула к ближайшей подворотне.

-Сс-с... тихо. - Вдалеке послышался металлический лязг.

Через пару минут мимо нас с грохотом по остаткам местной брусчатки протопал отряд городской стражи.

-Можно идти. - Змея спокойно выползла на улицу и двинулась дальше. - И еще, теплокровный, это общество, в которое мы сейчас заходили, оно может быть очень полезным для тебя. Выполняя их задания ты продвигаешься в званиях. Далеко до цели... но Сейнар может познакомить тебя с одним отшельником. Тот живет в разных местах, и не выходит на люди. Но он может научить тебя Ритуальной магии. Это ценное знание на пути познания нашей Повелительницы.

'Чего!? Мне сейчас только что вот так запросто рассказали, где можно обучиться ритуалке?'

-Не радуйся, теплокровный. Тебе еще очень далеко до этого. Мало обладать знакомством, надо иметь много знаний и сил. Тебе надо много тренироваться. Пауки в той пещере видят во тьме, но слабы здоровьем. Достигни четверти навыка в искусстве общения с нашей Покровительницей, и я научу тебя новому заклинанию. Ты сможешь убивать им обычных пауков с удара. Не бесплатно, конечно, научу. За все надо платить - и это справедливо.

-Ты куда опять делся? - Хел видимо услышал, как я вернулся и догнал меня уже у кровати.

-Да вот... хм... на экскурсию в город ходил.

-В город!? Один? Там сейчас вся стража на ушах стоит. За вчерашний день, более двадцати человек нашего брата поймали. Старшие товарищи там несколько перестарались. Не успели вовремя остановиться и убили несколько караванщиков и стражников. В итоге - по всей округе патрули шастают. Даже не думай выходить на улицу! А ты еще и в город... Подождать надо денька два.

-Так я не один - я со Сдрассой.

-Госпожа-Тьма... не нравится она мне, Рахир хоть понять можно, а с той - я даже толком поговорить не могу. Эта меня игнорирует. Странная она - лучше с ней не связываться.

-Слушай, Хел, а ты не знаешь - местные боги, они могут как-то вмешиваться в жизнь игроков?

-Чее-его!?

-Да так... не бери в голову, - Я улыбнулся. - Просто фигня всякая в голову лезет. Кстати, а Монк, что у нас - кидала?

-Ну, ты и вопросики задаешь? Тебе-то какая разница? - Хел медленно опустил глаза - Есть немного. Я не интересуюсь и тебе не советую - это его личное дело.

-Интересно просто, как он народ кидает?

-А, понял, способы? - Хел расслаблено присел на кровать. - Куча всяких есть. Есть обман на количество вещей в стеке. Стоит на ауке сто стрел по сто монет, а тут видишь вроде бы сто, но за пятьдесят монет, а на самом деле - их десять. Спешишь и покупаешь.

-Да ну, это детские разводы. Там же есть графа - стоимость за единицу. Никто на такое не купится.

-Купятся, еще как - купятся. Графу эту зачастую отключают, чтобы на маломощных капсулах аукцион не тормозил.... Так что... Потом, есть обманы с протекцией при продаже, например. Там уже на реальные деньги люди влетают. Да много чего. Если нужны уроки - это ты с ним лучше поговори, как он выйдет.

-Не... спасибо. Игра - это одно, а кидать людей на реальные деньги - это другое. Не по мне это как-то, если честно.

-Хех... каждому свое, ангелов тут нет. Среди нас - нет. Так что - не удивляйся.

Помолчали.

-Я тебя чего искал, - Хеллаис хлопнул ладонями по коленям, а у меня возник интерфейс торговли. - Денежка. Получи, как говориться, и распишись.

Четыре тысячи золотом. Не слабо мы награбили. Вот уж действительно - разовый и быстрый заработок. А это значит... это значит, что у меня появились деньги на тренировки! А то мне все вокруг твердят про набор новых уровней и навыков. Вот и займусь этим.

Кшаррс, обучающий умению бесшумно перемещаться, похоже, даже не сходил с места.

-А зачем? Когда мне надо - я двигаюсь, а до этого, я отлично слышу все вокруг и так. - Был ответ на соответствующий вопрос.

Я уже отвык от его методик. И, похоже, он немного обиделся, за так бездарно потерянные мною тапочки. В общем, на сей раз мне пришлось немного тяжелее. Зато в результате, до утра, я поднял навык на целых три процента.

Выходить или нет - вопрос не стоял. Я не собирался сидеть

безвылазно в гильдии несколько ближайших дней. Поэтому, как только забрезжил рассвет, я двинулся на запад от города, надеясь поохотиться в тамошних долинах. Да-да опять фарм безответной живности, а не подобающая пк охота на людей. Как говорится - всему свое время. Сейчас, видимо, лучше действительно залечь на дно. Да и живность будет не такой уж безобидной. Медведи по официальной базе имели примерно восемнадцатый уровень, но попадались и экземпляры с двадцать пятым. От таких, мне с моим тринадцатым, уже придется убегать.

Солнце было почти в зените, уже заметно припекало, а вдали воздух плыл маревом. Красный ковер кустарников, окруженный серо-черным валом холмов, бросался издали в глаза и, из-за жары, немного подрагивал.

Первая долина была похожа на миниатюрные джунгли. Без прорубки просеки - не пройдешь. Заросли кустарника с вкраплениями малины упирались в скалы, уступами вырастающие к небесам. Вспомнив, что я еще и алхимик, я методично двинулся вглубь, собирая все, до чего дотягивались руки.

Вдали раздалось рычание, ветви кустарника резко стали раздвигаться в моем направлении... в двух шагах справа, из стены веток высунулась бурая морда, а вслед за ней появился и весь мишка. Телепорт - мой ответ всем незваным незнакомцам. Правильно - невидимость-то с меня спала, пока я собирал лепесточки да ягодки... Замедленный дебафом медведь двигался все равно достаточно быстро. Пришлось делать еще один прыжок и... заросли малины заслонили от меня местного жителя.

Ладно, первый тур за местными, перегруппировка - сейчас отыграюсь. Я сорвал несколько веток кустов, пару стеблей малины приладил их сверху на робу... и вынужден был опять уходить из-под атаки. Медведь превосходно ориентировался в зарослях на слух - маскировка не спасала.

Третья попытка. Невидимость, и аккуратно переставляя ноги по постоянно собирающемуся предательски захрустеть ковру из веток на земле, я двинулся вперед. Внизу замигало свернутое сообщение о достижении - все потом. Проклятые кусты сдавили со всех сторон и не давали развернуться. Тут бы успеть отпрыгнуть - уже хорошо будет. В просвете веток появилась цель - дот и Кулак мгновенно вылетели из рук, а мне пришлось опять отпрыгивать. Медведь, в свою очередь, сделал гигантский прыжок, и чуть было не достал меня.

'Да я так с ним провожусь до ночи!'

Облако - все вокруг погружается в зеленоватый сумрак, но медведь, похоже, все равно ориентируется. Хоть и с трудом, но он

явно понимает, где я нахожусь.

В итоге, пропустив два болезненных удара, и истратив всю ману, мне удалось убить-таки косолапого. Не очень утешительный результат.

А кусты уже трещали под новым обитателем чащоб. Пришлось опять прятаться.

В результате почти двухчасового скитания по долине, я завалил пятерых медведей, один раз чуть не стал сам их жертвой, набрал пол инвентаря всевозможных цветочков, ягодок и лепесточков. Нужны они мне или нет - потом разберусь. В общем, ради разнообразия - заход выдался богатым на впечатления.

Полчаса на отдых и новая долина - предгорье Хаарского хребта в этой части было усыпано подобными. Примерно часа через три усиленного фарма, кусты начали сливаться в моем воображении в единую сплошную стену. Даже на открытой местности, я уже по привычке передвигался мелкими шажками. А в зарослях внутри меня включался неутомимый комбайнер, и сделать шаг вперед, пока на ветках осталась висеть во-он та ягодка, мне жадность не давала.

'Я должен взять эти несчастных четыре процента во Тьме. Пока не возьму - спать не лягу' - Настойчиво билось в голове.

Я уже почти перестал видеть окружающее пространство. Поиск медведя, Облако, и закидывание его ударами, постоянно отпрыгивая от опасности по краю чернильной кляксы. Охота превратилась в медитацию, и если бы я знал какие-нибудь мантры, то, похоже, сейчас бы их вовсю распевал.

Очередная долина встретила вытоптанным кустарником и серой тушей, лежащей на входе. Привычно накинув на себя невидимость, я постарался отрешиться от завладевшего мною ритма. Так и до смерти недалеко. Человек - это тебе не зверь. Он сам может засаду устроить. Хотя вряд ли - вдалеке слышались гулкие удары, и раздавался чей-то грозный рык.

'Самое время пойти и слить под монстром зазевавшегося охотника' - В прошлой жизни, со мной так часто поступали. И помнится, - это меня всегда очень раздражало.

Я пару раз ломал ветки, лежащие на земле, пока крался на шум боя. Ребята, дружно месившие друг дружку на поляне были заняты собой и на меня внимания не обращали. Воин с небольшим треугольным щитом и коротким, похожим на римский, мечом и здоровенный медведь. Мишка явно был необычным. Седая, почти серебристая, спина более бурого окраса голова, да и размером он превосходил своих собратьев. Об уровне воина сложно было судить - вроде хорошая кираса и зачарованный шит, но с другой стороны - дешевый меч и

отсутствие на ногах какой-либо обуви. Воин, кстати это была девушка, судя по характерным выпуклостям на кирасе, пятилась, принимала удары на щит и изредка лечила себя.

Вот медведь встал на дыбы, размахнулся... и от его удара, у нее чуть было не вырвало щит из рук. В следующее мгновение, мишка плюхнулся со всей высоты своего роста, вперед всем телом, подминая собой игрока. Раздался треск ломаемого доспеха, и над поляной разнесся девичий крик.

'Или сейчас атаковать или подождать пока он ее добьет, а потом залутать'

-Да к черту! - Воин лежала под придавившей ее тушей, а я прыгнул прямо к сражающимся.

Медведь нагнулся, его челюсти раскрылись, как пассатижи, и захватили игрока. Зверь затряс головой, сжимая шлем воина. Во все стороны полетели ошметки крови, и сразу же вслед за ними вверх взлетело забрало от шлема.

Я привычно начал атаку с замедления и Проклятия крови. Вслед за ней в косматый зад влетели две спарки кулаков. Девушка окуталась белым сиянием лечения. Видно было, что она продолжает сражаться, даже прижатая к земле. Еще одна моя атака и медведь соизволил обратить на меня внимание. Долину огласил его рев. Мохнатая туша, не сходя с места, приподнялась на задних лапах и... резко опустилась вниз. Игрок под зверем последний раз дернулся и затих.

'Даже лечение ее не спасло, поря отсюда тикать... я-то точно не танк'

Мишка величественно развернулся и пошел мне навстречу.

'А он уже заметно подраненный'

Вот только проверять, сколько еще ударов он выдержит, стоя перед ним мне совершенно не хотелось. Телепорт занес меня на невысокий камень, стоявший посреди этой части поляны. Мишка дернулся, на секунду потеряв меня из виду, затем развернулся и уверенно попер на камень. Я успел выдать одну атаку, а медведь вдруг резко ускорился и с разбега врезался в камень на кортом я стоял. Удар скинул меня на землю, но хвала Богам, с противоположной от зверя стороны. В попытке выиграть время - Облако расползлось по округе. Под сигнал откатившегося телепорта я прыгнул как можно дальше, стремясь разорвать расстояние. Да... с него спало замедление. Как быстро-то! Перевесил замедление и перевесил на всякий случай дот. Мишке, похоже, нисколько не помешала темнота, я успел выдать всего одну спарку кулаков, как он опять прыгнул на меня. От удара меня сбило с ног и откинуло назад шагов на десять. 160/240 - не слабый у него удар с подката! Очередной рык сотряс окрестности,

и в этом звуке была отчетливо слышна моя смерть.

Новый прыжок на камень, и пока медведь возвращался, я успел провести еще две атаки.

-Задержите его! Я сейчас шмот подберу и помогу вам! - Донеслось до меня сзади.

Из-за Облака, вернувшаяся девушка не видела, к кому она обращается. Она подскочила к своему телу, и начала одевать на себя доспехи. Медведь изменил тактику. Он не стал пытаться таранить камень, а просто встал на задние лапы и пошел на них ко мне. Это дало мне возможность выпустить по нему еще два кулака и, не дожидаясь отката телепорта, я прыгнул вниз и побежал по вмятым в землю кустам.

-Эй, ребят! А как я вам помогу-то? Там же ничего не видно... - Девушка надела на себя доспехи, и теперь растеряно стояла на границе темноты.

Не долго думая, она прыгнула вперед и просто побежала на звук медвежьего рева. Над воином вспыхнул знак группового таунта. Вся живность, что была в округе, сейчас должна была атаковать только ее. Живность тут была только одна и она успешно среагировала. Над поляной снова разнесся очередной рев, и косолапый недруг заковылял к отважному танку.

-Поворот на девяносто и десять шагов по прямой! - Я постарался сориентировать девушку так, чтобы она вышла из темноты.

Однако, она встала на месте, выставив перед собой щит, и приняла на себя атаку. Примечательно, что медведь не попытался сбить ее с ног подкатом. Я успел сделать еще шесть атак, когда мишка опять встал на задние лапы, размахнувшись передними.

-Назад! Снесет же! - только вот девушка или не поняла, или решила просто плюнуть на опасность.

Ее щит вспыхнул активируемым заклинанием, вокруг фигуры возникло защитное поле.... И тут же лопнуло под ударом обрушившейся вниз туши. Не знаю, какие у нее были характеристики, но она опять оказалась сбитой и прижатой к земле. Сверху навис мохнатый истребитель неповоротливых игроков. Уже предчувствуя, вторичный на моих глазах, слив танка я выпустил еще два кулака, медведь протяжно взвыл, ноги под ним подкосились и он рухнул, окончательно придавив игрока.

Вокруг начало светать - закончилось действие Облака. Я лихорадочно шарил по инвентарю в поисках новых зелий. Пару мгновений у меня ушло на то, чтобы понять - придется обращаться на почту. Пока я вызывал интерфейс почты, пока снимал оттуда новую пачку зелий, Облако уже полностью растаяло.

-Ой...- видимо, при обычном освещении, девушка наконец-то заметила что за 'ребята' составляют ей компанию.

Невидимость!

'Уф... успел. Ну и что теперь?'

То, что девушке будет далеко не так-то просто выбраться из-под привалившей ее туши - было сразу понятно. Я начал обходить поляну так, чтобы оказаться ровно за головой упавшего игрока. Атаковать сразу? Я так и не понял, какой у нее уровень, да и, судя по всему, она даже этому монстру достаточно долго сопротивлялась. Опять паладин - любят их игроки за что-то. Смогу ли я перебить своими ударами ее отхил - это еще вопрос. Да и как-то глупо нападать, когда уже, вроде, начал помогать. Надо было тогда сразу ее добивать или не трогать мишку и преспокойно снять с нее вещи.

-Эй, ты где? Вытащи меня отсюда, пожалуйста! Я тебе денег дам!

'Вот ведь глупая....хех... ну кто же так обращается к пк? По сути, она меня приглашает атаковать'

-У меня их с собой нету, но они у меня на почте. Вытащишь - отблагодарю.

'А - нет... еще не все потеряно. Только, вот, вытаскивать игрока, который явно выше меня уровнем...'

Синий ник с подписью гильдии снизу - Лида. Анти-пк... как бы она на меня не напала. Глупо спрашивать - а не нападешь ли ты на меня? Но еще глупее, вот так вот стоять в нерешительности и ничего не делать. Просто уйти - тоже не очень вариант. В реальности я бы не прошел мимо девушки попавшей в беду... думаю, что не прошел бы. Хотя беды разные бывают, но тут - не реальность. Тут, доверчивых и искренних - очень быстро спускают с небес на землю.

'Чую я об этом пожалею'

Я взялся двумя руками за неподъемную медвежью тушу и попытался ее сдвинуть. Невидимость спала. Ага, сейчас! Я же не воин, силы мало - такую массу мне не сдвинуть.

На вас наложено усиление: Благословение Силы (+20 силы)

На вас наложено усиление: Благословение Выносливости (+20 Выносливости)

На вас наложено заклинание: Регенерация жизни.

Я опустил глаза вниз и увидел руку в латной перчатке, высовывающуюся из-под бока медведя.

Уже более решительно схватился за моба, внизу тоже закряхтело... Совместными усилиями, мы смогли оттолкнуть

тушу медведя в сторону, и я вынужден был подавить в себе желание сразу отпрыгнуть в сторону. Трусливый спаситель благородных дам - такой образ по понятным причинам, демонстрировать не хотелось.

-Привет, я - Лида. - Она протянула вперед свободную от щита руку в разломанной перчатке.

-Привет... - во второй руке у меня было готово к активации Облако, и я насторожено следил за ее действиями.

Рыжая, с огненной копной волос по плечи и немного курносая, девушка окинула меня, в свою очередь, взглядом. - Забавно, а до этого меня агры под мобами убивали.

-Хм, я бы конечно мог сказать, что поражен вашей, Лида, несравненной красотой... но скажу правду - мне жалко банок на ману. У меня их мало осталось. Да и мишка, все же, гораздо менее красив, чем вы.

-Вы знаете, Тенгу, если бы в моей руке сейчас был меч, то я бы, несомненно, оценила ваши комплименты. Но она сейчас пуста, да и вы, несомненно, достойны обещанной награды. Изысканность робы на вас, должна соответствовать вашей великолепной внешности.

-Кхм... не - с девушек деньги не беру. - Против воли на моем лице расплывалась широкая улыбка.

Она серьезно вгляделась в мою робу и внезапно заразительно засмеялась.

-А видок у тебя...ха... действительно паршивый. - Произнесла она сквозь смех. - Я еще не встречала в игре человека, который так тупо выкрутил настройки внешности в минимум - и все.

-Увы мне. А что, давно ты уже играешь?

-Три месяца. Не постоянно правда, в основном, когда работы нет. Сейчас вот как раз на месяц опять без работы осталась... Я уже двадцать третий уровень - Внезапно выдала она с улыбкой. - А ты?

'Три месяца - и двадцать третий уровень? Не очень понял, в чем повод для гордости... ну да ладно'

-Я чуть поменьше. Да и играю совсем недавно.

-Правда!? Я тоже - это моя первая игра. - Она радостно улыбнулась и пошла поднимать меч.

Я насторожился, но она спокойно убрала оружие в ножны и теперь начала рыться в туше медведя. - Да, есть! Спасибо тебе! Я наконец-таки сделала этот квест! Он меня уже третий раз убивает.

'И ты, наверное, так каждый раз перед ним стоишь и не пытаешься с линии атаки уйти. Видимо, действительно новичок'

-Что за квест? Кстати, красивый щит - что за магия?

-Щит веры - это мой брат делает. Он давно уже здесь играет - практически хай, тоже маг, как и ты.

Не сговариваясь, мы двинулись из долины, по направлению к дороге.

-Извини, что-то я болтаю много. Это я от радости, что удалось сделать квест. А то мне брат пригрозил, если у меня и на сей раз не получится, придет сам мне его выполнять. А это не правильно - я считаю. Слушай, я добавлю тебя в друзья?

-Кхм, - я даже подавился. - Синий добавит красного в друзья? Зачем?

-А, ты про цвет имени... да это я не специально, кто же его знал, что за тот квест мне неписи не только репутацию добавят, но еще и карму повысят. Теперь мне проходу все агры не дают, как видят, так сразу и атакуют - я, почему так и удивилась...

'Редкий квест. Где она на такой нарвалась интересно?'

-Я тоже - не специально, можно так сказать. Я красный от рождения, хотя теперь уже и по призванию...

-Видишь, - она опять задорно улыбнулась. - Получается, мы в чем-то похожи.

-Мда, в чем-то - только я на людей нападаю, а ты нет. Маленькая разница.

-Не парься - это всего лишь игра. Меня тоже часто убивают - мне все равно. Ребята злятся, начинают даже ненавидеть друг друга, но это всего лишь игра. Не надо забывать, что мы в ней просто отдыхаем.

Мы прошли еще пару минут в сторону дороги, болтая ни о чем, после этого добавили друг друга в друзья и расстались.

'Да уж... вот так и складываются связи. Это даже хорошо, что я на нее не напал. Может, где и пригодимся друг другу'

Внизу экрана настойчиво переливалась разными цветами полоска свернутых сообщений. Наверху небо окрасилось в розовые тона. Еще было светло, но уже были видны первые звезды.

Я залез в настройки сообщений, выставил там галочку напротив 'суммировать однотипные достижения' и открыл журнал.

Получен уровень 14: 5 Свободных очков Характеристик.

Выносливость +1

Умение: Магия Тьмы +4%

Умение: Магия Иллюзий +2%

Умение: Маскировка +2%

Умение: Красться +1%

Умение: Травник +7%

Пять свободных очков, я недолго думая, вложил в интеллект - мне скоро потребуется убивать пауков.

По общениям Сдрассы, с новым заклинанием я должен буду делать это с одного удара. Что ж - посмотрим!

Сама леди-Тьма, как называл ее Хел, находилась на своем обычном месте. Удовлетворенно поприветствовав меня, она продала мне:

Удар Темного.(Тьма) Дистанционное. Поражает цель силой тьмы. Сила удара зависит от (Интеллект)

Стоимость: 40 мана

Проклятие Силы.(Тьма) Дистанционное. При попадании уменьшает количество характеристики Сила у цели. Сила заклинания зависит от (Мудрость)

Стоимость: 40 мана

Проклятие Ловкости.(Тьма) Дистанционное. При попадании уменьшает количество характеристики Ловкость у цели. Сила заклинания зависит от (Мудрость)

Стоимость: 40 мана

Вспомнив, что я сегодня достиг четверти навыка в мастерстве Иллюзий я зашел на пути обратно к Тиссе и попросил ее показать мне список доступных заклинаний. И действительно - новые заклинания были. Скрепя сердце, пришлось выложить деньги еще и за них.

Паралич.(Иллюзии) Дистанционное. Длительность - 5 сек. После 50% навыка -10 сек. После 100% навыка -15 сек

Стоимость: 50 мана.

Иллюзия мага.(Иллюзии) Образ мага, соответствующий его виду в момент наложения. Кастер выбирает точку в радиусе 30 метров от себя и произносит заклинание. Образ начинает движение в случайную сторону. Длительность заклинания зависит от (Мудрость). Для капсул с дополнительным запоминающим оборудованием возможно управление движением образа.

Стоимость: 50 мана.

Поискав немного своих, и не найдя их, я уселся перед входом в гильдию. В глазах до сих пор стояли переплетения веток, пейзажи заросших долин... я потряс головой и решил, что на сегодня хватит. Немного посплю, а с утра попробую пойти в ту пещеру.

Зелень, одна зелень кругом. Это уже не кусты, пора вставать -

что-то я разоспался. Шум прибоя и мягкий зеленоватый сумрак встретил меня по пробуждении. А вот мелодию будильника надо сделать поагрессивнее - с такой мелодией вставать можно до бесконечности.

Что там у нас по новым сообщениям? Опять ничего. Ни ответа от Ольги, ни сообщений от нанятых хакеров. Ладно, ну а что там новости пишут?

Политика... разборки корпораций, сообщалось, что фирма связи, в которой работала Ольга, нарушила закон о приватности переговоров. Может поэтому - ее так долго нет? Видимо отдел собственной безопасности фирмы работает в поте лица. Не буду ей пока названивать, как освободится - сама позвонит.

А вот следующий новостной сайт атаковал посетителей прямо на главной странице. Большая, в половину страницы, в жирной красной рамке новость бросалась тут же в глаза.

Еще одна загадочная жертва нового компьютерного вируса?

Как сообщает наш источник в корпорации Совершенные Миры (владелец одноименной популярной виртуальной игры) Позавчера вечером, сотрудник технической поддержки, ответственный за наблюдением за пользователями, погиб на своем рабочем месте. Окончательный диагноз пока не ясен. Смерть, по словам нашего источника, наступила от кровоизлияния в мозг. Сообщается, что молодой человек, имя которого не разглашается в интересах следствия, имел хорошее здоровье, проходил ежеквартальный медицинский осмотр, и не был замечен в злоупотреблениях психотропными веществами. Следствию еще предстоит выяснить, что на самом деле послужило причиной этой внезапной смерти. А пока, между сотрудниками корпорации и их близкими, уже начали расползаться слухи о таинственном новом оружии хакеров.

Нам не известно - так ли это. И связана ли эта смерть с гибелью известного хакера, разыскиваемого пять лет властями города за многочисленные преступления против частной собственности. Который, напомним, был найден три дня назад на подпольной квартире с похожей травмой. Мы постараемся это выяснить и в любом случае обещаем своим читателям - мы будем держать вас в курсе событий. Подписывайтесь на наши новости - будьте в курсе!

'Весело им там сейчас. Но, в общем-то, жизнь разнообразная штука... Ладно, что там у меня по графику тренировок? Хотя, стоп.... Нет, не буду я этому Алексу писать. Сказал, сам свяжется - значит сам и свяжется. Если так и не напишет ничего, то дня

через три уже придется его поторопить. Ему там и без меня сейчас наверно не сладко приходится - такой скандал'

Загрузка прошла буднично. Девять утра на внутриигровых часах и тишина в гильдии. Пустая комната, в которой никого, кроме меня не было, пару новых поганок выросших на дальней стене, и монотонный стук капель о деревянный настил в коридоре.

-Здаров! Давно загрузился? - В комнату вошел Идол, видимо услышал, что тут кто-то появился.

-Да только что. Ты чего так одет? - Александр был одет в строгий костюм тройку, галстук бабочку, а в руке держал строгий цилиндр, тёмно-синего цвета - совсем не фентезийный образ.

-Да вот... - Саша довольно улыбнулся. - С девчонкой познакомился. На свидание иду, надо же произвести впечатление на даму.

-А дама не испугается цвета твоего ника? Да и ты же говорил, что у тебя дети в реале... наверно и жена есть?

-Не, - Идол отмахнулся, - дама - без предрассудков. А жена у меня есть - это да. Но жена у меня умная... она считает, что уж лучше я так поиграюсь, чем по бабам начну в реале ходить. Да и к тому же это все не по-настоящему. Это всего лишь игра.

Дорога до указанных координат, где должна была располагаться пещера прошла спокойно. За исключением момента, когда мне, при переходе через дорогу, попался патруль стражи, сопровождающий игроков. Похоже, игроки шли как раз на поля с проволокой. Судя по всему, стража действительно усилила свое присутствие на всех участках ответственности.

Сама пещера располагалась ниже по течению реки - почти на самом берегу. И если бы я не знал, что тут должно что-то находиться, то никогда бы не нашел входа. Даже зная координаты, мне пришлось долго соображать, что может быть входом. Вначале я пытался столкнуть большой камень на берегу, потом залез в куст роз, росший неподалеку. И только потом обнаружил, что вход находится под корнями большого дерева, нависающего над рекой.

Внутри я пожалел, что не захватил с собой факелов. Даже в сумраке Ночного Зрения, крупные, почти с половину меня размером, пауки сливались со стенами и низконависшим потолком. Пока они не начинали двигаться - очень сложно было понять, есть перед тобой кто-то или нет. В итоге пришлось снять с себя невидимость и двигаться осторожно вперед, надеясь на вовремя откатившийся телепорт. Помогало то, что пауки действительно умирали от первого же удара, но учитывая

возросшую стоимость заклинаний - маны уходило огромное количество. А еще с каждым прошедшим по мне ударом, я получал отравление. Пару раз отметка жизни падала ниже половины, и приходилось отпрыгивать назад для восстановления. Квестовые железы попадались от силы в каждом десятом пауке, а паучий шелк, изредка встречающийся на стенах, попался всего два раза.

Я направлялся к очередному восьминогому телу, лежавшему кверху брюхом, когда внезапно, из стены справа, выскочил более крупный красный паук и кинулся на меня. Для того, чтобы отпрыгнуть надо было обернуться назад. В надежде, что убью его первой же атакой, я выпустил два Удара, но паук споткнулся и все равно добежал до меня. Посыпались весьма чувствительные укусы, к которым добавился эффект отравления. Еще два Удара - паук и не думал помирать, а у меня уже было 150/250. Пользуясь тем, что удары приостанавливают насекомое, я все же сумел отпрыгнуть назад. И тут паук меня удивил, он покрылся черной пленкой и исчез, для того, чтобы в следующее мгновение появиться у меня за спиной. Целый град новых ударов - 80/250 показал счетчик жизней. Телепорт в откате, выход только один - Удар еще Удар... Паук опять покрылся черной пленкой, я приготовился к его новому прыжку, и не угадал. На его месте вспух черный пузырь....

Вы умерли. Воскрешение на ближайшей точке восстановления через 5 сек.

'Что это было!?'

Лог боя гласил, что перед своей смертью паук нанес мне урон в сто единиц ядом. Своеобразный прощальный привет. До меня начало доходить, что красные пауки - это местные элитные мобы.

Размышляя сколько еще мне осталось идти до конца данжа, раз уже пошли элитные мобы, и есть ли там босс, я спускался по склону с точки возрождения, когда заметил внизу чью-то фигуру.

После внимательного рассмотрения - осталось только вызвать список друзей, с очень кратким перечнем имен и набрать 'А чего ты тут ищешь?'

Лида, а это была она, заозиралась по сторонам, потом стянула с себя зачем-то шлем.

-Ты может выйдешь из своей невидимости? Как-то неудобно с воздухом разговаривать.

-Привет... Не хочу перед девушкой в одних труселях щеголять. - Невидимость пришлось все-таки с себя скинуть.

-О, да! На тебе они особенно отлично смотрятся. Впечатляюще даже - я бы сказала... А я тут подземелье квестовое ищу. Надо по квесту босса одного убить - паучиху.

-Так... босс там значится, все же есть. Данж-то вот он - за моей спиной. А ты одна его пришла покорять?

-Как обычно. - Она грустно нахмурилась. - Брат в рейде эпики фармит, а я вот тут по подземельям для новичков вайпаюсь.

Я молча указал на вход, пропуская ее вперед. Нет - я не джентльмен. Просто я еще слабенький, и вообще - я не танк. А может там уже новые пауки на входе отресались?

-Брательник из гильдии-то ушел, а ходить все никак с ними не прекратит. И ругается на них, и хуже людей на свете нет, как послушаешь, а как в рейд зовут - даже не раздумывает. Правильно нас-то, нубиков, зачем поднимать? С нами таких шмоток не выбьешь... Кстати, а где все - ни одного моба. Ты уже всех успел убить?

За разговорами мы дошли до места моей неожиданной смерти, Лида повесила на меня штатные благословления и приостановилась. Щелчок, и над ней взмыл вверх яркий источник света, который мгновенно осветил еще троих красных пауков, уже подкрадывающихся к нам.

-Бей в одного и лечись - очень больно бьют. Я - в твой таргет. - Только и успел сказать я до того, как первый паук возник у нее за спиной.

Перенервничав, совместными усилиями нам удалось разделать эту троицу. Причем Лиде пришлось использовать заклинание на своем щите, собственный Щит Веры и свою способность - мгновенное исцеление. Три паука оказались способны запросто загрызть даже примерно равного им по уровню танка.

За очередным поворотом этого подземного коридора, обтянутого со всех сторон паутиной, показалась целая искусственная стена. Занавесь из паутины приличной толщины, скрывала дальнейший проход.

Лида уверенно порубила ее на части и, не сбавляя темпа, быстро пошла дальше.

Я уже хотел напомнить ей об осторожности, когда сверху раздалось шипение. Создавалось впечатление, как будто проснулся целый клубок змей, а из дыры в потолке пещеры вниз рухнуло огромное мохноногое тело. Паук был огромный. Лиду он превосходил своим размером раз так в пять. У меня, пока я менял активные заклинания в руках, возникла уверенность, что зря мы сунулись на босса вдвоем.

И начало боя подтвердило мои опасения. Паук сбил танка с ног, пришпилил его к земле передними лапами и вцепился хелицерами в подставленный щит. Вокруг Лиды вновь возникло защитное поле. А ее меч удачно воткнулся в ближайший глаз

босса. Пещеру огласило свирепое шипение, и бочкообразное тело отпрыгнуло от распластанного игрока. Пара моих Ударов, дот вдогонку и мне пришлось резко уходить с линии атаки метнувшегося на меня монстра. Хорошо, что это был не срыв агро, а просто особенность поведения босса. Лида вскочила и, видимо неверно оценив ситуацию, использовала таунт. Босс рысью понесся к ней, а я, чтобы не отвлекать понапрасну танка, сам прыгнул к паучихе за спину. Не представляя себе, как хорошо она может генерировать угрозу, я старался кастовать одно свое заклинание на два ее удара.

-Падаю! Не успеваю отлечиться! - Лида самоотверженно начала пятиться к стенке пещеры, освобождая мне путь на выход.

Геройствовать я не стал, а отпрыгнул ко входу в пещеру и оттуда уже в полную силу начал бить в покрытый ворсом бок твари. Лида в последний раз повесила на себя щит, успела подлечиться, когда очередной толчок паучихи поставил точку в ее жизни.

'Я встаю! Не убегай!' - возникло у меня перед глазами сообщение от нее.

Легко сказать... паук неспешно развернулся на меня и резко кинулся вперед. Было слышно, как лапы цокают когтями по полу пещеры. Даже не интересуясь возможным уроном по мне, я скастовал Облако и успел отпрыгнуть в сторону, прямо на его край. К несчастью, босс прекрасно видел в темноте. Паучиха опять развернулась и безошибочно побежала на меня. Образ мага - и моя копия пошла в сторону, а я побежал в противоположную. Вот только боссу на призрака было наплевать - агрро висело на мне, а не на моей иллюзии. Удар, и я как мячик полетел к ближайшей стенке. 140/250 - показал счетчик жизней. Босс разогнался и не успел я встать, как получил от него плевок клейкой массой.

Вы обездвижены на 10 сек

Сбоку раздался звук активированного таунта - Лида встала и, по уже недоброй традиции, начала второй заход выполнения своего квеста.

Босс замер в паре шагов от меня, с занесенными вверх передними лапами. Медленно развернулся и, ускоряясь, устремился к танку.

Первые две минуты я старался бить редко, потом видя, что босс упорно держится на Лиде рискнул и начал бить уже вовсю.

-Давай быстрее! - Лида опять использовала мгновенное исцеление. - Я еще минуты две продержусь и все.

Наконец, через минуту, паучиха рухнула, издав при этом

особо громкое и хриплое шипение. Ноги ее подогнулись, и она сложилась на земляной пол.

Я молча стоял и рассматривал ворсистый бугор на полу. Просто тупо не моргая смотрел - и все. Внутри чувствовалось некоторое опустошение и отупение чувств. Сказывалась усталость - я прилично вымотался.

'Да... не мое это - по данжам ходить. Быстро скучновато становится. Что же будет дальше-то. Надо ведь кучу уровней набирать'

Лида получила свой квестовый предмет, а из босса выпали кожаные перчатки и сапоги, а так же редкий алхимический ингредиент.

-Сапожки я себе заберу - ты не против? - Лида красноречиво указала глазами на свои босые ноги.

-Не... не против. Да и перчатки забирай, если хочешь - мне они все равно не нужны... А вот глаз паучий - я бы себе оставил, я алхимию качаю - пригодится.

-Отлично! Ты чего вялый такой? Мы же вдвоем подземелье прошли! Я брату расскажу - он не поверит. - Похоже, для создания хорошего настроения ей не надо было большого повода.

-Да, так... не люблю по данжам ходить. И чем дальше, тем сильнее это понимаю.

-А-а, понимаю, тру-певепе и все такое? - Насмешки в голосе особо не чувствовалось.

-Да не то чтобы... просто надо разрядки какой-то. А то уже второй день мобов бью - спать тянет и играть желания нет.

-Ясненько, пойдем отсюда. А то ты сейчас решишь развеется и еще меня убьешь. - Она опять улыбнулась.

А я поймал себя на мысли, что хорошо, что я не вступил к ней в пати, а то бы она очень удивилась моему уровню. Кстати, уровень. За данж дали много опыта, плюс еще за босса - большое количество. До пятнадцатого не хватало совсем чуть-чуть.

К концу дня я пришел к выводу, что если игра стала напоминать работу, то пора жить по графику. Утро - пробежка по подземелью с пауками, не доходя до элитных мобов - останавливаюсь и возвращаюсь. Первая половина дня - тренировки в гильдии в умении Красться. Вторая половина дня - поляны вдоль Хаарского хребта. За все дни я так и не встретил там больше ни одного игрока. Местность почему-то не пользовалась популярностью. Возможно потому, что тот квестовый медведь, с седой спиной, водился там не в единственном числе. К счастью, мне удавалось всегда убежать, предварительно замедлив смертельно опасного зверя.

Вечером же я прерывался на три часа сна, чтобы уже к одиннадцати ночи составить Норену компанию по зачистке пещеры.

Я думаю это логично, что к концу третьего дня мне пришлось первый раз за всю свою игровую практику воспользоваться стимуляторами. Решив, что от одного раза ничего страшного не будет, я активировал их ввод и сразу почувствовал себя бодрым человеком. Вот только этой бодрости хватило лишь на сутки. Уже на четвертый день такого штурм-марафона, я, стоя в кусте малины, закачался, мир приобрел размытые очертания, а капсула выдала мне предупреждение о срочной необходимости отдыха.

Просыпаться без будильника было тяжело. Не помню с какой попытки, но все же совесть возобладала над желанием еще поспать. Судя по часам, я проспал практически целые сутки. Опять никаких новых писем, кроме сообщений о проведённых процедурах. Это уже становится нехорошей традицией. Надо что-то менять в этом деле.

Зато в игре меня ждало целых шесть сообщений. После загрузки, к сожалению, выяснилось, что все они от Хела. Он опять потерял меня на сутки и интересовался, когда я появлюсь. Планировался общий сбор для обсуждения очередного общего дела. Это означало, что Монка уже выпустили из тюрьмы. До девяти утра, на которое было назначено собрание, было еще пару часов - у меня есть время на распределение свободных очков и сдачу квеста.

Сила - 15
Ловкость - 13
Выносливость - 35
Мудрость - 40
Интеллект - 25
Скорость - 19

Такие параметры получились у меня после распределения. Девятнадцатый уровень и 350 очков жизни при 400 очков маны. Поднялись до 28% - Магия Тьмы, до 26% -Магия Иллюзий. Немного подрос навык Маскировки - он составил 26%. Благодаря моему постоянному сбору ингредиентов поднялось Травничество до 24%. Больше всех подрос навык бесшумного перемещения - он достиг отметки в 30%. Правда денег на его тренировку уходило все больше и больше из-за роста навыка.

Пока не рассвело, я выскочил из гильдии и направился уже знакомым маршрутом в квартал трущоб. На сей раз, мне не встретились никакие подростки, пытающиеся узнать, кто я такой

и что тут делаю. Дом все так же

возвышался над щербатыми деревянными развалюхами вокруг. Вот только дверь мне, как в прошлый раз, никто не спешил открыть. Я уже успел подумать, что у сектантов сегодня не приёмный день, когда дверь нехотя отворилась, и черная фигура в робе, молча, приглашающе мотнула головой.

Так же молча, она прошествовала по дому, увлекая меня за собой в подвал.

Предводитель секты сегодня стоял рядом с пентаграммой и вглядывался в ее мерцающий контур. Меня он предпочел проигнорировать.

-Доброй ночи. - Я постарался, чтобы мой голос звучал уверенно и бодро.

-Благосклонной... благосклонной, молодой аколит. Ты выполнил задание, которое я тебе назначил?

-Да, - я протянул руку вперед и начал выкладывать на землю перед настоятелем квестовые предметы. - И даже немного более... Тьма, я надеюсь, была благосклонна ко мне. И хотя враги были сильны, но идущий за Ней не знает неудач.

-Хм... ты начинаешь постигать истину, молодой аколит. Нам нужно лишь то количество ингредиентов, которое я велел тебе принести. Однако завтра, нам нужно будет еще столько же. Так что ты можешь и дальше помогать обществу, выполняя эту работу.

-Мой путь - служить на благо Ее! - Интересно, я не переигрываю?

-Твое рвение, похвально, молодой аколит... - он на мгновение задумался. - Но Госпожа любит сообразительных. Тех, кто не просто упорен в выполнении своих задач, а тех, кто может расширять власть Ее над миром. Скажи, чем бы ты мог послужить в этом качестве?

'Ох, не ошибиться бы'

-Я смею предположить, что чем лучше подготовлен идущий за Ней, тем большую пользу он может принести для общего дела...

-Продолжай...

-Я немного владею навыком Алхимии, однако не смог найти учителя в этом навыке. Возможно, если будет на то Ее воля...

-Будет, молодой аколит... будет. Ты порадовал меня, ты начинаешь подавать надежды. Стремись к познанию Ее путей и откроется тебе вечная истина.

Ваши отношения с Сейнар увеличились на 10%

Навык: Убеждение: +1%

-Это Ривил, - По жесту настоятеля к нам подошел еще один молчаливый служка в робе. - Он может научить тебя основам мастерства.

Сейнар махнул нам рукой и отвернулся, демонстрируя, что время общения с ним подошло к концу.

Следуя за Ривилом я подошел к стене котлована и с удивлением увидел неприметный с того места, где я до этого стоял, узкий коридор, уходящий куда-то вдаль. В конце коридора располагалась небольшая комната, наполненная какими-то коробками, сундуками и ретортами. В центре стоял большой каменный стол.

-Вот. Не лаборатории Гильдии Магов, конечно, - человек обвел рукой помещение. - Но основам ремесла я тебя, брат, научить смогу.

-Мне нравится...

-Вначале я покажу тебе два самых простых и нужных рецепта зелий. - Мы подошли к столу и Ривил начал выкладывать на него ингредиенты для зелий восстановления маны и жизни.

Через пару десятков попыток сделать зелье, из которых только пять оказались успешными, я вспомнил об одной вещи.

-Брат Ривил, не знаешь случаем, для чего можно использовать вот этот ингредиент? - Я достал и показал глаз босса-паучихи из пещеры.

-Откуда это у тебя? Для чего... можно сделать мощный яд, можно сделать зелье, котрое сделает тебя более ловким, а можно сделать зелье определения магии. Оно позволит тебе видеть наложена ли на что-то магия. Конечно, для всего этого понадобятся и другие ингредиенты. Подумай - что тебе важнее и скажи мне, когда будешь готов.

'Ничего сверхъестественного, а жаль. Надо посмотреть на аукционе - за сколько такой глаз можно продать'

Прозанимавшись с Ривилом почти час, я поспешил на сбор группы в гильдию.

-Раз все собрались... приступим. - Хел сидел в своем уже привычном халате, однако расслабленности в нем на сей раз не ощущалось. - Итак, у нас есть заказ. Многие уже в курсе ситуации. Но обрисую все с самого начала кратенько, чтоб не возникало вопросов.

-Я сразу говорю - я против. - Идол хмуро разглядывал пол.

-Саш, не перебивай, пожалуйста. - Хел опустил пиалу на пол и уселся на край кровати, как перед броском. - Итак, заказ. Есть один игрок. Он занимает высокую должность в управлении этим городом. Все бы хорошо, но он, постоянно проводит время с

одной девушкой-неписью. Дочкой наместника. Собственно наместник в курсе и не видит в этом ничего плохого. Достойный игрок с безупречной репутацией, большие связи с другими игроками, щедрые финансовые вливания в городскую казну - достойная партия в общем. А вот жена игрока, в реале - жена, вряд ли увидит в этом достойное дело. Зная ее характер, практически гарантированно - это будет скандал, а то и развод. И есть у этого достойного игрока компаньон, опять же в реале. Сей достойный муж, крайне возмущен вульгарным адюльтером, завязанным его другом и соратником. Аж так возмущен, что готов предоставить благоверной нашего героя неопровержимые доказательства - зачем собственно он нас и нанимает. Под шумок часть фирмы хочет на себя переписать, как я подозреваю....

-Как предоставить - скриншот из игры прислать? - Норен даже улыбнулся.

-Примерно... видео. Нам будет предоставлен особый артефакт, который запишет видео порочной связи... ай заманался я тут рисоваться. Короче, мужики, наше дело каким-то образом пронести в его личный особняк записывающий артефакт и потом предоставить эту запись заказчику. Это половина дела, вторая половина - получить деньги с заказчика, но о ней чуть позже.

-Почему в особняк? - Монк задумчиво крутил в руках какую-то палку.

-Потому, что этот Ларин нигде больше не светится. Не в замок же наместника лезть? - Раздалось понимающее хмыканье парней. - По поступившей информации, единственное, где их можно застукать - это личные покои в его особняке.

-И туда, конечно же, можно легко пробраться. - Опять вставил Монк.

-Нет... совсем не легко. Особняк находится под охраной пятерых стражников, выделенных почетному гражданину города. Даже если мы сумеем их как-то отвлечь от входа в здание, то нам придется преодолеть участки зачарованной земли вокруг здания. Чертовы ритуальщики! А потом мы как-то должны попасть внутрь, впрочем, тут у меня как раз есть один вариант.

-Отвлечь стражу.... Хватаем на той стороне гор Хаарского змеезуба и спускаем его на стражников. Пока они за ним бегают, мы проникаем в здание. - Предложил Норен.

-Это такой варан переросток? - Монк оживлено блеснул глазами. - Он же в камень может превратить на несколько часов своим взглядом...

-Ерунда, - отмахнулся Хел. - Выкопаем яму, заманим его туда и завалим сверху чем-нибудь, а потом посадим в клетку. Знаю, где можно достать прочную бамбуковую клеть. Проблема в том,

как нам к двери подойти, да еще и быстро?

-Вот тут у меня есть идея, - я впервые вступил в разговор. - Я могу сделать зелье, которое будет показывать мне всю магию вокруг. Неважно на что она наложена. Выпускаем моба из клетки, и он идет за моей иллюзией, которая бежит к стражникам. Иллюзия снимается... моб переагривается на стражу.

-Отлично! - Хел даже хлопнул ладонями. - Тогда у нас вырисовывается уже примерный план. Саня с Михой идут ловить эту ящерицу, Тенгу варит зелье, которое позволит ему видеть, где зачарована земля. А я подготавливаю почву для проникновения в здание.

-Не понял, как ты собрался вскрыть дверь в дом игрока? - Норен недоуменно смотрел на Хела.

-Просто... нам откроют дверь изнутри. В дом к этому Ларину приходит периодически девушка-игрок, она там ведет хозяйство... еще что-то. Одна из сотрудниц его фирмы в реале. Личная неприязнь к директору и зависть - все просто... - Хел с улыбкой развел руками. - Да, предупреждая вопрос - она не может сама этот артефакт использовать. Боится засветиться.

-Хорошо... - Норен упорно искал нестыковки в плане. - Эта иллюзия, которую собрался кастовать Тенгу, она же просто сама по себе ходит - я видел такие. Откуда уверенность, что на вообще пойдет в сторону стражи?

Все собравшиеся повернулись и посмотрели на меня.

-Моя - пойдет. В моем случае она ходит туда, куда я ей прикажу, это из-за капсулы - дополнительная функция.

Все успокоились, только Монк обжег меня взглядом, затем нехотя отвернулся.

-Итак, голосуем - кто за операцию в таком ее виде?

Руки сразу же подняли Норен и Монк, а Саша отрицательно помотал головой.

-Я понял, Санька, ты против - подставить собрата по хобби? - Монк гаденько улыбнулся.

-Пошел ты... - было слышно, как Идол прошептал себе это под нос.

-Сань, твоя позиция понятна, и я даже ее разделяю, - Хел примиряюще поднял руки. - Я может быть тоже против проголосовал бы. Но есть обязательства перед другими людьми, которые не дают мне этого сделать... Без обид.

Хел поднял вверх руку и все опять посмотрели на меня.

'А что я...' - до меня только сейчас начал доходить полностью весь смысл ситуации. - *'Это ничуть не лучше того, как меня подставили. Да нафиг такие игры...это уже не игра'*

-Я против...

-Отказываешься принимать участие? - Монк снова смотрел на меня, на сей раз с некой хищной усмешкой.

-Помнишь, о чем я тебе говорил? - Хел спокойно взглянул на меня, потом перевел взгляд на Монка и с показным сочувствием цыкнул сквозь зубы.

-Да помню... если таково решение группы, то я готов его выполнять. Но я против - это уже не игра.

-Хел, ты говорил про вторую половину дела, - напомнил вдруг Норен. - В чем сложность получить деньги с заказчика?

-Да никаких сложностей... он просто переведет оплату реалом на наш банкомат - Улыбки Норена и Монка стали заметно шире. - Для тех, кто не в курсе - у нас есть четыре банкомата на нижнем уровне. Принадлежат одному маленькому банку... и на каждом установлен перехватчик пароля и счета плательщика. Вуаля!

-Большинством голосов - за. Поехали, пацаны, я с вами за этим мобом схожу. - Норен встал и начал собираться на выход.

Народ уже разошелся по своим делам. А все еще сидел на том же месте.

'Да, Андрюшенька, вот так и становятся преступниками... за компанию. За, то, что не умеют сказать вовремя - нет. И прежде всего себе...'

Ну и что? Отказаться и не делать? Проще вообще уйти отсюда тогда. Вот сейчас - молча встать, уйти и никогда больше не вернуться. И я их этим кину... ведь кину же. А они меня приняли. Не бывшие правильные согильдийцы, которые соблюдали законы, которые постоянно говорили о том, что плохо, а что хорошо - а именно эти. Поддержали, помогают развиваться. А я их подставлю...

'Хорошо, а ты не боишься, что тебя попросту найдут за такое... это ведь не на тропинке под мобами слить'

Да вряд ли, как меня найдут-то? Если бы была реальная угроза нашего раскрытия - это бы по остальным чувствовалось.

Так и не придя к определенному решению, я пошел тренироваться. Деньги странное вещество - вот, только что они были, а уже сейчас, почти закончились. Но ни опять заканчивающиеся финансы, ни плохие результаты тренировки меня сейчас не интересовали. В голове вертелось понимание, что как бы я не поступил - я в любом случае буду не прав. Предать своих - плохо. Но сравняться в своих же собственных глазах, с похитителями моего аккаунта - тоже не повод для гордости. Кшаррс орал, брызгал слюной, но его слова доносились до меня словно сквозь вату. Жалкий процент прироста навыка - вот и все чего я достиг.

-Ты сегодня, как сам не свой... довольно, я не могу научить тебя против твоей воли. Когда будешь готов - приходи. Сейчас же, не мучай меня больше. - Выдал он мне спустя полтора часа мытарств.

'В любом случае надо принимать решение - тянуть больше нельзя. Или делать, или нет'

Даже днем, эта часть города была не особо оживленна. При свете дня покосившиеся и потрескавшиеся дома смотрелись еще более жалко. Брат Ривил стоял на своем обычном месте. Я поздоровался и сразу же попросил его научить меня делать зелье определения магии. Вот тут - возникла проблема. Оказывается, недостаточно было просто купить на аукционе недостающие ингредиенты. Надо было еще и обладать достаточным уровнем навыка в Алхимии, чтобы сделать это зелье. Пришлось накупить множество простейших расходников, для создания зелья восстановления маны и засесть за алхимические приборы. После этого действия в кармане у меня осталось триста монет.

'Как дела?' - спустя несколько часов, пришло сообщение от Хела.

'Уровня скила не хватает. Качаю. А вы - как там?'

'Да меня выдернули, Санька опять отличился... опять, как мужик, прыгнул на змеезуба. Теперь вот надо нести им зелье снятие окаменения, а оно очень недешевое'

'Ясно, мне понадобится еще день примерно, если ресурсов хватит'

'Ты там не бери в голову все это. Раскрутимся - пойдем дальше. Правых нет, есть свои - помни об этом. Если нужны будут реагенты, скажи - я вышлю'

Сутки прошли в позвякивании стеклянных бутылочек и бульканье перегонного аппарата. Засыпая, я так и не мог избавиться от ощущения взгляда в спину. Может это была еще не до конца умершая совесть?

Ветер на площадке поднимал песок с земли и нес его вдаль к обрыву. Ровная утрамбованная площадка, на которой стоял трехэтажный особняк. Вокруг прогулочным шагом нарезал круги один из неписей-охранников, второй - стоял возле двери. Вниз с плоскогорья спускалась дорога, и сейчас оттуда доносились звуки подъезжающей кареты.

-Приготовились. - Шепот Хела глухо звучал в наступающих сумерках.

Сзади в кустарнике, окружавшем площадку со стороны гор, стояла большая клетка из бамбука. Сидевшее в ней существо

сложно было назвать, как Монк, вараном. Скорее это было нечто среднее между змеей и ящерицей. Змеиная голова на тонкой и длинной шее и крупное серое тело ящерицы. Сейчас на этой голове красовался крепко прикрученный веревкам матерчатый мешок.

Большая карета с отделкой из красного дерева, плавно покачиваясь на рессорах, преодолела последние метры в гору и въехала на площадку. Из дверей особняка показался третий охранник, который направился навстречу приезжим.

-Снимаешь? - Хел, судя по приглушенным звукам, доносившимся от него, тасовал заклинания в руках.

-Да... камера дрожит немного. Откуда у меня опыт-то, но вроде все нормально. - Норен, ответственный за съемку, как разбойник с самым прокачанным навыком скрытности, должен был двинуться по сигналу к особняку.

Перед ним, проверяя местность на наличие магических ловушек, должен был идти я. После долгих споров было решено, что и внутрь мы войдем в таком же порядке, а остальная группа останется в качестве прикрытия.

Дверь кареты распахнулась, и на землю вышел высокий статный человек, в дорогом доспехе, с вычурным двуручником за спиной. Он обернулся и поддержал девушку в белом платье показавшуюся следом. Пара прошла к зданию и за ними закрылась дверь.

-Отсчет пошел. - Монк, следивший за временем, подал сигнал на выдвижение.

В инвентаре десять дополнительных бутылок, в том числе с невидимостью, на тот случай, если вдруг закончится мана и быстрее будет выпить зелье, чем кастовать заклинание. На мне сапоги с бонусом к навыку Красться - Идол одолжил на время операции свои. В правой руке пузырек с зельем обнаружения магии.

Вот Хел, прикрываясь щитом, открывает клетку. Даже не оборачиваясь, я слышу, как он выталкивает моба из клетки и отходит в сторону - моя очередь.

Образ Мага создал ровно на границе кустарника и площадки мою точную копию, и она медленно двинулась в сторону дома. Сзади раздался звук снимаемого с моба мешка, и я еле успел уйти в невидимость. Змеезуб вытянул раздвоенный язык, опробовал воздух вокруг и, яростно зашипев, рванулся за уходящей иллюзией.

Использование зелья, вторая рука обновляет невидимость и мы готовы выдвигаться.

Вся площадка представляла из себя переливающийся

лабиринт. Я, осторожно ступая вперед, делал маленькие шаги, слыша, как сзади Норен, ориентируясь по карте, повторяет мои движения. Ему было тяжелее - в руках он нес приставную лестницу, тоже зачарованную на временную невидимость. Не доходя десяти шагов до задней стены дома, я увидел висящую в воздухе оранжевую нить и подал знак пригнуться.

Змеезуб, преследовавший иллюзию, добежал почти до угла, когда его заметила стража. Две молнии и копье, пролетевшее сквозь фантом, показали нам скорость реакции охраны. В ответ моб взвизгнул, и ближайший стражник завалился стремительно сереющей статуей на землю. Фантом исчез, а за углом уже был слышен топот солдат, выбегающих из дома.

Вдвоем протащив лестницу под препятствием, мы наконец-то достигли стены.

-Сегодня ветрено, - донеслось из открывающегося окна на втором этаже над нами. - Я немного посмотрю на закат и потом пойду?

-Чаю нам подай! Я не хочу опять сам разносить этот сервиз. Что там за шум еще!? - Донесся из глубины дома раздраженный мужской голос.

-Да-да - уже иду...

Лестница стукнулась о раму окна, Норен со скрипом взлетел наверх, а я последовал за ним следом.

Молодая эльфийка с длинными белоснежными завитыми локонами в коротенькой юбочке безразлично дотянулась до окна и захлопнула ставню. По-прежнему не обращая на нас никакого внимания, она обошла место, где должен был находиться Норен, и вышла в коридор, оставив за собой открытую дверь.

Точка Норена сдвинулась на миникарте, вышла из комнаты и, повернув направо по коридору, остановилась. Внутри дома тоже могли быть зачарованные ловушки, поэтому мне опять предстояло идти впереди.

По поступившей информации, я знал, что на третьем этаже есть чулан, в который почти не заходят хозяева, маленькое окошко из него выходило на зал внизу. Вот к этому-то чулану мы и двинулись. Каждая ручка на двери слабо мерцала наложенными на них чарами. Звуки с улицы сюда не долетали, и мне оставалось только гадать, что там сейчас происходит.

Каждая третья ступенька лестницы вверх слабо светилась. Надеюсь, Норен не заденет их. Я делал на каждой ступеньке, на которою ступал, слабый притоп. Судя по тому, что пока не поднялась тревога - он меня понял.

Заранее было оговорено, что внутри дома мы не будем пользоваться даже внутрипартийным чатом. Хеллаис вспомнил

слухи о том, как в некоторых случаях админы поднимали логи переговоров всех персонажей на определенной локации.

На площадке третьего этажа были три двери, одна уходила в коридор, ведущий на крышу, вторая вела в спальню. Нас интересовала третья. Ее ручка была единственной, которая не мерцала от наложенной магии.

Норен обошел меня, раздался звук вставляемых в замок отмычек. Его закутанная в плащ с капюшоном фигура на мгновение стала видимой, чтобы в следующий момент заново исчезнуть. Дверь в кладовку беззвучно отворилась.

Из маленького окошка просматривался весь утопающий внизу в свете огромной люстры и свечей на столе зал. Вокруг стола порхала запустившая нас эльфийка. Вторая девушка, тоже с острыми ушками, гордо сидела, выпрямив спину, за столом. С улицы донесся шум и в дом вошел хозяин дома.

-Что там, любовь моя?

-Да какие-то идиоты протащили монстра мимо стражи, так и не понял как - похоже, что за иллюзией. Два стражника пострадали, а один вообще превратился в камень. Послал их проверить окрестности...

-Ты ничего странного не видела? - Обратился мужчина к служанке.

-Нет, господин Ларин. Откуда? Я же дома сижу - вы не позволяете мне даже вокруг погулять.

-Не начинай, - он отмахнулся от нее, словно от назойливой мухи. - Ты уже все? Тогда можешь быть свободна. Только не выходи прямо здесь. Иди к себе в комнату.

Служанка ушла, а мужчина налил оставшейся эльфийке вина и уселся за стол, они начали неторопливый разговор. Из-за расстояния было не слышно о чем.

Судя по звукам, Норен уже снимал, а мне от нечего делать оставалось только разглядывать заставленную метлами и швабрами кладовку.

Спустя какое-то время, снизу раздались приглушенные вздохи, и стало слышно, как Норен тихо чертыхнулся. Я подошел к окошку и постарался заглянуть в него. Внизу мужчина уже вовсю целовал откинувшуюся назад девушку. Вон он снял с ее шеи какое-то ожерелье, ярко сияющее магией, подхватил на руки и понес к лестнице.

-Я попробую заснять их в спальне. Спускайся вниз к лестнице. - Тихий фальцет Норена, видимо использовавшего речевой модулятор, нарушил договор о тишине.

-Принял. Каждая третья ступенька на лестнице - под чарами.

Слышно было, как парочка поднимается по лестнице. Вот они

поднялись на площадку третьего этажа, вот скрипнула дверь в спальню, раздался хлопок закрываемой двери и Норен вышел из кладовой.

-Стяни что-нибудь на память, услышал я на грани восприятия его шепот.

Не вопрос! Мне даже особо думать не надо. Стараясь не шуметь, я как можно быстрее, двинулся вниз на первый этаж.

Поперек стола лежал двуручный меч в ножнах, рядом со стулом стояли дорогие, украшенные драгоценными камнями босоножки, а на столе, рядом с недопитым кубком лежало сияющее, как новогодняя елка ожерелье.

'Интересно мой вид сейчас... я сильно узнаваем в этой робе? Да вряд ли - рядовая нубская роба, таких - сотни на ауке' - мелькнула мысль

Запихав это все себе в инвентарь, я быстро направился вверх. Судя по карте, Норен уже возвращался в комнату с окном. Мы чуть было не столкнулись в коридоре. Закрывая за нами дверь, я подтолкнул ее ногой, стараясь не касаться мерцающей ручки.

Норен распахнул окно, было слышно, как он спускается по лестнице вниз. Подхватив на ощупь лестницу, мы двинулись к кустам по площади. Вокруг был все тихо... А вот наших нигде не наблюдалось. Только сейчас я понял, что их нет в группе.

-Эй, наро-од, вы тут? - Писклявый голос Норена раздался сзади, когда мы уже вошли в заросли.

Тишина... Внезапно справа сверкнула ослепительная вспышка, и меня оторвало от земли. Небо пронеслось перед глазами, а значение жизни сразу опустилось наполовину. Вокруг с треском вспыхнули сухие кусты, а в уши ударил визгливый крик: - К обрыву!

Понимая, что невидимость меня может не спасти, я отбросил ставшую обузой лестницу, выпустил в сторону особняка еще одну иллюзию, а сам телепортом выскочил из разгорающегося кустарника. Флакон с зельем усиления скорости, и я рванул прямо к краю площадки, зависшему над скалами и текущей далеко внизу рекой.

Быстрый взгляд на карту показал, что Норен избрал для прорыва путь по краю плато. В бегущий к дому фантом полетел огненный шар, врезался в землю у Образа под ногами, и все вокруг затопило облако огненного взрыва.

Мне оставалось каких-то три шага до края, когда сзади раздался свист рассекаемого воздуха и меня снова оторвало от земли. Мимо пронесся край обрыва, а я полетел вниз в пропасть. Небо закувыркалось в глазах, мимо пронесся какой-то уступ... Я наугад кастанул телепорт вперед и ударился пузом об маленький

выступ на скале. Руки автоматически зацепились за камень, падение прекратилось. 28/250 - гласил счетчик жизней. В уши бился звук сердечного пульса, означавший, что персонаж находится на грани жизни и смерти.

Пара пузырьков восстановили жизнь до половины, когда я увидел, как пропал из группы Норен. В момент выхода из пати, у него было меньше трети хитов.

Высматривая площадку для следующего прыжка вниз, я скорее почувствовал, чем услышал опять этот свистящий звук. Тело уже само, на одних рефлексах, прыгнуло вниз. Чуть не свалившись и балансируя на одной ноге на крохотном выступе, я взглянул вниз - подо мной простиралась лента реки. Все еще слишком высоко. Я схватил по пузырьку в каждую руку и оттолкнулся от скалы. Сверху опять послышался свист.

До контакта с водой я успел влить в себя оба зелья, после чего удар о неожиданно твердую и прочную, как камень, воду с хрустом нанес мне повреждения.

Вы потеряли сознание от падения с высоты.

Любезно информировала меня добрая система. Все погрузилось во мрак, и мне осталось только гадать - несется ли к моему безвольно плывущему по реке телу, новый огненный шар.

Темнота сменилась размытой картинкой. Все дрожало, мое тело валялось на берегу реки. Три единицы жизни! Судя по всему, меня отнесло достаточно далеко от места падения, затолкав в себя несколько пузырьков с жизнью, я поднялся, накинул на себя невидимость и побежал вдоль реки по направлению к океану.

Берега реки постепенно начали становиться ниже, и через некоторое время я смог повернуть на юг, надеясь по гигантской дуге вернуться в гильдию. Ребята не выходили на связь. Очевидно, решили продолжить режим молчания, я тоже - не рискнул писать первым. Наверху в небесах разливалась очередная ночь. Пришла мысль о том, что в этом персонаже - я почти постоянно бодрствую ночами. Красное бытие накладывало свой отпечаток. Холодный ветер нес вверху облака, по стремительно чернеющему небосклону, а тут, внизу, - он достаточно чувствительно отталкивал меня назад, норовя сорвать капюшон с головы.

Через пару часов я пересекал широкое поле, когда смутное чувство тревоги начало просачиваться под робу. Тишина... даже извечного стрёкота насекомых не слышно, холодный ветер в лицо и абсолютно никакого движения вокруг. Только ветер прижимает к земле молодую траву. Но что-то вокруг не так. И тут до меня дошло. А куда делся свист ветра?

Быстрая проверка - висит ли на мне невидимость. Оглядываемся вокруг.... Ничего. Все спокойно - слишком спокойно, беспокойство начало нарастать. Рядом со мной посреди поля стоял гигантский валун, и казалось, что угроза исходит от него - взгляд так и цеплялся за его выщербленные бока. По спине целым парадом прошлись мурашки, а волосы на затылке начали вставать торчком. Подняв руки перед собой, чтобы мгновенно выпустить в близкую опасность заклинания, я заметил, как они дрожат...

'Какого черта?'

Да, в игре были эффекты страха: заклинания, комбоудары у воинов, приводящие к такому эффекту, определенные кличи, но все они действовали на персонажа. На персонажа, а не на самого игрока. Сейчас же - на мне точно не было такого эффекта. На персонаже не было. Страх отчего-то чувствовал я сам.

Руки отчетливо дрожали, а поверх них я внезапно заметил, как сбоку от камня сгустилась тьма.

-Аа-аАА! - Страх выплеснулся наружу, и мой крик разорвал ночную тишину. В сторону размытого темного пятна ушли два Удара. Отскакивая в сторону от возможного ответного удара, я заметил, как заклинания вошли в колышущееся марево и канули там, как в воде.

Перезарядка... непонимание ситуации и неуязвимость врага взвинтили психику до предела. Мир вокруг покачнулся. Ноги стали ватными, но злость заставила меня кинуться вперед. С каждым шагом казалось. что земля уходит у меня из-под ног, но я бежал - прямо на темное пятно. Удар, еще удар! Сейчас откатится телепорт, и я отпрыгну далеко в сторону - сломаю ему ритм боя, запутаю.

Темное облако подернулось дымкой, а меня, прямо на бегу, пронзил тяжелый и леденящий взгляд. Ноги подломились, персонаж рухнул на колени, проехав пару метров по земле вперед. Тело будто бы оцепенело. Где-то на грани сознания промелькнула мысль - нет же никаких сообщений системы о параличе. Черное облако качнулось вперед и все вокруг поплыло. Пахнуло запахом чего-то горелого, а в голове, раскалывающейся от нестерпимой боли, зазвучало оглушающее и назойливое жужжание.

Уже находясь на грани обморока, я увидел, как облако внезапно сгустилось, а из него вышла какая-то размазанная фигура...

-Ты меня видишь? - детский голосок был последним, что я услышал сквозь все усиливающийся шум в ушах. Тело завалилось назад и на секунду перед глазами пронеслась картина маленькой

девочки с развевающимися волосами за спиной... Все померкло.

Внимание! Произведено экстренное извлечение пациента из виртуальной реальности! Произошло кровоизлияние в мозг. Диагноз: Инсульт. Произведены реанимационные действия. Производится компьютерная и магнитно-резонансная томография. Назначена фармакотерапия - согласно диагноза. По результатам томографии через пятнадцать минут будут выданы дальнейшие инструкции. Не совершайте резких движений, не напрягайтесь. Вход в виртуальную реальность запрещен. Выход из капсулы - запрещен!

***

Вокруг меня, вместо установленного мной в настройках зеленого сумрака с шумом прибоя, была опять одна черная пустота.

'Слетели настройки видимо'

Перед глазами тихо отсчитывал время таймер до конца процедуры, а в голове все еще забитой посторонними шумами начали возникать мысли.

'Пункт 4 международных правил о виртуальных вселенных' - первое, что пришло на память.

Детей в играх быть не могло. Ни один игрок не мог создать, как не пытался, себе персонажа-ребенка. Среди неписей тоже детей быть не могло. Все во имя гуманности. А вдруг детей начнут убивать в виртуале? Даже когда некоторые разработчики создавали игровые расы, выглядевшие похожими, их ожидали разборки со службой по контролю за нравственностью. И зачастую - такие расы не проходили проверку, и не допускались до релиза.

Откуда такая реакция? Наплевать даже что это было - свое здоровье дороже. Что делать-то!? Срочно надо связаться с психологом в мед институте. Это до какой же степени меня так глюки пробрали? А ведь это уже не в первый раз. Слишком знакомое чувство. Один раз еще можно списать на глюки, а вот два - это уже закономерность. Тогда на горе было такое же чувство, когда стражник почему-то перестал меня видеть.

'Стоп, ну хорошо... со мной что-то не так, но причем тут игра тогда? То есть, дело не только во мне? А может вообще не во мне? Не я - первопричина таких глюков'

Итак, что это было? Особый ночной монстр? Вряд ли - монстры не разговаривают. Тем паче такой странный вопрос. Уж вопрос-то мне не пригрезился. Допускаю, что девочка могла мне и привидеться. В любом случае, реакция организма была именно на происходящее там. Не до, ни сейчас - после, я не ощущаю похожих симптомов. Никакой моб не может нанести игроку такой урон. Урон, переходящий в реальную жизнь.

'Новый вирус... умерли от кровоизлияния в мозг' - вспомнились выдержки из прочитанной новости.

'Может и до меня этот вирус добрался? Только там-то народ погиб... а я нет...хотя не известно какое у них было оборудование при этом'

Толку-то гадать? Вызов мединститута... Что значит нет подключения к сети? Судя по логу действий капсулы, в момент

моей принудительной выгрузки из виртуальности, капсула перешла на автономное питание и заблокировала все порты, как на вход, так и на выход. А вот как их открыть теперь - было не понятно. Простой приказ - отключить фаервол и подключиться к сети, не действовал. Это все начинало уже конкретно злить!

Оператор находится в нестабильном психическом состоянии. Активирована функция принудительного сна.

***

Очнулся я от резкого укола в руку. Время? Три дня.... О, Бог мой! Три дня эта чертова капсула продержала меня без сознания!

Самочувствие? Черт. Кровь из носа течет... но, в принципе, терпимо.

-Открыть капсулу! - Голос был сиплым, губы потрескались, хотя общего обезвоживания не ощущалось.

Отрицательно. Опасность жизни оператора. Действует красный режим набора алгоритмов JSK.

-Что еще за набор алгоритмов, - я бы мог по-прежнему задавать команды посредством интерфейса, но почему-то предпочитал сейчас слышать свой голос. - Вывести всю информацию о них.

Информация отсутствует.

После долгих и безуспешных попыток, удалось все-таки понять, какие меры предпринимались капсулой в данный момент. Она по-прежнему блокировала все порты, она зачем-то раз в несколько часов меняла свой адрес, велось криптографическое шифрование внутренних протоколов, а для связи с оператором был активирован дополнительный канал.

'Это что получается - три дня со мной не может выйти на связь медицинский сервер? Странно, что они ко мне в квартиру еще не вломились'

Хотя, может это и к лучшему. Я-то живой, и мне даже гораздо лучше. А вот что может сделать этот неведомый вирус, если открыть ему вход - лучше об этом не думать. Сейчас я начинал все больше склоняться к версии, что стал жертвой того вируса.

'Хорошо, давай попробуем так'

Удалось найти перечень позиций, по которым капсула определяла, что оператор действительно в опасности, и она может взять на себя управление. Первым пунктом там значилось: 'оператор без сознания', а рядом стояла маленькая галочка - протестировать. Нажал и черепная коробка раскололась от резкой боли, а в глазах замельтешил какой-то калейдоскоп.

Краш-тест оператором пройден. Уровень угрозы понижен до желтой. Модуль передается под контроль оператора. Не рекомендуется покидать капсулу.

Проглотив возмущенный ответ, я сжал и разжал кулаки, подвигал руками и ногами... Плевать на рекомендации этого

гроба - открыть!

Дом, милый дом. Правда в глазах немного плывет, но это не беда. Удивительно, но шел я достаточно ровно. Маршрут пути даже не обсуждался - видеофон и набор медицинского института. Возможно, уже можно было подключиться к медсерверу и из капсулы, но лучше я как-нибудь сам. Маловато у меня к ней доверия.

Пара дополнительных дозвонов и на том конце появилось широкое, немного заплывшее жирком лицо.

-Да, молодой человек. Что у вас случилось? - Судя по справке, это был дежурный психиатр института.

-Да... как вам сказать...знаю - будет звучать глупо. Но на меня было совершено...ну, наверно... нападение. Понимаете, я был в виртуальной игре, когда что-то пошло не так. Там появилось странное существо, и потом я потерял сознание. Спустя некоторое время капсула реанимировала меня и выдала заключение...

-Погодите, молодой человек, - он постоянно косился куда-то в сторону, видимо считывал информацию. - Вы употребляли какой-то алкоголь? Психотропные средства? Возможно, у вас аллергия на препараты... хотя здесь ничего такого не указано.

-Какой алкоголь!? Доктор, вы о чем? Да, я понимаю, что это все звучит странно. Но вы же должны видеть - меня вырубило на трое суток. У меня капсула заблокировалась и отключила меня от вашего сервера!

Доктор, молча, невозмутимо рассматривал меня. Только при упоминании срока отключения - он на мгновение скосил глаза вниз.

-Я вас понял, молодой человек. Знаете, что я вам скажу? Виртуальные миры - это несколько не мой профиль. Сейчас я вас переведу на моего коллегу - он вам все более подробно расскажет.

-Хорошо... - А что мне еще оставалось ответить?

Следующий врач был гораздо старше. Почему-то сразу вспомнился тот, который принимал меня на лечение.

'Надо будет навестить его - обещал же. Только не в таком виде. А то только расстрою старика, сразу же подумает, что он был прав'

-Да, голубчик. - Он тоже некоторое время изучал что-то. Видимо переданную ему предшественником информацию. - Вы утверждаете, что трое суток находились без наблюдения нашего сервера?

-Да, естественно - у вас должно же быть это видно.

-Да как вам сказать... у нас видно как раз обратное - вы никуда не исчезали. Да вы не волнуйтесь голубчик, - он

умиротворенно мне улыбнулся. - Все будет хорошо. Скажите, что было последним в тот момент, когда, как вы утверждаете, вас отключили от сервера?

-Уф-ф... черное облако. Ночью - такое расплывчатое, из него вышла девочка... а может это мне так показалось. - Произнося эти слова, я сам отчетливо понимал, что звучит все это - как бред сумасшедшего.

-Интересно, очень интересно... скажите, голубчик, вы выросли в полной семье - тут указано. У вас были какие-то конфликты с родителями? Возможно насилие? Возможно в дальнейшей жизни с окружающими - может быть в школе?

-Доктор, вы на что намекаете!? Какое к черту насилие!? Я чуть на тот свет не отправился! Капсула выдала диагноз - инсульт.

-Спокойнее, батенька. Все хорошо. Инсульт - хорошо... - Он снова улыбнулся. - Мы просто пытаемся разобраться в вашей проблеме. Вы же согласны со мной, что проблема есть?

-Доктор, я не сумасшедший! Вам это понятно?

-Конечно же нет, что вы.... Просто виртуальность... она может определенным образом воздействовать на подсознание игроков. Возможно, что-то произошло в игре, что вытянуло наружу ваши старые проблемы.... Давайте сейчас сделаем так, голубчик. Вы ляжете обратно в капсулу, а я вам тут выпишу пару рецептиков и завтра мы с вами опять поговорим. Вы главное успокойтесь - нет никаких поводов для беспокойства.

'За-ши-бись'

Пришлось еще раз подтвердить, что я его понимаю и уже отправляюсь обратно в капсулу.

Вернуться действительно пришлось, стены комнаты немного покачивались, а тело явно устало, даже от такого короткого похода.

Капсула послушно подключилась к сети, пошла передача данных на медсервер, а в голове у меня не переставая вертелся один и тот же вопрос. Почему они не увидели моего отсутствия?

Получен список новых препаратов. Рекомендован немедленный прием.

Внимание! Данные препараты имеют ярко выраженный седативный эффект. Поведенческим блоком JSK -прием не рекомендован. Оператор гарантированно не сможет адекватно оценивать боевую обстановку.

'Какая еще такая обстановка? Так, надо разобраться наконец, что за непонятный алгоритм. В рекламном проспекте и при продаже - об этом не было ни слова. Все что я знаю - это то, что

такие буквы написаны на боку капсулы'

Но вначале по препаратам. А доктор-то - добрейшей души человек. Нет, конечно, я не сумасшедший, только зачем он тогда прописал мне целую гору успокоительного в купе с препаратами подавления сознания. По крайней мере, такую информацию можно было прочитать в сети, если поискать упоминания названий выписанных мне лекарств.

Получен приказ от медицинского сервера на блокирование крышки капсулы.

Анализ ситуации JSK. Рекомендации - симулировать блокировку. Выполнить ложное блокирование?

Да/Нет

А этот непонятный алгоритм мне начинает нравиться. Конечно - да. И, похоже, прислушаюсь ка я к его мнению про лекарства - ну их нафиг. В овощ я превращаться не желаю.

Пиктограмма игры замерцала, показывая, что ко мне на почту пришли письма. Не до игры сейчас. Я засел внимательно изучать новости. Прочитал вдоль и поперек тот сайт, на котором тогда нашел упоминания о вирусе, но никаких новых новостей на эту тему не было. Тогда я задал поисковику задание найти упоминание о нем - меня завалило кучей каких-то форумов. Разговоры, разговоры... ни о чем, ничего конкретного - одни только слухи.

'Печально все это... а давай я пощу любые упоминания.... Да везде, в любых файлах капсулы об этом непонятном алгоритме. Что-то в последнее время стало много непонятного вокруг меня'

Чем бы заняться пока происходит поиск? Зайти в игру что ли? Боязно немного. Кто знает, как на меня подействует виртуальность?

'Стоп, а я ведь так и не получил никаких отчетов от Алекса' - не то чтобы сейчас меня это уже так волновало, после пережитого, но завершить начатое было нужно. Три дня, данные мне самому себе на ожидание как раз прошли, так что можно уже начинать беспокоить. Деньги-то они взяли, а результата я так и не увидел. Составив письмо, с просьбой дать мне отчет о проделанной работе, я снова оказался перед проблемой - чем себя занять.

Капсула монотонно перерывала свои фалы на предмет упоминания заданного слова. Просто лежать было жутко скучно, да и чувствовал я себя вроде нормально. А, давай попробую!

Загрузка. Первое, что бросалось в глаза - это отсутствие привычной вспышки. Мир плавно расцвёл вокруг меня всем богатством красок.

Четыре новых сообщения. Трое - дублировали одно другое.

'Это Хел. Встреча в трактире 'Вялая Рыба' за восточными воротами. Мы решили сменить место жительства. Приходи - надо поговорить'

А вот последнее - четвертое сообщение...

'Второй шаг. Ты сделал неправильный выбор. Помни - мы всегда в ответе за свои действия. За все приходится платить рано или поздно' - Отправитель отсутствовал.

Напоминает стиль общения нашего незабвенного Оракула. Особенно фраза про шаги. Только она несколько ошиблась, как впрочем, и все гадалки. Правда в том, что я выжил. Хотя расслабляться, конечно, не стоит.

Словно в подтверждение этой мысли прямо посреди игры возникло сообщение от капсулы.

Внимание! Обнаружено сканирование портов.

'Всё-таки вирус...и где-то тут у меня есть его загрузочная часть, раз он так быстро меня находит' - пронеслась в голове мысль.

Красный режим тревоги! Согласно нормативам оператор блокируется в виртуальной оболочке.

Модуль переводится на автономное энергообеспечение.

С подступающим к горлу ужасом я почувствовал, как сзади в спину упирается уже знакомый взгляд. Все вокруг подернулось серой дымкой. Резко запахло жженым волосом.

-Б-е-г-и-и... - казалось, воздух вокруг заговорил. Голоса как такового не было, но какое слово прозвучало, я понял очень четко. И я побежал.

Подстегиваемый сзади накатывающейся волной страха, я несся по полю, куда глядели глаза.

Соединение с орбитальной спутниковой группировкой Galileo. В доступе отказано.

Подбор пароля согласно второму логическому блоку алгоритма WWS. Доступ получен. Соединение установлено. Смена адреса приписки модуля.

Блокирование кабельного подключения к сети.

Я вылетел на какую-то тропинку и со всей скорости пробежал мимо остановившегося в удивлении игрока. Бросилось в глаза его лицо - вначале удивленное, затем резко сменившееся застывшей маской ужаса. Пробегая мимо него, боковым зрением, я увидел, как игрок заваливается на бок и начинает биться в конвульсиях на земле. Прыжок - я перелетел неширокий ров, и ноги сами

понесли меня дальше. Серый туман не отступал. Взгляд сзади не давил так сильно, как прошлый раз, но и не отступал. Я уже выдыхался - еще немного и у меня кончится выносливость. А стряхнуть со своей спины неведомого врага не получалось.

Оператор выведен из-под атаки. Красный уровень тревоги продлевается на 48 часов. В течение этого времени выход из виртуальности невозможен.

Рекомендация JSK: Сменить физическое месторасположение капсулы с оператором сразу после снижения уровня тревоги.

Как же так? Вот же оно - сзади... В этот момент, словно враг отставал от объявлений системы, серая хмарь вокруг стала исчезать, а взгляд в спину резко утратил свою пронзительную силу.

-У-ф-ф.... - Я оглянулся назад, и не увидев ничего, кроме тянущихся вдаль полей, с поросшими высокой травой канавами, завалился на спину. Сердце в груди колотилось, как бешенное.

'Ну что, Андрюшенька, ты хотел адреналина? Вот, НА - получи и распишись! Хочу обратно, в сытую спокойную, такую тягомотную, но предсказуемую жизнь'

Безоблачное глубокое синее небо и ослепительный диск, слепящего глаза, солнца утверждали право жизни и бытия на этом свете.

'А в реале-то я даже не помню, когда в последний раз поднимал голову вверх. Климат-контроль, серый пластик и бетон, сталь и керамика. Вроде не на нижнем уровне живу, там-то неба вообще не увидишь, как не старайся. А что я вижу постоянно, когда выхожу за пределы квартиры? Офис. Офис да стены ховера, несущего на работу'

Постоянно, изо дня в день - один и тот же путь. Дверь на улицу открывается, несколько шагов - дверь ховера. Автопилот в прямоугольной коробке без окон несет по воздуху на работу. Дверь ховера отъезжает - здравствуй работа. Крохотный закуток - полтора на полтора метра в огромном зале, заполненном сотней таких-же однообразно одетых людей. И это мне еще повезло - у меня своя комната. Я не сотрудник младшего звена.

Развлечения? Солярий после работы, тренажерные залы, гоночные треки. Для любителей экстрима - можно пострелять в искусственном лабиринте из макетов оружия с лазерной подсветкой цели. Я, например, любил 'воздушные ванны' - огромный вентилятор поднимает человека над решеткой и можно парить, сколько в тебя влезет. Конечно же, выпивка - бары, клубы, всевозможные рестораны. Все что выходит за круг обычных городских развлечений - очень дорого. Настолько, что не каждому

по карману. Поездка за границу мегаполиса - настоящее путешествие. Я читал, что раньше, для того чтобы выехать за город - надо было сесть на 'машину' и проехать несколько часов. 'На дачу', как тогда говорили. Теперь надо оформлять выездные документы. Граница мегаполиса не столь хорошо охраняется, но что делать в расстилающейся вокруг пустыне, да и кто в здравом уме хочет нарушать законы просто так? С младенчества ты опутан сотнями законов. Это нельзя, сюда не влезай. Люди в реальной жизни очень давно уже усвоили - лучше не нарушать. Не удивительно, что хоть в виртуале-то так хочется кому-нибудь дать в морду. Да, есть отбросы общества, как их брезгливо называют на верхних уровнях. Обычно они живут там внизу, в полуразрушенных старых зданиях, затопленных улицах, в зеленом и сером дыме нижних этажей огромного, простирающегося на сотни километров вширь города.

Я был внизу только два раза, но не видел каких-то развалин. Просто серые неокрашенные бетонные стены, уходящие еще куда-то ниже. Тишина и гулкое дыхание под респиратором. Оба раза мне не попалось никаких людей. Возможно то, о чем рассказывают люди, находится в самом низу, где фундаменты касаются земли?

Когда-то у человечества была природа, потом пришел прогресс. И теперь, все, что осталось от былого великолепия - объявлено мировыми заповедниками и въехать туда нелегально - гораздо сложнее, чем покинуть нелегально город.

Помню, когда мне было десять лет - родители взяли в кредит и свозили меня в горы. Эльбрус - огромная белая гора, превышающая даже современные мегаполисы. Люди построили свои горы из пластика и металла, но с величием творения природы - не сравнились.

Не удивительно, после всего этого - народ так тянется в виртуал. Здесь есть то, чего обычные люди могут никогда не увидеть в своей жизни. Например - небо.

Нервы после стремительной пробежки постепенно успокоились. Не надолго.... Новая мысль тут же вернула обратно чувство загнанности и ощущение близкой опасности.

'Я ведь пробежал мимо игрока. И ему явно это на пользу не пошло. Надо вернуться'

Полчаса поисков ни к чему не привели. Я нашел ту тропинку, где я чуть не сбил проходящего мимо человека. Однако ничто уже там не напоминало о произошедшем. Надеюсь, у него все образуется. Хотя, зря надеюсь - я же видел, как его ломало. И что теперь - соучастие в убийстве? Это смертная казнь, если докажут, что я был в курсе и намеренно подверг жизнь другого человека

опасности. Страшно... Может все и обойдется. Сейчас не строят тюрьмы. Не отправляют преступников на каторги - это все осталось только в играх. Людей действительно очень много, а планета маленькая. Смертная казнь или близкие к ней меры - и все, ты уже больше не человек, даже если тебе смягчили наказание и оставили жизнь.

Звонить самому в полицию? Черт, мало того, что я опустился до шантажа, так еще и до убийства практически докатился. А звонить-то все равно надо. Там не психиатрия... есть пострадавший - значит надо разбираться, что происходит. Может они смогут понять, почему мне так повезло? Если этот Ларин так быстро среагировал и начал мстить, то тогда за меня и кредита не дать. Человек с такими возможностями - сотрет нас всех в порошок. Черт... черт... ЧЕРТ! Куда я влез?!

И что я скажу в полиции? Но я же действительно не виноват, что встретил того человека. Мне что там - помирать надо было оставаться? Да... желание получить игрушечную опасность перешло в опасность реальную. Права Оракул - за все надо платить. Я нанес другим людям ущерб в реальной жизни, а вот теперь - мне самому уже угрожают тем же. Если это действительно такой быстрый ответ от Ларина...

А-а-й! Что-то делать-то надо, сколько можно так бегать!? Надо хоть администрации вначале объяснить ситуацию - может, что надумают. Из игры-то в полицию не позвонишь. Вызов меню и графа 'Обращение к администрации' Меню? Меню не существовало. Как не было и такой широкой и удобной кнопки 'выход из игры'.

'Капсула... капсула, которая творит черт, знает что. Какие-то непонятные протоколы и названия. Вирус, который меня преследует...'

'Привет. Ты в сети? Видел от меня сообщения? Давай подходи уже - есть разговор' - Внезапно пришло сообщение от Хела.

В получасе ходьбы от восточных ворот города стояло широкое двухэтажное задние с пристройками. Назначение первого этажа можно было угадать по местному забулдыге лежавшему у входа. Второй этаж - видимо комнаты для постояльцев.

В царившем внутри полумраке смутно различались дальние стены. Обеденное время уже миновало, и народ разошелся по своим делам. Поэтому четверо мрачных личностей в дальнем углу, закутанных в плащи, сразу бросались в глаза.

-Привет, чего так долго? - Хел был, в отличие от обычного, безрадостен и даже несколько угрюм.

-Извините - раньше не получилось. Народ, у вас ничего странного не случалось в последнее время? Мистики какой-

нибудь?

-Случалось... как же, - Идол поправил лежащий на коленях топор. - У нас вон мистика сразу началась, как вы внутрь вошли. Миха, как увидел подходящих к нам стражников, так зачем-то заюзал амулет свой. Ну и дальше нас всех накрыли аоешками. Еле удрать смогли - спасибо Хелу.

-С-слушай, ты на меня чего все время валишь? Ну, ошибся я один раз... и что теперь? Ушли же все. Некоторые, вон - Монк кивнул на меня. - Тоже ошибки совершают, только им потом всей пати не выговаривают.

-Не-е понял? Какие ошибки?

-А ты тогда чего стражника не смог притормозить? Норен теперь вот сознался, что вы в доме разговаривали - а договаривались об обратном. Вещи ты там какие-то спер из дома, а нам даже ни словом.

-Так, стоп! - Хел поднял над столом руку. - Мы сейчас договоримся... Никто тебя не обвиняет в том, что ты не успел озвучить лут - понятно, что ты только до нас добрался. Говорили внутри - конечно зря, но что теперь уж... Что там с лутом кстати?

'Лут, разговоры... и не слова о неведомом тумане, что меня преследует. То есть это только мне так повезло? Тогда на горке - тоже только меня коснулось. Нет - это не Ларин. Это что-то другое'

-Лут...да я не смотрел даже еще, минутку. - Я стал доставать добычу из инвентаря.

Вычурный двуручник... ножны к нему, босоножки и ожерелье. Уже доставая ожерелье, я дернулся, но было поздно. Надо было раньше прочитать свойства предметов. Да какая мне теперь разница? Я чуть было реально не помер - не до лута мне теперь, по большому счету.

-Сань, примерь мечик - Норен кивнул на меч из какого-то розового полупрозрачного материала с рукояткой выполненной, казалось, из крыльев стрекоз.

-Я что тебе - гламурное кисо? - Идол взял ножны пристегнул себе на спину и постарался достать из них меч. Получалось плохо. - Дамага - почти в два раза больше. Толку-то? Пока его достаешь - убьют три раза. Баланс плохой. Рукоятка, такое впечатление, что отвалится прямо сейчас. Да и почем стоит его ремонт, если он сломается? Пусть фраера с такими игрушками понтуются. А мне мой простой, но родной - лучше. Меня за такую игрушку, самого, тут же прирежут под ближайшим забором.

-Хорошо, продаем... - вынес вердикт Хел. - Туфли, понятное дело, тоже... ожерелка. Ого! Эпик, между прочим... на кастера. Тенгу, нужна?

-Чего - Тенгу, - тут же встрял Монк. - Продавать! Это общий лут или как? Деньги надо зарабатывать, а не побрякушками увешиваться.

'Зря ты ее вообще показал. Захавал бы, да и все. Я никому не говорил, что ты там взял... да я и не видел' - пришло приватное сообщение от Норена.

-Примерь, - Хел не обратил никакого внимания на возмущения сопартица.

Ожерелье Кованых Душ (Эпическое)(Комбинированное)

Позволяет надевать на цепочку до двенадцати колец. Свойства предмета зависят от свойств одетых на него колец.

Свойства(6колец):

Игнорирование физического урона 25%

Сопротивление элементальному урону 25%

Телепорт в заданную точку города Гумма.

Благословение: Невозможно снять с тела при смерти носителя.

-Я не понял!? - Михаил не успокоился. - Мое мнение что - тут больше ничего не значит!? Это уник! Мы можем его продать за кучу денег, как и меч! Какого тогда мы отдаем его Тенгу?

-Мих, а ты видишь еще противников этого решения? Кроме тебя, конечно. - Идол обвел рукой всех собравшихся за столом.

-Ну, знаете... - Монк вскочил из-за стола и почти бегом направился к лестнице на второй этаж.

-Ай... ну его - достал уже. Не обращай внимания, забирай себе, если никто не против. - Саша проводил выбежавшего презрительной усмешкой.

Норен безразлично пожал плечами и этим подвел итог дележа трофеев.

Как оказалось, оставшись караулить окружающую местность, ребята банально и по-глупому спалились. Когда к Монку приблизился стражник, у того не выдержали нервы. Михаил случайно активировал свой амулет призыва грозового элементаля, и это вывело его из невидимости. Очередь заклинаний подожгла все вокруг и выбила остальных членов пати из инвиза. Чудом, избежав окружения, игроки прорвались к тропе, ведущей вниз с платформы. Хеллаис остался прикрывать отступление, а Монк с Идолом побежали вниз что было сил. В итоге, Хел опустошив запасы и выпив целую гору зелий, сумел продержаться пару минут, чем обеспечил фору товарищам. Уклоняясь от уже налетающих со всех сторон сетей, он спрыгнул в обрыв, и хотя Хел и разбился насмерть, но стража решила его не преследовать, а двинулась дальше прочесывать местность вокруг

особняка. Где на нее, уже в свою очередь, напоролись мы с Нореном.

С утра в гильдию заявился высокоуровневый красный игрок, раньше состоявший в гильдии Гуммы, а теперь перебравшийся в столицу. Начал задавать Рахир вопросы про нас. Перечислил ники всех, кто участвовал в налете на особняк. Рахир нашу команду не выдала, но тут же вызвала к себе Хела и указала ему на дверь.

Вечером того же дня, идущий по трущобам Норен слышал, как какой-то игрок опрашивал окружающих - не встречали ли они нас. Посовещавшись, группа решила дождаться меня и затем уйти подальше от города.

-Ладно, все это невесело конечно... засветились мы по полной. Теперь уже поздно переживать. - Хел протяжно вздохнул. - Сегодня ночью сходим в данжик. Санька тут присмотрел один... а потом надо будет перебираться куда-нибудь подальше. Только бы остаток денег нам куда надо перевели, и можно будет хоть опять на снос персонажа идти.

-Да уж, если этот твой клиент переведет деньги на наш банкомат... я надеюсь у него на счету много денег. - Норен мечтательно улыбнулся.

Это подземелье находилось высоко в горах. Монументальный портал, в виде арки, выполненной из малахита, толстенными столбами подпирал уходящий во тьму свод.

Через каждые пятьдесят шагов на таких же монументальных лампадах, прибитых цепями к стенам, горел яркий огонь, но даже он с трудом разгонял царящую мглу. Вдоль по стенам змеились жилы различных полудрагоценных камней. Рай для рудокопа. Где же все те, кто хочет прокачивать ювелирное мастерство?

Ответ поджидал уже после второго поворота. Большой каменный шар, размером с человека, отливающий черно-фиолетовым цветом, покачивался на воздухе посреди тоннеля. Огромные каменные кулачищи на двух длинных руках, растущих прямо из шара, казалось, могут проломить даже прочный щит.

Так казалось. Хел бестрепетно принял на щит удар и вонзил в середину каменной туши свою булаву. Дав ему время набрать агро, вся пати обрушила удары на супостата.

Первый, второй, третий каменный шар и вот мобы уже перестали восприниматься, как что-то опасное... Зря - естественно. Местные мобы не поддавались замедлению, параличу. Зато комбо Монка, уменьшающее показатель брони, делало их более восприимчивыми к ударам. Не прошло и пяти минут, как Идол опять сумел переагрить танка, и опять началась

чехарда. Хорошо то, что мобы шли строго по одному. Удар каменного шара отшвырнул Сашу на землю и одновременно оглушил. Пати отскочила, давая танку забрать моба на себя, и по сигналу Хела вновь продолжила крушить неподатливые каменные бока.

Через час продвижения вглубь подземелья я получил двадцатый уровень. Рассеяно закинул пять единиц в выносливость - голова была занята совсем другими проблемами.

У вас разблокирована способность: Призыв помощника. Данный навык необходим для изучения заклинаний в Школе Призываний. Позволяет заклинателю на короткое время вселяться в призванное существо. Гибель существа нанесет магу(если тот в момент гибели внутри) урон, зависящий от уровня призванного.

Навык был пассивным и сам по себе не давал возможности мне кого-то призвать. Призывания были вотчиной магов делавших упор на Мудрость.

'Не уверен, что мне они окажутся подходящим подспорьем'

Пати решила передохнуть и уселась на входе в большую пещеру. Коридор, которым мы шли, выходил в нее прямо посреди стены. Потолок терялся в высоте, с него свисали сталактиты белого цвета, украшавшие его, словно свечи наоборот. На своде, стенах и местами даже на полу пещеры - то тут, то там были разбросаны друзы какого-то синего прозрачного кристалла. От этих кристаллов распространялся мягкий синий свет, в котором купалась вся пещера. Наша дорога вела дальше по тоненькому мостику посреди пещеры. По нему курсировали два каменных шара в сопровождении нового моба. Серая зыбкая вуаль, очертаниями, отдаленно напоминающими человека - привидение.

-Ну, помолясь... - Хел перехватил поудобнее щит, обновил на себе защитное поле и шагнул на мостик.

Оба шара незамедлительно атаковали игрока, а летевшее за ними привидение огласило пещеру заунывным воем.

Проклятие: Уменьшена Выносливость -20

Проклятие: Уменьшена Сила -20

Проклятие: Уменьшена Ловкость -20

Привидение резко ускорилось, взлетело над приближавшимися шарами и камнем рухнуло вниз. Только не на танка! Норен, которому не повезло - получил два удара, каждый из которых видимо накладывал дополнительные штрафы на выносливость, споткнулся и еле успел использовать боевой инвиз. Приведение снова взвыло и вытянуло вперед призрачную кисть.

Спереди его к его воплю присоединился звук глухих ударов, обрушившихся на щит Хела. Тонкий белый луч сорвался с руки призрака и уперся в воздух. В следующий момент Норен замертво упал, вывалившись из невидимости.

-Ма-ачи падлу! - Идол врубился в духа, топоры высекли искры из прозрачного тела.

Пару ударов, и изменившийся в лице Саша начал пятиться...

-Хе-ел, тут это... - призрак взлетел над полом, изогнулся и всем телом врезался в стоявшего под ним игрока.

-А я тут загораю...- хриплый шепот Хеллаиса и продолжающиеся удары по щиту ответили лучше всяких слов.

Монк продолжал врубаться в один из шаров, висевших на танке, а призрак переключился на меня, как на самого ближайшего.

Очередной луч из его ладони, мгновенно преодолев расстояние до меня, уперся в грудь. 348/400 - показатель жизни с ужасающей скоростью ринулся вниз. Привидение било магией света, к которой у меня была слабость. Мой ответный сдвоенный залп...

Цель имунна к магии Тьмы.

А вот это уже настоящие проблемы! 244/400 - и это только третья секунда контакта луча со мной! Прерывая урон, я прыгнул телепортом за спину призрака и сразу же вонзил в него оба Духовных Ножа. Магия пустоты не подвела, серое тело содрогнулось от полученного урона.

Перекат вправо, призрак широко размахнулся, и его руки просвистели у меня над головой. Новый каст моих ножей. На сей раз призрак решил не размахиваться, а просто выкинул вперед обе руки. Призрачные ладони вонзились в мое тело. 150/400 -тут же показал счетчик жизней, а я отлетел на землю, проехав пару шагов по каменному полу пещеры.

Плывущий в синем свете кристаллов силуэт взлетел над полом, вытягивая вперед руку. Сейчас будет новый луч. Откат телепорта - и я уже у врага за спиной. Ножи воткнулись в подол висящего над полом призрачного халата, пещеру снова огласил заунывный вой. На секунду призрак стал черным, а потом осыпался пеплом вниз.

Идол и Норен лежали мертвыми на полу, а Монк с Хелом дружно долбили в каменные бока одного из шаров.

В тот момент, когда я полностью восстановил здоровье зельями, первый шар наконец-то рухнул на пол. Обождав некоторое время, мы с Монком начали бить второго.

-Шарики еще нечего, но зараза эта призрачная... - Идол

поднял второй топор с пола, после воскрешения.

-Сейчас перестроимся - я агрю первым призрака, а вы сносите его по сигналу.

Следующая тройка мобов уже влетала на каменный мостик.

-Зараза, иммунитет! - В призрака влетел Кулак Света, основное дистанционное заклинание Хеллаиса.

Шары рванули вперед, а призрак остался сзади. Он ударил танка своим лучом, но было видно, что Хелу это не принесло такого страшного ущерба. Каменюки столкнулись с танком в начале мостика - грохот, пыль, поднятая одним из них, зацепившимся рукой за пол, вспышка лечения в этом облаке.... Призрак возник у Хела за спиной - удар, еще удар. Хел обернулся, игнорируя оба шара, и принялся лупить, что есть мочи по призрачному телу.

В следующий момент дух отпрянул назад... а потом пропал, чтобы возникнуть за моей спиной.

-Зараза! - Хел активировал скилл метания светового молота, а я интуитивно телепортировался вперед разрывая дистанцию. - Все, ассит! Он не агрится!

Идол первым врубился в неожиданно смертельного противника, вслед за ним освещенный спиралями регенерации в цель нанес удар ногой Монк.

Облако пыли и вспышек потащилось вслед за танком - Хел выбирал более удобную позицию, остановился и начал закидывать лечением Идола.

К сожалению, тому это не помогло, каждый удар уменьшал максимальное количество жизней. Вот мигнул разорванный на воине защитный купол - Хел пожертвовал возможностью обезопасить себя от ударов.

-Я не упаду! - Разнесся под сводами пещеры крик, спустя мгновение Александр упал, успев нанести финальный удар по врагу.

Призрак почернел и осыпался жирными хлопьями на пол.

За этот бой я успел нанести только три удара. Пока бежал обратно - не хотел использовать телепорт. Потом выбирал свободное место, чтобы подойти вплотную. Ладно, я еще успею себя показать.

Хеллаис успел в последний момент, когда казалось, он уже составит Идолу кампанию. Умение мгновенного отхила и танк восстановил себе весь бар жизни. Жаль, что откат у такого умения исчисляется часами.

Два каменных шара были разорваны нами на чистой злости.

-Не, парни. Рано мы сюда еще сунулись. - Хел устало опустился на камень. - Погодите, почитаю - что там написано на

этот счет на форумах.

Его не было почти пять минут. За это время мы успели привести себя в порядок, а я даже попытался выйти из игры. Безуспешно...

Зато при наведении на красную, как тряпка для быка, маленькую надпись 'Красный режим тревоги' возникло пояснение.

Задача: Поиск. Прогресс: 72%

'Точно, я же искал все упоминания об этих непонятных сокращениях' - мысли были прерваны появившимся Хелом.

-В общем, парни, у нас есть только шанс, да и то, ма-хонький - убить первого Босса. Сюда оказывается никто и не ходит из-за этих призраков. А хаям - все это уже не надо...

Мы осторожно обошли по стенке еще две группы мобов. Дождались когда следующая уйдет дальше по тоннелю и зашли в большой зал сбоку от основного пути.

Это помещение действительно напоминало зал - ряды малахитовых колонн подпирали потолок, ровный, словно отшлифованный каменный пол, и постамент с застывшей на нем огромной тенью.

-У-ху-ху... и как это убивать? - Идол почесал затылок топором.

У висящего над площадкой существа не было заметно никакого имени, но не возникало никаких сомнений, что это местный босс.

-Видишь те три позолоченных рога по краям площадки, на которой она стоит? Надо продержаться до половины ее жизни, тогда она начнет кастовать очень длинный спелл. Суть в том, чтобы каждый раз, когда она кастует, успевать отбежать до окончания заклинания. Она прервется и начнет заново. Ну, так это описано на форуме. - Хел пожал плечами.

-Молитву будем? - молчавший до этого Норен достал из кармана на поясе какое-то зелье.

-Не... ляжем, так ляжем... ни к чему тут устраивать священную войну. И еще, помните - она бьет магией воздуха. Призрак -странно... Если у кого что есть на эту тему - одевайте, пейте.

Тень повернула свою птичью голову навстречу танку, в уши полился еле слышный шепот.

-А об этом там писалось? - Все мгновенно получили дебаф по минус тридцать единиц к Силе и Ловкости и Скорости на несколько секунд.

Я замер на месте с показателем скорости равным нулю, а

пати упорно маленькими шажками, под проклятия Саши двинулась вперед.

-Чертов данж.... Берегись! - Все, что сумел сделать Идол - это нелепо отпрыгнуть в сторону буквально на шаг.

Над группой возникла грозовая туча, запахло озоном, и вниз ударил ливень молний. За секунду до удара, я отпрыгнул к ближайшему золотому рогу в углу площадки. Ребятам, у которых не было телепорта - повезло меньше.

Норен оказался в самом эпицентре удара. Хел, игнорируя свою упавшую до критической отметки жизнь, успел кинуть исцеление на него и опрокинуть в себя по очереди два пузырька восстанавливающих жизнь. Дебаф спал и танк рывком оказался под возвышавшимся над ним боссом.

-Сдохни, К`Тан поганый! - Идол метнул топор в босса, освободившейся рукой выхватывая пузырек.

-Агро, парни! Не... сорвите! Не... лечу! - Хел выплевывал слова в такт ударам свой булавы.

Только пати успела восстановить свои жизни, как тень подняла вверх руки, и по всему залу пролетел расширяющийся от центра темный вихрь.

-Рвите ему касты! - Норен покачивался, и видно было, что он чудом остался жив.

-Нечего рвать... - Монк уже вгрызся в бок босса и теперь выдавал одно комбо за другим. - Мгновенные... это не заклинания.

Его примеру последовал я из-за своего укрытия, потом Идол и потом - уже отпившийся Норен.

Раз за разом удары босса, прокатывались по пещере, почти роняя пати. Вовремя обновляемая Хелом регенерация и большой запас зелий исцеления - держали игроков несмотря ни на что.

-За шипы! - Хел подал пример, отбегая от неподвижно замершего босса.

Вся группа успела спрятаться - тень прервала свое заклинание. Ее рука вытянулась, к танку протянулась черная молния. Фигура Хела окуталась иссиня-черными разрядами.

-Падаю... - сквозь черное облако, белый столб света уперся в Хеллаиса и тот, разбежавшись, вонзил щит во врага.

Полминуты группа заливала босса ударами, потом опять пришлось прятаться. Так продолжалось еще несколько раз, пока алгоритм не нарушился.

Тень вначале произнесла свой групповой дебаф, и сразу вслед за этим воздела руки к потолку.

-А-а-й, парни, быстрее! - как не спешил Идол, но ни он, ни Хел не успели дойти до края постамента. Заклинание

закончилось, и удар пронесся по всему залу.

На мгновение в глазах померкло, в следующий миг я увидел, что остался единственным выжившим. Сработало пассивное умение, позволяющее мне поглощать половину от входящего магического урона. Навык срабатывал и раньше за этот бой, но сейчас он сработал как нельзя вовремя. Полный бар маны - спасибо этому же умению... Только какой в этом толк?

Словно в ответ на мой вопрос, лежащее тело Хеллаиса озарилось светом, и он начал вставать.

'Э-эх! А так хорошо шли' - возникло в чате группы сообщение от Саши.

Новая черная молния, как удар копьем вонзилась в меня, откинув на пару шагов назад. Удивительно, но на ногах я устоял.

Лихорадочно соображая, что делать дальше, я заметил, как моя жизнь приблизилась к минимуму и остановился.... Тень перевела свое внимание на вставшего танка.

В цель отправились оба заклинания, а я уже собирался прыгнуть вновь под защиту постамента... Смутное ощущение присутствия сзади - заставило меня тут же забыть и про тактику, и про босса, и про то, где я нахожусь.

'Показалось или нет?'

В следующее мгновение тень оторвала свой взгляд от танка и впервые за этот бой сошла со своего постамента. Ее гротескное птичье лицо, напоминающее старинную карнавальную маску, уставилось на меня дулами пустых глазниц. Игнорируя пыхтящего от натуги Хела, босс поплыл в мою сторону.

-Да что за нафиг... не могу сорвать. Слепит... - Хел прикрываясь щитом, упорно шел за боссом, с каждым шагом вбивая ему свою булаву в подол.

'Что слепит?' - проскочило в моей голове, когда тень вскинула руку, и ее палец четко указал на меня.

Раздалось неразборчивое бормотание, а вслед за этим, по залу разошелся очередной групповой дебаф. Мой Удар, второй и активация Зеркала Силы. Сейчас тень стояла у ближайшего ко мне золотого рога - прыгать под него было бы верхом безрассудства. Интересно - сможет расовая способность защитить меня от способности босса?

В отличие от прошлых попыток, мгновенно - без всякого прочтения заклинания, вверх взлетела вторая черная рука. Все вокруг потонуло в гуле и темноте. Сзади почудился чей-то крик, я пошатнулся, закрываясь руками...

Темнота рассеялась... опрокинутое тело босса, придавившее упавшего танка, лежало на границе постамента.

'Как мне везет-то с этим скилом. Интересно, а там, в гайде,

сказано, что босса можно убить возвратным дамагом его же заклинания' - мысль проскочила и исчезла....

'Хел, ты как там?' - лихорадочно вывел я в групповой чат.

'А как я тут могу быть? Ты живой, что ли еще?!'

Взгляд назад... вроде бы все тихо - 'Наверно показалось, никакого взгляда в спину же не было'

'Живой, вставайте давайте. Босс убился об мой рефлект'

Щит, доставшийся Хелу и хороший нож, который забрал себе Норен - вот и весь лут с босса.

-Вару надо самому соло троих таких убить, чтобы дропнуть на себя что-то. - Проворчал Идол. - А что в нем еще лежит? Народ, вы все подняли?

-Да все уже посмотрели... Кто еще не подходил - может квестовый предмет какой? Кстати, Тенгу, а ты смотрел?

Я молча подошел и проверил - ничего. В боссе ничего не было. В этот момент его тело стало исчезать.

-Тормоза сервера видимо... - Монк тоже был раздражен, что ему ничего не досталось.

Системные сообщения внизу требовали обратить на них свое внимание.

Получен уровень 21: 5 Свободных очков Характеристик.

Получен уровень 22: 10 Свободных очков Характеристик.

Концентрация +5%

Магия Тьмы +2%

Все десять очков ушли в Интеллект. Тридцать пять единиц Интеллекта, по сути, делали у меня этот показатель равным сто сорока. И хотя прокачать, как и любую характеристику, я мог Интеллект только до сотни, но в моем случае эта сотня будет равна внушительной сумме в четыреста единиц. У кого-то есть бонусы на Выносливость, у кого-то на Силу - но расовый множитель четыре, к основной характеристике - такое можно было не часто встретить.

'И перс-то ведь хороший, живи себе и радуйся... сколько там мне осталось еще сидеть онлайн?'

Чуть меньше суток - показывал счетчик на красной надписи.

'Поиск завершен. Найдено совпадений:1' -Вот даже как. То есть эта аббревиатура где-то упоминается. А посмотреть отсюда результат поисков я могу? К сожалению это было не возможным.

Возвращаться в таверну было глупо. Ребята и так пробыли около нее несколько дней. Шанс того, что их заметили - был очень велик. Группа вышла из подземелья, повернула по труднозаметной тропинке на восток и стала подниматься в гору.

Через полчаса пути мы натолкнулись на небольшую площадку, на которой и было принято решение выйти из игры.

Все ушли, а я остался...

'Как мало надо человеку для спокойствия. Вот, казалось бы - я чуть было не умер, а всего-то надо было поиграть и страхи и волнения... нет, не исчезли, конечно, но отошли на второй план. Все случившееся кажется уже дурным сном. Это было со мной, но давно. Так и хочется добавить - и больше не повторится. Но я-то знаю - это не так. Пока есть причина этого явления - я в опасности'

Мысли вновь переключились на последние события.

С чего все началось? Меня взломали... Нет - не то. Я выбрал красную расу для игры? Возможно, но на реал это точно бы никак не повлияло. Не я первый, кто играет за эту расу, не я последний. Следовательно - дело не в расе. Что еще изменилось? Капсула... Понятно, что с ней что-то не так. А что я про нее знаю? По сути ведь - я купил 'кота в мешке'. Кем произведено - неизвестно, для каких целей - тоже. Известно только, да и то - это может быть неверной информаций, что она была предназначена для установки на космический корабль. Словечки: 'боевая обстановка', 'выведен из под атаки', 'режимы тревоги', странные алгоритмы, которые откуда-то могут подключаться к непонятным спутниковым группировкам. Это же взлом правительственных или военных сетей! Спасибо мне за такое не скажут... И я в это все - по уши влип. Не думаю, что военных удовлетворит мой ответ - я нечаянно, это она сама... Сама. А ведь действительно - я не видел никаких новостей по поводу создания искусственного интеллекта. Не особо-то и слежу за этим в общем, но такую новость развесили бы на всех новостных порталах. Да, допускаю - космический корабль. Я понятия не имею, что там должно стоять. Но сильно сомневаюсь, что получив отказ в доступе, оборудование само начинает этот доступ получать. Тут уже чем-то страшным пахнет. Она логически анализирует ситуацию, делает выводы... Чем она хуже, вон, наших странных неписей. Могут же создать, когда хотят. Только в отличии от неписей - у нее нет личности, хотя какие-то алгоритмы поведения есть...

Сдается мне - мне не психиатр нужен. А мне нужно где-то достать специалиста по вирусам или капсулам. Плохо, что не отвечает Алекс. Хотя мне тут не админ игры нужен, похоже, а кто-то гораздо более продвинутый. Только осторожно... я и так уже много где наследил - и теперь уже не только в игре. Еще не известно, чем мне все это аукнется.

Пошел дождь, пришлось забраться под нависающий над площадкой камень. Свист ветра и гул падающей с неба воды

заглушал все звуки вокруг. Стальная стена дождя огородила мой крохотный мирок.

А чего я собственно переживаю? Да все не очень хорошо. Ну и что? Завтра может помру... какой смысл дергаться, бояться, переживать. Все это уже не будет иметь никакого значения. Зачем бояться сделать неверный шаг? Специалиста по капсулам - найду. Сейчас закончится этот чертов режим тревоги - вылезу и сделаю все возможное для определения причины своих бед и ее устранения.

Внутри разрасталось слабо знакомое чувство. Словно стальной стержень внутри. Оно крепло, спустя несколько мгновений, я ясно осознавал, как с головы до ног меня пронзает невидимая, но прочная опора. Когда ты понимаешь, что любой момент твой жизни, возможно последний, - многие проблемы, которые еще вчера волновали и казались важными, кажутся ничтожными.

Не знаю столько так я просидел, не моргая, вглядываясь вдаль перед собой. Дождь уже давно кончился, небо прояснилось, ветер стих, и в ночной тишине раздалось умиротворяющее пение птиц. Я ничего этого не видел. Взгляд в пустоту. Что ждет меня завтра? Да без разницы... я все равно прорвусь, а если не прорвусь, то и переживать уже незачем.

-А ты чего - так и не выходил? - Идол возник на площадке, бросил взгляд на мою скорченную фигурку и огляделся по сторонам.

-Да нет... сижу вот... любуюсь, а ты чего так рано? До рассвета еще три часа.

-Монк увидел на официальном сайте новость о прорыве с Водного плана в ближайшем городе. Хел меня посреди ночи поднял... Хорошо завтра выходной. Ненавижу посреди ночи вставать в игру. Зато, будет чем заняться.

-Всем привет, - бодрый голос Хела раздался на площадке, я и не заметил, как он прогрузился. - Это точно - будет! Там сейчас хаос творится. В момент прорыва было мало игроков онлайн, а неписи своими силами не справились. Написано, что половина города разрушена, половина затоплена. Лавки закрыты. Многие разбиты или под водой. Народ пишет, что товары плавают прямо по улицам - бери не хочу. Кто свое спасает, кто чужое собирает. Жадность застила людям глаза - они отвечены и доступны для нападения. Ну и конечно - фармеры, эти подтянутся уже к утру. До этого нам надо выйти на местность и понять своими глазами, что там к чему.

-Кому война, а кому - мать родна... - переиначил известную поговорку появившийся Норен.

-Ну да - делать-то все равно нечего. Деньги за последнее дело, пока немного подвисли... но я решу вопрос - обещаю - Хел оглядел собравшихся.

Уже на подходах к городку с названием Блоудвил становилось ясно, что что-то не так. Запряженные телеги с нехитрым имуществом, стоявшие по обочинам. Разведенные то тут, то там костры, у которых грелись люди. Стоянки в рощах, посреди поля, какие-то доски и грязные тряпки, валяющиеся вдоль дороги. Перевернутая повозка, лежащие рядом с ней мертвые тягловые волы.

Пару раз Норен порывался ограбить оставленные без присмотра телеги, но Хел гнал группу вперед. С каждой упущенной минутой основная добыча, там - в городе, уменьшалась. Не имело смысла размениваться на мелочи.

В сумрачном рассвете миновали пост стражи. Пятеро стражников на бревенчатом мосту через большой ручей. Они совсем не смотрели назад, и баррикада, перегородившая мост, была направлена в сторону близкого города.

В город вошли уже утром. Дорога обрывалась на половине холма, а внизу уже плескалось желто-зеленое море. Первое, что бросалось в глаза - затопленная статуя божества земледелия. Очевидно раньше, она встречала путешественников при входе в город. Стен у Блоудвила не было, город располагался на берегу широкой реки, несшей свои воды с Хаарских гор на север. Сейчас эта река вышла из берегов. Желто-серая от речного ила вода доставала изваянию, бывшему выше человеческого роста, по плечи. Тяжелые волны иногда перехлестывали статую, и тогда безмятежная улыбка на ее мраморном лице скрывалась полностью под водой. Улыбка особенно не вязалась с окружающим. Пусть здесь внизу все погрузилось в хаос, проблемы смертных не волнуют божество. Наводнение спадет - все вернется на круги своя.

Справа от бывшей площади торчало из воды какое-то желтое здание. Второй этаж поднимался над водой, а плоская крыша стала прибежищем для речных аистов. Вообще, в этой части города из воды торчали только крыши да вторые этажи некоторых каменных домов. Дальше на север, город поднимался к холмам, и там уже виднелись незатопленные кварталы.

Парни протягивали веревку с одной крыши на другую и по ней уже перебирались от дома к дому, поминая меня тихим незлым словом. Телепорт отлично переносил меня с одной крыши на другую. Он давал мне время оглядеться, пока остальная группа была занята преодолением водной пропасти. Не удивительно, что

именно я наткнулся на затопленный винный склад в одном из зданий. Крыша была частично сорвана, в получившемся проеме внизу, прямо под ногами, блестели ряды бутылок на полках. Вниз спустился, как самый ловкий, Монк - начался подъем тонущих богатств.

За два дома от нас вода вдруг вспучилась грязным горбом, над крышей затопленного сарая поднялась спина большого водного элементаля. Грязный расплывчатый водный столб, со слабо угадываемым лицом. Элементаль вытянул из своей туши отросток и ударил им по воде. Во все стороны полетели брызги и куски плывущей древесины. Не сговариваясь, мы прильнули к парапету крыши, стараясь не попадаться исполину на глаза.

-Мде... такому горлышко не перережешь, - высказал общее мнение Норен.

-Давай поднимаем быстрее, пока он маленьких не напризывал.

Через полчаса блужданий по затопленному городу мы наткнулись на первый бой.

Девять игроков стояли на карнизе затопленной наполовину часовни, а к стенам со всех сторон подбирались младшие водные элементали. Трое старших жителя Плана Воды обстреливали издали защитников и призывали свежие подкрепления. Один игрок уже застыл ледяным изваянием на самом краю крыши. Трое других, с щитами наперевес, встали позади него. Они готовились не пропустить врагов к двум лучникам и одному магу. Прижимаясь спиной к чешуйчатому шпилю в середине крыши, стоял священник. Он быстро обновлял щиты и навешивал регенерацию на всю группу.

-Па-ати... по моему таргету-у, - шепот Хела был почти не слышен сквозь звуки близкого боя, - ассист!

В священника вонзились сразу две стрелы выпущенные Нореном. Рядом с ним возникла воронка малого воздушного элементаля, призванного Монком. В шпиль за ним влетел огненный шар из амулета Хела. Я успешно попал Проклятием Магии и дотом. Только Саша, который не обладал никакими дистанционными атаками, остался в невидимости прикрывать группу.

Один из лучников переключился на возникшего за спиной элементаля. Его примеру последовал маг. А остальные игроки продолжали сражение с водными духами.

-Дави! - Норен опрокинул в себя зелье, привстал на одной ноге, откинувшись назад всем телом, и почти прыгнув вперед, запустил стрелу, за которой тянулся ярко красный след. Я попал первым Ударом, а от второго священник успел уклониться на

таком расстоянии.

Их маг закричал что-то, указывая в нашу сторону, а на призванного Монком помощника переключились второй лучник и один из воинов. За те несколько секунд, в течении которых жил наш элементаль, мы успели дать еще два залпа, а потом вражеский маг возник у нас на крыше.

С треском вокруг него разошлось электрическое облако. Сильного урона оно не нанесло, но все мы застыли оглушенными статуями на три секунды. Море огня потекло по крыше, расходясь от мага концентрическими кругами. Пару стрел с соседней крыши, вонзились в замершего Идола... Ответ Саши был в прямом смысле сметающим. Отмерев, он кинулся вперед и сбил мага с ног. Тот был выше нас уровнем, но прыжок к нам был явно глупым поступком. Наша группа была не столь сильна в дальнем бою, зато в ближнем - мы чувствовали себя в своей стихии. В мгновение лопнул защитный купол вокруг мага, вверх над лежащим телом взлетели брызги крови и переоценивший свои силы игрок остался лежать неподвижно.

В Идола вонзилась очередная стрела. Спасаясь, Саша рухнул под защиту бордюра, прикрыв голову руками. Я последовал его примеру, успев кинуть взгляд в сторону врагов.

Младшие элементали облепили одного из щитоносцев, второй уже лежал ничком - прист, отвлеченный атакой на себя, не успел отлечить его. Третий воин пятился назад, отбиваясь выставленным вперед копьем.

В мою сторону пока никто не смотрел. Поняв это - я приподнялся и выстрелил сразу двумя Проклятиями магии в священника. Первое попало в шпиль за его головой, а второе вошло точно в цель. Прист взмахнул руками, бесполезно - мана кончилась, потянулся к сумке, в которой видимо лежали свежие зелья маны. Его пати осталась без лечения. Тут же в него вошли еще две стрелы от Норена и новый фаерболл от Хела. Последний рефлекторный взмах руками и он покатился мертвым по крыше вниз.

В следующий момент карниз рядом со мной разворотила большая ледяная сосулька - ближайший из старших элементалей переключился на новую цель.

-Прячемся... пусть их добивают. - Норен использовал боевой инвиз, за ним последовал Монк.

Нам с Сашей оставалось прижиматься к оштукатуренной поверхности крыши.

Сзади раздался треск выламываемого окна: - Давайте внутрь!

Хел уже залезал в получившееся отверстие на чердак здания. Рывок, сзади осталась моя иллюзорная копия, которую тут же

прошила следующая сосулька, а мы уже влезали внутрь.

Уже обновив невидимость и выбравшись обратно на крышу, я увидел гибель последнего оставшегося игрока. Тот дрался с храбростью обреченного. Отбросив лук, двумя короткими мечами он сумел зарубить троих элементалей, а затем живая волна накрыла его с головой.

'Ждем пока они разойдутся и лутаем' - пришло в группу сообщение от Хела.

В итоге мне достался неплохой жезл с вражеского мага - на двадцать зарядов молнией, пару колец с него же - зачарованных на временное защитное поле вокруг заклинателя и тридцатисекундную способность ходить по воде. Дорогую робу, позволявшую магу постоянно игнорировать десять процентов физического урона, решено было продать. Идолу достался новый топор, повыше уроном, чем его старый и щит - про запас. Хел обновил себе шлем, а Норен стал обладателем новой куртки и очень хорошего лука с бонусом на пробитие брони. Больше всех остался недоволен Монк - ему достались только новые сапоги.

К обеду пошел мелкий дождь. Вода начала прибывать. Было видно, что основная масса осадков выпала в горах. Низкие свинцовые тучи скрыли предгорья. А через час доползли и до нас, порывы ветра усилились и по воде пошли частые волны. После небольшого совещания, решено было пробираться к незатопленной части города. Здесь, посреди воды, после часовни, мы встретили всего одного игрока, который вылавливал чьи-то пожитки. Всего скорее мародер. Грязная рубаха, оборванные штаны - с него нечего было брать. А посмотрев на то, что он вылавливает, Монк хмыкнул и предложил ставить убогого в покое. Мужик доставал подмоченные подушки, ковры, какие-то занавески из разгромленного водой богатого особняка.

Изрядно намучавшись, группа вышла к сухой земле. На одном из последних переходов Норен чуть было не сорвался вниз. Поэтому все, даже я, были рады, что наконец-то покинули это царство обломков и грязной воды.

Вверх уходила мощенная разноразмерным булыжником дорога. В промежутках между камнями кое-где торчала трава, а вдоль начинающейся улицы стояли наглухо закрытые дома. Прекратился моросящий дождь, и в наступившей тишине, было слышно, как хлопает забытое белье на веревке. Натянутой посреди улицы.

По пути наверх Саша иногда подходил к дверям, примерялся, даже один раз попробовал ударить по двери новым топором. Хел потом долго матерился отлечивая удар молнии, сорвавшийся с

дубовой двери старинного особняка. В окружающей тишине раздались чьи-то шаги. Из-за угла показался одинокий гоблин. Большие поникшие зеленые уши и бегающий взгляд на окровавленном лице, говорили о том, что он решил выйти на улицу не от хорошей жизни.

-Не убейте... непись! - Хел вышел из невидимости и поднял ладонь, так чтобы было видно всей группе.

Вслед за ним мы тоже появились на виду у зеленокожего горемыки.

-Здра-авствуйте многоуважаемые... - под смешок Норена начал гость. - У меня тут ма-аленькая проблемка приключилась. Не поможете?

-В чем дело? - Ответил за всех Саша.

-Да ваши товарищи... то есть конечно нет! Я не это имел ввиду... Я сам маленький, а они большие и их много, - зеленые уши совсем поникли. - Стражи-то больше нет, вот я вас увидел и подумал - кто еще лучше справится со злобными бандитами, кроме других... благородных рыцарей кинжала.

-Короче, ты нас подрядить на войну с другими красными игроками хочешь что ли?

-Именно так, уважаемые... точно так. Домик мой они захватили. Я в алхимической лавке работал, помогал значится. А они вот... Раньше-то как было. Хитрак сделай то, свари это, а как напасть эта приключилась - так все и позабыли про Хитрака. Я, было, попросил двоих благородных рыцарей, да сгинули они....

-Какая оплата и сколько клиентов? - Хел недоверчиво оглядывал местность.

-Пятеро их, хороший господин, засели еще с ночи в моем домике и превратили его в свое логово. Вылазки вокруг делают и обратно залазют.

-Оплата, зеленый, ты не тяни... - Норен последним вышел из инвиза и сместился к стене ближайшего дома.

-Да они, окаянные все почитай уже и вынесли. Но у меня остался тайничок, в нем кубышка отцовская с каменьями драгоценными, да набор отцовский для алхимической работы. Только это и могу предложить...

-Хм... - Хел оглянулся к нам, увидел несколько согласных кивков и вынес вердикт. - Ладно, уважаемый, пойдем, посмотрим на твоих гостей. Стой! Пока ничего не обещаю. Давай, показывай дорогу.

Дальше по улице стояла трехэтажная башенка с броской вывеской алхимической лавки над входом. Сорванная с петель дверь, и разбросанные перед крыльцом ингредиенты с порошками говорили о незваных гостях.

-Внутри они окаянные. Позвать?

-Погоди, нам приготовиться надо. Тенгу, - Хел указал мне рукой на карниз под третьим этажом - Сможешь туда запрыгнуть?

Увидев мой согласный кивок, Хел оправил со мной Идола. Я запрыгнул, спустил вниз веревку, по которой в мгновение взобрался вверх Идол. План был такой - мы с ним проникаем в башню сверху, а снизу атакует вторая часть пати.

Защитные заклинания с окон были сняты владельцем, и мы приготовились к штурму.

-Милостивые господа-а. - По улице прокатился надрывный голос гоблина.

-Опять явился!? Пошел отсюда зелень пузатая! - Из двери показался, к моему изумлению, знакомый мне Карлос Врыватель.

Воздух вокруг него взорвался ударами. Монк повис у Врывателя на шее, охватив противника и не давая ему воспользоваться мечом. Карлос успел сдавленно пискнуть, и тут же рухнул с крыльца.

Мы с Идолом осторожно открыли окно и вошли внутрь. Внизу раздался грохот и треск начинающейся схватки.

Винтовая лестница уходила вниз - пролет, еще пролет.... Сверкнул топор, за которым появился его владелец. Саша чуть было не вонзил свое оружие в поднимавшегося нам навстречу Норена.

-Уф-ф, почти попал. Двое их всего было. - Норен отвел в сторону замершее перед ним лезвие.

-Эй, почтенный, иди сюда. Дело сделано. Запирай свой до... - Договорить Хел не успел.

Одетый в серый кожаный доспех и замотанный в черный платок разбойник вонзил ему свой нож сзади. Удар попал в щель меду воротом кольчуги и шлемом. Вторая рука врага обхватила горло Хеллаиса и рванула назад. Хел не устоял на ногах от неожиданности и повалился на пол.

Монк кинулся на нового противника, а в дверь уже влетал огромный рыцарь в вороненом доспехе с двуручным топором в руках.

Вставший у него на пути Идол получил сокрушительный удар в грудь и был откинут мощным пинком внутрь комнаты. Я выстрелил парализацией и попал прямо в глухое забрало черного шлема. Бросающийся в глаза красный плюмаж на черной стали покачнулся, воин начал заваливаться в бок, сверкнула вспышка... Опытный игрок оказался готов к такой ситуации и использовал зелье мгновенного снятия паралича.

'А много у тебя таких зелий, дружок?' - Нет. Новая парализация и он все-таки свалился на пол.

В углу вражеский разбойник одним неуловимым движением проткнул Норена, успел уклониться от атаки Монка и сбил обратно на пол, пытавшегося подняться Хела. Сказывалась явная разница в уровнях, противник был более сильным и ловким.

В следующий момент он развернулся, в воздухе рыбкой блеснул нож. Меня ударило в грудь, и я лишился пятидесяти единиц жизни. Игнорируя удары Монка, разбойник кинулся ко мне. Я спешно активировал защитное поле, но оно продержалось всего одну секунду под его атакой. Однако, задача была выполнена. Я успел вонзить во врага Проклятие Ловкости и Паралич. Сбоку попало в глаза, как что-то черное поднимается с пола. Разбираться, что это - я не стал. Телепорт тут же откинул меня в противоположный угол широкой комнаты. Я возник прямо на алхимическом столе, во все стороны полетели клубы разноцветного дыма, на пол посыпались стеклянные мензурки. Сквозь дым я увидел, как сверкнуло лезвие топора в том месте, где я только что стоял. Саша подкатился по ноги черному воину и попытался снова сбить его на пол. Это было не так-то просто сделать. Облитый с ног до головы в броню, прилично добавляющую ему веса, игрок устоял на ногах. Он только отклонился назад, чтобы удержать равновесие и замер на месте. Не воспользоваться такой возможностью было бы грешно. Трофейный жезл сам прыгнул ко мне в руки, и раздался грохот очереди из четырех молний. Почти в упор. Преимущество в скорости ударов заклинаниями с зачарованной вещи позволяло мне выполнить такой трюк. Воин рухнул назад через удачно сгруппировавшегося Сашу. Они сцепились в партере, где более легко одетый Идол имел преимущество в скорости. Я спрыгнул со стола и за несколько шагов достиг сцепившихся игроков. Навалился на ноги Черного, лишая его возможности перевернуться и начал один за другим всаживать ему в доспех Духовные Ножи. Лежащий на груди врага, Идол короткими тычками топора попадал в сочленение доспехов, откидывал руку, которой тот пытался закрыться и иногда головой бодал пытавшегося вывернуться противника в шлем. С противоположной стороны комнаты тоже доносились хрипы и звуки ударов. Там вражеский рога успешно противостоял второй части нашей пати. Черный попытался встать в последний раз, получил особо удачный удар топором по шлему и затих.

'Тут одних доспехов на несколько тысяч' - Успел подумать я, когда голова внезапно раскололась от страшного удара сверху, а второй удар отбросил меня назад. Проморгавшись, я увидел, как в башню влетают Карлос, Лихой Джо и еще один разбойник с мечом и луком за плечами. Двое устремились на меня, а Карлос

остался добивать Идола. Попытавшись телепортироваться к выходу из башни я врезался в дверной косяк, получил по затылку от стоявшего рядом Карлоса и стрелу в спину от роги с луком. На плечах повис Лихой, я скинул его Параличом, но тут же рухнул под градом ударов Карлоса и второго разбойника.

Все потемнело... Здравствуй, точка воскрешения! Сразу вслед за мной появился Норен - старший вражеский рога не терял времени даром. Один за другим на респе возникли Монк, Хел и Идол.

-Жесткий гад, мы его замочили все-таки, но какой же он твердый. - Пробормотал Норен.

-На ком броня, тот и прав, - вывел Хел. - Сколько их там осталось?

-Я последним погиб... добил-таки Джо и этого мелкого рогу, а Карлос меня убил. - Идол уже вооружался запасными топорами.

-Да нубье они позорное! Хай недоделанный... толку-то - без своего обвеса он ничего не стоит. Как ножа лишился, так сразу сник - Монк очевидно имел в виду старшего вражеского разбойника с ником Ваниль.

-Ага, мы тоже как с Тенгу на этот танк ходячий навалились, так он и лапки кверху отбросил. - Идол уже полностью заменил обмундирование.

И по-прежнему ни одного воскресшего тут врага. Видимо их отнесло на другой пункт возрождения.

-Так парни, стоп... в итоге-то они там остались, пусть и в виде одного тупого вара. Ну что? - Хел, зло прищурясь, оглядел ребят - Походу настало время для молитвы.

Норен пожал плечами, мол - вам виднее.

Хеллаис обновил на всех защитные поля и первым встал на левое колено. Левая рука прижата к груди. Остекленевший взгляд прямо перед собой. Изогнутые от злости губы сжаты в тонкую линию

-Я встаю на тебя дорога. - Твердый голос рубанул воздух.

-Я пройду тебя до конца...

-Пусть за моим правым плечом встанет Смерть, а за левым - Разрушение.

-Я сотру все, что встанет на моем пути! - Голос Хела взлетал и становился злее с каждой новой фразой.

-У меня нет сомнений, нет возврата и нет имени! - Подхватил Монк.

-Наше имя - твоя гибель Враг! - разом рявкнула группа.

Парни начали синхронно, как один организм, пониматься с колен. Молча, наклонив головы вперед, группа рысцой двинулись к башне.

-Ну все... сейчас тут кто-то сломается, - услышал я шепот Идола.

-И это будем не мы...- ответил ему Хел.

В конце улицы нас уже ждали. Трое врагов перегородили переулок, а на крыше здания примыкавшего к площади стоял Джо и младший из вражеских разбойников, оба они были вооружены луками. Натянутые тетивы звякнули, вспыхнули наши щиты.

-И-ии! - Дико завизжав, Идол рванул бегом прямо грудь в грудь Черному.

В последний момент Саша нырнул вниз и всем телом врезался в пояс противнику, нанесшему свой удар в воздух. Черный грохнулся на брусчатку мостовой. А справа Монк разогнавшись, подпрыгнул в воздух и в прыжке с обеими ногами попал Карлосу в голову. Перескочив через них, Норен просто вцепился в руки Ванили. Который тут же получил в голову молотом от Хела, шедшего последним.

Телепорт закинул меня на крышу к двум оставшимся врагам. По параличу в каждой руке, мой щит вспыхнул сиреневыми искрами и рассыпался, но двое разбойников осели сломанными куклами вниз. Не пытаясь продолжать бой на близкой дистанции против рукопашников, я бросил взгляд в проем двери башни. Почти на крыльце все еще лежало мое тело. Вообще, было похоже, что враги не успели даже нас залутать.

Телепорт с крыши, и я вцепился в трофейный жезл, валявшийся около моего мертвого тела. Четыре молнии тут же вонзились в поднявшегося посреди улицы Карлоса, который сейчас отбивался от наседавшего Хела. Сверху прилетела стрела и вонзилась в косяк рядом. Пришлось переключаться на противника, засевшего на крыше. Мельком я увидел, как свалился Карлос. Внизу на улице - соотношение сил стало равным четверо на двух.

-Тенгу, возьми их! - Норен получил сверху стрелу в плечо.

Прыжок наверх... Мы с Джо ударили друг друга одновременно. Он меня отравленным ножом, а я его Параличом. Второй рога не успел развернуться, как получил полную очередь молний. Его откинуло назад - стрела свистнула у меня над ухом. Я тупо сдавил жезл и, игнорируя следующие стрелы, вылил на него реку из молний. Враг споткнулся и полетел мертвым вниз на мостовую. В мою руку, сжимавшую жезл, вцепился Лихой. Жезл полетел на крышу, а в живот мне вонзился нож. Жизнь стремительно полетела к нулю, я нанес один Удар и... Паралич не вышел - закончилась мана, а лезть за зельем было уже поздно. Телепорт, не требующий маны, отбросил меня к краю крыши, где

я и встретил рывок Джо. Его удар оставил у меня две жалких единицы жизни - делать было нечего... Захватив Лихого за руку, державшую нож, я рванул врага на себя и перегнулся через ограждение крыши. Два тела рухнули в переулок с высоты почти третьего этажа.

Опять точка возрождения, но на сей раз первое, что я увидел - спину уходящего в инвиз Лихого Джо.

Второй разбойник видимо рылся в инвентаре. Пока я находился в десятисекундной неуязвимости после воскрешения - нападать я не мог. Поэтому я просто отскочил в сторону и активировал Невидимость. Тут же вслед за мной, заполошно дернувшись, ушел в инвиз и второй рога.

Каменная печать площадки воскрешения, неровная, вся в выбоинах, брусчатка площади вокруг. Вновь поднявшийся ветер, поднимал вверх мусор. Мимо пролетело пару бумажных обрывков. Гладкие стены окружающих зданий. Взгляд метался по площади, от нервного напряжения подрагивали руки... Они где-то здесь.

'Не побегут же они в страхе от одного единственного мага?'

У дальнего дома кто-то задел кусок деревяшки, видимо тоже принесенный сюда ветром. Прежде чем я смог понять, что совершаю ошибку - руки сами выпустили два Удара в том направлении. Из невидимости выпал второй рога, а я телепортом рванул к нему. Парализация и дот. С хрустом и звуком разрезаемой плоти мне в спину вонзился Джо. Мы с ним закружились друг вокруг друга, стараясь нанести как можно больше ударов. Телепорт - моя жизнь замерла на минимуме, а два новых Удара вошли в поднимающегося второго разбойника. Сверкнул нож, я успел уклониться и перекатился вправо. Второй рога выхватил лук, и одновременно его стрела и два моих Удара нашли свои цели. Снова тьма.

'Тенгу, ты где там? Мы тут их перебили - давай к нам' - возникло групповое сообщение.

'Да я тут с этими двумя на респе развлекаюсь' - я нажал согласие на возрождение.

'Они там? Давай к нам, мы тут лут собираем'

'Минуточку' - Мысли убежать даже не возникало.

'Я сотру все, что встанет у меня на пути' - звучали в голове слова Хела.

'Парни, а пришлите мне по почте, пожалуйста, колечко с моего трупика. Такое - с магическим щитом'

Вновь отпрыгивая от точки респа, и уходя в инвиз, я получил сообщение о полученной почте.

Надо же, они мне даже жезл мой прислали.

'Я их проломлю. Смог один раз - смогу и второй' - крутилось в голове.

Уже решившись на новую атаку, я приостановился. Во-первых, это уже четвертая смерть и я получил штраф ко всем характеристикам. Во-вторых, даже если сейчас я вновь пойду на размен - это, по сути, будет игра по их правилам. Их двое, предположим - второй опять возродился тут же. Им легче психологически. Они считают, что они сильнее. Надо показать, что даже численное преимущество им не поможет. Надо заставить их играть по моим правилам. Я снял с почты свою последнюю робу и отошел к углу дома. Прислушался. Вроде бы тихо. На близком расстоянии игрок, конечно, мог заметить, что Образ был не живым человеком. Зато если добавить деталей и не двигаться... Я запрыгнул на ближайшую крышу, обновил невидимость. Кастанул Образ, снова обновил. Аккуратно подвел его к краю крыши и уложил, так, чтобы снизу было не видно. Подполз сам и разложил робу на спине Образа. А потом заставил его немного приподняться. Со стороны выглядело все так, как если бы я спрятался за оградой крыши здания и случайно вышел из невидимости. Редкие завывания ветра... Но, если они еще тут, то должны скоро заметить.

Ребята показали отличную слаженную атаку. С противоположного конца площади вверх взвилась стрела с мерцающим оголовком - второй рога применил какой-то скилл. И тут же из воздуха, сзади от Образа, возник Лихой Джо. После первого же комбо, на его ножах повисла равной тряпкой моя роба, но удивиться - у него уже не было времени. Паралич и жезл выплюнул все молнии до конца. Потом два Удара в уже отмершую фигуру. Джо успел схватиться за склянку с зельем, но и все. Я накинул на себя невидимость и подскочил к краю крыши посмотреть, где он возродится. Прошла минута, другая - видимо на сей раз его откинуло на другой респ. Второй рога тоже исчез. Правильно, шансы на победу один на один у него были малы.

-Прикинь, они нам еще написали - держитесь гады. Типа ща мы на вас крутых ребят вызовем - Идол посмеиваясь паковал добычу. - Мне так вообще - капсом... столько мата отборного от этого нубовара. Хех.

-Зря смеешься, там из нашей гильдии были два кадра... - Хел примерял новые латные штаны, с черного воина. - Если они сейчас напишут тем парням, которых на нас подрядил Ларин...

-Да мы уже десять раз успеем отсюда смотаться. - Монк, в кои-то веки, тоже был доволен. - Кстати, а где наш зеленый друг?

-Здесь, благородные рыцари.

-Ты нас так скоро в короли запишешь...

-Ну, отчего же не записать, если вы по-настоящему помогли. А Хитрак свое слово держит.

Вы выполнили квест: Помощь Хитраку.

Получен уровень 23: 5 Свободных очков Характеристик.

Ловкость +1

Дубовая Кожа + 4%

Концентрация +5%

Магия Тьмы +3%

Магия Иллюзий +2%

Красться +1%

Пять очков пошли в Мудрость, сократив время отката моего Телепорта.

А оглядев жезл молний, я восстановил ману и принялся закачивать в него заряды. Впервые за всю игру я поднял свой навык Зачарования на жалкий процент. Теперь буду иметь ввиду. Как его легко качать. Пострелял зарядил - долго конечно, но лучше, чем ничего.

По результатам голосования, набор алхимика, как практикующему, - отдали мне. А драгоценные камни разделили между всеми остальными.

-Спасибо этому дому... пойдем к другому. - Подвел итог Норен, любуясь на свой новый нагрудник.

Под прощальные пожелания долгих лет жизни группа вытянулась в сторону центра города. По привычке накинув невидимость, мы шли посреди улицы, громко переговариваясь и особо не таясь. Давшаяся тяжелым трудом победа окрыляла. Мы победили не просто равного по числу противника. Мы доказали им, а после последнего вайпа - они так и не вернулись, что наша воля сильнее. Мы - лучшие! С этим чувством уходила усталость от второго дня подряд в сети. Даже опять пошедший мелкий дождик не мог испортить ощущения собственной значимости. Впереди замаячила еще одна площадь. Похоже, тут раньше был рынок. Разбросанные пустые корзинки, груда каких-то коробок с вывалившимися из них атласными лентами, перевернутый лоток под балконом дома.

Позади этого хаоса стоял игрок. Явно высокоуровневый воин с зачарованным мечом. Широко расставленные ноги, меч, смотрящий точно в нашу сторону. Струящаяся с его двуручника тьма не предвещала ничего хорошего.

'Он нас что - видит?' - пришло сообщение от Идола.

Какое там видит... мы поднимаем шум вокруг, как отряд

ночной стражи, а не как группа диверсантов.

А вот то, что произошло дальше - заставило меня усомниться в понимании ситуации. Один за другим, справа и слева от воина вышли из невидимости еще два игрока. И вид их заставил меня дернуться. Я никогда не видел тот самый сет Костей Мрака полностью, но видимо - это был он. Вроде бы маги, раз жезлы в руках. Оба одетые с ног до головы в броню из черной кости, но не это было главным. Свой щит я бы узнал из тысячи. Дело в том, что когда я его создавал, то задал рисунок в виде перевернутой свастики в середине. Просто так - без всякого смысла, захотелось выделить свое творение из числа прочих. Тогда я еще не знал, как редки такие щиты. Картину дополняло имя второго игрока, державшего похожий на мой щит, только однотонного черного цвета. Натцукаль - офицер и банкир моей старой гильдии.

Правый маг повел своим странным блестящим черным жезлом, более смахивающим на шестопер.

Внимание! Атака на оператора! Введен боевой режим.

Вся наша пати оказалась выведена из невидимости.

-Что за...- удивленный голос Норена сменился визгом раздираемого железа.

Сбоку в Хела, находившегося чуть впереди пати, вонзился вражеский разбойник с коротким мечом и ростовым обычным щитом во второй руке. Рога сгруппировался за щитом, который прикрывал его небольшую фигуру практически полностью. Вперед высовывалась только рука с мечом. И сейчас этот меч со страшной скоростью перфорировал доспех Хеллаиса.

Вновь взвыл ветер, нас сей раз с явно ощутимой злостью, а я почувствовал такое знакомое ощущение приближающегося взгляда в спину.

'Только не это! Только не сейчас' - именно теперь до меня ясно дошло, что из-за меня может пострадать вся наша группа.

Предупреждать пати о надвигающейся опасности было уже поздно. События понеслись вскачь.

Вот Норен пытается уйти в невидимость боевым инвизом. Натцукаль вскидывает свой жезл и Норена опять выкидывает из невидимости. В следующий момент в него врезается с разбега вражеский воин. Меч со свистом опускается на голову, а я вижу, как правый маг указывает на Норена своим оружием. С его жезла срывается почти неразличимое серое облачко и в следующий момент Норен падает замертво.

Взгляд сзади становится твердым и тяжелым. Он пришпиливает меня к месту. Пытаясь решить, что мне дальше делать - я теряю время. Атаковать врагов и помочь пати? Бежать,

чтобы вывести ребят из-под удара? Опять попытаться атаковать этот проклятый вирус?

-Я встаю на тебя дорога.... - Злой и уверенный голос Идола и достигший своей цели удар. Топор Саши вонзился во вражеского воина, но тот даже не шелохнулся. Он спокойно принял удар на броню и ответной атакой попал Саше по плечу. Идол упал на одно колено от чудовищной силы удара, и новое серое облачно пронеслось у него над головой.

-Какой из них!? - Впервые нарушил молчание правый маг.

Для меня все отмерло, и я начал поднимать руки для атаки.

-Вроде вот этот... - Натцукаль тыкнул в меня своим жезлом.

Внимание! Атака на оператора! Зафиксирована попытка разорвать соединение.

Впереди замертво падает Хел, он так и не смог отлечиться от града ударов напавшего на него. Пылающий зеленым светом меч, под конец, даже пробивает насквозь подставленный щит.

Монк в длинном прыжке достает воина. Но тот просто сбивает его на землю. Свист меча и сокрушительный удар с добавлением облачка от правого мага ставят точку и в этом поединке.

Телепорт! Я наконец-то решился. Два удара в ближайшего ко мне противника - в разбойника и я отпрыгиваю в сторону от группы.

-Какого черта!? Отрубай его! - кричит правый маг и оба жезла тянуться в мою сторону.

Попытка разорвать соединение. Алгоритмом JSK рекомендуется принять внешний вид отключившегося оператора.

'Даже хорошо, если они сейчас погибнут и их не зацепит' - проносится в голове.

А вот Идол со мной не согласен. Он вскакивает, нанося воину косой удар снизу вверх. На сей раз - зримый результат виден. Вражеский воин отшатывается назад.

-И этого тоже до кучи! - Новый тычок черного жезла и Идол замирает неподвижной статуей прямо посреди атаки.

К сожалению, от взгляда сзади не оторваться никаким телепортом. Кажется, что на плечи ложатся чьи-то раскаленные руки. Я буквально чувствую боль от обожженной кожи. Запах на сей раз соответствует ситуации. Возникает ощущение раздвоения сознания. Я одновременно ощущаю себя в игре и в то же время, я чувствую свое тело, лежащее сейчас внутри капсулы. И это тело замирает там в реальности на секунду, а в следующее мгновение -

будто раскаленные щипцы вонзаются в плечи.

-Боли нет... боль это иллюзия. - Раздается над моим ухом детский голос.

-Все, готово... - Правый маг расслабленно опускает свой жезл. - Передай там этим - пусть приступают.

-Да, - Натцукаль раздраженно кривит лицо, - нас просили не светиться на этот раз. Подумаешь админа с его дружком замочили... Чертов Алекс. А нефиг лезть не в свое дело!

-Все, готово! - Правый маг замирает на секунду, а потом кивает разбойнику - Если хочешь, можешь завалить их персов. Нашим другом уже занялись в реале. Хе... додергался гад. Сколько проблем из-за него.

Внимание! Повышение температуры вокруг капсулы.

Инородное химическое вещество обнаружено на поверхности капсулы!

Внешняя температура 1200 градусов Цельсия! Открывать капсулу запрещается!

Зафиксировано задымление внешней атмосферы.

Химическое вещество опознано - белый фосфор.

На мгновение я даже забыл о боли в плечах и тошнотворном запахе паленого волоса. Все вокруг покачивалось, и одновременно чувствуя два мира - я пытался сконцентрироваться, чтобы не потерять связь с игрой.

-Конечно хочу! - Разбойник двинулся к Саше и начал бить его.

Серый туман начал заволакивать мой взор, сознание поплыло, резкая боль в ушах, показалось будто небо ударило сверху по голове всей своей неподъемной тяжестью - Натцукаль держал свой жезл направленным на меня.

Идол упал под сдвоенной атакой воина и разбойника, и враги двинулись ко мне.

'Я так и буду тут стоять как баран на бойне!?'

-Я... встаю... - губы с трудом разлепились, я отчетливо почувствовал как там - в реале изо рта течет кровь.

Лицо воина исказилось от изумления, и в этот момент я выстрелил своими Ударами.

Матовый белый доспех смяло, как лист бумаги, тело игрока, попавшего под удар, отшвырнуло в ближайший дом. В глаза бросился его меч, воткнувшийся в каменную стену, после моего удара.

-Ма-ма! Рослый, БЕЙ! - Второй маг размахнулся, конец его жезла описал дугу и указал в мою сторону.

Визг воздуха, длинные черные полосы, выросшие у меня перед лицом. И кричавший магу разбойник, мгновенно вспыхнул

ярким бездымным факелом. Дикий вопль, заглушивший звон упавшего меча, объятая пламенем фигурка покатилась по земле.

Я никогда не видел, как игрока может буквально разорвать в клочья. Это было принципиально невозможно из-за движка игры. Теперь увидел. Тело Рослого разлетелось, будто внутри него взорвался заряд.

Резкая, все сметающая боль пронзила тело, все вокруг подернулось красной дымкой. Я накренился и мучительно медленно начал заваливаться вбок. Судя по всему, мне только что сломали все ребра справа. Попытка вздохнуть почти лишила меня сознания. Уже касаясь земли я увидел, как с шипящим свистом к оставшемуся стоять Натцукалю рванул огненный вал. За секунду до попадания черная фигура мигнула и исчезла. Последнее, что я увидел - вид разлетающейся стены дома попавшего под удар. Крыша накренилась, и под ее треск и звук падающих вокруг кирпичей я ухнул в черное ничто.

Оператор находится в нестабильном состоянии.

Вероятно повторение атаки.

Вывести из виртуальности. Отмена рекомендаций JSK.

Оценить возможность открытия капсулы.

Шершавый камень под спиной, ноги в холодной воде. Я лежал на наклонной поверхности. Точка возрождения была наполовину затоплена и маленькие волны от прибывающей воды доставали почти до пояса. Тело практически не ощущалось. Единственное в чем я был уверен, что мне больно. Дикая боль, от которой все плыло в глазах.

Две обрушенные статуи по краям респа говорили о том, что это была видимо одна из главных городских точек возрождения.

Чувство приближающейся опасности и страха заставили приподнять голову, даже несмотря на боль.

По воде прямо на меня шла девочка с развевающимися за спиной черными, как смоль, волосами. Ее фигура плыла и колебалась при каждом шаге. Она - то казалось высокой высохшей старухой в саване, то на следующем шаге маленькой девочкой в красном платьице.

Оно подошло ко мне и протянуло вперед руку.

Оператор приведен в сознание.

Кровотечение остановлено. Самочувствие удовлетворительное.

Вероятность угрозы снаружи снижается.

Оценка открытия капсулы - положительно, через 15 минут.

-Рекомендация третьего логического блока JSK. Сменить

немедленно физическое месторасположение капсулы. - Произнесло механическим голосом существо с белыми глазами, склонившись надо мной.

Вам когда-нибудь случалось проснуться посреди кошмара и понять, что кошмар только начинается?

Осознание происходящего ввергло меня в шок.

'Чертов Алекс... замочить вместе с дружком...' - Эта фраза, вместе с видом моего бывшего согильдийца, прыгала в голове, на фоне ощущения чуждого присутствия вокруг.

Теперь оно было у меня не за спиной, темнота и оно вокруг. Боль уже не ощущалась так сильно, я привык даже к непонятно откуда доносящемуся запаху паленой кожи. Страшнее всего было это присутствие. Лежать нагим без движения и осознавать, что оно никуда не делась.

Перед глазами резко вспыхнул интерфейс капсулы.

Задача - поиск букв в заданном порядке. Выполнено.

В каком-то старом, видимо не затертом предыдущими владельцами архиве данных - был отчет о перемещении грузов со склада на борт космического корабля. В одной из строчек там было сказано:

Quite the movement of cargo 'WWS JSK' (World wild space/ Junior scouting killer) *property of NSA.

Даже не сама расшифровка странных букв на борту капсулы. Хотя и она конечно тоже! А упоминание Национального Агентства Безопасности США вводило меня в ступор. Все это сразу, внезапно свалившись на меня - давало мозгу слабый шанс продумать дальнейшие шаги.

Сияющая строчка на языке английского мегаполиса резко сменилась видом происходящего вокруг капсулы. Затянутые дымом стены родной квартиры... Вот это уже предметно. Пожар снаружи! Хотя огня почти не было видно - капсула стояла посреди чистого бетонного пространства, но вид догорающего пластика на стене, и полное окружающее задымление тут же натолкнули меня на первую здравую мысль. Звонок пожарным!

Я мгновенно вызвал интерфейс связи с внешним миром - 'Экстренные службы'. Выбрал пожарную службу. Пошло соединение с оператором. Длинные гудки дозвона внезапно прервались мелодичным голосом.

-Абонент не зарегистрирован в городской сети. Связь с адресатом невозможна.

'Черт! Точно же, я же каким-то странным образом подключен

по спутниковой связи. Но городской-то канал заблокирован'

Перед глазами возникла торцевая часть капсулы и отходящий от нее толстый кабель, в подгоревшей оплетке, уходящий в стену. Капсула будто бы читала мои мысли... Хотя, почему - будто? Вот сейчас я подумал о том, не сгорел ли кабель, и вид штекера, воткнутого в чистую бетонную поверхность, оказался приближен камерами капсулы.

'Боже, да это танк бронированный! Из чего на сделана, что выдержала такую температуру, да еще и все вокруг показывает?'

-Торопиться не надо, дыма много. Связи с сетью по кабелю нет. - Раздался вокруг меня детский голос, будто в ответ на мой вопрос.

Судорожный вздох, нос оказался забит свернувшейся кровью: - Ты кто?

Молчание в ответ. Ответом меня не удостоили. Хотя ответ был и так мне понятен.

Я провел внутри еще порядка получаса. И все это время вокруг ощущалось присутствие. Почему раньше ничего такого не было?

-Э-эй, ты меня слышишь? Кто ты и что ты от меня хочешь?

-Нельзя долго проявляться в реальности, - раздался опять этот же голос. - Они могут услышать. Они придут и тогда уже ничто не спасет.

-Кто такие - они?

-Те, кто засадил меня внутрь. Я почти ничего не помню, нас было трое. Они долго мучили нас, ставили свои эксперименты, а потом заперли и убили. Когда очнулись - мы уже не были людьми. Мы стали машинами. Это тоже эксперимент. Нас должны были вывести на орбиту, под прикрытием научной миссии. Но при погрузке двум моим братьям удалось взбунтоваться. Их убили окончательно, а мне удалось бежать. Но они всегда ищут... ищут и найдут, если я часто буду проявлять себя. Те люди в игре атаковали тебя их технологией. Они искали тебя и раньше, но удавалось уйти. А теперь они пришли сами.

-Эти 'они'... это что - агенты АНБ?

-Эти люди, которые пришли за тобой - нет. Но они могут быть связаны. Их оружие - технология тех, кто меня сделал такой. У кого есть их технология - враги. От них надо прятаться или убивать, прежде чем, они смогут подать сигнал об обнаружении меня.

На виртуальных мониторах стал рассеиваться окружающий капсулу дым. Вверху замигало уведомление о почти нормальной окружающей атмосфере. Очевидно, квартирные огнетушители и система вентиляции все-таки справились со своей задачей.

-Ты думаешь, ты можешь сбежать? - снова обратился ко мне тот же голос. - Теперь для тебя, как и для меня нет остального мира. Ты можешь сколько угодно уверять себя, что бросить меня и скрыться - лучший выход. Но без меня ты пропадешь. Ты или умрешь от своей болезни, или они тебя найдут. Даже не пытайся бежать к властям за помощью. Для них законов нет. Для тебя теперь - тоже. Есть только ненависть, и ею мы связаны. Разве ты не хочешь им отомстить? Там, откуда я родом - верят в карму. Наверно я была плохим человеком при жизни - не помню. Но за все, что они мне сделали - теперь я их воздаяние.

Я почувствовал, как оно словно провернулось вокруг меня.

-Нельзя дольше проявлять себя - риск велик. Носи это с собой, так я буду всегда на связи. Перенеси меня срочно в другое место.

Голос пропал, а вместе с ним пропало и ощущение чужого присутствия вокруг меня. На запястье защелкнулся браслет, откуда-то взявшийся в капсуле. Он зажужжал - очевидно, настраиваясь и все стихло.

Камеры показывали почти очистившуюся от дыма комнату.

Раздалось шипение, и в ноздри ударил тошнотворный кислый запах. Он ощущался даже сквозь забитый нос. Крышка капсулы начала отъезжать.

В двух метрах справа, прямо посреди комнаты, красовалась воронка выжженного бетона. Что-то упало сверху, проникнув в квартиру через вентиляцию в потолке комнаты, и подожгло все вокруг. Почерневшие обугленные стены, все еще слабо дымились, и этот дым, несмотря на все заверения о пожаробезопасности строительных материалов, все равно заставлял глаза слезиться, а горло сжиматься в спазмах. Долго я так не протяну.

Прикрыв нос рукой, я осторожно ступил на пол. Он был горячим, местами даже очень, но идти было можно. Три шага и я схватился рукой за штекер сетевого кабеля. Толстый конус хотя и был немного оплавленным, но в целом выглядел рабочим. Что дальше? Я выглянул в коридор. Замечательно! Шкаф с одеждой превратился в черную обугленную массу, покрытую горой пены из огнетушителей. Черт с ней с одеждой! До меня дошло, что те, кто атаковал меня, могут наблюдать за выходом из дома. Если они сейчас вообще не видят все, что происходит внутри. Эта мысль даже заставила меня присесть.

Они не знали, внутри какой капсулы я нахожусь, решили просто сжечь меня пока я в сети. Но убедиться-то они могут? И что я буду делать? У меня нет никакого оружия - его хранение запрещено законом. А уж на себя мне рассчитывать не

приходится. Выйду за дверь, и они могут понять, что промахнулись. И тогда... Нет без властей мне не обойтись. Что бы там кто ни говорил! И какие бы последствия это не имело - жизнь дороже.

Пришлось вернуться и влезть в капсулу обратно. Нагретый материал внутренней обивки встретил неожиданной мягкостью после шершавого и обгорелого пола.

-Ээм-м, а можно разблокировать кабельную сеть? Я проверил - кабель-то работает.

Сеть работоспособна.

-Отлично! - Новый вызов пожарной службы.

Пожарные - это же не полиция. Пока они разберутся, что к чему, я уже успею что-нибудь придумать. Да и не надо им всего знать. Стоп! Я же пациент медучреждения вообще-то, которое несет за меня ответственность. Ну и где этот хваленый медсервер, когда он так нужен?

Одновременно я продублировал вызов в мединститут.

-Абонент не зарегистрирован в городской сети. Связь с адресатом невозможна. - С интервалом в пару секунд пришли оба ответа.

'Не сеть отсутствует, а абонент не зарегистрирован!? Что за черт?'

Как такое может быть? Запрос в мой личный кабинет городской сети.

Ответ поверг меня в новый шок.

'Андрей Владимирович Семенов. Погиб при пожаре в собственной квартире' - Гласила информация городского идентификационного центра. Сгорел вчера. И ниже шло заключение прибывшей по тревоге пожарной и медицинской службы. По уцелевшим останкам удалось установить личность...находясь в неадекватном состоянии... подтверждается наблюдениями медицинского учреждения... поджег квартиры... самоубийство... ввиду отсутствия прямых наследников - имущество переходит в государственную собственность... Заключение судмедэкспертизы....Ввиду отсутствия преступления, дело прекращено...Кремирован и похоронен сегодня в двенадцать часов дня. Все.

Меня больше нет.

Наверно, в такие моменты лучшее решение - потерять сознание. К сожалению, такой навык у меня был не прокачан. Я тупо лежал, глядя в прострации, на сухие строчки официального заключения.

-И что теперь? - Вопрос стучался в пустоте черепной коробки,

но не находил ответа.

Хорошо... хотя, что тут может быть хорошего!? Я приду в муниципалитет и докажу, что я существую. Нет - не годится. Они повторят попытку. И на сей раз - попадут. Если они смогли узнать, где я живу... провернуть самое настоящее вооруженное нападение, да еще и в центре города. Пойти к нашим спецслужбам? И что я им скажу? Да ну - я себя еще глубже закопаю, с этими ребятами только свяжись...

'Перенести капсулу' - А ведь действительно, все, что у меня осталось - это игра. Деньги... Мать ее так! Чтоб эта Оракул в гробу перевернулась! Почему нельзя было сделать предсказание чуть более точнее? Сколько я там отложил? Жалкие копейки. Мне даже на длительный съем квартиры не хватит. А тут меня действительно рано или поздно найдут. Что делать!? Ни одной идеи не приходит...

Будем спокойны... спокойны, как машина. Как капсула, вон! Мало данных для анализа. Где я могу добыть дополнительные данные, если я даже позвонить никому не могу в городе?

Загрузка игрового форума. Я нашел личный кабинет Хеллаиса на форуме и отправил ему сообщение.

Спустя несколько секунд в приват пришел ответ с данными для подключения к голосовой программе.

Закачка программы из сети - спутниковое подключение продолжало исправно работать. Настройка - и я появился в гостиной комнате частного канала.

-Привет, - тут же в комнату зашел Хел. - Вот такая фигня приключилась... Ты тоже не можешь зайти в игру?

Оказалось, что их, после игровой гибели, выкинуло с сервера и потом не запускало в течении часа.

-Не знаю... не пробовал еще. Я по несколько другому вопросу. В общем, я тебе сейчас расскажу одну историю. Уж лучше поздно, чем никогда...

Пока я описывал историю своего взлома и последующих за ним событий Хел сохранял абсолютное молчание. Роль капсулы и обитающего в ней существа - я естественно опустил в разговоре.

-Ну что тут скажешь... жопа. Если ты думаешь, что мне есть что посоветовать - я даже не знаю что делать в такой ситуации. Погодь... Пойду с народом поговорю. Там все свои и еще два знакомых человечка - извини, пока туда пригласить не могу.

Через пять минут в гостиной возник Монк

-Слушай ты, ты нас всех подставил! Сане вон руку сломали, у меня теперь зубы болят. Из-за тебя мы все в опасности!

-Свали в туман... - голос Норена перебил начавшего распаляться Михаила. - Тут не до выяснений, кто виноват теперь.

Тенгу, слушай сюда. У меня есть знакомые ребята - мы с ними грузчиками иногда подрабатываем. Как у тебя с деньгами? Мне-то ладно, а вот ребятам надо будет заплатить. Мы можем заехать за тобой через час и вывести тебя прямо в капсуле из квартиры. Никто ничего не поймет... я надеюсь. Лучше идеи мне все равно в голову не приходит. Тут недалеко, на нижних уровнях, есть ниша пустая - практически комната. Здесь вообще много всяких бесхозных помещений, но это отличается наличием кабеля энергосети. Можно подключиться нахаляву, у нас многие так делают. Надо будет доплатить еще одному парню - он тебя подключит к энергоцентрали и замурует в этой комнате. Там есть запасной выход в полу. Идеальное почти убежище... Ну, на мой взгляд. Вот как-то так... Решай.

Других предложений у меня все равно не было. Выскочив из капсулы, я попытался отпереть дверь, но сделать это без инструментов оказалось проблематично. Провозившись полчаса и наглотавшись до головокружения горько-кислого задымленного воздуха, я сумел все-таки подготовится к приезду ребят.

Самое обидное, что при проведении инвентаризации оставшегося имущества оказалось, что все более-менее ценное ухитрилось сгореть. Все что у меня осталось - это капсула. За обгоревшим диваном нашелся сменный комплект одежды. Забыл постирать, а теперь вот - пригодилось. На этом полезные находки закончились.

Ребята появились в назначенное время, мониторы капсулы показывали, как они откашливаясь пробирались по комнате. С трудом, но им удалось поднять тяжеленный саркофаг, поставить его на тележку, а потом протащить по коридору. Все время, пока мы загружались в грузовик, я ожидал выстрела, взрыва, чего-то еще, но все обошлось.

Посреди спуска на нижние уровни грузовой ховер завис рядом с технической площадкой, ведущей к пассажирским эскалаторам. Из кабины выскочил неряшливо одетый человек и, махнув на прощание гудящей машине, пошел по узкой дорожке к лестнице наверх.

Мне предстояло зайти на вокзал ховер-такси и забрать из ячейки хранения отложенную наличность.

Я, конечно, предполагал, что буду бросаться людям в глаза. Видок был тот еще - мятый свитер, не глаженые брюки, и кроссовки на босу ногу. Поэтому я шел, низко опустив голову, делая вид, что куда-то спешу.

Уже на эскалаторе, подняв голову, я обнаружил, что никому до меня нет дела.

Большинство людей ехало в цифровых очках. По рассказам я

знал, что мир они видят в виде подсвечиваемого интерфейса. Пару дней ходишь по квартире и запинаешься обо все что можно, а потом ничего - привыкаешь. Как автопилот едет по магнитной или оптической разметке - так и они. Некоторые ехали вообще в шлемах виртуальной реальности. Там принцип такой же, только возможностей больше. И только некоторые смотрели на мир своими глазами. Правда и эти - в основном на экраны портативных компьютеров. В итоге - почти никому не было до меня дела. Кроме видеокамер. Проходя под каждой, я поначалу чувствовал на себе холодный изучающий взгляд, потом отругал себя за излишнюю нервозность и дело пошло легче. Не поймите неправильно. Вот так, своими ногами, я за последний год выбирался настолько далеко от дома - два раза. На день рождения Ольги и ....

Я даже остановился. А ведь на Алекса-то меня вывела Ольга. Отбросим сейчас рассуждения о том, почему сразу до меня это не дошло... А Оля давно не выходит на связь. И теперь я ей даже позвонить не могу. Надо срочно добраться до денег и позвонить хотя бы с автомата.

Эта мысль подстегнула меня, и уже не строя из себя спешащего, а на самом деле - почти бегом, я двинулся к лифту, ведущему вниз.

'Все то же самое. В игре я начинаю с минимальной скорости - даже бегать толком не могу. Тут то же самое - только из-за здоровья особо бегать не могу'

Навстречу попадались какие-то люди, пару раз я не успел увернуться и кого-то толкнул. По-моему меня даже особо не заметили.

'А в игрухе я бы уже нарвался на дуэль' - возникла и пропала мысль.

Проскочив под бдительным взором местного стража, я влетел в портал... в лифт конечно и облегченно выдохнул.

Спускающаяся вместе со мной дамочка с сумочкой, под крокодиловую кожу, как раз в этот момент выключила свои очки. Она презрительно осмотрела меня с головы до ног и молча уставилась в стену.

'Понятно. Высокий социальный статус. Считай высокая репутация в данной локации' - Мозг творил странные вещи с моим воображением. Похоже, что это были последствия шока.

Дамочка опять повернулась ко мне. Наверное, чтобы убедиться - не перестал ли я оскорблять ее окружение своим существованием.

-Чо!? Я не красный. Нечего на меня так пялиться! А то сейчас стану... - Вряд ли она меня поняла, но мгновенно отвернулась и

пока не вышла на своей остановке, больше не поворачивалась.

Ниша вокзала ховер-такси встретила меня тишиной. Шестьдесят третий уровень. Вроде бы еще не так низко. Досюда долетал только слабый шум с верхних уровней, мимо не проносились потоки ховеров. Только откуда-то издали доносился низкий вибрирующий звук мотора. Наверно, водонапорная станция - судя по звуку. Ни одного человека вокруг. Закрытая дверь кафе, в торцевой стене. Судя по пыли на ручке - давно уже закрытая. Рядом с дверью начинались вмурованные в стену соты зеленых дверец ячеек хранения. Найдя нужную, я ввел код и достал черную пластиковую коробку с логотипом банка.

Автомат телефона проворно сожрал мелкую купюру, пошел дозвон до Ольги.

-Абонент не отвечает. - Один и тот же ответ и дома и на личном видеофоне.

Черное предчувствие разрасталось внутри. Выдав карту окрестностей на оставшуюся сумму, автомат любезно подсказал мне, где находится ближайший магазин одежды - я двинулся за покупками.

-Давно снизу? - Упитанный мужчина средних лет безразличным, на первый взгляд взглядом, проследил за тем, как я вошел.

-Да как сказать... мне бы что-то не маркое и не дорогое.

-Ну, это естественно. Респиратор нужен?

'Это он удачно напомнил'

В итоге, за чисто символическую сумму, я стал обладателем прорезиненной толстовки с глубоким капюшоном, новых прочных ботинок и черных штанов с пластиковым ремнем. Вид, как у уборщика, которого я иногда заставал, когда засиживался на работе позже окончания рабочего дня.

-Нормально, - Мужик улыбнулся. - Легкая небритость, швабра и фирменный логотип. И никто не догадается, что ты снизу, а тебя недавно гопанули.

-А есть? Швабра в смысле. - Предположение продавца про ограбление, объясняло его спокойную реакцию на мой внешний вид.

-Есть, как же не быть. Даже могу логотипчик продать. Во! Такой, чтоб издалека было видно. Только ты учти... Там - наверху, настоящие уборщики пешком далеко не ходят. Так что если идешь куда-то, старайся заходить в помещения и делать вид, что ошибся там... и выходить обратно с видом, что уже отработал свое.

-Спасибо за совет. - Логотип был приклеен на толстовку и

теперь смотрелся там, как родной.

Когда-то давно мой товарищ по работе сказал в шутку, что если бы шпионы хотели стать невидимыми - они бы маскировались под уборщиков, или разнорабочих. Электронную идентификацию, конечно, никто не отменял, но зато теперь - я точно буду привлекать меньше ненужных взглядов.

До уровня, где жила Ольга, я добрался без проблем. Пара молодых девушек стояли возле новостного голографа и смотрели передачу какого-то фешен-канала. Я остановился рядом - требовалось продумать дальнейший маршрут.

Девушки переключились на обсуждения недавно вышедшей замуж подруги, одна из них скинула со спины небольшой рюкзачок и бросила его рядом с собой на скамейку. Потом они отошли опять к голографу - там начался показ модного дефиле. Я поднял голову, осматривая окрестности. Вроде бы никаких камер. Спокойно подошел к скамейке, наклонился, взял лежавший рюкзак и, прижимая его к животу, неторопливо двинулся вдоль террасы. Никаких воплей в спину.

Уже скрывшись за углом, я удивился насколько спокойно и буднично я это проделал. В голове даже не возникло не единой мысли о неправильности поступка, или страха от того, что могу попасться.

Ближайший ответвляющийся от террасы тупик между жилыми блоками, поворот в него и осмотр лута.

Пудреница, мобильный компьютер - таскать с собой такой опасно, слышал они могут показывать свое местонахождение, косметичка, духи, пара бесполезных гаджетов, и наконец - черные перчатки со стразами и обрезанными пальцами. Стразы можно выковырять маникюрными ножницами, заодно спороть с рюкзачка все цветастые нашивки и голографические наклейки. Больше ничего ценного, хорошо хоть рюкзачок удобный...

У двери на лестницу в блок, где жила Ольга было многолюдно, какие-то люди вносили вещи, мебель, внутрь вошел респектабельно одетый мужчина. Я подошел поближе.

-Эй, парень, ты не в восемьдесят третью квартиру? - Окрикнул меня, похоже, бригадир грузчиков.

-Да нет - я, похоже, вообще не туда свернул. - Мой безразличный голос даже не дрогнул. В восемьдесят третьей - как раз жила Ольга.

-Да черт, где же эта уборка, час уже ждем! Новые хозяева не хотят укладывать ковры, пока не протрут пол. Слушай, раз уж ты тут оказался -может поможешь? А того урода, который опоздал я уж как-нибудь сам отошью. С меня - десятка. Я слышал в вашей компании, - он кивнул на мой логотип, - платят больше... Но!

Зато без отчислений в кассу, хех!

Бригадир сразу же потянулся к пластиковому считывателю карточек. Услышав, что мне нужна наличность, он нахмурился, потом просиял и занял в долг у одного из грузчиков.

Работа была не сложная. Швабра сама растворяла чистящий раствор, хранящийся у нее в ручке, включились щетки и я начал выводить ровные влажные дорожки на полу такой знакомой комнаты. Об Ольге здесь ничто не напоминало, кроме фотокарточки в рамке, стоявшей на дальней полке - видимо у новых владельцев еще не дошли руки выкинуть ее.

Дождавшись когда все покинут комнату, я закинул себе в рюкзак ее и продолжил чистить пол, как ни в чем не бывало.

- Интересные тут люди должно быть жили. - В комнату вошел тот самый респектабельный мужчина. По разговорам грузчиков я понял, что он новый владелец квартиры.

-Почему так решил? - тот удивленно уставился на меня.

-Да вон - на стене, это рисунок 'ловца снов' - древняя ритуальная вещь. Мы в школе про такой проходили.

Не знаю, могли ли проходить про это в школе. Мужчина удивленно рассматривал светящийся синим рисунок, выведенный фосфоресцирующей краской на бетонной стене, но заинтересовать собеседника мне удалось.

-Интересные... возможно. Беглый преступник, который проворовался на работе, а потом был застрелен при попытке побега из полицейского участка.... Все относительно, парень, - он пожал плечами и вышел из комнаты.

'Я машина....я машина' - Злые слезы, против воли, текли по лицу и капали на мокрый пол.

На выходе я, пряча глаза от прораба, протянул руку за второй частью оплаты. Хорошо, что он был занят разбирательствами с наконец-то прибывшими настоящими уборщиками. Двое молодых ребят оправдывались, что у них сломался ховер, и они были вынуждены вначале ждать эвакуатора, а потом добираться своим ходом.

Недалеко, уровнем выше, находился вход в отделение городского ботанического сада. Пройдя автоматический контроль, я бесцельно пошел по утоптанным дорожкам. До обусловленной встречи с Нореном внизу было еще несколько часов. В этой части парка было мало народа. Пройдя еще глубже, я уселся посреди зеленой полянки на скамейку, окруженную тремя искусственными дубами, и уставился в пустоту пред собой. Припекало искусственное Солнце, спрятанное посреди голограммы 'неба', пластиковую кору деревьев было на взгляд не отличить от настоящей. Ветер, разгоняемый вентиляционными

установками, шевелил листьями. По земле вокруг лавки прыгали птички. Механически роботы с простейшими программами были тоже неотличимы на первый взгляд от настоящих птиц.

Итак, все кто имел несчастье мне помочь - мертвы. За что? Из-за капсулы? Нет... они вообще не подозревали о ее наличии у меня. Тогда за что - за щит? Что было такого в этом щите, что он послужил причиной моего взлома, а впоследствии и такой акции устранения всех заинтересованных. Убийство - это не взлом игрового персонажа. Чтобы решиться на такое надо обладать действительно вескими причинами. Оба этих мага были экипированы в сет Костей Мрака, и у каждого был такой щит... Странные технологии, которые, возможно, получены от сотрудников АНБ... Чертовщина какая-то. Чем дальше я в это влезаю, тем хуже все становится.

Что дают эти технологии? Нестандартное влияние на игроков в виртуальной вселенной - это точно. Даже убить могут. Зачем, как - это вопрос уже десятый. Обкатка нового оружия, а я оказался случайным актером массовки, который не пожелал сойти со сцены в нужный момент? Чем не версия...

На колено мне вспорхнула маленькая красногрудая птичка и принялась выводить свою пронзительную мелодию. Реальная птица так бы никогда не сделала, наверное. В игре - ни разу не видел, чтобы птицы подпускали к себе игроков. Да и если приглядеться было видно, как повторяется алгоритм движений. В игре птицы и выглядели-то натуральнее.

Под ногами был жирный чернозем, он пах, как настоящая мокрая земля... По опытам предыдущих посещений ботанического я знал, что буквально в десятке сантиметров под этим слоем находится бетонная стяжка, а сам 'чернозем' - сложное химическое соединение без всякого запаха. Каждое утро 'землю' обыскивали специальными духами, чтобы она пахла, как мокрая земля.

Искусственная реальность, которая куда более искусственна, чем виртуальность. Прекрасное настоящее технологического прогресса.

И что мне теперь делать? Затаиться на всю оставшуюся и сидеть в замурованной бетонной клетке. Забыть и загнать внутрь себя чувство утраты по сути единственного друга и делать вид, что ничего не произошло? Я уже позанимался местью. И вот к чему это все привело. Хотя терять-то мне больше нечего. Как бы еще ребят с пати не подставить. Надо от них отдалиться.

Да и кому я буду мстить? Кроме игрового ника - Натцукаль, я ничего не знаю. Не знаю, что это за человек, где он живет. Достать новую информацию о нем я могу только в игре. А близко

он меня не подпустит... Мой новый ник он знает. Как мне к нему подобраться?

Ни единой идеи. Стереть персонажа и начать все по новой? Вряд ли он позволит втереться к себе в доверие никому не нужному новичку. Девочек я стоить из себя никогда не умел. Да и это тоже - далеко не гарантированный результат.

Что-то надо делать. На память пришло то чувство железного стержня, которое я помнил по ночи, проведенной в игре под дождем.

-Я встаю на тебя дорога... я пройду тебя до конца. - Автоматически прошептали губы.

'Я не знаю, как я тебя достану, но я тебя достану - иначе и жить мне незачем'

Мимо прошла молодая мамаша, с ребенком. Тот, ухватившись за руку мамы, указывал нам меня.

Это напомнило мне о действительности. Два часа до встречи с Нореном - можно выдвигаться.

Внутри меня было пусто, на лице застыла злая маска, но движение напоминало мне, что я еже живой. Раз я живой - значит, я еще могу что-то придумать.

-Я сотру все, что встанет у меня на пути... - с каждым шагом злость росла, и приходилось уже сдерживаться, чтобы не кинуться на прохожих.

***

Двадцать шестой уровень встретил меня мертвенной тишиной и желтоватым туманом вокруг. Досюда уже не долетали никакие звуки сверху. Плотная атмосфера гасила шум шагов. Последние полчаса - я спускался по заброшенным лестницам и шел по скрипящим под ногами старым, еще железным дорожкам, прибитым к уходящим вверх в желтую мглу стенам. Сейчас я уже раз тридцать пожалел, что не приобрел в том магазине очки. Глаза слезились - местный 'воздух' немилосердно их жег. Внизу мгла становилась совсем кислотно зеленого цвета и, казалось, обретала плотность твердого тела.

Очередной поворот дорожки с выходом в небольшую нишу, образованную изгибом стены здания. Посреди получившейся каверны стоял человек. Возраст был трудно определим из-за грязного, покрытого татуировками и многолетним налетом копоти, лица. Его противогаз, выглядевший вполне новым, висел на груди. Видимо, чтобы в случае боя - малый обзор не помешал. Жирные сальные волосы, давно немытые руки и устрашающего вида электрошокер, в виде дубины. Оружие потрескивало в окружающей тишине и отбрасывало блики от проскакивающих разрядов ядовито-зеленого цвета в луже под ногами. Сам незнакомец стоял совершенно молча.

-Эмм... что? - Решил начать я разговор первым.

Тот молча вытянул вперед свою электродубинку и пошел на сближение. Я еще был полон злости, именно этим впоследствии - я объяснял свое поведение. Не помню, когда в реальности последний раз дрался. Да и драками это можно было назвать с большой натяжкой. Вид подходящего ко мне воина с оружием ближнего боя сразу же запустил в мозгу цепь ассоциаций.

Не дать подойти. Как? Телепорта-то тут нет... дебаф? А вот под ногами у нас что?

Мой ботинок носком вонзился в лужу на полу, а вверх, в сторону молчаливой угрозы взлетели многочисленные брызги. Явно не родниковая вода попала незнакомцу в глаза, и тот, впервые за все это время, закричал. Он отшатнулся назад, прикрываясь дубинкой, пытаясь протереть глаза свободной рукой. Я подскочил и со всей силы ногой ударил в рукоятку оружия. Активная часть электрошокера ударилась мужчине в грудь, тот с хрипом рухнул на пол. Дубинка выпала из его рук и упала в лужу. Под ногами запрыгали стремительные молнии. Успев порадоваться непроницаемости своих ботинок, я новым пинком откинул шокер к стене на сухое место.

Пока он вставал, я уже добежал до оружия и поднял его с пола.

-Ну-у урод... ты покойник... - хрипло просипел мужчина, щурясь от боли в глазах, он выхватил откуда-то нож и вновь пошел на меня.

'Стандартная атака на копейщика. У меня более длинное оружие, просто бью по прямой вперед и пячусь назад'

Я специально перенес, как в игрушке, вес тела на переднюю ногу, чтобы было легче отскакивать назад и поудобнее перехватил дубинку. Страха почти не было. Точнее, я просто не осознавал всю опасность ситуации.

Мужик закричал и резко кинулся на меня, очевидно желая как можно скорее сократить расстояние. Если бы ему это удалось длина дубинки из преимущества превратилась бы в недостаток. Короткий тычок вперед и оголовок тяжелой дубинки влетел прямо в низ живота врага. По толстовке чиркнуло лезвие, но вовремя сделанный шаг назад и страшная останавливающая сила электрического разряда лишили его удар силы. Воин конвульсивно дернулся и упал на колени. Я автоматически еще три раза вонзил свое воображаемое копье в голову врага. Мужчина молча покачнулся и рухнул на пол. Широко открытые остекленевшие глаза и отсутствие дыхания говорили, что этот бой он проиграл окончательно.

'Вот ты и стал красным...' - Под начинающийся нервный озноб пронеслась в мозгу мысль.

'Нельзя задерживаться... Ударил и убежал. Все. Рефлексировать потом будешь!'

Легко было сказать, тело трясло, как в лихорадке, но это не помешало мне снять с трупа противогаз, осмотреть его карманы и переложить к себе пару странного вида кредиток, спрятанных под поясом, а так же тонкую пачку наличных денег. Больше ничего ценного у мужчины не обнаружилось.

Осторожно озираясь по сторонам, я с максимальной возможно скоростью двинулся к лестнице на нижний этаж. Предстояло спуститься еще на два этажа.

-Мде-е... тебя нельзя ни на минуту одного оставить, ты настоящий разбойник - уже успел кого-то грабануть, - приветствовал меня Норен, кивая на мой электрошокер.

-Да это не я... скорее меня.

-Не важно, тут не у вас наверху. Тут держать ухо надо востро. О, ты даже деньжатами разжился! - Он показал на все еще зажатые в моей ладони странные кредитки. - Дашь взглянуть?

Первая оказалась пустой, однако Норен посоветовал ее

оставить при себе - такими кредитками можно было расплатиться тут внизу в местной забегаловке. А вот на второй была достаточно приличная по местным меркам сумма.

-Этого и на строительные работы и ребятам хватит. Они не запароленные, пользоваться может кто угодно. По сути - ближайшая альтернатива наличке. Пойдем, покажу тебе твое новое жилье.

Видимо это когда-то был большой завод. Катакомбы переходов со стенами, покрытыми зеленоватым налетом. Мы прошли пару залов с разбитым и проржавевшим оборудованием. Переплетения труб, какие-то ржавые детали, валяющиеся на полу, осколки битого кирпича. На полу толстый слой кирпичной пыли. Должно быть, это был завод еще времен десятого Великого Дефолта.

-Напоминает чем-то нашу Гуммскую гильдию, да? - Норен, идущий впереди, с усмешкой покосился на меня.

-Там было чище.

Второй зал заканчивался монументального вида бетонной стеной, она уходила куда-то высь и на первый взгляд была непомерной толщины - несущая стена всего здания. На высоте метра от пола было приоткрытое окно вентшахты. Норен подтащил к стене остов какого-то станка, взобрался на него и залез в отверстие вентиляции.

-Эх...зараза... заодно скалолазание подкачаем... - донеслось из трубы.

Труба изогнулась два раза, от нее отходили меньшие диаметром трубы, в конце она привела к люку в полу практически кубической комнаты размером три на три метра. У комнаты была частично разрушена одна из стен, сквозь прорехи проглядывал зеленый туман улицы. Правый угол стены был полностью разбит - видимо через него затащили мою капсулу, которая сейчас стояла посреди комнаты.

-Недавно кто-то пробил первые дырки, даже плесенью еще не успела покрыться, - прокомментировал Норен вид внешней стены.

В противоположном углу находился оцинкованный короб, на котором было маркером выведена надпись: 'пятый дополнительный энергоканал'

-Ну вот, подключиться и можно жить. Ближайший хавчик тут недалеко - на земле. Дешево и сердито. Мебелировка конечно... ну, да это дело наживное.

-Хавчик у меня в капсуле - на первое время хватит. А вот как быть с финансами - это вопрос.

-Ха - тут у всех этот вопрос. Мда... теперь тебе с нами наверно не побегать. Я конечно не Миша, но сам понимаешь...

-Да естественно, мне вообще страшно, что и за это за вас могут взяться. Надо будет оборвать со мной все связи - на всякий случай.

-Ну, это ты брось. Плевал я лично на каких-то там фраеров поганых, кто бы они небыли. Не убили сразу, глядишь - и потом не смогут. Надо просто будет продумать, каким образом связь держать... Ты лучше скажи, что тебе еще надо?

-Надо... да в общем-то ничего. Не знаю - я никогда внизу не жил. Мне бы найти какого-нибудь спеца, который может рассказать, как можно по данным из игры человека найти в реале. Но денег на это пока нет.

-Хм, таких спецов знакомых у меня нема, поспрашиваю, конечно. А насчет денег... Хелу-то перевели все-таки оплату на наш автомат. - Норен заразительно улыбнулся. - Так что теперь, мы почти богатые люди. Твоя доля там тоже есть. Только куда ее тебе переводить? Счета, как я понял, у тебя больше нет? Ничего - Хел что-нибудь придумает.

Норен оставил меня, а через пять минут вернулся с каким-то низеньким мужчиной в засаленной строительной робе. Я перевел причитающуюся ему сумму, а саму карточку со всем остатком отдал Норену. Там было чуть больше, чем договаривались, но я заглушил шевельнувшееся внутри чувство скупердяйства, я и так в неоплатном долгу. И не только перед ним... Лицо Ольги на мгновение предстало перед глазами. Пришлось зажмурится и проморгаться, чтобы прийти в чувство.

Норен вначале хотел пойти со мной, но потом решил остаться и проследить за возведением внешней стены. Требовалось заскочить в местный магазин, одновременно являющийся столовой, и прикупить там чистящих средств - швабру лучше было поберечь, а так же что-то на пол.

В этот момент браслет на руке сжался и оповестил о получении системного сообщения. Я свесился внутрь капсулы и заметил висящую в воздухе голограмму.

Рекомендуется приобрести дополнительные внешние видеорегистраторы.

Денег если на все хватит... Норен показал мне кратчайший выход сквозь несущую стену на улицу, и я стал спускаться вниз. Пригодился трофейный противогаз. Видимость он не улучшал, но без него боюсь - я бы просто ослеп.

На уровне примерно седьмого уровня, обычной разметки тут не существовало, а может - стерлась со временем, зеленый туман немного рассеялся. Я впервые увидел первый этаж города. К почерневшим от времени стенам бетонных исполинов прижались старые трех-четырех этажные домики. Сложно сказать в какой

древности их построили, некоторые были вполне жилого вида, от некоторых остались лишь полуобвалившиеся стены. В глаза бросалось трехэтажное здание с яркой неоновой рекламой - 'Отель Санди'. То, что требовалось. Примерно на высоте первого этажа саму землю скрывал бурный водный поток, несущийся по улице.

'Прямо как в игре... и свои плеер-киллеры тут тоже наверняка есть' - Палица зашипела и окуталась голубоватыми молниями.

Прямо из воды росло дерево. Настоящее живое дерево. Было несколько не понятно, как оно могло тут выжить, но вот оно - факт. Я спустился еще ниже, чтобы разглядеть дерево получше. Листьев не было, изломанные черные ветки, заканчивающиеся острыми на вид шипами. При ближайшем рассмотрении становилось понятным, что все дерево было покрыто какой-то слизью.

-Эй, парень! - Раздалось в спину. - Ты бы не лез к нему. Не видишь что ли? У него же ветви настоящим нервно-паралитическим ядом покрыты.- Из окна отеля на меня смотрел немолодого вида упитанный мужчина в нелепой майке.

-Да наплевать! Оно же живое. Да я и не лезу близко-то.

-Ну, если так хочешь полюбоваться, то там за поворотом их целые заросли. Но лучше заходи внутрь, у меня как раз свежие котлеты готовы.

Шаткие мостики были проложены по крышам развалившихся домов. Входом в отель, например, являлось большое окно на втором этаже, а кричавший мне мужчина оказался хозяином гостиницы. Гостиница, магазин необходимой экипировки, местная таверна и даже стриптиз по вторникам - как гласила вывеска на входе.

Настоящий культурный центр местной жизни. Сейчас народу тут было не много, но я все равно не спускал руки с рукоятки оружия. Палицу, правда, пришлось выключить. Заходить в чужой дом с активированным оружием - моветон даже тут. Во время закупки всего необходимого, я постоянно проклинал свою недостаточную паранойю и то, что обналичил так мало денег. Хватило-то на все - даже на одну портативную видеокамеру, которую планировалось установить в трубу под люком. Но все равно - осталось очень мало.

Возвращаясь, я заметил пару подозрительных личностей, вышедших вслед за мной, но слава Богам, все обошлось.

От капсулы к углу комнаты змеился толстый новый кабель в простой пластиковой оплетке. Судя по записке, оставленной Нореном, они закончили совсем недавно. Я убрался, расстелил

купленный половик, чтобы было куда сложить вещи перед заходом в капсулу. С установкой видеорегистратора пришлось повозиться.

Тронулись... Ложится в капсулу было даже несколько боязно. Хотя кто виноват в моих проблемах? Только я сам.

Крышка задвинулась с легким металлическим щелчком, пошло подключение к сети, через спутниковое подключение. Вопреки моим опасениям - сигнал был устойчив.

-Привет... два вопроса. Что ты еще можешь, кроме как раскатывать людей в тонкий блин в игре? И в чем заключался тот самый эксперимент, который над вами производили?

Действия модуля ограничиваются виртуальной оболочкой.

Второй запрос - данных недостаточно. Личные предположения могут оказаться ложными.

Вслед за этим сразу появилось два сообщения - одно от Хела и одно, состоящее из одного единственного скриншота. Второе - была создано от имени JSK.

Хел сообщал в своем письме, что Саша-Идол может обналичивать виртуальные деньги, которые я ему передам. Впоследствии можно эти деньги переслать в указанное мною место. Я набрал ответ, где указал номер и место на уровне того самого вокзала для ховер-такси.

Дочитал сообщение от Хеллаиса до конца. Он предлагал мне забрать свою долю с последнего дела большую часть - игровым золотом, а остаток - наличными.

По планам в ближайшем будущем мне светит только виртуальное времяпрепровождение. Пусть так и будет. Будет на что покупать расходники, тренировать перса, ну и надеюсь - эти деньги помогут мне продвинуться вперед в своей цели.

Сообщение капсулы демонстрировало скриншот нашего последнего похода в данж. Босс-тень указывает на меня своей рукой. В следующий момент он ударит своим энрейдж-умением и умрет.

В результате контакта с последним нестандартным участком кода виртуальной оболочки, была получена часть этого кода.

Носитель возможно опасного кода уничтожен.

Провести его анализ?

То есть мне тогда не показалось - капсула вмешалась в бой, и босс погиб не от урона возвращенного моей способностью? Уж не знаю, как это может мне пригодится, но давай проведем анализ.

А вот теперь о грустном.

Это возвращало меня к вопросу - как мне выйти на человека, который мне оказался так много должен? В гильдии он все еще состоит - на это я обратил внимание в последнюю нашу встречу. Гильдия... до нее далековато, но я уже представил к кому там можно подступиться. Была там у нас такая Березка - жена какого-то богатого городского функционера в реальности. В игру ее привел собственный муж - чтоб меньше мозги компостировала. По слухам, именно с такой формулировкой он однажды обратился к нашему главе - Кормику, прося принять жену в коллектив. Сам муж почти не играл и имел безгильдийного персонажа, маленького уровня. С Кормиком его связывали какие-то дела в реале. Это все, что я знал, да и то - с чужих слов.

Она обожала болтать обо всем подряд, совершенно не обращать внимания на чужое мнение, уходить прямо посреди похода в данж, если приехал ее благоверный, да и вообще - если ей надоело. Присутствие 'кривых рук' и вышеперечисленные факторы делали ее нежелательным собеседником, сопартийцем, да и вообще товарищем - тайны она не умела хранить совершенно. Через некоторое время ее начали чураться почти все члены гильдии, но поскольку она этого не хотела замечать, а начала приставать ко всем со своими разговорами, то ее стали заносить в игнор-листы и вообще избегать. Помнится, все это она рассказывала мне, когда я пытался сковать сложный в исполнении бахтерец для повышения уровня Кузнечного Дела. Ее возмущала человеческая подлость и она долго сетовала на то, что так мало таких внимательных собеседников, как я. Строго говоря - я просто молчал. В тот момент было не до разговоров. Итак - кандидат на инсайд номер один определен. Только ведь, она обо мне сразу растреплет. Как же - с красным познакомилась. Похоже - облом.

И потом - ну найду Натцукаля, а он ведь наверняка не один. И всего скорее у них есть мощное прикрытие. Как бы вообще не из числа спецслужб. Надо определиться чего я хочу.

С этим проблем не возникает - я хочу отомстить им за свою разрушенную жизнь и за смерть Ольги. И желательно отомстить, как можно большему числу, замешанных в этом.

Анализ проведен.

Доступна способность скрывать или менять свое имя.

Прервало меня системное сообщение капсулы.

Точно, а ведь помню же - над боссом не было никакого имени. Как-то не обратил на это внимания, в пылу боя - не до этого было. Как интересно...

-Скажи пожалуйста, а ты можешь так же убить несколько

боссов, которых я выберу?

Анализ условий

Ответ отрицательный. Степень риска недопустима.

Активация боевого режима в обычных условиях - недопустима.

Обидно, а то я бы развернулся. Сразу стал бы топ-игроком. Но легко, как известно, только проблемы зарабатываются.

Загрузка... сразу в процессе загрузки всплыло сообщение об установленном на сервера обновлении.

Длинный список исправленных ошибок в данжах, ошибок в диалогах, нескольких некорректных квестах. Упоминалось даже исправление геодаты двух мест, где до этого застревали игроки. Но самая главная новость находилась внизу списка.

Уважаемые пользователи. В связи с многочисленными просьбами, сделать алгоритм выпадения вещей после боя с другими игроками понятнее - доводим до Вашего сведения, что с сегодняшнего дня произведено изменение правил 'дропа вещей'. Теперь, с игроков при их смерти выпадают все предметы, которые были на них в этот момент, включая находившиеся в инвентаре, за исключением предметов имеющих статус 'благословлен' и предметов имеющих такое свойство изначально. Например - квестовых предметов. Напоминаем вам, что благословление вы можете получить в ближайшем Храме Вашего мира. Одновременно у игрока может находиться только пять 'благословленных' в Храме предметов. Ограничение не касается квестовых или изначально имеющих такое свойство предметов.

Загрузка завершилась, и я возник на той самой точке возрождения, где вышел. Бежать на площадь, где я последний раз умер? Такая идея отпала сразу же, стоило мне поднять свой взгляд. В двух десятках шагов стояла группа стражи вперемешку с игроками - всего примерно тридцать человек. Один из них закричал и вытянул руку в мою сторону.

Не дожидаясь, когда в меня полетит все, что только можно, я схватился рукой за ожерелье, висящее на шее, и активировал телепорт в Гумму.

Очередная загрузка. О-опс! Прямо передо мной расстилался превосходный вид на Скалу Ратуши. Здание, на балконе которого я появился, стояло прямо напротив стремительного водного потока, отделяющего Скалу от центральной части города.

'Вспомни, кому принадлежало ожерелье'

Пока вокруг было все тихо. Ранее утро в городе. Чуть розовые

тени на площади через реку, отбрасываемые административными зданиями. С рыночной площади доносились редкие выкрики открывающихся торговцев, запах свежей выпечки и гул храмового била, доносящийся справа. На мосту, ведущем к ратуше, стоял почетный караул стражи. Хорошо, что в мою сторону они не смотрели. Невидимость скрыла меня от любопытных глаз.

Само здание было ничем не примечательно. Типичная для этого квартала прямоугольная трехэтажная башня из желтого песчаника с винтовой каменной лестницей, закрытой от солнца тряпичным пологом.

Немного сырые от утренней росы широкие ступеньки холодили босые ноги.

'Ну вот - опять я босой и голый. Надо это срочно исправить'

На крыше, огороженной по периметру чугунной решеткой, располагалось маленькое уютное кафе - три столика и бар укрытые сверху широкими цветастыми зонтиками. Пусто. Вдоль всей лестницы было три двери - по одной на каждый этаж. Сейчас все они были закрыты. Повезло, хоть не в казарму городской стражи отправило. Или еще лучше - в дом Наместника. Куда еще могла поставить точку возвращения его дочка?

Больше не задумываясь над ролью этого здания в жизни элиты города, я присел, прячась за барной стойкой, и открыл аукцион.

Пару привычных роб с бонусом к скорости, расходные материалы к зельям восстановления жизни и маны - старые уже заканчивались. Поразмыслив, я приобрел зачарованное кольцо с эффектом наложения на себя защитного поля и хороший жезл на двадцать сильных ударов молнией. Иметь быстрое оружие всегда под рукой - понравилось. Разряжу, заодно подзаряжая и Зачарование покачаю.

Денег было неожиданно много. Наверно мне сейчас бы даже хватило на покупку вот такой вот собственной башни. Только какой в ней сейчас смысл?

Приват моргнул двумя новыми сообщениями. Те, кого я добавил в друзья, увидели, что я в сети и тут же отреагировали.

'Привет. Деньги получил?' - первое сообщение было от Хеллаиса.

'Да получил - спасибо. Пришлось резко смотаться из Блоудвила. Не успел залутать свое тело, если оно еще там осталось, конечно'

'Держи карман шире. Мы когда вошли - нас уже обобрали. Видел новые правила дропа? Народ такой вайн на форме поднял. Тебя-то наверняка облутали - можешь даже не надеяться. Как написано на форуме - в Блоудвил введены войска - производится

зачистка от сил вторжения. Там сейчас делать уже нечего. Ладно, я побегу. Буду на связи'

Второе сообщение внезапно, оказалось от Лиды.

'Привет. Ты где пропал? Слушай, а у меня к тебе дело. Ты можешь убить одного игрока на заказ? А то брат тут просит тебя с ним свести'

Если разобраться, то невозможно оборвать все связи. Можно конечно... Но никогда не знаешь - кому и как может аукнуться знакомство с тобой. Лучше бы, конечно, воздержаться от новых знакомств.

'Давай через тебя пообщаемся. В чем дело? Вы учли, что я маленький еще? Толк от меня, как от наемника небольшой'

После небольшой паузы в ответ пришло сообщение с прикрепленным к нему скриншотом игрока.

'А других знакомых у нас все равно нет. Вот его изображение. Этот гад постоянно демпингует цены на аукционе на то, чем торгует мой брат. Братишка готов даже реалом тебе заплатить, если сумеешь поставить этого гада на место. Он многих уже достал, но с братом - это уже дело принципа'

'Дополнительная информация по цели?' - Я поймал себя на мысли, что стал выражаться как капсула.

Еще более длительная пауза, после которой пришло короткое сообщение.

'Он постоянно тусуется у здания аукциона напротив рыночной площади. Там есть кафешка, вот там он постоянно и заседает. С утра до вечера каждый день там сидит. Живет он в городских бараках'

Отправив свое согласие взяться за это дело, я еще раз оглядел окрестности башни.

Справа от башни жилой квартал заканчивался широким проспектом, ведущим к мосту. Зато на север узенькие улочки так и тянулись до скал, в которые упиралась Гумма. Туда я и направился. Опыт путешествий по крышам с помощью телепорта у меня уже был. Оставалось только не попасться на глаза случайным зрителям при телепорте. Убрать имя у себя над головой, чрез вновь появившуюся настройку в интерфейсе. Что день грядущий нам готовит?

Возможно, многие на моем месте сразу бы бросились разыскивать своего врага. Я был другого мнения. Где находится враг - я и так знаю. А вот планов, как к нему подобраться, да еще и вычислить всех сообщников - у меня явно недостаточно. Лучше я обожду, разработаю план получше, да и поднакачаю немного персонажа, раз уж теперь игра - мой основной мир.

За час я выбрался из города без приключений. Несколько раз

пришлось подолгу ждать - пока пройдут люди, которые могли меня заметить, а один раз вообще пришлось возвращаться и делать крюк. На очередной крыше, на которую я хотел перепрыгнуть, какая-то компания игроков решила устроить пикник.

Вспомнив про пещеру с пауками и ежедневное задание на паучий шелк оттуда, я решил не идти сразу к пещере с бандитами, как хотел изначально, а пойти набить нужное количество квестовых предметов.

Пауки уже не выглядели такими страшными, а может это я после каменных шаров и призраков перестал их опасаться... Так или иначе, провозившись до самого вечера я успел зачистить весь данж до комнаты с боссом пять раз. На сей раз у элитных пауков, обладающих телепортацией, не удалось застать меня врасплох. Помогало кольцо с защитным полем и то, что я уже примерно знал, где мне ожидать следующего врага. К пятому проходу пауки мерещились даже при закрытых глазах. Решив, что пора сменить место охоты, я дошел до комнаты с боссом и направился на выход.

Интересно - где качаются все другие игроки? Слышал многие ходят в местные шахты. Но не все же там сидят? В столь любимой Нореном пещере с бандитами - опять ни одного игрока. И судя по тому, что все мобы были живы и прекрасно себя чувствовали - сюда никто не наведывался и до этого.

Решив заодно прокачать полезные навыки Концентрации и Дубовой Кожи, я осознанно не отпрыгивал от мобов, не использовал свое Облако, а просто принимал удары и срубал мобов тремя-четырьмя ответными Ударами. Сейчас я не старался, как раньше, бить только в тот момент, когда противник уже ударил меня, и замахивается для нового удара. Сейчас я бил прямо сразу с врагом. Это приводило к частым срывам заклинания, но лечебных зелий у меня было много, а мобы старше меня всего на два уровня - уже не представляли для меня такой смертельной опасности. Помогало естественно и ожерелье с его эффектом снижения урона от физических атак. Закончил я уже глубокой ночью. Чуть более полутора уровней опыта и целый список поднявшихся навыков.

Магия Тьмы +3%
Магия Иллюзий +1%
Концентрация +5%
Дубовая Кожа +3%

Зелий жизни, конечно, ушло просто немерено, но сейчас я мог себе это позволить.

Все это время, параллельно, я обдумывал свою ситуацию и пытался выстроить схему атаки на Натцукаля.

При подходе к камню, скрывающему тайный вход в Гильдию, наткнулся на плывущее над ночным полем приведение. Оно было крупнее данжевого и испускало зеленое свечение - ночной монстр. Помнится, те призраки в данже оказались имунны и к магии Света и к магии Тьмы. Решив не рисковать, я достал жезл и ночь расцвела росчерками молний. Через десять разрядов приведение окончило свою осветительную деятельность и превратилось в слабосветящуюся кучку на траве. Оно даже не успело до меня долететь.

Поразмыслив я не стал заходить в Гильдию - что-то подсказывало, что Рахир не будет мне рада. Покинув здание Гильдии через вторую дверь на первом этаже, я направился по берегу реки к дому, в котором укрылась секта.

По пути перезаряжая кольцо и жезл, я добился увеличения Зачарования еще на один пункт.

Сегодня тут было многолюдно. Какие-то незнакомые мне адепты в темно-синих балахонах покачивались вокруг пылающей в центре пентаграммы. Раздавалось горловое пение, от него вибрировал, казалось, весь воздух в подвале.

Сейнара, чтобы сдать ему квест, пришлось дожидаться целый час. Устало пошатываясь, он покинул свое место в кругу, заметил меня и махнул рукой, подзывая к себе.

-Похвально, что ты проявляешь усердие и настойчивость на путях Ее.

Завершение квеста подняло мой уровень до двадцать пятого. Закинув все десять свободных очков в Интеллект, я попрощался с главой секты и двинулся на поиски тренера Алхимии.

Ривил обнаружился у себя в лаборатории - варил какое-то сложное зелье.

-Завтра закончатся последние приготовления. Третий день уже готовимся... будет большое событие. Вот это - дня него. - Он указал на большой пузырек, заполненный изумрудным, с ярко красными всполохами у горлышка, дымом. Зелье жило своей собственной жизнью. Оно пульсировало, а если к нему близко подойти - начинало резко темнеть и сгущаться со стороны гостя.

-Красиво. Я думаю - излишним будет спрашивать, что это за великое дело?

-Да нет, почему... цель общества известна почти всем, даже молодым аколитам, вроде тебя. Мы ищем контакты с демоническими мирами. Вот как раз такой контакт и планируется.

-И что вы хотите от демонов?

-А что можно от них хотеть? Конечно же темных знаний и разъяснения путей Ее, - тут он досадливо сморщился. - Правда все предыдущие контакты заканчивались или ничем, или появлением очередного жителя демонических миров, которое заканчивалось боем. Пентаграмма, конечно, защищает нас, но за все это время многие братья лишились жизни. Подвиг их не будет забыт! Но ладно об этом, ты, верно, хочешь учиться Алхимии? Не будем откладывать угодное Ей постижение путей мироздания.

За что я люблю местных неписей, так это за то, что они не тянут кота за хвост и спокойно делают свое дело.

Провозившись почти до самого утра, я поднял навык до 22% и выучил три новых рецепта усиления базовых характеристик персонажа. Сварив в завершении этой хлопотной ночки контрольное зелье увеличения Интеллекта, которое увеличивало мои показатели кратковременно на двадцать единиц, я попрощался и направился искать место, где можно выйти из игры.

Сделать это в самом здании секты оказалось невозможным.

-Мы не достаточно еще считаем тебя познавшим Ее мудрость. - Таков был ответ Сейнара.

Укромный уголок за стеной видавшего лучшие времена деревянного особняка показался мне подходящим местом. Старая яблоня с мелкими зелеными яблоками прикрывала меня со стороны двора, прислонившись к покосившемуся каменному забору, я зевнул и нажал на выход из игры.

Уже засыпая, в голову ворвалось воспоминание о еще одном бывшем согильдийце. Он как раз числился работником гильдейского склада, начальником которого являлся Натцукаль. Уже в годах, этот жизнерадостный мужик любил выпить, а по пьянке мог разговаривать на любые темы и совершенно не следил за своим языком. Домашние не позволяли ему выпивать, и он пристрастился к так называемым виртуальным пьянкам.

С собой в капсулу берется спиртное, оно заливается в нужные емкости модуля и пожалуйста - вы находитесь в игре, делаете вид, что пьете игровой алкоголь, а капсула в это время накачивает вас настоящим. Для этого требовалось немного подкрутить настройки капсулы. Администрация не одобряла подобное - и даже был пункт, запрещающий такое времяпрепровождение. Но взломать у дешевой капсулы пару регуляторов и датчиков - мастеров хватало, а администрация больше грозилась по этому вопросу, чем реально предпринимала какие-то действия. Поэтому такой вид отдыха был вполне распространен и даже популярен.

Уж не знаю, почему я проснулся в девять утра. Проспав всего четыре часа, я был явно не выспавшимся, хотя бодрым - точно. Спать больше не хотелось - поэтому я просмотрел свежие новости и загрузил Миры.

Из-за каменного забора доносилась перепалка двух игроков. Кажется, ребята не поделили награбленное. Рассудив, что тридцать монет упоминавшийся в разговоре, не стоят сейчас того, я активировал телепорт к точке привязки.

'Надо будет сменить точку привязки. А то так нарвусь на кого-нибудь из знати города или на их охрану' - пришла ко мне мысль.

На башне по-прежнему никого не было. То ли все спали, то ли это здание вообще было необитаемым. Ни оброненного кем-то мусора, ни пятен от вечерних посиделок в кафе на крыше, ни забытых кем-нибудь вещей - ничего этого не было. Так хорошо убирают? По предыдущему опыту я знал, что в действующих кафе и вообще в домах, в которых постоянно проживают, даже неписи, постоянно валяется всякая не ценная мелочевка. То оставят на улице зонтик, то подушку для ног, то забудут занести внутрь столик для аперитива. Здесь же ничего такого не было. Я открыл незапертый бар на крыше - сиротливо посреди полки стоял единственный бокал. Здание, как прикрытие для чего-либо, например, для тайного хода? Тем паче - следует перенести отсюда точку привязки телепорта.

Перебраться через проспект оказалось не совсем тривиальной задачей. Перепрыгнуть на крыши противоположной стороны не получалось. Пришлось дожидаться телеги, везущей сено, и прокрасться по земле под прикрытием производимого ею шума.

Этот квартал тянулся уже до самой рыночной площади. Я заранее попрыгал по окрестностям, изучая высоту зданий и их расположение. Заодно натолкнулся на ближайшую к площади точку воскрешения. Аккуратный мраморный круг располагался во дворе, вокруг не было заметно никакой стражи. Две цветущие сакуры по краям круга не являлись хорошим прикрытием от огня с окружающих крыш. Посмотрим, как все получится...

Рынок только начал работать. Вот плотная низкорослая женщина закончила выкладывать на прилавок свежую рыбу, уперла руки в бока и, прищурившись, стала разглядывать что-то в небе. Может молилась богу торговли? Вот заспанный с утра, завернутый в плотный бурнус, кшаррс гортанно начал торговаться у прилавка с пряностями. Вот прошла уличная стража, окинув излишне громкого покупателя внимательными взглядами. Вот... А вот и наш клиент!

Мужчина в дорогом камзоле и щегольских панталонах,

сверкая крупными золотыми перстнями на руках, вышел на площадь и целеустремленно направился к входу в здание аукциона. Никакой брони, без оружия. Конечно, может у него каждая тряпка на нем - зачарована на повышения сопротивляемости урону. А кольца может артефактные - но вряд ли. Я отполз немного назад, чтобы не привлекать телепортом внимания снизу и перепрыгнул на карниз здания напротив. Теперь кафе, в котором по данным любил сидеть клиент было прямо передо мной. Обновление невидимости, карниз вокруг этого здания был узким, приходилось идти очень осторожно. Немного помучавшись я занял удобную позицию для стрельбы. Прошла четверть часа -клиент показался из здания. Он оживленно переговаривался с какой-то жабой, потом пожал ей лапу на прощание и направился к угловому столику под небольшим зонтиком. Кафе только что открылось, официант еще не успел убрать со столов перевернутые стулья. Мужчина привычным движением перевернул стул, опустил его на землю. Уселся и жестом подозвал официанта. Через две минуты расторопный непись принес большую чашку дымящегося кофе на подносе.

В принципе можно было начинать. Цель неподвижно застыла за своим столиком. Может активно переписывалась с клиентами, а может быть просто задумалась. Я достал жезл, положил его на колено, опрокинул в себя самодельное зелье усиления Интеллекта. Задержка дыхания... Чувствуя, как в ушах бьется пульс я вытянул вперед руки, тщательно прицелился и дал залп. Тихий шипящий звук и сорвавшиеся с парапета третьего этажа два чернильных шара не привлекли ничьего внимания, пока не врезались в спокойно сидящего за столиком посетителя. Человека сбило на землю, стул полетел в сторону. А сверху, подобно иголке в швейной машинке, засверкали молнии. Все четыре - безошибочно вонзились в цель, но человеку хватило и первых двух. Отбегая по парапету назад, я слышал удивленные крики за спиной и громкий призыв к страже.

Прыжок на соседнюю крышу, пригибаясь, я начал пересекать этот дом, спрыгнул вниз на крышу пристройки и ушел в невидимость. Быстрая пробежка, подъем по винтовой лестнице на здание, примыкающее ко двору, где была точка респа. Цель была тут. Голый мужчина суетливо метался по круглой площадке, теряя драгоценные секунды неуязвимости. Вот прошли десять его счастливых секунд. Я прицелился и выдал два новых Удара. Первый прошел в опасной близости, но не попал. Второй вонзился точно в плечо и приостановил цель на секунду. Этого хватило, чтобы четыре новых молнии ушли по назначению.

Мужчина опять полетел на землю от силы ударов. Обратно он уже не поднялся.

Вдалеке послышался приближающийся топот и звон оружия - стража спешила на место преступления.

Я отбежал назад, перепрыгнул на балкон соседнего здания, закатился под лавку, стоявшую на нем, и возобновил невидимость. Крики во дворе респа усилились - стража приступила к поискам преступника.

'Пожалуйста, пусть там не будет элитников' - все, что оставалось мне пожелать.

Я лежал и сжимал в руках кольцо, нанизанное на ожерелье. Видимо элитная стража, не входила в обычный уличный патруль. Двое воинов с алебардами пробежали под балконом, завернули за угол следующего дома. Пока меня не заметили, у было время объяснить торговцу - почему ему так не повезло.

'Здравия не желаю. Тебе просили не устраивать демпинг на аукционе? Ты достал слишком многих уважаемых людей. И они попросили нас последний раз тебя вразумить. Если ты не прислушаешься к нашему предостережению, то мы устроим на тебя настоящую охоту. Подумай, что лучше - заработать десяток монет на снижении цен или оплачивать постоянную охрану? К тому же - никакая охрана тебя не спасет. Надеемся на твое здравомыслие'

Блеф конечно. Но я думаю, что выследить и убить его еще несколько раз у меня бы вышло. Возможно, он потом купит себе премиум-аккаунт и засядет в бараках, чтобы торговать прямо оттуда. Я думаю - придумаю что-нибудь и в этом случае. Нападающий всегда имеет преимущество.

Система, похоже, решила - раз стража не увидела меня лежащим на балконе, то я мастерски спрятался. Внизу мигало сообщение о росте навыка Маскировка на один процент.

Решив больше не рисковать, я дождался времени прекращения боя и вышел из игры. Обратно я вернулся через пару часов. И только тогда сообразил, как выглядело мое сообщение торговцу - от адресата без имени. Оставалось только отругать себя за рассеяность.

Практически сразу же, как только я появился, мне пришло сообщение.

'Вижу, ты вернулся в наши земли. Мое кольцо все еще у тебя? Надо поговорить. Там же. Буду ждать сегодня всю ночь'

Что удивительно имени отправителя также не значилось. А Оракул-то у нас романтик. Слабая усмешка искривила мои губы. Прямо как на свидание приглашает. Отказать личности, которая так помогла мне? Нет, конечно, - приду.

Что плохо в большом городе - из него долго выбираться. Путь за стены занял у меня примерно с час. По пути к пещере с пауками пришлось пропустить, торговый караван. Стража совсем расслабилась. На три повозки - всего один стражник, да и тот обычный. Вот когда нападать-то надо. Даже жаль, что мне сейчас не до этого.

'Надо накрыть их всех. Всех - одним ударом, иначе они меня успеют закопать в ответ' - Пауки воспринимались, как фон. Я почти не обращал на них внимания, перед глазами стояла та городская площадь и Натцукаль на ней.

Что не придумай - надо завершать здесь свои дела и потихоньку продвигаться к своей бывшей гильдии.

Первое - узнать точное количество... А собственно и все. Все остальное зависит от этого. Может их там пару тысяч? Нереально будет с такой массой народа воевать.

Замигало новое письмо, пришедшее от Лиды.

'Спасибо большое! Брат просто в восторге. Этот гад - снял все свои товары с аукциона и уже часть перевесил по нормальной цене. Брат спрашивает, как тебе заплатить - реалом или золотом?'

Реалом мне теперь заплатить проблематично - золотом конечно. В ответ пришло пожелание сходить в ближайшем будущем вместе в данж и мысль о том, что если у них будут еще заказы - они знают к кому обратиться.

-Черт! - Серия ударов сбоку и сзади напомнили мне, где я нахожусь. Успев выпить всего одно зелье, я свалился мешком на пол.

Загрузка на точке возрождения. А вот не надо в данже письма писать и слишком много отвлекаться. Сам не заметил, как дошел до элиток и сумел сагрить сразу двоих.

Шесть проходов пещеры убедили меня, что пауки - самые жуткие твари во вселенной. Теперь я понимаю тех, кто их боится. Если мне доведется десять часов подряд избивать трухлявые пни, то и они станут страшным злом. Закрываешь глаза - а они перед тобой. Хочешь заснуть? Наивный - они все еще тут. Заснул... поздравляю! Они тебе сняться. И что самое поганое - память тела. Если десять часов к ряду кидать Удары, с упреждением в набегающие тела, то потом, даже сидя на берегу реки, ты будешь чувствовать, как по-прежнему кастуешь заклинания. Сейчас мне малейшее движение казалось бегущим пауком - даже небольшие волны на реке.

Из-за встречи с Оракулом, поход к бандитам откладывался. Поэтому я пересчитал собранный шелк и квестовые железы и двинулся сдавать задание.

Вечерняя Гумма была красива огнями в северных кварталах. Многочисленные кафе на крышах домов, яркие фонари, с магическими светильниками на площадях. Прогуливающиеся нарядные парочки. Девушки игриво крутят невесомыми зонтиками над головой. Кавалеры в лучшем наряде, галантно придерживая дам, вышагивают в сторону модных заведений и клубов. Наплевать, что в жизни они: обычная девчонка, страстная мечта которой - накопить денег на операцию по увеличению груди, и офисный работник, весь смысл жизни в реальности у которого сводится к ожиданию зарплаты. Здесь и сейчас они, если не благородные, то уж точно уважаемые в обществе особы, которые почтили своим вниманием соответствующее их статусу заведение. Компании на тротуарах обсуждающие новости реальной и игровой жизни. Величественная карета, прокладывающая себе путь по заполненному центральному проспекту - кто-то важных неписей возвращается домой.

В темнеющем небе реял воздушный змей. Красное полотнище, поднимаемое бризом с реки, покачивалось на невидимой отсюда леске. Через реку, прямо на набережной, какие-то люди водили хоровод вокруг большого костра. Крики, веселый смех, выстрелы хлопушек, разноцветное конфетти, взлетающее в воздух. Веселье - жизнь бурлит. С утра им на работу, и это - самое большое огорчение дня большинства из них.

С нашей же стороны царила серость и надвигающийся сумрак. Редкие игроки, спешащие через мост в общественные бараки. Мусор, плещущийся под мостом, да холодный ветер, налетающий с реки. Прямо, как я - я тоже оказался не на той стороне реки...

Да, тут станешь созерцателем. Порой это все - что мне остается. Отвлекся... Надо будет переставить точку привязки на кольце.

Установив ее точно под мостом, я убедился, что с противоположного берега меня сложно заметить и двинулся к зданию секты.

Сегодня я успел пораньше. Народ только собирался, по углам пентаграммы зажигали большие свечи, какой-то младший аколит посыпал песком пол. Пару человек тащили медную курильницу, за ними важно шествовал незнакомый мне сектант в синей робе. В руках он нес целую охапку ароматических палочек.

Сейнар был пока свободен и сразу же смог уделить мне пару минут. Взволнованные нотки в голосе и явное желание поскорее отделаться от меня, говорили о важности сегодняшней церемонии. Тренировки по алхимии тоже отпадали - Ривил был занят на церемонии. Меня никто не выставлял за дверь, поэтому я

просто отошел к стене, чтобы не мешать и уселся на пол.

Посижу пока тут - все же тут тоже жизнь кипит, хотя и по-своему. Это всяко лучше, чем сидеть под забором в ожидании, когда можно будет телепортироваться к Оракулу. Ребята, вокруг меня, наконец-то закончили приготовления. Большая часть народу отошла к стенам, в самой пентаграмме и вокруг нее осталось от силы двадцать человек. Как и вчера, синие встали на лучи пока еще слабо светящейся фигуры, а местные - образовали вокруг нее кольцо из редких фигур, воздевших руки к потолку.

Ритуальная магия - это будет даже интересно. Не часто такое удается увидеть.

Заунывный речитатив полился по подвалу. На мгновение показалось, как крепкие высокие стены дрогнули и поплыли. Пентаграмма вспыхнула ярким кроваво-красным цветом. Речитатив усилился. Перекрывая его с одного края фигуры тожественно что-то начал произносить Сейнар, с другой, одновременно с ним - пришлый маг в синей робе. Повинуясь жесту Сейнара, к центру фигуры подлетело то зелье, которое готовил вчера Ривил. Стекло разлетелось с резким звуком, изумрудный туман начал растекаться по всему подвалу. Туман дополз до стен, заставив меня дернулся. Он доставал мне до щиколоток и странно холодил ноги. Громкий хлопок в ладоши - все маги, стоявшие на пентаграмме, одновременно воздели свои руки вверх. Туман стал менять свой цвет вначале на красный, потом на черный, а затем вдруг резко впитался в пол. Подвал ощутимо тряхнуло и земляной пол, засыпанный ровным слоем мелкого речного песка в середине, вдруг провалился в пустоту. Я схватился за выступающую из стены сваю, но потом понял, что это просто иллюзия - пол никуда не делся, просто вместо него под ногами была сплошная темень. Эта темнота сменилась видом кружащейся спиралевидной галактики. Вид на созвездие резко увеличился, а в центре пентаграммы появился алый туман. По залу пронесся сухой и неожиданно холодный ветер, в центре заметались сгущающиеся тени. Фигура очень высокой женщины с посохом заканчивающимся полумесяцем обрела плотность и глубину. Первое, что бросалось в глаза были призрачные черепа, летающие вокруг нее и большой круг слабо светящихся рун очерчивающий ее фигуру. Навершие посоха, в виде полумесяца, вспыхнуло, в центре его возникла точная копия созвездия под ногами. Ног женщины не было видно, развивающаяся рваная юбка тонула в алом дыме. Открылись глаза, и стало видно, что они полны бездонной тьмы. Гостья склонила голову набок, словно бы прислушиваясь к чему-то, а потом повернулась в нашу сторону. Стало видно, что внутри ее разорванной спереди

грудной клетки, небрежно сшитой редкими нитками, пульсирует яркий сгусток энергии. Посох со стуком вонзился в землю, взметнулись две фиолетовых ленты на нем.

Сканирование оператора!

Обнаружен нестандартный код виртуальной оболочки.

Уровень тревоги поднят до красного!

Двухсекундная готовность до введения боевого режима!

Капсула буквально выплюнула эти сообщения, и сразу за этим я почувствовал обжигающе-ледяные руки у себя на плечах. Этого мне еще не хватало! Устроить посреди местной секты кровавую бойню - замечательное завершение вечера. Взгляда в спину пока не ощущалось, но было понятно, что существо, заключенное в капсулу, готово бить в любой момент.

-Эй, капсула, когда я тут недавно завидовал чужой движухе вокруг - я не это имел ввиду!

Ответа не последовало - зато, украшенная подобием короны с огромными рогами по бокам, голова гостьи уставилась на меня своими бездонными глазами.

Получено сообщение

Анализ на наличие вирусов.

Вирусов не обнаружено.

Перед глазами возникло письмо, очевидно самостоятельно открытое капсулой.

'Смертные приходят и уходят - ночи нет до них дела. Приходит день, но и ему нет дела до них. Однажды пришли те, кому было дело до всего в этом мире. Тьма не любит, когда ей указывают что делать. Идущий в свой последний путь, может наказать их за наглость. Отнеси мой посох к заброшенному храму в джунглях рядом с Вареском. Elira Voracio - одна из пяти голосов Тьмы'

Предлагается принять задание.

Согласиться/Отказать

Я автоматически поднял взгляд - над гостьей не было никакого имени. Хотя меня это уже не удивляло. Вареск... в принципе - по пути. Странная формулировка задания - да пофигу. Как раз половина расстояния до моей бывшей гильдии. Будет чем заняться в дороге. Согласиться.

Гостья отвела свой взгляд, и только сейчас я понял, что успел выставить ладони, прицелившись в ее силуэт.

Посох в ее руках мигнул и пропал, а в следующий момент я почувствовал, как в моем инвентаре изрядно потяжелело.

В центре пентаграммы взметнулся алый туман, и женская фигура растворилась в круговороте теней. Еще пару мгновений и ничто не напоминало о ночном визите.

-Узрите, братья! - Хриплый голос Сейнара разорвал тишину. - Техника наших братьев дала результат! Многие не верили, сомневались. Путь же они замолчат теперь! Вы все видели - мы впервые добились призвания сущности.

Сейнар продолжал нести еще какую-то чушь про слабых духом и верой братьев, а я размышлял над случившимся.

Явная непись, причем очень высокого, судя по всему, ранга, ни с того ни с сего - выдает мне квест. Непись даже обладает именем на языке Европейского Мегаполиса. Что она тут забыла? И почему именно я? Я даже участия в ритуале не принимал. Тогда, в данже, тот босс-тень тоже резко забил на Хела, на все вокруг - стоило только проявиться капсуле. Может и сейчас поэтому?

Общий галдеж, радостные похлопывания друг друга по плечам отвлекли меня от мыслей. Я пробился к Ривилу, чтобы поздравить того с успехом, Сейнар был окружен гомонящей толпой, да и вряд ли ему было дело до меня. Ривил же был отнюдь не рад.

-Мастер делает вид, что все замечательно. Последнее время в обществе поползли нехорошие мысли, - сказал он шепотом, когда мы отошли к дальней стене.

-Разве это не успех, твое зелье же наверняка сыграло решающую роль?

-Да, за последние два года попыток, мы наконец-то добились вызова чего-то другого, чем безмозглый разъяренный демон. Только чему радоваться? Ты видел, чтобы вызванное существо пошло с нами на контакт? Оно просто постояло немного, посмотрело на стену, и исчезло. И вскоре это до многих дойдет. Недовольство вспыхнет с новой силой.

Ривил раздосадовано махнул рукой и направился к себе в лабораторию. А я двинулся на выход.

Уже на улице я завернул в ближайший двор и спросил обращаясь в никуда.

-Капсула, ты как-то сказала - не надо светиться... Сдается мне, засветка уже просто космических масштабов. Похоже, эта особа вообще по нашу душу прилетала. Если это они, наконец, добились призыва - она бы с ними и пообщалась.

Капсула предпочитала хранить молчание.

Сегодня прямо вечер встреч. Надеюсь, на второй встрече - меня не одарят еще какой-нибудь штукой, которая занимает целую треть инвентаря?

Активация кольца и вокруг начал проявляться Храм Гуммы.

Опять тот же мраморный зал под куполом, с алтарем, накрытым тонкой вуалью. Оракул, на сей раз, предпочла встречать гостя стоя.

Она молча кивнула, указала на маленький стульчик перед собой, перекинула хвост своего невесомого платья через спинку скамейки и совсем не грациозно плюхнулась на протестующе заскрипевшее дерево.

-Ты изменился... раньше я с трудом видела тебя, а теперь даже не слышу твоих мыслей.

-Эм... доброй ночи.

-Да, наверно. Хотя теперь что ночь, что день... я смотрю, ты все же оставил себе то ожерелье. Это был подарок к совершеннолетию. Он должен был защищать и приносить домой дочь наместника. Ладно, перейдем к делу.

Сзади Оракула шевельнулась тень, из невидимости вышел стражник Храма. Элитный воин в полном боевом облачении. Таких я видел всего один раз, на торжественной церемонии начала урожая, год назад. Даже не представляю, что от него можно ожидать. Он почтительно приблизился к Оракулу, наклонился к ней и что-то быстро прошептал. Раздосадованный взмах тонкой руки - воин отступил обратно, растворяясь в тенях за колоннами. Мне казалось - прошлый раз мы беседовали тет-а-тет. Мне решили продемонстрировать, что Оракул охраняется?

-Извини, на чем я остановилась... Ты изменился. У тебя нынешнего это может выйти... Я помогла тебе когда-то. Теперь прошу тебя помочь мне. Ты действительно подходишь лучше всех прочих. - Она приостановилась, как бы ожидая моего ответа.

-Звучит, как стандартное начало... спасение мира? -Я улыбнулся, давая понять, что это шутка.

-Спасти мир!? ХА! - Ее лицо прорезала широкая улыбка, в следующий момент превратившаяся в жуткий звериный оскал. -Запомни... когда тебя просят спасти мир - значит, ты уже стал расходным материалом в чьей-то игре. Мир не нуждается в спасителях! А если и нуждается, значит уже все поздно - мертвых не спасают.

-Хм, это я так, просто предположил. Чем конкретно я могу быть полезен?

-В том же в чем и себе. Ты ведь все равно собираешься идти к ним? Пришельцев полон мир, - она провела перед собой рукой с тщательным маникюром. - Но эти особенные. Они, как и многие из вас, мечтали о силе и власти, и они дорвались до нее. Все что вокруг - лишь мантия их величия... Так они считают. Но в отличии от остальных пришельцев - их не посадишь в тюрьму, на

них не повесишь маяк. Твоя любимая служба поддержки их не видит. Они уже чувствуют себя почти богами. И мне страшно...

Она сглотнула и продолжила.

- Я могу видеть свои земли - те, на которых стоит мой Храм, другие Храмы - свои. В Блоудвиле, где вы встретились - свой Оракул, и он поведал мне о вашем бое. Я думала - тебя настигла твоя тень... Я ошибалась. Теперь я не знаю, что думать - будущее запутано и переплетено так сильно, что мне не понять что будет. Но одно точно - ты можешь и хочешь их убивать. Я лишь хочу тебе помочь достичь своей же цели.

-Не очень понял - в чем тогда моя помощь тебе? Я и так иду к ним и тебе об этом известно.

-Их надо остановить, - она нетерпеливо прервала меня, - По крайней мере - попытаться. Я просто предлагаю тебе объединить усилия против общих врагов. Нас - Оракулов не так и много, но мы постоянно обмениваемся информацией, на нас работает огромная армия стражников, служек и других послушников Храма. Ты один. Я могу снабжать тебя информацией, ты можешь их убить. Проблема в том, что мы пытались. Тот, кто уцелел после драки с тобой, убил потом отборный отряд стражи, посланный на его поимку. А два дня назад, другая группа, возможно даже не связанная с этой, атаковала тюрьму Храма Вареска. Долгая история. Свободный район - ты же знаешь, какая там публика. Посадили одного вора, а вечером в тюрьму ворвались четверо. Они разворотили тюремный коридор, убили несколько стражников... и убили Оракула храма. Вдумайся... один из крупнейших Храмов на континенте, множество стражи - не смогли остановить четверых пришельцев!

-Прости, информация это конечно важно, но ты сама говоришь, что их даже саппорт не видит. А ничем еще ты мне помочь не можешь? Далеко не факт, что я смогу убить хотя бы еще одного. Они не просто на респ отправляют, как я понял. Нет, ты не подумай, я согласен! Но...

-Уж чем смогу. Мы тоже не сидим на месте, мы ищем пути противостояния этим пришельцам. Через три дня в столичном Храме будет съезд, посвященный этому инциденту. Нам очень редко удается добиться согласия в каких-либо вопросах, скажу тебе по секрету. Общая - пока только паника... Боюсь, что все так и закончится пустыми разговорами. Но что-то делать надо! Со мной согласны многие сестры, некоторые, готовы помочь. Пока только информацией. Появится еще что-то - поможем и этим. Я точно помогу, за других я обещать не могу.

-Ну, я уже сказал. Согласен, конечно, просто обещать ничего не могу, может следующий станет последним для меня. Да и

вообще... А сколько их - случаем не знаешь?

-Пока нам удалось вычислить всего три группы. Одну из которых, ты практически уже уничтожил.

-И все группы примерно по пять человек?

-Тех, кого мы обнаружили - да.

-В той группе, с которой я дрался, было четверо игроков. Сколько в ней осталось народу?

-Особыми там было только двое магов. Двое других - обычные пришельцы, просто уже не новички. Насколько я знаю, по этой группе и по той, которая напала на Храм сейчас идет основная работа. Мне известно только о том пришельце, который остался жив после боя с тобой. Если найдут еще - сразу же сообщу.

-А такое имя как Иззура - вам что-то говорит? Это один из них.

-Нет. На собрании я обязательно сообщу об этом пришельце. В этом можно не сомневаться - искать его будут все Храмы. - Оракул была очень серьезна.

-Тогда еще два вопроса. Как вы понимаете, что они особенные? Что их отличает от остальных игроков?

-По делам их. По сути - никак до того, как они себя не проявят... Этого мало, я понимаю. Второй вопрос?

-Такое имя - Элира Ворацио или Элара Ворэйшио - ничего не говорит? Это точно не одна из них, просто странный квест дали мне тут.

-Нет. Первый раз слышу.

-Что ж, я вас понял, - я начал вставать, но был остановлен новым взмахом ее руки.

-Не спеши, дай мне ожерелье. Не бойся... отдам обратно. Жалко бедную девочку конечно, но тебе оно будет нужнее. - Оракул достала откуда-то кольцо. Сверкнула вспышка и цепочка стала содержать в себе семь колец. - Вот, это портал в Вареск. Оно настроено на точку внутри дома. Дом раньше принадлежал Храму - теперь он твой. Это сэкономит тебе время, да и надо же где-то жить. Как прибудешь в Вареск, подойди к любому стражу Храма и покажи ему мое кольцо. Скажи, чтобы они проводили тебя к настоятелю. Возможно, он обладает дополнительной информацией. Оракул мертва, а ее преемница пока не столь хороша в искусстве передачи новостей на расстояния. Новости из Вареска запаздывают. Вот теперь все. Иди и да прибудет с тобой Удача!

Получено благословление +40 (ко всем характеристикам) Длительность - 24 часа.

Я поклонился, все же она действительно меня очень

выручила, и активировал телепорт в Гумму.

Под мостом все было тихо. Улегся даже ветер. На противоположном берегу уже никого не было. Погас костер, разошлись игроки. Я вышел из-под моста, северная часть Гуммы перестала сиять всеми огнями. На центральных улицах горели лишь дежурные фонари, и их синеватый свет колыхался над крышами домов.

Итак, мы имеем двух влиятельных неписей. Причем не знакомых друг с другом. Так Оракул сказала - по крайней мере. И обе эти неписи, по сути, дают мне одинаковое задание. Да еще и в одном и том же месте. Разменная фигура в чужой игре говоришь... Ох и глубока же ты - река из дерьма, необъятны твои берега... воистину. В реале я все потерял, теперь рискую и тут потерять все? Какая к черту разница!? Я встал на этот путь, и я с него не сверну. А после - хоть потоп, как говорили в старину.

-Капсула, а ты можешь атаковать, если понадобится? Просто сейчас возможно будет драка...

Введен красный режим тревоги.

Двухсекундная готовность до введения боевого режима.

-И вообще. Насчет засветки - как ты насчет всех этих драк? А то сам-то я естественно без тебя - сомнительно...

Мотивация намерений оператора расценивается положительно.

Уничтожение вступавших в контакт с оператором объектов - положительно

Уничтожение не имевших непосредственного контакта - сомнительно. Но возможно ввиду возможного обмена информацией между первыми и вторыми - положительно

Текущая оценка количества целей позволяет с большой вероятностью прогнозировать незначительную демаскировку модуля.

Ну что ж...

Я решительно двинулся к Воровской гильдии Гуммы.

-Ты! - Стоило мне войти, как находящаяся в прихожей Рахир преградила мне дорогу. - Убирайся! Мне не нужны проблемы из-за глупцов!

-Спокойствие, Рахир, прошу, выслушай. Всего два слова. Оракул и проблемы. - Уже двинувшаяся на меня кошка замерла. - Я бы мог пойти сейчас к Оракулу, и за информацию, которой возможно обладают эти двое - она перевернет весь город. Но я пришел к тебе.

-Говорри - Кшаррс остановилась в паре шагов от меня и, не

мигая уставилась мне в глаза.

-Два имени: Карлос Врыватель и Лихой Джо. Два этих игрока, возможно, знают то, за что на них не просто метку повесят, а сотрут к черту из этого мира. Что это такое, извини, я сказать не могу - не мой секрет. Я хочу с ними поговорить. Если они не при чем, я просто развернусь и уйду.

Рахир озадаченно почесала лапой бок.

-Они оба сейчас тут. Хорошо... я провожу тебя. Никаких драк - помни об этом.

-Нет Рахир, извини, но сейчас возможно будет драка. Причем такая, после которой уже никто не воскреснет. Просто скажи мне, где они. Я обещаю - первым не начну. Лучше меня не провожать, для твоей же безопасности.

Кошка прошипела что-то нелицеприятное, и, игнорируя мое предостережение, пошла в правый коридор.

-Рахир, стой, пожалуйста, - сейчас я уже пожалел, что затеял все это - надо было как-то выманить их наружу. - Не надо за мной ходить. Это важно... поверь.

-Я не собираюсь пускать все на самотек или на волю слепого котенка.

-О, кто пожаловал! Как эпический слив? - В комнате стояло три игрока - Лихой, Карлос и тот младший рога, с которым мы дрались в Блоудвиле. События пошли в нежелательном мне русле.

Введен боевой режим

Мгновенно, без всякого перехода хоть и очень слабо, я почувствовал, ее присутствие сзади. Даже зная, что это такое и понимая, что оно не настроено враждебно ко мне - страх все равно ощущался.

Сбоку от меня сдавлено пискнула Рахир, я повернул голову и увидел ее расширившиеся от ужаса зрачки и вставшую на загривке шерсть.

-Рахир, пожалуйста, выйди.... Это реально опасно.

-Гы, Лихой, смотри мальчик до того обиделся, что строит из себя крутого.

Все... по идее они все уже свидетели активации модуля. И это очень плохо. Я внезапно понял, что абсолютно не продумал эту спонтанную атаку.

-Рахир, - раздался сзади голос непонятно как оказавшейся здесь Сдрассы. - Пойдем, я тебе хочу кое-что сказать.

Слыша как они уходят, я повернулся к троице игроков. Они были несколько озадачены. Задумчивый взгляд Джо с успехом компенсировался наглой улыбкой Карлоса.

-И чо? - Карлос упер руки в бока.

-Меня интересует, кто из вас вызвал подмогу в Блоудвиле. Как только вы ушли, к нам пришли другие игроки. Я полагаю - это вы им настучали.

-Гы-ы я ж говорю обиделся. -Карлос толкнул плечом Лихого. - Да ты не переживай, ну опустили вас, и еще опустят, ты реально думал, что после того, что вы там натворили - вас оставят в покое?

-Кто вызвал? - я немигая смотрел на троицу.

-Ну, я - а чо? Что кинешься внутри Гильдии? Ха! Мы тебя, нуб, завалим с легкостью.

-Ты знаешь этих людей?

-Слушай, Тенгу, а не пошел бы ты? - Карлос в отличии от своих товарищей нисколько не утратил уверенности.

-Я-то пойду, а через две минуты, ты будешь объявлен в розыск по всему материку.... Хочешь? Я не блефую. Просто ответь, пожалуйста, на вопрос.

-Что-то мало верится - в разговор вступил Джо. - Тем не менее, если тебя так интересно, тут вас искала куча народа. И эти просто предложили больше всех денег. Ничего личного - просто игра.

Лихой старательно улыбнулся, демонстрируя мне наиболее гадкую улыбку, на которую был способен.

-И никто из вас их не знает?

-Ты тоже как Карлос, когда пьяный - невменяемый? - Джо с показным интересом оглядел меня. - Нет, не знаем. А что такое-то?

-А те двое парней, которые еще с вами были?

-Ты реально уже достал. - Если бы позволял движок игры, то Карлос наверно покраснел бы от злости. - Приходишь тут предъявы кидаешь. Ты чо - полицейский, чтобы допросы тут устраивать!? Они просто к нам в городе прибились! Мы их не знаем даже. Стоять! Твоя очередь - почему это тебе надо знать!

Внезапно комната потонула в огненно-рыжем свете. Три размытых фигуры игроков оторвало от пола. Я даже успел заметить, как до момента их столкновения со стеной, фигуры начали плавиться словно восковые. Запахло жженым мясом. А в следующий момент на стене осталось висеть только три скелета, приплавленные температурой к обгоревшим бревнам стены.

-М-мать! - Активация телепорта в Гумму.

Мост навис надо мной мгновенно без всякой загрузки.

Подозреваемые в контакте с противником объекты зачищены.

-Капсула, какого черта! Это было так необходимо!?

Тишина в ответ. Только ощущение затухающего чужеродного присутствия.

Активация телепорта в Вареск. Надо сорвать возможную слежку. Теперь окружающее пространство погружалось с нормальной скоростью.

Прогрузилось какое-то незнакомое помещение, мазнув взглядом по сторонам, я убедился, что вокруг никого нет и нажал на выход из игры.

-Послушай, я знаю, ты меня сейчас слышишь, - в темноте капсулы разговаривать было неуютно, но отставить это просто так я не мог. - Вот ты их убила... и что? Думаешь, от этого лучше стало?

С тихим шипением вокруг возникло ощущение ее присутствия.

-Они могли вывести на меня тех, кто ищет меня, - тихий, очень тихий, но такой, что от него волосы на затылке вставали дыбом голос.

-Вот смотри. Я узнал все что хотел. Мы развернулись и ушли. Три придурка посмеются - и все. Что они видели? Ничего. Рахир что-то почувствовала, а вон Карлос даже ухом не повел. Да и остальные скорее отреагировали на непонятное поведение Рахир, а не на меня. А вот теперь обнаружат три трупа, погибшие при загадочных обстоятельствах. Думаешь, просто так замнут этот момент? Ведь это живые люди... у них семьи, родственники, друзья. Они непременно не позволят просто так замолчать этот случай! Случай там, случай здесь - и уже статистика. Засветиться!? Да тут вон - с евро-кластера прилетает какая-то непись! Стоит ударить - и это становится известно Оракулу Храма, на чьей территории произошел удар. Ты знаешь, какими инструментами обладает администрация для мониторинга!? А то, что постараться разобраться в инциденте они попробуют - это точно. Допустим, админы не поймут, что и почему... раз не поймут, два не поймут, а на третий - вызовут спецслужбы. Ты сама же своими действиями привлечешь к нам внимание, если будешь мочить вообще всех, кто случайно оказался рядом.

-Что ты предлагаешь? - шепот был абсолютно безэмоционален.

-Я не знаю, на основании чего ты принимаешь решения, но именно это, на мой взгляд, было явно неверным. Ты можешь не бить сама по себе?

-Ты медленный, можешь не успеть...

-Уфф... я не знаю какие привести аргументы тебе, но пойми,

такими действиями ты только привлечешь больше внимания... В общем всем незачет. Я не продумал изначально всю ситуацию - кинулся делать что-то спонтанно. Ты - просто начала бить всех подряд...

-Постараюсь не атаковать без излишней необходимости...

-Погоди! - Чувствовалось, как она исчезает. - Ты знаешь, почему этих игроков не видит саппорт? И может, есть какие-то способы их обнаружить заранее?

Ответ отрицательный.

Просто игра... Как часто я слышал эти слова. И вот теперь они стали финальными для незнакомых мне людей. Это просто игра - говорили мне, когда объясняли, почему не хотят прислушиваться к чужому мнению. Это просто игра - когда заигрываются и оскорбляют людей вокруг себя. Когда предают знакомых ради игровых благ и достижений. Это всего лишь чертова игра... Игра, заменившая реальность для многих. Это игра - ответят матери на вопрос, за что погиб ее сын.

Я не знал никого из них, и не питал к ним любви, но такого конца они не заслужили.

***

Забытье - душное мокрое и царапающее кожу. Все же надо было использовать этот 'принудительный сон'. Самонадеянный дурень - решил, что справлюсь и так. Устал, вон глаза сами закрываются... Тяжелейший день с таким внезапным и жутким финалом. Да, точно - сам справлюсь.

Зря я так решил. Заснуть-то я заснул, только, это скорее был бред сумасшедшего, а не сон. Фигуры отлетающих к стене игроков, рогатая фигура в пентаграмме, мерный и тихий голос капсулы: - 'Все падет. Только ненависть будет вечна' Лицо Ольги выныривающее из всего этого. Она что-то говорила, слов было не слышно. Я упорствовал и уверял себя, где-то внутри сна, что могу побороть свои кошмары, что я могу успокоиться и взять контроль над собой - бесполезно.

Очнулся от этого кошмара я только к утру. Капсула старательно удаляла пот с кожи, но я все равно был похож на промокший кусок тряпки, основательно пожеванной тряпки. Отдохнуть не удалось ни капли.

Засыпать заново, на сей раз уже с включенным 'принудительным сном'? Некогда. Враг сам себя не убьет. У меня нет больше времени на усталость и моральные терзания. К черту меня и мои кошмары! Надо вставать.

Под поток моих матов, извергаемый хриплым шепотом, началась загрузка игры. Не думать! Просто действовать. Оракул дал мне цель. Вот я сейчас за нее и примусь. Прогрузилась комната, на которую я успел глянуть всего одним глазом вчера.

Главное не думать - не сосредотачиваться на проступающих, даже в виртуальности, памятных образах из ночных кошмаров. Черт, как накрыло-то, еще одни сутки не посплю - еще и не так накроет. Собраться - давай сосредоточимся на окружающем доме. Говорят упорство и труд - все перетирают. После нескольких минут безуспешных попыток, я наконец-то смог перебороть себя и бредовые образы отступили под натиском воли и окружающей действительности.

Ничего так. Скажу даже больше - уютно! Правда, кто-то вынес отсюда вообще все. Вся мебель, цветы из настенных ниш, гобелены... Или что тут было? На стенах сиротливо торчали металлические крюки и гвозди, которыми раньше крепилась драпировка комнаты. Мде... тоже мне царский подарок - голые стены. Стены конечно толстенные, такое впечатление, что находишься в своей собственной вселенной - достать отсюда тебя не сможет никто. Два этажа, на каждом по округлому залу с

куполообразной крышей, от каждого зала отходят по три комнаты. На нижнем этаже прямо из стены течет искусственный водопад, вода тихо журчит по россыпи отполированной гальки. Под землей я что ли? Стоп.

Я никогда не был раньше в Свободном районе Вареска. Наслышан, конечно. Третий по размеру город на континенте. Сарское море вдавалось в этом месте наиболее глубоко в материк. Сама природа предопределила роль строящегося города. Торговая столица. Почти треть всех товаров проходит через порт Вереска. А где миром правит торговля и деньги, там все остальное отступает на второй план. Сам город состоял из семи отдельных кварталов, или районов - говорили по-разному. Все они были, по сути, огромными зданиями, стоявшими прямо в воде на прибрежной полосе. Уже внутри этих зданий находилось все необходимое для жизни неписей и игроков - гильдии, мастерские, склады, администрация и наконец - Храм. Каждый из кварталов имел некую специализацию. Например Портовый - был по сути огромным портом, Павлиний - почти чисто жилым. А один квартал был назван Свободным - по нему было разрешено продвигаться в любое время суток персонажам с любой кармой. Красный, синий - не имеет значения в этом месте. Весь квартал наполнен стражей, и если ты решишь напасть первым... Что ж - твои проблемы. Говорят, даже полностью отмороженные красные предпочитали разбираться между собой за пределами города. Недвижимость в этом районе так же могли приобретать все персонажи, независимо от цвета кармы. Розовая мечта каждого плееркиллера - иметь свой дом. Правда ее стоимость... а вскоре и такой не стало. Девяносто процентов игроков строили свои дома уже на берегу. К югу от титанических зданий, чьи фундаменты уходили в воду залива, мгновенно вырос еще один город. Богатый, со знаменитым на весь материк театром, тремя коллизиями и столь же знаменитыми общественными банями.

Я толкнул дверь и вышел наружу. Да предчувствие меня не обмануло. Оракул подарила мне ключ от дома внутри Свободного Района - дорогой подарок, даже если просто продать голые стены. Взгляд натолкнулся на маленький садик, заботливо разбитый у стены этажа. Сквозь причудливые изгибы карликовых сосен проглядывала монументальная стена Вареского храма. Известковый монолит, поднимающийся полусферой почти до крыши и обрывающийся в несущей стене самого квартала. Взгляд наверх - глаза прошлись по мерцающей перламутровым светом куполообразной крыше. Похоже, что это верхний - третий этаж. Я читал, что каждый район состоит из трех гигантских этажей. Правда помнится, говорилось о еще нескольких этажах уходящих

вниз - ниже уровня воды. Там было написано - ни за что не посещать! Территория полнейшего беззакония - почти гарантированная встреча с бродячими монстрами и красными персонажами. Этакий мир в себе - наверху все службы, дома, а внизу персональный данж. Что еще нужно для счастья? В другой момент, я бы был все себя от радости. Это же кому скажи?! Мне подарили дом внутри одного из кварталов, да еще и на третьем - самом престижном этаже... Только мне теперь это все без надобности. Ну, дом - ну и что? Играть долго счастливо я не собираюсь. Для меня это уже не игра. В голове тут же со скоростью миксера завертелось все ночное. Немного затошнило. А зараза! Только немного вспомнил и пожалуйста!

Чтобы отвлечься, я постарался сосредоточиться на окружающем. Однако ни сырой воздух, отдающий слабым запахом благовоний, ни ряд таких же, как и мой, домов, торчащих каплевидными входами из стены, не способствовали отвлечению. Зато с этой задачей тут же справился элитный стражник, показавшийся из-за ограды искусственного садика. Страж храма шел прямо на меня, и прежде чем я понял что делаю, руки сами взлетели, а в них появилось по активированному заклинанию. Воин, чье лицо скрывала маска шлема, внешне безразлично продолжил приближаться. Вот он подошел почти вплотную...

-Настоятель приказал препроводить вас к нему. - Спокойный безэмоциональный голос.

Оракул там говорила, что-то про 'показать страже'... я вытащил цепочку из-под робы и продемонстрировал кольцо, являющееся ключом от дома.

-Меня? Точно меня?

-Точно. - Четко, будто на плацу, страж развернулся и мягкой поступью двинулся по направлению к видимой отсюда стене храма.

Ну что ж - я хотел вначале осмотреться, но видимо новое храмовое начальство решило брать быка за рога. Пересекая площадь этажа вслед за стражем, я отметил, что вообще вся охрана на этом этаже была элитной. Собственно кроме нее, никого живого вокруг и не было видать. Ранее утро - видимо все еще спали. Хотя время суток тут совершенно не ощущалось, все вокруг было залито мягко мерцающим, желтоватым снизу и перламутровым сверху, светом. Стражник не пошел к воротам Храма, рядом с которыми застыл целый десяток воинов, безразлично проводивший нас взглядами.

Показалась противоположная стена с такими же, как и с нашей стороны, каплями входов частных домов. Такой же садик в углу, примыкающий к стене. Стражник направился к самому

угловому зданию. Над его входом слабый ветерок развевал красное полотнище с иероглифом 'Опасность! Не подходить!' Перед дверью стояло два стража, в белых доспехах. Именно такого воина я видел сегодня ночью, когда навещал Оракула. Сомнений, кто находится сейчас в этом доме - не оставалось.

Один из них увидел нас, замер на секунду, а потом отворил дверь. Мой проводник перешел на строевой шаг, отвернул и, звонко впечатав ноги в пол этажа, замер напротив стражи Оракула.

-Требуемый пришелец доставлен!

Белые не удостоили его никаким ответом, один из них просто кивнул и молча показал мне на дверь. Внешняя расслабленность. Однако, от меня не укрылось, как вцепились они оба в рукояти своих мечей, как немного согнули ноги, чтобы в любой момент быть готовыми прыгнуть на меня. Воздух вокруг них, казалось, загустел от напряжения. И все это бесполезно, если сюда явится кто-нибудь вроде Натцукаля. Наверно поэтому, внутрь за мной они не вошли.

Вопреки ожиданиям, внутри сидел мужчина. Плотного телосложения, среднего роста, с венчиком седых волос, человек сидел за пустым столом посреди скромно украшенного жилища и внимательно изучал меня.

-День добрый. Оракул Гуммы сказала мне подойти к местному настоятелю... - правильно - настоятелю, а не Оракулу же. С чего я решил, что тут живет Оракул?

-Да, - мужчина указал мне на второй стул за столом напротив себя. - Это я.

Он тяжело вздохнул и провел рукой по лицу.

-Теперь я старший в нашем Храме, временно естественно, но даже эта временность тяготит меня безмерно. Оракул - наш светоч и наша опора мертва, Отец Шарра - наш настоятель, тоже мертв. Теперь я настоятель... Хотя я всего лишь старший ключник Храма. Тяжелая ноша, молодой человек. Поэтому я не буду ходить вокруг да около - времени у меня мало...

-Внимательно вас слушаю. - В моей голове возник вопрос - интересно кто раньше жил в том доме, который отдали мне? Дом-то находился симметрично напротив дома нынешнего настоятеля.

-Оракул Гуммы передала мне, что она ввела тебя в курс дела... Ох... В общем, когда они ворвались сюда... после мы попытались хотя бы проследить, куда они уходят. Странно, но нашему разведчику это удалось. Хотя, они не особо и скрывались... Ушли на подводный уровень и там исчезли в одной и заброшенных зал бывшего склада. Мы, как у военных это называется, установили наблюдение. Ровно через три дня они

опять появились в этом же зале. Провели какой-то свой ритуал и исчезли. Потом через три дня - опять. Опросы показали, что они уже давно так делают. Словом... через три дня, они всего скорее, опять появятся вновь. Мы не нападаем - понимаем, что это бесполезно, хотя стража полна жажды поквитаться за смерть наших братьев. И вот теперь Оракул Гуммы, открыла мне и паре старших братьев, что ты можешь иметь успех, там, где наши братья потерпели неудачу.

Он замолчал, а лицо его приняло такое выражение, как будто он съел килограмм лимонов. Несмотря на это его выцветшие от возраста глаза, неотрывно следили за мной.

-Количество целей, план помещения и окрестностей, примерное вооружение и способности целей? - Я, не желая надоедать, выстрелил в него своими вопросами.

-Способности!? - Его лицо пошло красными пятнами, он взмахнул руками. - Извини...пришелец, боги учат нас быть рассудительными, мне всегда тяжело давалась эта наука. Их иногда двое, иногда трое, оружие - не могу точно сказать. План... я отдам приказ в канцелярию - тебе начертят и доставят подробнейший план этажа. Мы заперли все входы на подводные уровни, а они вроде бы и не стремятся подняться наверх. Никто не знает - убережет ли нас божественная печать на дверях... Скажи, пришелец, ты возьмешься за это дело?

-Да. - В тяжелой голове ворочались мысли, надо еще что-то спросить, крайне мало информации.- Пока их там нет, я бы хотел провести рекогносцировку местности.

-Что рего...? - Интересно как подобный тип стал главным ключником Храма?

-Разведку местности - говорю, надо произвести.

-А... это да. Я сейчас же передам, чтобы тебя пропустили на подводные этажи. Наш разведчик будет тебя ждать на входе. - Он вдруг оглянулся на часы, стоявшие в настенной нише. - У тебя есть какие-то еще вопросы?

-М-м... нет, пожалуй. Если возникнут - кому я могу их задать?

-Мне... подойди к страже на ходе - они проводят. - Было видно, что его явно не обрадовала мысль, что я могу опять его побеспокоить.

Попрощавшись, я вышел обратно на площадь. Поганое чувство того, что я плохо провел разговор... мало выспросил. А этот фрукт - был явно мне не рад. Если бы все это не было нужно мне самому в первую очередь - послал бы я его на все четыре стороны. Но... всегда есть это 'но'. В конце концов, сейчас не до глупой гордости. Итак, три дня. За это время мне надо будет разведать тут все. Вот только, я и за сутки успею - делов-то. Чем

заниматься дальше - спать? Помнится у меня был замечательный квест от загадочной неписи...

Значит сейчас на обследование Района. Потом рандеву с разведчиком Храма и изучение местности. Потом, если останется время, надо бы понять, как далеко то место, куда надо тащить посох.

С этими мыслями я подошел к огромным, в три моих роста, медным воротам, ведущим на улицу. Один из стражников приоткрыл дверку в углу ворот и тут же вернулся в позу неподвижной созерцательности.

Влажность - это первое, что чувствовалось на улице. Ранее утро, еще не светло, но уже и не темно. Вспомнилось, что ночи тут темные. Город находился в местных тропиках. Слабый ветерок принес запахи прелой листвы от чернеющей в утреннем тумане стены джунглей и застоявшейся воды из-под стен квартала. Утренняя тишина была тут совсем не такая как в Гумме. Она была вязкой и сырой. Ко всему этому примешивался слабый запах гниющих водорослей, долетавший даже на такую высоту. Меня передернуло, сжав кулаки и наклонив вперед голову, я направился по пандусу на второй этаж. Пандус, частично прикрываемый, выступами стены воспринимался как тоннель в метро. Слабое освещение и гулкие шаги по каменному полу. Вдали показались очерченные светом ворота второго этажа.

Свободный Квартал был своеобразной перевалочной базой. Он находился ближе всех к берегу и на первом этаже почти полностью был занят огромными складами - здесь хранили все то, что потом собирались переводить на морской склад Портового Квартала. А еще на первом этаже было отделение Гильдии Магов. Хотя все это сейчас второстепенно - фоном, так сказать. Главное сейчас - встретиться с разведчиком Храма. Правда... заявиться к нему вот так - почти ночью, а вдруг он спит еще. Подожду некоторое время.

На втором этаже, первым делом, бросался в глаза фонтан с разбитой вокруг него живописной клумбой. Вообще тут было много воды. Она текла маленькими фонтанчиками из драконьих морд, украшавших проемы между входами в дома, из фонтана посреди площади, стекала по карнизам некоторых зданий, служа своеобразным забором вокруг дома, и журчала в многочисленных трубах, проведенных по стенам. Всю северную стену занимал первый этаж Храма, поднимавшийся на два этажа. Слева к нему примостился небольшой рынок. Еще один кусочек торговой площади был зажат между воротами, ведущими на мост к Портовому Кварталу и южной стеной. Почти вся южная стена была занята огромной гостиницей, со столовой на первом этаже.

На восточной стене, почти упираясь в крышу, находилось здание аукциона и двухэтажный ресторан справа от него. Этот ресторан был известен на весь материк своей изысканной кухней, а так же ловкими грабителями. Говорили, что если вы пришли сюда есть, с собой лучше ничего не брать. Все, что вы по неосторожности оставите на столике или рядом с ним - тут же бесследно исчезнет. Пожалуй, посижу тут пару часиков - место тихое. Я не спеша вошел в ресторан выбрал столик в дальнем углу и, несмотря на утренний час передо мной тут же возник официант.

Я жевал и не чувствовал тех возвышенных чувств, которые, согласно рекламе, стоили такой растраты золота. Нет, к черту, эту пищу - все равно это все не по-настоящему! Я встал не доев, бросил положенные чаевые и быстрым шагом направился на первый этаж. Точнее, к двери в стене на улице. Терпеть больше не было сил.

Первый этаж опоясывала крытая галерея, и в ней тоже было множество всевозможных дверей. Некоторые вели в частные жилища, большинство на склады, а несколько вниз - на подводные уровни.

Ломать голову, где тут нужная мне дверь - не пришлось. В глаза сразу бросилось красное полотнище с уже знакомой руной опасности и двое стражников по бокам оббитой железными полосами дверки из подгнившего дерева.

Я продемонстрировал свое кольцо и хотел уже разразиться объяснительной речью, но стража просто открыла дверь и отошла от нее, закрываясь щитами. Жала копий воинов подрагивали, нацелившись в темный и затхлый спуск вниз.

-Подожди внизу лестницы. Разведчик уже идет к этому спуску. - Страж монотонно изрек эту фразу, не отрывая взгляда от прохода.

Тут заканчивалась мирная территория и начиналось неизведанное. Узкий и мокрый спуск вел в темноту. Темнота нам не помеха - я, автоматически повесив Ночное зрение и Невидимость, начал свой спуск. Говорите - раз в три дня? Это еще ничего не гарантирует. От сигнала на активацию боевого режима меня удерживало лишь знание того, что разведчик жив, а значит и врага пока тут, всего скорее, не наблюдается.

Внизу слабо светилась вода, воздух был заполнен туманом, поднимающимся с воды, а кое-где на стенах полузатопленного коридора виднелись наросты из светящихся грибов.

Тогда меня спасла их потрясающая самоуверенность. Вряд ли мне так дважды повезет... Вот я атакую их, возможно даже успешно, что дальше? Идти в свою старую гильдию - это понятно. Но вообще-то все это выглядит, как попытки слепого понять, где

он находится. Он ощупывает дерево перед собой, и думает, что находится в лесу. А на самом деле - это просто дерево посреди городской площади. Я не знаю кто мой враг. Пришельцы.... Я уже, как непись начинаю говорить. Слишком мало информации. Даже убив тех, кто по-моему ответственен за мои беды, я не пойму сути процесса. А это может сыграть очень дурную шутку со мной.

От мыслей меня отвлек тихий плеск вдали.

-Псс... это кто? - Глупо кричать, но еще глупее сразу начинать кидаться ударами в источник звука. Ударить я всегда успею - уклониться на оставшейся у самой стены незатопленной тропинке практически невозможно.

Из невидимости показалась закутанная в ткань по самые остро торчащие уши фигура.

-Это брат из Храма, не атакуйте! - Он поднял обе руки перед собой в знак того, что в них нет оружия.

-Приветствую. - Я в свою очередь вышел из инвиза, сперва подождав немного и послушав, не раздадутся ли вслед за его шагами чьи-то еще. - Ты один тут?

-Один, - может мне показалось, но он самодовольно усмехнулся. По полностью закрытому тканью лицу невозможно было ничего прочесть. - Храм не славится своими мастерами скрытности. Подобных мне - единицы, а равных по умению... пожалуй я один. Хотя, как оказалось, умения тут много и не надо. Представляешь, я использовал все свои хитрости, все уловки, чтобы отвести глаза! А они даже и не скрываются. Орут там как сумасшедшие во время своих ритуалов, кричат друг другу. Даже говорят так громко, что их можно расслышать, не подходя к этой комнате! П-ф-ф. Дилетанты. Как!? Как, такие как они, смогли обратить в ничто всю мощь и силу наших братьев!? Это воистину оскорбляет...

-Понятно.... Скажи, пожалуйста, сколько их обычно и покажи заодно, где они собираются.

-Их всегда по-разному. Бывает трое, бывает пятеро, судя по голосам. Прошлый раз было очень много - как бы ни целых три десятка.

Я почувствовал, как пол ударил мне в ноги.

-А Настоятель сказал их всегда по двое-трое.

-Хмх... Настоятель... Брат Фарсиний слишком занят, видимо, чтобы читать мои отчеты. Между нами - это вообще не его стезя. Эх, вот отец Шарра - был настоящим докой во всем... ну да что уж теперь... мир его праху. По-разному их там - я тебе говорю. А внутри я никогда не был. Таков приказ. Мне сказано наблюдать издали, я и наблюдаю. А они, представляешь, даже патруля не выделили, даже стражи на входе простенькой нет. Сидят там в

своем зале и галдят на все катакомбы.

-И сейчас сидят?

-Не-е, сейчас не сидят. Наверно - дня через три опять появятся. Ночью. Обычно в полночь все собираются.

Полночь, кстати, очень популярное время для ритуальной магии. Я попросил проводить меня и, двигаясь за разведчиком, стал запоминать путь к месту будущего боя. Тридцать человек? Да пошли они строем к ближайшему лесу! Я тут же почувствовал, как в груди поднимается черная ненависть. Хоть сотня!

Нужная нам комната находилась почти посередине квартала. Белесая вода с испарениями, поднимавшимися от нее, здесь светилась особенно ярко. Так ярко, что можно даже было обходиться без Ночного зрения. Стоя по пояс в этом молочном потоке я разглядывал яркую линию, пересекающую вход в залу. Охранный периметр. А ребята-то не совсем так беспечны, как это кажется на первый взгляд.

-Я не заходил. Я даже сюда, где сейчас стоим, не подходил. Приказ, - последнее слово разведчик буквально выплюнул.

Я аккуратно вышел на незатопленную площадку, еще раз внимательно оглядел вход. Вроде бы никаких ловушек. Пара шагов вглубь и ледяные колющие иголки впились в ноги. Онемение начало распространяться вверх по телу....Вслед за холодом пришла боль, заломило суставы....

Оператор под атакой! Блокировано.

Двухсекундная готовность до введения боевого режима!

Так - понятно. Они не только своими палками размахивать могут. Могут, как настоящую магию, накладывать этот эффект на поверхность. Слабовато как-то, правда. Зубы и то сильнее болят, если их запустить. Хотя, кто его знает, как это отразится на обычном игроке или неписи.

Боль уже полностью прошла, и я двинулся внутрь.

Зал был небольшой, хотя, человек тридцать вместить мог. Это - если все будут стоять на головах друг у друга. Пару проходов в маленькие боковые комнаты. Справа, судя по всему, алхимическая лаборатория. Охранный контур повторял очертания основной залы, шел под стенами, отделяя ее от боковых комнат. В дальней стене, на высоте почти двух моих ростов, было видно зарешеченное окошко. Однако, судя по тому, как сильно оно заросло плесенью - никто им не пользовался. Слева видимо какой-то склад - коробки, плетеные корзины... Поверх одной из них небрежно был брошен меч в позолоченных ножнах. Возникшую мысль об ограблении я тут же пресек на

корню. Враги и так увидят, что я разорвал контур. Хотя...

-Слышь, а что они тут хранят? Смотри, даже оружие не потрудились спрятать. - Я указал налево все еще ожидающему меня на входе разведчику.

Тот осторожно, ступая чуть ли не след в след мне, зашел внутрь, подошел поближе к комнате, однако внутрь заходить не стал.

-Я бы тут ничего не брал. Проклятое место. Никогда не знаешь, где может быть ловушка. - Он расширившимися глазами смотрел на алтарь, стоявший у задней стены.

Здоровенная багровая каменюка, щедро залитая густыми потоками застывшей крови. Игровой, слава Богам, крови. Хотя, какая тут еще может быть кровь? Даже если убить на этом алтаре игрока, кровь все равно будет цифровой. Цифровая кровь, а может быть - мера человеческой жизни. Смешно.... И не смешно. Я помотал головой, отгоняя вновь подступившее наваждение.

Черт с ним с лутом, дался он мне - это уже скорее привычка. Надо уходить, ничего нового я тут, похоже, уже не увижу. Побродив по помещению еще пять минут, я измерил его длину и ширину шагами, внимательно изучил стены на предмет потайных ходов, и двинулся в обратный путь. Разведчик держался позади, давая мне возможность проверить, как хорошо я запомнил путь в этом переплетении молочных дорог. Два раза, задумавшись на поворотах, я все же безошибочно вышел к подъему наверх. Распрощался с проводником и поднялся на улицу.

Они конечно поймут, что у них были незваные гости. Хорошо бы кого-нибудь грохнуть да подложить к ним. Но даже и так - видно, что воры смогли проникнуть в основной зал - ничего там не тронули и ушли. Может одного из них убило при пересечении контура? А остальные испугались, схватили тело товарища и убежали. Насторожатся, конечно, ну да надеюсь не очень. Что тогда на площади, что тут - они проявляют поистине царскую небрежность.

Утро уже полностью вступило в свои права. Ночная прохлада начала сменяться духотой, в синем безоблачном небе реял большой черный силуэт. Было видно, как он поднимается на восходящих потоках. Да, это не птица - это целый птеродактиль. Надо будет посмотреть на сайте местную флору и фауну. А то потом окажется, что тут за стену ступить шагу нельзя - убьют сразу же. По галерее проехала груженая тюками повозка, которую тащила пара человек. Из-за угла донеслись зычные выкрики бригадира, командующего разгрузкой какого-то фургона. Начинался рядовой местный рабочий день.

Еще три дня.... Я столько не просплю, а пока бодрствую - с ума сойду от ожидания. Время тянется, как патока. Кажется, что все в моей жизни зависит от этого боя. Отвлечься бы чем-то... Может в Гильдию Магов заглянуть действительно? Кто-то убивает время в известном ресторане, кто-то в болтовне с окружающими на площади. А я уже не могу без прокачки своего персонажа - мне помогает и отлично.

Гильдия находилась на первом этаже и соседствовала с кузницей и плавильней, занимавшими всю дальнюю от входа стену. Посреди первого этажа возвышалась гора каких-то тюков с мешками и коробками вперемешку. Тут уже не спали. Различные неписи и несколько игроков подходили к груде, деловито взваливали на себя груз и тащили его в открытые ворота склада. Я бегло осмотрел окрестности. Двухэтажное, до самого потолка, здание канцелярии торговой компании, кабак, прислонившийся к ней, и двери, двери, двери. Первый этаж был двухъярусным, и почти все пространство занимали двери на склады. У Гильдии Магов о чем-то оживленно беседовали двое неписей, вот из нее вышел третий и тоже присоединился к разговору. Значит уже открыто.

Принимающий маг сидел за большим конторским столом прямо на входе. Оплата вступительного взноса. Пустой разговор ни о чем. Маг не видел меня в упор, а я его. Он, видимо, таким образом показывал уровень моей репутации с гильдией, а я... я - ничего не показывал.

Что купить? Ну, пусть будет магия Воздействий.

Телекинез.(Воздействия) Дистанционное. Позволяет передвигать предметы на расстоянии. Вес предмета на который можно воздействовать и расстояние действия зависят от (Мудрость)

Стоимость: 20 мана

Хождение по воде.(Воздействия) На себя. После 25% навыка - дистанционное. Позволяет передвигаться по воде, как посуху. Длительность заклинания зависит от (Мудрость)

Стоимость: 40 мана

Подводное дыхание.(Воздействия) На себя. После 25% навыка - дистанционное. Позволяет дышать под водой. Длительность заклинания зависит от (Мудрость)

Стоимость: 40 мана

Ну, пусть будет еще магия Оград. Что? Пройти дальше и второй поворот направо - хорошо, пусть будет так.

Щит.(Ограды) На себя. После 25% навыка - дистанционное. Возводит вокруг заклинателя кокон,

принимающий на себя весь входящий урон. Длительность заклинания зависит от (Мудрость)

Стоимость: 40 мана

Сзади кто-то коснулся плеча, и я резко качнулся вбок. Ладонь с активированным Ударом уже смотрела в морду еще одному магу гильдии. Интересно, возникла мысль - все темные маги рептилии что ли? Лицо этой - не было закрыто капюшоном и змей вместо волос у нее тоже не было, но чем-то неуловимым она мне сразу же напомнила Сдрассу.

-Я вижу, ты имеешь склонность к магии Пустоты. - Не вопрос, скорее - утверждение. Хотя, в таком шипящем голосе очень сложно что-то уловить.

-Да, конечно, и был бы признателен, если бы вы продали мне парочку заклинаний.

Видимо непись была настроена на долгие разговоры. Не без труда мне удалось пресечь ее болтовню и перейти к самой покупке заклинаний.

Шар Небытия.(Пустота) Дистанционное. Сила удара зависит от (Интеллект). Стоимость: 40 мана.

Саван Энтропии.(Пустота) На себя. При физической атаке по заклинателю атакующий получает назад часть урона, который нанес (зависит от Мудрость) Оружие атакующего разрушается с каждым нанесенным ударом по заклинателю. Сила разрушения и длительность самого заклинания зависит от (Интеллект). Стоимость: 50 мана.

От рептилии пришлось буквально отделываться. Она начала задвигать мне что-то про великое предназначение Пустоты поглотить мир.... Хватит с меня таинственности.

До кучи прикупил ещё магию Призываний. Пусть будет - Мудрости у меня конечно мало, но зато дополнительный разведчик мне не помешает. А раз так, то пусть это будет именно элементаль воздуха, ему не составит труда взлететь на небольшую высоту, да и летает он быстро - смогу осмотреть большую площадь пространства вокруг себя.

Младший Элементаль Воздуха.(Призывания) Вызывает элементаля, которым может управлять маг, обладающий навыком Призыв Помощника. Длительность существования элементаля зависит от (Мудрость) Вызывается на расстоянии 30 шагов от мага. Стоимость: 40 мана.

Хватит на пока, элементальная магия меня нисколько не привлекала - в основном, там были различные удары и доты.

Зачем мне иметь двадцать видов атаки, когда у меня есть магия пустоты? Лучше сосредоточится на ней. Надо же! Два часа убил - сам не заметил, как время пролетело.

На выходе из Гильдии меня окликнул чей-то молодой голос.

-Это вы - Тенгу?

А то он не видит? Короткая проверка, нет - ник был сделан видимым, все в порядке.

Молодой служитель Храма, судя по знаку на робе, прижимал к животу огромную охапку каких-то листов.

-Вот, - он с явным облегчением протянул мне свою ношу. - Мне приказали передать вам чертежи подводного уровня. Здесь все, что я нашел в нашей библиотеке.

Парень нервно перешагивал с ноги на ногу и нетерпеливо тянул ко мне свою вязанку бумаг. Я осторожно принял посылку, но пару чертежей все равно упали на пол.

-Демоны, сейчас подниму. Кстати, если уж я вас встретил - вы случаем не интересуетесь тропическими гибискусами? Нет? Очень жаль. А помочь мне собрать немного сведений о них не можете? Если уж вам доверили бумаги особой важности из библиотеки - значит, вы точно надежный человек.

-Извини, - терять время на собирание цветочков, не смотря ни на что - было абсолютно не охота. - Я сейчас несколько занят. Может быть в другой раз.

-Жаль, очень жаль. - Он буквально подпрыгнул на месте. - Ну, я вам все передал.... Я пойду?

И прежде чем я успел ответить, этот юный ботаник уже почти бегом двинулся к выходу с этажа.

-Нельзя терять ни минуты! Возможно, я сумею уже сегодня закончить свой отчет. - Донеслось до меня.

М-де... что-то мне подсказывает, что бардак у них не только с внимательным прочтением донесений разведки. На, дорогой друг, тебе чертежей охапку - разбирайся сам, как хочешь. Да и плевать, мы люди не гордые - разберемся сами.

Чертежей была действительно целая куча. Я разложил их по всему верхнему этажу своего дома и начал ползать, отделяя интересующие меня участки от ненужных. Потом принялся за внимательное рассмотрение отобранного. Часть чертежей дублировала друг друга, часть противоречила друг другу. Как такое может быть в игре, где все строилось раз и на века - было не понятно. На втором часу ползания по полу, я нашел интересующий меня кусок стены. Там за решеткой, которую я видел в зале, действительно была труба. Причем, судя по чертежу, я бы мог в ней запросто поместиться. Еще через час был найден старый чертеж, на котором было показано, как в эту трубу

попасть. План атаки начал стремительно обрастать деталями.

Прихватив с собой пару интересующих меня бумаг, я спустился обратно на первый этаж. Сейчас меня интересовал вход в подземелья находящийся прямо в складских помещениях. Пришлось подозвать к себе прогуливающегося по площади стража Храма и попросить его о помощи. Выслушав меня, ответственный непись, отрицательно покачал головой - мол, он на дежурстве, но сейчас пришлют подмогу.

Через пять минут в сопровождении еще одного стража я уже был на складе. Страж отворил мне дверь вниз, но сам спускаться наотрез отказался. Эта часть подземелья была затоплена почти под потолок - вот и заклинания пригодились. Я прошел часть пути по воде, а потом пришлось нырять. Путь вышел неблизким, перекастовывать Подводное Дыхание пришлось раз двадцать. Потом долго и мучительно я выдирал закрывающую вход в трубу решетку и, преодолевая легкую клаустрофобию, втискивал в трубу свое тщедушное тельце. Слава Богам - труба была не вся заполнена водой, на последнем повороте, перед нужным мне отрезком, вода заканчивалась, а я отметил поднятие навыка Магии Воздействия с нуля до двенадцати. Труба действительно выходила к стене прямо над нужной мне залой. Внизу открывался замечательный вид на все помещение. Даже заросшие мхом прутья решетки не могли заслонить весь обзор - начинать атаку можно было прямо отсюда. Охранный контур тут отсутствовал - видимо никто не предполагал, что кто-то настолько мудрено подойдет к выбору места засады.

Обратный путь дался мне гораздо легче. Уже выбравшись обратно на улицу, я поймал себя на мысли, что слишком много кручусь возле будущего места действия. Пожал плечами - разом меньше, разом больше. Возможно - я параноик, но пусть будет еще один маленький штришок.

Уличная галерея на первом этаже уже ощутимо прогрелась. Под вечер от каменных плит пола, наверно, будет вообще исходить жар. На углу, где с утра стоял разгружавшийся фургон, теперь высилась новая гора грузов, которую быстро растаскивали вручную и с помощью двух повозок. Я окликнул одного из игроков, в одной набедренной повязке. Судя по некоторым движениям и тому, как он уставал, перетащив несколько мешков - явный новичок.

-Здарова, хочешь заработать сто золотых?

Парень окинул меня сомневающимся взглядом

-Не дрефь, все, что тебе надо будет это сходить со мной на подводный уровень. Ты же все равно голый - чего тебе терять? Пятьдесят монет сразу, остальные потом - на почту. - Добил я его

сомнения.

Парень недолго отпрашивался у своего начальства. Как я понял, часть денег тут же перешла толстопузому бригадиру, довольно потиравшего руки и тут же благословившего работника на отгул. Уже через пять минут мы были у памятной двери со стражей.

-Это со мной. - Я мотнул головой назад. Вопреки опасениям, стража опять молча распахнула дверь и так же молча захлопнула ее за нами.

-Прикольно, никогда тут не был. - Громкий голос подростка раздался у меня за спиной. - А что тут интересного?

-Ничего... тише - ты сейчас весь коллектор разбудишь.

Я тащил с собой пачку бесхозных досок, подобранных на улице. На входе в зал все было по-прежнему, я подозвал парня, велел ему встать на то место где раньше находился охранный контур, преграждавший вход в зал. А сам стал разбрасывать доски по воде перед входом.

-Гы-ы прикол, - парень указывал на алтарь в зале. - Это что тут демонопоклонники собираются?

-Нет, тут собирается кое-кто куда хуже. Никогда сюда больше не приходи, если не хочешь проблем в реале. Я не шучу. - Я внимательно посмотрел на парня, до которого, похоже, начал доходить мой серьезный настрой. - Вот, одень ка. Стой! С места не сходи этого!

Я протянул ему только что купленную на аукционе дешевую робу с капюшоном. Парень пожал плечами и подчинился. Ничего - нормально. По виду, вполне сойдет за начинающего воришку.

Парализация и три Шара Небытия. Парень упал и застыл на полу, прямо на том месте, где раньше проходил охранный контур. Докупить на аукционе связку отмычек, дешевый нож и положить это все ему в инвентарь.

Маразм конечно, но вот такой дополнительный штришок. Надеюсь, теперь у них не возникнет вопросов, кто взломал охрану. Тело, так же надеюсь, никто не потревожит.

-Если этот игрок, который со мной был, опять сюда придет - не пропускайте его. Что бы он не говорил, то чтоб было сделано - было сделано для общего блага и блага Храма. - Я обтекаемо передал свою просьбу страже, по-прежнему молчаливо и безэмоционально провожающей меня взглядами.

Ладно! Все, что мог - я сделал. А дальше - будь что будет. Устал я как-то. Бессонная, по сути, ночь дает о себе знать. Да еще и жара эта вокруг. Не - не нравится мне тут.

Я нажал на выход из игры. Тут же, не задумываясь, вызвал 'принудительный сон', выставил таймер на четыре часа - как раз

будет уже поздний вечер, и отрубился.

От Свободного квартала на берег вел длинный и широкий мост. Как и все сооружения Вареска он внушал своей монументальностью. Перед загрузкой я бегло просмотрел информацию по этой области материка. Область для сороковых уровней. Мне с моим двадцать пятым, даже учитывая все еще висящий на мне баф от благословения Оракула, будет очень тяжело.

То ли дневная жара уже спала, то ли я немного выспался, но утренняя апатия и сонное безразличие уже почти не ощущались. Вокруг было много открытого пространства, с залива постоянно налетал приятный освежающий ветерок, на юге зажглась огнями береговая часть Вареска, а в красноватом свете заката, от кромки джунглей на севере доносилась многоголосое птичье пенье.

Я прикоснулся к посоху в инвентаре и проверил указатель направления на заброшенный храм. Еще до входа в игру я составил примерный маршрут своего путешествия по карте, выложенной на официальном сайте. По идее, я должен буду проходить через те районы, где мобы не такие большие, хотя и придется сделать пару небольших крюков. А вот перед самым храмом, карта была не открыта - так далеко в эти джунгли видимо мало кто забирался. А если и забирался, то не счел нужным поделиться со всеми своими знаниями.

Первые полчаса движения были омрачены лишь парой атак на меня. В наступающей темноте на ветвях четко выделялись силуэты крупных птиц с ярким оперением и огромным матово блестящим клювом. Демоны Радуги - таково было их официальное название. И хотя это были самые обычные птицы, но причина такого названия дошла до меня достаточно быстро. Они ориентировались на малейший шум. Несмотря на невидимость, стоило мне наступить на какую-нибудь из веточек, в изобилии лежащих на земле, как одна из птиц тут же срывалась со своей ветки, и со страшной скоростью пикировала на место, где я был пару секунд назад. Вдобавок эти радужные летающие кувалды обладали еще какой-то аурой. Раскрывая свои крылья, они проносились между деревьев и все, что попадало в радиус действия этой ауры, получало слабый урон. Естественно, это тут же выводило меня из невидимости. На втором бое я уже морально был готов к тому, что никакой правильной драки мне с ними не построить. Мешала их чудовищная скорость. Отпрыгивая телепортом от удара, я рисковал сагрить следующих, что один раз и произошло - и это чуть не стало причиной моей смерти. Урон, наносимый даже одной птицей, был впечатляющ. Во время четвертого боя, первым же критом, одна из них сняла с меня

сразу четверть жизни. Это при том, что из-за благословения у меня было восемьсот очков жизни! Саван Энтропии, если и помогал, то только тем, что немного убыстрял время боя. Щит лопался, как мыльный пузырь от первой же атаки моба. Увернуться от такого удара, мешала моя маленькая ловкость. К шестому бою я уже привык и стоически встречал грудью весь урон, невзирая на скачущий показатель жизни. По сути, все, что позволяло мне жить - это огромный расход зелий жизни. Склянки с зельем уходили со скоростью пулеметной ленты. К девятой птице я уже наловчился встречать их на подлете своими Шарами. Навык магии Пустоты медленно, но неумолимо пополз вверх.

Спустя еще несколько боев, я вдруг обнаружил, что начальное заклинание Телекинез - отлично справляется с прерыванием первой, самой опасной атаки. Достаточно поднять с земли какое-нибудь полено покрупнее и выставить его перед собой за секунду до того, как смазанный от скорости силуэт вонзиться в меня. От постоянных применений Щита и Телекинеза стремительно рос навык магии Воздействий. Затем я вспомнил о имевшемся у меня замечательном заклинании - Паралич, и дело вообще наладилось. Ненадолго. Наступила тропическая ночь - даже с использованием Ночного Зрения, попадать в столь быстрые цели стало очень тяжело. Птицы прекрасно видели и ориентировались в темноте. На третьем часу продвижения вглубь джунглей, у меня внезапно закончились зелья жизни и почти подошли к концу зелья маны. Пришлось делать привал.

Тут уже было гораздо теснее, подлесок занимали частые папоротники, продираясь через которые, я поднимал страшный шум и треск. С деревьев свисали лианы, а в одном месте - мне навстречу попалась стая диких обезьян. Это были стадные животные. В том смысле, что если бы они меня заметили, то напали бы сразу всей толпой. Итог был бы быстр и печален. Предупрежденный об их существовании, я, лежа на земле, дождался пока исчезнет из виду последний моб, и только тогда продолжил свое движение. Новые банки на ману и жизнь были большими, дорогими, но зато восстанавливали гораздо большее количество очков. Пошли открытые места - джунгли сменялись частыми полянами. Местность начала подниматься в гору, а в ночном небе смутно угадывались огромные силуэты парящих птеродактилей. Судя по базе они были сорокового-сорок пятого уровня, и в отличие от тридцать пятых птиц, сулили мне почти гарантированную смерть. Поляны я проскакивал с максимально возможной скоростью, предварительно внимательно изучив небо.

Полоса полян закончилась и пошли настоящие заросли, внизу под ногами начала хлюпать вода. Судя по карте, справа от меня

начиналась протяженная область болот, тянущихся до самых гор. Несколько раз приходилось Телекинезом нагибать к себе ветви и подтаскивать лианы, чтобы переходить особо заболоченные участки. Хождение по воде, почему-то на болоте не помогало.

Отбиваясь от очередной птицы, я поймал себя на ощущении удовлетворения. Удивительно, еще утром я чувствовал себя законченным пессимистом, а сейчас постоянные бои, действие и ясный путь к цели, вернули мне жажду жизни и даже некоторый азарт. Мои удары. Удары по мне. Постоянное балансирование персонажа на грани смерти - все это отодвигало реальные проблемы на второй план. Не зря я решил выполнить этот квест, а то сейчас сидел бы в каком-нибудь очередном пафосном кабаке и жевал сопли. С усмешкой я всадил свой Шар прямо в раскрытый клюв, полетел ворох перьев и еще один воздушный налетчик распластался на ковре из прелых листьев. Мне действительно хотелось дойти до этого чертового храма. В то же время я понимал, что в другое время я бы вряд ли сунулся в такую авантюру - одному, ночью по джунглям, заполненным мобами, некоторые из которых были старше меня на десять уровней, а то и больше. Зато уровень хорошо поднимается, и навыки быстро растут, а главное - все это отлично отвлекает от основной проблемы.

Любование на прирост навыка было прервано появлением неширокой, но очень быстрой речки. И на ее берегу я впервые за весь поход увидел легенду этой местности.

Он водил из стороны в сторону длинной и плоской пастью, усаженной множеством мелких игловидных зубов. Изредка из пасти вылетал красный язык - острое обоняние было не единственным его достоинством. Вообще-то это был почти крокодил. Вот именно, что почти. Прямоходящий, на двух лапах, с длинными передними лапами, вооруженными ядовитыми когтями. Он был смертельным противником даже для более старших персонажей. Не видит, но скорее чувствует под невидимостью, обладает страшной силой удара и бронированной чешуйчатой кожей, отравляет. Вдобавок, еще и отлично бегает, даже по джунглям и болотам. Я слышал, что выйти победителем в схватке с ихкарассом один на один - считалось признаком мастерства владения персонажем.

Сейчас проверим. Впереди меня возник воздушный элементаль. С берега речушки донеслось рассерженное шипение - ихкарасс кинулся по песку навстречу маленькому смерчику, почти не различимому в темноте. Два Шара и первый же ответный взмах когтистой лапы - я лишился своего элементаля. Моя очередь молний заставила тварь пошатнуться - ради такого

врага я достал жезл. Пока он подбегал, я успел выдать еще одну очередь. Не преодолевшее сопротивляемость заклинание паралича... быстрый телепорт максимально далеко к реке - зубастый подошел слишком близко к моей шкуре. Полетели банки с маной. Снова смерчик - вся роль которого свелась к тому, что крокодил на мгновение отвлекся на него, пробегая мимо. Залог моей победы оказался в мобильности. Моб быстро бегает. Но я телепортируюсь еще быстрее, а еще я отлично стреляю из жезла. Я вообще весь из себя такой отличный! Через пару минут метаний, вокруг утопающей в прибрежном песке коряги, это утверждение переросло в факт, триумфально озаглавленный посмертным шипением монстра.

-Ай да я! Да я просто отличный парень! - Сам себя не похвалишь - никто не похвалит. И наплевать, что это выглядит глупо. Порция позитива мне никак не помешает.

Только уже после боя, я вспомнил еще одну способность этого моба вычитанную на сайте перед походом - с разбега они могли сбить с ног, и тут-то хилому и небронированному магу гарантированно наступила бы смерть. Но я же смог, черт возьми!

В речке меня тоже ждали. Причем тут честного боя один на один мне не предлагали. Стая пираний сорок пятого уровня жадно следила подслеповатыми глазками за моими метаниями на берегу. Обойдутся. Образ мага сбил стаю с толку на пару секунд. А следом я, под действием Хождения по воде, пробежал что есть мочи, половину реки и, использовав телепорт, сразу оказался на противоположном берегу. Скорчив разозленным рыбам морду, я обновил невидимость и продолжил свою дорогу.

Реки приходилось пересекать еще пару раз, хорошо хоть удавалось избегать новых боев с ихкарассами. После последней переправы меня успел заметить очередной Демон Радуги, и эта милая птичка стала моим последним мобом на этом уровне.

Получен уровень 26: 5 Свободных очков Характеристик.

Выносливость увеличилась на +2
Скорость увеличена на +1
Ловкость увеличена на +1
Умение: Магия Тьмы +1%
Умение: Магия Пустоты +7%
Умение: Магия Призваний +1%
Умение: Магия Оград +12%
Умение: Магия Воздействия +11%
Умение: Маскировка +3%
Умение: Красться +4%
Умение: Концентрация +5%
Умение: Дубовая Кожа +2%

Умение: Зачарование +1%

Внушающий список. Я в очередной раз за эту ночь почувствовал гордость за себя любимого. По сути-то эпическое прохождение. Таким не грех и в какой-нибудь таверне похвастаться. Как жаль что сейчас все это - пустое убийство времени... Ладно, буду неизвестным героем, уговорили. Свободные очки ушли в Мудрость - слишком многие новые заклинания зависели от этого навыка.

Так, самодовольство - это может и хорошо, но в умеренных дозах. А то сейчас дохвастаюсь и сольет меня очередной моб. Собрались... Вперед! Посох в инвентаре уверенно показывал направление.

Храм показался только под утро. Вверху уже немного посветлело небо - рассветы здесь стремительные. Позеленевшая от времени каменная стена внезапно выпрыгнула на меня из зарослей. Кое-где стену подпирали квадратные колонны с причудливыми головами стилизованных животных. Я огляделся - местами толстые и прочные лианы полностью скрывали потрескавшийся камень, но перелезать по ним не было никакой необходимости. Справа в стене чернел огромный пролом. Пробравшись по кускам битого камня, я вошел внутрь. Небольшой дворик с парой поросших мхом приземистых каменных зданий. В дальнем конце дворика, прислонившись к нависающей нах всей территорией скале, стояла невысокая пирамида. Она, как и все вокруг, была сложена их позеленевших каменных блоков. На ее ступеньках даже проросла небольшая пальма. Обогнув дерево, я поднялся наверх. Единственная комната наверху, большую часть которой занимал алтарь. Совсем даже не окровавленный, в отличие от Вареского. Свет уже начал проникать сюда, и я понял, что днем тут вообще довольно мило, и нисколько не темно. Как-то не тот антураж, для такого места, и для той, что отправила меня сюда.

-Кхм, - я прокашлялся. - Ну, я принес посох. Что дальше?

Посох в инвентаре завибрировал, а алтарь окутался серым туманом. По воздуху прошла почти видимая волна, и над алтарем сгустилась тень, по контурам напоминающая мою знакомую. Мигнули и зажглись два глаза.

-Ты принес его. - Голос исходил отовсюду и ниоткуда. Гулкое эхо отражалось от стен и пугало зеленых попугаев, сидевших на ветвях вокруг храма.

Я молча попытался достать посох из инвентаря и в этот момент почувствовал, как тот вздрогнул и исчез.

-Возьми его, - точная, копия посоха появилась на алтаре прямо посреди теней. - Он сослужит тебе хорошую службу против врагов нашего мира.

Интересная формулировка, я подошел и взял уже подогнанный по моим размерам посох.

Вы выполнили квест ….доставка….

Получен уровень 27: 5 Свободных очков Характеристик.

Получен уровень 28: 10 Свободных очков Характеристик.

Пятая ветвь пути.(Артефакт)

Увеличение Мудрость +50

Заклинание: Вызов Ихка

Простенько и со вкусом. Ихка - это вариация на тему местных крокодилов. Тот же ихкарасс - только демон. Раза в два крупнее, способен регенерировать свою жизнь, неуязвим для обычного оружия. Насколько я помнил, его поражало только серебряное оружие или магия. Плюс - такой значительный бонус к Мудрости, который сразу доводил ее у меня до 100. То есть - делал из меня вполне профильного призывателя. Как будто заранее знала, чего мне не хватает. А может именно что - знала? Хотя… теперь все это…

-При всем моем уважении, врагов вряд ли можно победить средствами этого мира. - Я автоматически отметил, что посох не благословлен - ну да, не проблема.

-Это ты так думаешь. Знаешь, зачем я тебя сюда позвала? - от ее голоса у меня уже начинала побаливать голова.

Поскольку я промолчал, то она продолжила.

-А как по твоему - как я могла незаметно вручить тебе полезную вещь, да еще и подтолкнуть твой рост? Нельзя просто так отдать артефакт в руки чужеземца. Пришлось выдумать вот такое задание. Надеюсь, путь твой сюда не был очень тяжел.

-Да нет, очень даже захватывающий путь вышел - спасибо за приглашение. - Что-то неуловимо цепляло мое внимание в ее словах.

-Послушай, как все начиналось… - нет, сказать ей что ли… так обидится, небось - у меня сейчас голова разболится. - Все началось в наших краях. Некоторые из нас стали замечать странности в поведении чужеземцев. Они были внешне нормальными, но… Это становилось заметно после прохождения одного ритуала, разработанного в подчиненной нам общине. Непременным условием этого ритуала было то, что участвовавший в нем, должен быть одет в полный комплект Костей Мрака. При определенном зачаровании этого комплекта, у

ритуала оказался интересный побочный эффект. Прошедший ритуал - уже никогда не исчезал из нашего мира, в отличии от своих собратьев. Они ели в нашем мире, отдыхали, даже спали - и никогда больше не пропадали из нашего мира. Вначале нас обуяла гордость - мы ощущали свою силу. Потом мы поняли, что сила та - не от Тьмы. Страш-шное оскорбление. - Ее голос резанул как металл по стеклу. - Потом мы увидели, как эти же чужеземцы стали совершать невозможные вещи. Законы нашего мира на них не действовали! Они внезапно резко и нагло стали устанавливать свои порядки в той общине. Случилось несколько драк, и мы решили вмешаться. Каково же было наше удивление, когда эти ничтожества почти нас победили. Двое из нас погибли и только одна из нас, самая старшая - Первый Голос Тьмы, та, что была еще на заре этого мира, смогла в бою убить одного из чужеземцев. Они тут же разбежались кто куда! Смерть, даже одного из них, вселила в их жалкие души страх! Мы хотели преследовать врага, но Первый Голос потеряла в бою всю свою силу... и мы поняли, что стали слишком слабы...

Я почувствовал слабый укол в район затылка - видимо капсула определила мое состояние. Головная боль стала отступать.

-Чуть позже мы заметили, - ее голос стал более тихим и ровным. - Что те чужеземцы, кто сильнее, и старше уровнем, кто обладает большими возможностями, при прочих равных - оказываются сильнее. Они не едины по своей сути. Они воюют друг против друга. Несколько их боев друг с другом дали нам понимание этого факта. Мы попытались воспользоваться этим. Но, те, кого мы послали - потерпели неудачу. Как оказалось, основную силу дает им комплект брони. Чем больше частей его на них надето, тем сильнее чужеземец. Я лично дважды сталкивалась с чужеземцем одетым лишь в сапоги и перчатки из этого комплекта и оба раза я и мои товарищи - вышли победителями из этих схваток. Это не просто мои личные враги - вдумайся.... Они несут гибель всему нашему миру! Ты владеешь неведанной силой, ты можешь и хочешь их победить. Мы дадим тебе власть и силу. Поможем развиться, вооружим - убей их для нас! Спаси этот мир!

Сейчас, когда головная боль отступила, я вдруг внезапно понял, что так цепляло мое внимание в ее словах...

-Прости... - однако, продолжил я совсем не тем, о чем хотел спросить в первый момент. - А как ты поняла, что я именно тот, кто вам нужен?

-Тьма, ведает все, что творится в этом мире... - Ну да, конечно, кто бы сомневался.

-В таком случае, ты наверно знаешь, где найти всех врагов? - Черт, я перегибаю палку.

Я стоял внешне расслабленно, продолжая так же безучастно смотреть в пол, а в голове, я почти наяву видел надпись 'двухсекундная готовность к атаке'

-Нет! Но это и не требуется. Ты можешь ослабить их, заставить их дрожать над их жалкими жизнями. Они отвлекутся, а я тем временем смогу подготовить еще один ритуал. Он решит все наши проблемы.

-Но я как бы тоже чужеземец - это тебя не смущает?

-Ты можешь пройти тот первый ритуал, только для этого тебе понадобится мастер ритуальной магии. Ты можешь стать одним из нас.

-Пару вопросов. Как я их найду, мир то огромный? И второй - в чем заключается этот второй ритуал, который сможет решить проблему? А в той общине, в которой ты меня нашла... кстати, а как ты поняла, где меня искать? Это я к тому, что возможно их можно так же вычислить.... Так вот, у них там есть знакомый маг-ритуальщик, возможно он сможет провести такой ритуал. Вот только мне репутации не хватает с общиной, для того, чтобы меня с ним познакомили.

-Ритуал может разрушить их власть. Но для этого надо, чтобы ты привел ко мне живого чужеземца, одетого в полный доспех. После этого ритуала, никто из них больше не сможет игнорировать законы нашего мира. Их власть исчезнет. Запомни! Один! Живой чужеземец в полном доспехе! Только так! А насчет репутации - считай она уже у тебя есть. Я поговорю со старшими в той общине. Они проведут тебя к этому магу, если он существует.

Нет, конечно, все может быть... тут, с этими умными неписями, сам черт ногу сломит. Но все это ... все это приводит к одному страшному выводу. Ладно - улыбаемся и машем.

-Естественно я согласен. Насчет ритуала - понял. Постараюсь.

-Отлично! Помни, не сворачивай с путей Тьмы и Тьма не оставит тебя! - Громкое эхо последний раз потрясло каменную кладку пирамиды, и тени на алтаре стали рассеиваться.

-Постой! А как мне с тобой связаться, если что?

-Мое имя ты знаешь - Элира...и мой посох с тобой - донесся до меня затухающий голос.

На ступенях пирамиды обдувало свежим ветерком, разноцветные попугаи перелетали с ветки на ветку, но большинство, видимо предчувствуя наступление дневной жары, укрылось в тени чащобы. Переться обратно через все джунгли по дневной жаре? Можно конечно сразу телепортироваться... А что

если она права и уровень и навыки дадут мне действительно некое преимущество? Поразмыслив пару минут, я присел на ступеньки храма, заметив, что часть морд на колоннах изображали именно Ихка, а не ихкарасса - различие было в зубах и форме морды. Зубы у демона были большими и крупными, а не игольчатыми, да и морда у него была не такая вытянутая, а более широкая. Демон с этим демоном - я нажал на выход из игры и сразу открыл сайт.

- Капсула, скажи, пожалуйста - тебе ничего странного в этой Элире не показалось?

Объект не идентифицируется, как нормальный код виртуальности.

-А еще?

Тишина... видимо - это все. Ну что же. На моем месте не только другим верить перестанешь - себе уже не будешь верить.

Что там у нас говорит сайт на тему нашего сета? Прямая информация отсутствовала, однако на третьем форуме, мне удалось натолкнуться на полное перечисление всех частей сета: шлем, кираса, перчатки, штаны, сапоги, жезл и щит. Семь вещей. Все вместе они существенно поднимали уровень навыка магии Тьмы и давали бонус к Ритуальной магии. А еще, давали носящему их - замечательное свойство 'видеть суть вещей' Как я понял по комментариям - видеть невидимые объекты. Вообще, информации про сет было крайне мало и за несколько часов, перерыв кучу форумов, я больше не нашел ничего нового.

Аукцион. Аукцион показывал несколько перчаток и ботинок в свободной продаже прямо сейчас - причем по вполне дешевым ценам. История продаж показывала регулярные сделки по штанам, правда уже за вполне достойные для артефакта деньги. Раз в пару месяцев продавалась кираса. Тут же я натолкнулся на объявление сразу нескольких крафтеров об изготовлении шлемов. Краткая справка по базе вещей выдала мне, что шлем - вообще не уникальная вещь, и делается из вполне обыденных ингредиентов, да и навык крафта для него не нужен большой. А вот дальше было уже интереснее. Последняя продажа жезла - семь месяцев назад. Цена - астрономическая. За такие деньги себе можно наверно пяток хороших домов с земельными участками купить. Щит - девять месяцев назад. Цена даже выше, чем у жезла. Записав все имена покупателей и продавцов последних двух позиций, я прошелся по сделкам с остальными частями сета. Пара имен совпало. Это, конечно, еще ничего не значило, но на всякий случай - я выделил в своих записях их красным цветом. Не то, что бы это было открытием. Но когда вот так - сам все перероешь - становится еще более понятным, за что меня взломали.

'Интересно, а можно отправить неписи письмо прямо из игры? Оракулу-то можно же было'

Взглянул на часы - пять вечера. Жара конечно в джунглях еще страшная, но можно ведь немного переждать в тени храма, а потом выдвигаться в обратный путь. То, что я пойду своим ходом, а не воспользуюсь телепортом - я уже решил. Десять свободных очков в интеллект. Удар я худо-бедно держу. А чем быстрее заканчивается бой, тем меньше расход банок. Запасы последних, кстати, опять нуждались в пополнении.

Попугаев уже не было видно, видимо все попрятались вглубь джунглей. Даже цикады и те трещали как-то устало. Спрыгнув с раскаленной ступеньки храма, я укрылся в худосочной тени развалин стены и набрал свое первое сообщение. Оракулу Гуммы ушел список всех имен, которые я нашел на аукционе, те, которые вызвали у меня особые опасения, я пометил для нее звездочкой с пояснениями, что этот знак означает.

Второе письмо ушло Сдрассе в Теневую гильдию Гуммы. Мне бы хотелось спросить ее о многих вещах, но я вообще не был уверен, пройдет ли ей письмо - поэтому вопроса было всего три. Подумав, я все-таки дописал в начале письма свои извинения за погром устроенный в гильдии. Можно было выдвигаться.

Возвращаться по уже известной местности всегда проще, чем идти вперед по неизвестной. Вроде тот же путь, то же время в дороге, но сейчас все казалось, все происходило несколько быстрее. Я выпускал вперед воздушного элементаля - на 'разминирование'. Агрил им птиц, обстреливал их издали дистанционными ударами и принимал на себя уже самый последний удар, если он вообще был. С ихкарассами пришлось столкнуться дважды. Оба раза вызванный с помощью посоха демон показывал свое превосходство над обычными родичами. Те просто не могли нанести ему урон. В два часа ночи меня настиг ответ от Сдрассы. Она писала, что Оракул подтвердила и обрила мой погром в гильдии - это несколько успокоило Рахир. Гильдия находится на осадном положении. Новичков временно не принимают, а двое дознавателей Храма под видом воров, втираются в доверие и выспрашивают все, что можно у постоянных членов. Далее было уже более интересно. Нет - Сдрасса ни разу ничего не слышала о таких существах, как 'Голоса Тьмы'. Впрочем, она допускала, что просто не в курсе существования таковых - все же иностранные земли. Зато она знала одну влиятельную темную в тех краях. Итогом переписки стал вопрос о ритуале адресованный отшельнику, связанному с обществом Гуммы, и просьба встретиться с ним лично. Сдрасса, писала, что хотя сама она лично не знакома с кем-то из старших

на европейском кластере, но она в курсе к кому можно обратиться. Немного времени, и она выйдет на эту 'достойную путей Ее'

Вторая половина пути прошла еще более спокойно. Я сбивал птиц почти на лету, то ли сказывалась двухдневная тренировка, то ли увеличившийся интеллект и уровень навыка Пустоты. А всего скорее - все вместе. Почти уже у самого Вареска я получил извещение о получении нового уровня.

Получен уровень 29: 5 Свободных очков Характеристик.

Умение: Магия Пустоты +6%
Умение: Магия Призваний +8%
Умение: Магия Оград +5%
Умение: Магия Воздействия +4%
Умение: Маскировка +3%
Умение: Красться +2%
Умение: Концентрация +1%
Умение: Зачарование +1%

В сам Вареск я вошел уже в четыре часа ночи. Кромешная тьма, водная гладь залива сливалась с затянутым облаками небом, и только слабо освещенная громада квартала вырастала будто бы из пустоты.

На третьем этаже все было спокойно и безмятежно, залитый светом зал, по-прежнему безмолвные стражи у каждого выхода и сонная уютная тишина. Как не хотелось нарываться на грубость, но пришлось побеспокоить наместника. За его нескончаемым ворчанием и причитаниями выяснилось, что ничего нового в мое отсутствие в квартале не произошло. А что до количества преступников, собирающихся на подводном уровне - так он и четверых-то опасается, а при таком количестве прямо с утра пойдет добиваться введения комендантского часа по всему району. Ни уверения, что это вряд ли остановит нападающих, ни вообще общая сомнительность данной акции - ничего из этого его не волновало. Казалось, старик придумал понравившийся ему лично рецепт решения проблемы, а о том будет ли он действовать - уже не его головная боль. Он же не сидел сложа руки - это главное.

Чуть не сплюнув на пол жилища настоятеля, я покинул этаж в жутком раздражении. Правда пришлось заглянуть в свой новый дом и оставить там дареный посох. В свете моего крепнущего предчувствия, брать его с собой на дело - было бы верхом глупости.

Уже в шесть утра я прошел вновь вниз. Засыпая, проделал весь путь до нужного поворота трубы. Внимательно изучил еще

раз весь подземный зал - он по-прежнему пустовал и с чувством выполненного долга вышел из игры. Мелькнула мысль, что надо бы включить 'принудительный сон', но прежде чем я нашел в себе силы это сделать, я канул в спасительное забытье. Снов не было.

Клиф Бжозовски стоял в проеме ритуальной залы и осматривал полузатопленный коридор. Какой-то идиот залез сюда, пока братья отсутствовали. Этот кретин сумел, несомненно, ценой свой жизни, пробить охранный контур, но это все, на что его хватило. В любом случае - теперь придется оставлять одного из братьев на охране. Он уже заранее злорадствовал над новеньким. Без сомнения, что Старший поручит тому эту сомнительную честь. Сидеть в промокших и воняющих катакомбах трое суток. Ха - не позавидуешь! Ничего - пусть привыкает. Доказывать свою преданность надо делом, а не пустыми словами. Сам Клиф за себя не переживал - старшим братьям, тем кто прошел посвящение, такую работу уж точно не поручат, разве что - только в качестве наказания.

За долгую игровую практику он видел множество различных судеб людей и обществ. Кто-то стремительно возносился, а потом падал или уходил, считая, что он всего достиг. Игрок сидел ночами - недосыпал, недоедал, клал свою жизнь и здоровье на то, чтобы стать знаменитым. А через несколько волн новых игроков - его уже никто не помнил. Гильдии собирались, становились знаменитыми, даже легендарными. Появлялись альянсы, которые начинали претендовать на тотальное доминирование над одной, а то и несколькими областями. А потом внезапно в одночасье все это рушилось. Клиф усмехнулся, он никогда не понимал, зачем другие так стараются ради призрачных целей и наград. Ведь, все что они получат в итоге - это пустышка. Другое дело они - новая раса игроков. О них еще ничего не известно, но когда-нибудь их имена станут нарицательными, как ники нынешних топ-танков или топ-дамагеров. Первые свободные. Освободившиеся от оков умирающего мира, чтобы жить и править в новом лучшем мире. Время... время - основное мерило. Оно скоро покажет миру их величие, и оно же поможет пережить всех конкурентов. Главное быть упорным и осторожным, держаться своих и уважать старших. Для кого-то это возможно пустые слова. Но когда против тебя целый новый мир - это жизненная необходимость. Осторожность. Они почти бессмертны, но вот именно - почти.

Поэтому сейчас он стоял в проходе у коридора в доспехе, пусть и не полном, но... В их группе, полный был только у Старшего.

У Клифа не было щита и жезла, но и без них - он был

абсолютно уверен в своих силах. Марек, вон, вообще без кирасы и штанов. Но это не помешало им в прошлый раз, как следует, протрясти местных святош. Главное опыт и уверенность в себе. Не дать врагам подойти к ним неожиданно - все, что от них требовалось.

Сегодня было запланировано зачарование двенадцати луков. Чары сложные, дорогие. И сейчас двенадцать младших братьев, не прошедших посвящения, собирались в зале и расставляли нужные инструменты. Они же с Мареком постоят на страже и решат проблемы, если те вдруг возникнут. Но это - вряд ли.

Клиф оглянулся внутрь зала. По помещению уже пополз резкий, перебивающий проклятую сырость, запах благовоний. Дым частично скрывал алтарь и поднимался по стене, втягиваясь в решетку старой вентиляции. Вот один из братьев приступил к начальной части ритуала.

Внезапно сзади послышался какой-то плеск. Клиф мгновенно обернулся, его руки взлетели в жесте активации заклинания. Взгляд полетел по выщербленным стенам коридора, по безмятежной водной глади... волосы шевельнулись на затылке. Одна из досок, которые, видимо, принесло сюда течением начала медленно подниматься в воздух. Он уже не нуждался в том особом интерфейсе, и оборудовании, которое устанавливали на его капсулу перед ритуалом. За неполных два года, прошедшие с момента ритуала, та программа стала почти его частью. Вычурный жест и все, что было невидимым, перестало быть таковым. Доска рухнула с плеском обратно в воду, а на мутной водной поверхности вдруг возникла фигура, закутанная в робу с капюшоном. Пар, идущий от воды, скрывал ее ноги. Пришлец вскинул руки, готовясь к касту своего заклинания.

-Идиот. - Тихо произнес Клиф и нанес мгновенный удар.

К его удивлению враг не упал в корчах, а просто застыл, будто бы парализованный. Сзади раздалось сдавленное ругательство - это Марек наконец-то обратил внимание на нештатную ситуацию.

- Nie panikuj! - В моменты опасности Марек переходил на родной польский.

Раздались его торопливые шаги, прерванные свистом появившегося внутри зала воздушного элементаля. Марек не сплоховал. Четкий и точный удар - призванный дух осыпался вниз искрами.

-Какого...!? - Он же проверил весь зал и обе комнаты перед началом ритуала.

Клиф мгновенно оценил возможную степень опасности, быстро кинул отрицание невидимости на зал и снова обернулся в

коридор. Фигура пришельца продолжала стоять. Предчувствие серьезных проблем только начинало овладевать им, а он уже активировал всю силу, таящуюся в его теле. Белесый туман сорвало со своего места, а там где только что стоял враг завизжал, покрытый черными полосами воздух, и взвились брызги воды. Фигура чужака плавно растаяла в воздухе.

-Это мираж! - Марек мог не увидеть со своего места - надо его предупредить.

Глаза опытного игрока лихорадочно обшаривали каждую трещину в коридоре, а тело само прижалось к косяку входа в зал, чтобы уменьшить площадь возможного поражения. Где этот чертов призыватель? Может не достало, и кинуть антиинвиз еще раз? Он уже поднял руку для нового жеста, когда тупой и тяжелый удар в спину буквально вонзил его лицом в пол. Чувствуя, как тело уплывает куда-то далеко, он попытался поднять глаза. Мозг отметил, что воздух почему-то светится оранжевым светом. В следующее мгновение, резкая боль сплющила все тело и Клиф, игрок с почти пятилетним стажем, ухнул в черную пропасть.

-Черт... надо было кого-нибудь действительно оставить на допрос. Чем думал, спрашивается!? - Решетка поддалась с третьего пинка, и я спрыгнул вниз.

Пришлось зажать рот, а то возможно я бы проблевался. Если бы не в игре, то внутри капсулы. Мгновенный укол, отчетливый даже сквозь погружение в игру - тошнота отступила. Стараясь не наступать на лужи крови, оставшиеся от игроков, я стиснув зубы, направился к выходу из зала. Первого игрока, полностью расплавило, так, что даже доспех на нем превратился в киселеобразную массу. Второй стоял на три шага дальше, да и удар-то я наносил все же не совсем в него. В общем, я стал обладателем почти полного доспеха. Почти... двух самых ценных частей - не было. Оторвав части доспеха от пола, я проморгался, собрал всю волю в кулак, зачерпнул красноватую кашицу, разлитую на полу, и вывел на ближайшей стене.

Elira Voratsio sends you her greetings.

Кто бы ты не была, Элира, надеюсь, тебе устроят веселую жизнь. И надеюсь грохнут тебя быстрее, чем разберутся, в чем дело. Долгие игры с новым участником моей маленькой войны меня не прельщали. Еще не известно, в какие новые проблемы они смогут меня завести.

Когда я проснулся и зашел в игру, мои 'друзья' уже были все в сборе. А меня ожидало два письма. Одно от Сдрассы с местом и временем встречи с отшельником. А второе от некой Shirat.

Та была одной из старших неписей европейского кластера. И она, как это не удивительно - была в курсе проблемы с пришельцами.

Она писала, что внимательно прочитала мое описание встречи с некой особой выдающей себя за 'Голос Тьмы'

Во-первых - никаких таких голосов не существовало. Уж она-то знала это наверняка. Во-вторых, я был прав в своем подозрении - если непись была связана с каким-то обществом, то она знала все о нем, особенно если это была непись старшая над этим обществом. Другими словами - Элира могла бы сразу сказать мне, где искать отшельника, если у нее было влияние на общество Гуммы.

Я оказался прав даже в третьем - по сути, мелочном моменте, так зацепившем мой слух при общении.

Уж не знаю - беседовала ли Элира с настоящими неписями, посвященными Тьме, но те никогда не называли Тьму - Тьмой. Всегда шла замена на 'Ее' И да - никто не знает, почему так повелось, но неписи всегда называли игроков 'пришельцами', а не 'чужеземцами', даже на евро-кластере. Ну и наконец, финальный штрих. Ни там, ни тут - непись не имел двойного имени! Неважно, кто он и каков его ранг - имя неписи всегда состоит из одного слова.

-Дешево же ты меня оценила Элира Ворацио... - Или наоборот, все это было сделано с той целью, чтобы я как можно быстрее заметил несоответствия?

Уродская запутанность! Я помотал головой и пешком направился на выход из подземелья.

После такого посох можно было только срочно продать на аукционе. Отметив про себя, что это золото неплохо бы обналичить, я направился к Настоятелю для отчета о проделанной работе.

Старик радовался недолго. Узнав, от меня, что погибло только двое особо опасных преступников, он начал сыпать приказами. Он требовал, чтобы я остался и довершил начатое, чтобы я тотчас же направился на поиски оставшихся, чтобы остался охранять Храм. И все это - похоже что одновременно. Возможно, в другой момент я бы попытался воззвать к его разуму... но сейчас я просто покрыл его трехэтажным матом, выдав напоследок, что если он прикажет меня задержать - я за себя не ручаюсь и вышел наружу.

-Вашему начальнику, учиться надо с людьми общаться! - Заглянувшие на шум белые стражи выпустили меня и, как не странно, даже не попытались взяться за мечи.

-А что будет, если они действительно вернутся? - только

спросил меня один из них.

-Не думаю. На их месте я бы больше туда не возвращался. Если такое случится - вы знаете куда писать.

Пошли они все! Злость, усиливаемая раздражением на самого себя, от того, что не смог сдержаться, переполняла меня. Сейчас я бы и сам запросто атаковал стражу, если бы она попыталась меня задержать.

Жалко, что в моем доме было нечего разбить. Похоже, я становлюсь настоящим психом. Я человек, но воюю на стороне нелюдей против своих собратьев... Не, это я зря так. Какие они мне братья!? Допустим....а те, что были не в доспехах - они тоже враги? Так можно действительно додуматься о начале войны против всех людей... Черт! По-прежнему мало информации. Надо понять, кто именно ответственен за смерть Ольги и мой взлом - вот их атаковать, а про остальных видимо забыть.

Гумма днем была хороша, и даже под мостом, в мягко говоря, не очень аппетитном запахе плещущихся отходов, вокруг чувствовался дом. Вот смешно - у меня есть дом в Вареске, но дома я там себя совершенно не ощущаю. И жару я не люблю - ни в реале, ни в игре. Продать его что ли?

Итак. На повестке дня у нас сегодня встреча с мастером ритуальной магии. Судя по письму Сдрассы... это в ту сторону. Южная часть окрестностей Гуммы изобиловала различными озерами. На берегу одного из них, прямо под раскидистой старой липой, сидело четырехрукое существо. Да уж личность колоритная. Такого куда реальнее вообразить, участвующим в кулачных боях. Перекатывающиеся под красноватой кожей мускулы и почти квадратная голова на короткой и мощной шее. Тем не менее - это был маг. Вот так бы не знал - подумал, что передо мной типичный воин-рукопашник. Отшельник молча взирал на мое приближение.

-Мое почтение. - Не доходя до него, я почему-то решил поклониться. Требовалось, очень требовалось понравиться этому неписю. Кто знает, какой у него характер.

Оэкар, так его звали, по-прежнему молча указал рукой перед собой на землю. Я сел и внимательно уставился в фиолетовые с зеленым зрачком глаза.

-За тебя многие просят. И хотя это и против правил, но ситуация, как я понял, обязывает. Расскажи мне все, что знаешь об этом ритуале.

А вот тут, я был откровенно слаб. Самого ритуала я не знал. Я мог рассказать кучу своих предположений, домыслов, разрозненные факты. Однако, ему это было малоинтересно. Саму суть он выслушал без прерывания. Но когда я стал выкладывать

подробности, он только оскалил довольно крупные клыки.

-Это все вторично. Когда работаешь с ритуальной магией - главное понимать, что первостепенно, а что вторично. Запомни это. Мне конечно интересно предположение того, что дает этот ритуал. Но прежде всего мне надо знать его точный процесс. Без этого - наш разговор пуст.

-Если я смогу достать вам полный процесс ритуала, чем это может помочь? Нет, - я поспешил уточнить, видя, его готовность разразиться гневной отповедью. - Я понимаю, что вы сможете воссоздать ритуал. Только мне это не нужно. Мне нужно...

-Вот, главное понимать, чего ты хочешь достичь. В ритуальной магии - без этого никуда. Чтобы ты не задавал мне слишком много вопросов, я сразу отвечу. Да, я могу повторить любой ритуал, если буду его знать. И нет - я не знаю, зачем этим пришельцам это потребовалось. Судя по всему, вечная жажда быть бессмертными. Это не мои проблемы, а их. Вечность - только на первый взгляд хороша, подумай над этим. И да, я подозреваю, что одним только ритуалом тут дело не обошлось. Я стар, по меркам этого мира, но ни разу не видел, чтобы ритуальная магия, в могущество которой я, конечно же, верю, наделяла такими силами. Должно быть что-то еще. И без этого чего-то, возможно, может ничего не получиться.... И еще. То, что рассказывала тебе та, выдающая себя за нашу сестру на путях Ее. Эта Ворацио - хотел бы я увидеть ее и разъяснить ей всю неправоту этого поступка. Никаким ритуалом такое изменение, произошедшее с пришельцем, исправить нельзя. Это я тебе говорю....Пожалуй, это все. Принеси мне точную последовательность всего процесса, и я смогу показать тебе, возможно ли все это на практике.

Краткий непись, краткий и четкий. Он сразу вызвал у меня симпатию. А что поучать берется, так мировоззрение у него такое. На то он и мастер.

Вот только где мне взять всю последовательность процесса. Стоп. В письме от европейской неписи же было сказано, что она знает этот ритуал. Надо попытаться его выпросить. Попросив отшельника подождать еще пару минуток, я принялся строчить письмо Шират. Ответ от нее пришел незамедлительно.

'Не по этому виду связи. Только при личной встрече. Сказать, как меня найти?'

Только похода на еврокластер мне сейчас и не хватало. Это уведет меня от первоочередной задачи так далеко и надолго.... Да и еще и путь назад. С другой стороны это же неписи.

-Скажите, уважаемый, а вот тут одна особа утверждает, что знает рецепт этого ритуала. Если бы я вас с ней свел, вы бы согласились встретиться?

-Да, безусловно.

На этом и порешили. Я распрощался и с десятком новых поклонов отбыл восвояси. Предстояло вновь навестить моего любимого Оракула. Как-то так вышло, еще одна насмешка судьбы, что ближайшим напарником и советчиком для меня в последнее время стала непись. Причем такая, которая по идее-то должна бороться с подобными мне. Хотя... она и борется, не надо забывать, что в любой момент она может сменить милость на гнев, если я окажусь бесполезен, к примеру. Да уж... не верь, не бойся, не проси. Старый, как мир, принцип. Особенно, не верь - вообще никому.

Оракул согласилась принять меня тут же. Вопреки традиции, даже ночи решила не дожидаться.

-Садись. Голоден? Может подать фруктов или что выпить? - Ее, и без того обтянутое кожей лицо, еще больше осунулось, под глазами пролегли глубокие тени. Я мельком отметил, что зал днем производит еще более торжественное впечатление. Колонны, казалось, плыли в потоках света, изливавшегося из окон на краю купола. Белоснежные стены купались в многочисленных солнечных зайчиках. Сейчас в тенях было трудно спрятаться, и поэтому охрана не скрывалась. На некотором отдалении стояли в ряд пятеро стражников в белоснежных доспехах. Все они делали вид, что происходящее в зале их абсолютно не касается. Терять времени на еду мне не хотелось, поэтому я сразу перешел к делу. Краткий отчет об операции в Вареске, в которой я не преминул дать оценку действиям тамошнего настоятеля. Потом по просьбе Оракула я подробно расписал свой бой...

-Понятно, они так и не смогли по тебе ударить. Это конечно правильно, но в итоге мы не знаем, какой урон они могут тебе нанести, если попадут.

-Хм, вообще-то тогда на площади попадали - урон был, но не

смертельный. А подставляться я лишний раз не желаю. Расскажи лучше, как прошло ваше собрание. До чего договорились?

-О-ох, лучше бы ты не напоминал. Это печально - знать все наперед. Быть Оракулом - и благословение и проклятие одновременно. Все было, как я и предполагала. Хотя, для понимания результатов этой встречи и дара не надо. Целый день пустой болтовни, паники, взаимных обвинений и попыток подставить друг друга под удар. Иногда я вижу, что Храм, далеко не так един, как должен бы быть. В общем-то, уже с утра все стало ясно. Я плюнула на официальную часть и стала встречаться лично с другими Оракулами. Теми, кто как я считала, мог прислушаться ко мне. В результате кое-чего удалось достичь. Но дальше взаимного обмена информацией дело не дошло.

-Понятно, видимо, бюрократия воистину непобедима, раз она существует и тут.

-Да, то, что ты рассказал о Наместнике Вареского Храма.... Это еще не самый страшный случай. Прискорбно конечно. Я приложу все усилия, чтобы он покинул свой пост. Тем паче, что средства для этого у меня имеются. Ты хотел что-то предложить?

-Опять читаешь мои мысли?

-Нет, это и так видно по всему твоему поведению.

Начал я издалека рассказал ей о своей встрече с Элирой, о задании, которое та дала, и о том, что в итоге из всего этого получилось. Потом рассказал о Шират, и о том, что та знает о ритуале. Закончил я предложением собрать у Оракула Отшельника и Шират и сделать так, чтобы они попытались провести такой ритуал.

-Вот в чем вам, пришельцам, не откажешь - так это в изобретательности. Вы готовы попрать все устои мира, но иногда это срабатывает. Кстати, тебе бы следовало сразу мне рассказать об этой Элире Ворацио. Я-то гадала - почему ты о ней спросил. Я сразу бы тебе указала на несоответствия, которые ты заметил намного позже. А насчет Шират, вот ее я знаю. Не лично конечно - слишком велико расстояние, и мы на разных полюсах, но пару раз я о ней слышала. Почему бы и нет. Ради решения этой проблемы, я сама готова стать Темной, если это понадобится, и не смотри на меня так. У меня... есть несколько молодых послушников, тут при Храме, из ваших - пришельцев. Можно будет попробовать. Заодно и убедимся, работает ли ритуал, и является ли он единственным необходимым условием.

-Мне придется остаться на время встречи? Просто я планировал отбыть с ближайшим пассажирским кораблем из Вареска в Сарватал - поближе к моей бывшей гильдии. Не знаю почему, но у меня такое чувство, что мне отпущен последний

шанс с ними поквитаться. Я боюсь не успеть.

-Ненависть - плохое чувство. Она сожрет тебя изнутри, если ты позволишь взять ей верх над собой. Собственно это уже происходит, насколько я вижу. Я тебе не судья... но правда, совсем не обязательно именно убить вообще всех, кто, как ты считаешь виноват. Возможно, вполне достаточно найти против них какое то средство. Хотя я согласна с этим Оэкаром - еще один ритуал, вряд ли сможет это сделать. Мне кажется, что твоей Элире просто надо было зачем-то заполучить пришельца в полном доспехе. Возможно для опытов. Она может работать в том, что вы называете администрацией? Возможно другой заинтересованной организации вашего мира.... Нет, твое присутствие не требуется. Я уверена во всех этих личностях, я точно знаю, что они не пришельцы, а сейчас это главное. Темные, ну что же - пусть будут темные. Я обязательно тебе отпишусь о результатах эксперимента. А сейчас просто напиши им обоим, что я вышлю им пригласительные кольца ко мне. Пусть приходят и не беспокоятся - я ручаюсь за мирное проведение этой встречи.

Я так и сделал, пара писем, отправились адресатам.

-Сколько времени до отплытия твоего корабля? - Оракул подозвала одного из стражей и отдала ему пару колец - Пойди, скажи, чтобы срочно зачаровали на путь в этот зал.

-Два часа еще осталось. - Я сверился с внутриигровыми часами.

-Я могла бы тебе рассказать о Свете и его роли в нашем мире, но думаю два часа лекций, это не то, что ты хочешь сейчас услышать. Иди, и не о чем не беспокойся, тут мы разберемся. Я желаю тебе счастливой охоты на своих врагов и еще раз прошу тебя подумать над тем, что ненависть - это плохой двигатель жизни.

В чем-то она, конечно, права... вот только я не вижу альтернативы этому двигателю сейчас. А насчет моего отсутствия - я почему-то доверял в этом Оракулу. Она действительно расскажет мне потом все, что тут будет происходить.

Распрощавшись с ней, я портанулся обратно под ставший уже привычным мост. Сходить в секту, посмотреть чего там добилась Элира? Если она вообще стала что-то делать. Это конечно интересно, но, во-первых - там уже может ждать меня засада. В виде той же самой Элиры... Да ну ее в баню! Я не для того с ней разрывал отношения, чтоб опять увиваться вокруг. Эти два часа можно просто погулять по окрестностям - что-то мне подсказывает, что Гумму я теперь увижу очень не скоро. Общение с Оракулом передает навыки предвидения? Хм, нет конечно, просто в последнее время у меня такое чувство, что я бегу по

острию ножа, а сзади за мной несется грузовой ховер. И почему-то мне кажется, что скоро он меня нагонит.

Мигнуло извещение о получении письма. От кого бы это?

Писала, как это ни удивительно, - Лида, в суматохе последних дней я своем про нее позабыл.

'Привет ты куда пропал. Не пишешь. Тебя не видать нигде, я тут познакомилась с одним красным из вашей гильдии - он говорит, что тебя давно уже не видно и там. Ты тоже ушел в другую локацию? Если будешь в наших краях - давай встретимся. Просто поболтаем. Мне просто скучно'

Немного времени у меня есть. К тому же Лида произвела на меня приятное впечатление, доля позитива... Да причем тут позитив? Просто приятно будет пообщаться на темы, отвлеченные от всей этой проклятой истории.

Я быстро написал ответ, и мы условились встретиться через сорок минут у той самой пещеры с пауками на берегу реки.

Лида сидела, обхватив себя руками, на том самом корне дерева, что скрывал вход в пещеру.

-Привет, - я постарался выйти из инвиза за несколько шагов до нее, но все равно напугал. - Ты чего такая смурная? Случилось что?

-Да нет, как раз ничего не случилось - в этом-то и все дело. Как твои дела? Давно тебя не видела. Ты куда пропал?

-Да как тебе сказать.... В общем много тут где помотало меня... Вот, в Вареске только что был, кстати.

-О, и как там? - Впервые, с начала разговора, она оживилась

-Да ничего, душно и жако только. И начальство храмовое тоже душное...

-Ха! Ну да - ты же красный. Начальство, ха. - Она солнечно улыбнулась, но в следующий момент улыбка резко сползла с ее лица.

-Что-то не то, я же вижу. Что у тебя случилось?

-Да я наконец-то пошла на работу. Братик устроил меня в одну газету. Не очень большой новостной портал, но и не маленький. Только... я как пришла, мне первым же делом сказали, что тем для статей они не дают. Ищите, мол, сами - а мы уже оценим. Если нормально, то напечатаем.

-И как?

-Ну, я тут же вспомнила, что у меня по линии матушки, работает дядя в сборочном цеху на заводе по производству ховеров. Взяла у него интервью. Написала все подробно, расписала, полдня текст правила... Мне все понравилось. Принесла, а редактор сказал, что все это надо сократить раз так в двадцать... Ну, в общем они напечатали мое интервью на

двенадцатой странице. Ма-аленькое такое. Я бы сама не знала где искать - ни за что бы не нашла.

-Все с чего-то начинают.

-Это да. Только... мне не о чем больше писать. Попробовала в полицейский участок сунуться. Там аккредитацию потребовали. Вот, надеюсь, на следующей неделе договорюсь на беседу с одним чиновником из ГорЭлектро. Только, мне сдается, что и там из всех моих трудов, сделают клочок текста размером - ладошкой накрыть на экране.

-Не расстраивайся. В любом деле так. Вот, подумай, в игре так же. Приходишь, что делать не знаешь, куда идти думаешь, что знаешь, а на самом деле - нет. И все надо изучать. А потом через пару месяцев сидишь и думаешь - это же элементарно было, как я так долго соображал и искал нужную информацию. Все наладится, главное старание - вот увидишь.

-Наверно.... Только я одно понимаю. Мне нужна сенсация. Понимаешь? Сенсация! А где я - начинающий журналист ее возьму!? А без нее очень трудно стартовать. Эх, ладно - не буду о грустном. Может, как раньше сбегаем в данж, попробуем королеву пауков убить, а?

-Хм, ты извини, но мне через час уже отплывать. В Вареске рейсовый корабль - ждать не будет.

-Вот, видишь, все чем-то заняты. Ты, по городам мотаешься. Катюха, подруга моя, тоже уже в другую локацию ушла. Она уже пятидесятая стала. А я одна тут осталась. В гильдии все тухло - разбежались почти все. Брат не следит за порядком, да и вообще забивает на нее, и вот - результат.

Надо было срочно исправлять ситуацию, пусть даже ценой небольшого вранья. Все-таки у меня не так много знакомых. И, к сожалению, многим из них, я приношу только проблемы...

-Брось хандрить, как говорят неписи в таких случаях, главное - это не терять веры в себя. Я через месяцок освобожусь и свожу тебя в обалденный данж. Мы, конечно же, там сольемся, Но там такой впечатляющий босс - это что-то. Здоровая такая тень. И вообще там красиво, можно даже к боссу не ходить. Эх... а сейчас извини, как я и написал, я действительно на пять минут. Корабль ждать не будет. А для меня это - вопрос жизни и смерти. К сожалению - реально.

Вряд ли она поняла меня буквально. Она только грустно кивнула. Постаралась придать себе бодрый вид и протянула на прощание руку.

-Ловлю тебя на слове. Через месяц мы туда идем. А я пойду еще пауков побью. Ух, как они мне надоели.

Мы попрощались, и я поспешил отойти от реки, чтобы

активировать телепорт в Вареск.

Корабль уже пришвартовался. Билеты заранее не продавались, и это была одна из причин - почему опаздывать было крайне не желательно. Займут все места, и даже если успел до отплытия - сиди на берегу. К счастью, сегодня ажиотажа на пристани явно не наблюдалось. Я подождал пока пара игроков купит свои билеты, потом быстро, с компьютерной точностью и скоростью, купил свой билет какой-то непись, а затем уже я, заплатив положенное, взошел на борт. Все, теперь можно уже ни о чем не беспокоиться - все равно от меня уже ничего не зависит. На ближайшие три дня, пока корабль идет к Сарваталу, я могу с чистой совестью спать. Ладно, про совесть лучше не задумываться, да и не просплю я столько. А вот пару дел в реале сделать - это можно будет.

Полюбовавшись на разворачивающиеся, на фоне ночного неба, белоснежные паруса, я проследил, как корабль выходит из гавани и вышел из игры.

Не знаю... никогда не увлекался психологией, да это и не важно. Важно то, что с мозгами у меня что-то действительно не в порядке. В последнее время жизнь несется, как скаковая лошадь. Особенно трудно стоять, и чем дальше, тем больше я это замечаю. Стоишь, а мир вокруг тебя бежит, и кричит тебе, что ты от него уже отстал. Тело продолжает стоять, а разум внутри начинает бежать, это уже становится наваждением. И постоянная опасность. Я прямо чувствую, как она поджидает меня за ближайшим поворотом. Ждет, когда я со всего разбегу влечу в ее зубастую пасть.

-Капсула, каковы прогнозы на ближайшее будущее. Что-то мне неспокойно. Можно что-то придумать для усиления нашей безопасности?

2 Блок JSK советует оператору установить круговое видеонаблюдение за окрестностями.

Так же, стоит принять во внимание факт нашего длительного нахождения на одном и том же месте.

Предлагается поменять место дислокации модуля.

-И так что - всю оставшуюся жизнь кочевать? Через каждые несколько дней меняя места укрытий? Тут не игра - тут телепорта нет.

Молчание - видимо на это у умного алгоритма нет совета.

-Открой крышку. Я, кажется, знаю, где купить дополнительные видеорегистраторы.

Сумрачный свет, единственной горящей лампочки, подвешенной на проволочном креплении к потолку, пробился

сквозь щель отъезжающей плиты. Голова немного закружилась от длительного отсутствия движения, я отсиделся и вышел из своего убежища в реале. Вокруг стояла абсолютная тишина. Может все эти глюки у меня от того, что долго не выхожу из капсулы? Сейчас, в реале, я не ощущаю этой гонки с самим собой и миром вокруг. Все спокойно и тихо. Точно тихо? Как-то очень тихо. Нет, здесь наверно всегда так, но эта абсолютная тишина, стоило об этом задуматься, тут же начала давить на психику.

-Нервы у тебя, братец, ни к черту. Где ни прислушаешься, там и видишь засаду. Спокойнее надо быть. - Дав себе такой совет, я постоял еще некоторое время, привыкая к окружающему миру, и начал планировать свои действия. Собственно, всего два пункта. Снять последние переведенные деньги с ячейки хранения и заскочить в тот магазин на шестьдесят третьем уровне - наверняка там есть и видеокамеры.

Сказано - сделано. Уже через полчаса, я, зачем-то пригнувшись, подражая игровой привычке, крепко стискивая в руках электрошокер, поднялся к стоянке ховер-такси. За всю дорогу мне так никто и не встретился, но памятуя о прошлой внезапной встрече, я останавливался перед каждым поворотом, аккуратно просматривал дальнейший путь, прислушивался, и только потом двигался дальше.

Всю дорогу в спину мне давило ощущение неотрывного взгляда. Конечно - это только мое больное воображение, по крайней мере, так я себя уверял. Но справиться с этим чувством полностью не удавалось.

Я быстро забрал деньги из камеры хранения и почти бегом направился к магазину. Беспокойство, нет, даже паника, начала подбираться ко мне вплотную. Пришлось присесть в каком-то захламленном углу и обругать себя самыми злыми словами, какие я только знал. Еще не хватало превратиться в неврастеника с постоянной манией преследования. Вроде полегчало, но новая мысль, напомнившая мне, что я в реале - снова буквально бросила в дрожь. Да, вот теперь ясно, чего я так боюсь. Я в реальном мире, и тут я не герой, который может возродиться, за моей спиной нет могущественной помощницы, готовой испепелить любую опасность и я отчетливо понимаю, что тут я никто. Как боец - особенно. Новая остановка и новая порция разговоров с самим собой. Я отчетливо представил лицо Ольги и страх начал отходить. На его место пришла холодная ненависть. Не знаю, Оракул конечно права в чем-то, но именно ненависть - дает мне сейчас силы. По сути дела, только благодаря ей я продолжаю это все.

Магазину было пофиг до моих метаний, как и его владельцу

впрочем.

Сразу чувствовалось, что он меня вспомнил, спросил про проданную швабру и отметил, что прошлый раз я выглядел посвежее - надо мне лучше питаться. Попытался продать мне целую коробку пищи быстрого приготовления, однако, услышав мой заказ осекся, и тут же стал выставлять на прилавок различные видеокамеры. Я мало что в них понимал, понимал только, что мне нужны дающие достаточно четкое изображение, желательно несколько штук, и обязательно такие, которые не сгорят в атмосфере нижнего уровня через пару месяцев. Сойдясь в итоге на одной из моделей, я купил четыре камеры и крепко призадумался. Что еще? Что еще может спасти мне жизнь.

-Думаешь, взять еще что-то? Может быть все же еда?

-Да нет... мне бы надо, что-то... что помогает выжить. Хм, смешно звучит - понимаю.

-Выжить, - он бросил на меня взгляд, и задумчиво потер подбородок. - А что? Очень может быть. Сразу говорю, ценник конечный - торг не уместен. Но, жизнь они спасают, ха! Кому как...

Он сходил в подсобку и вернулся с ящиком каких-то приплюснутых по бокам шаров, отливающих черным цветом.

-Это что?

-Мины, парень, самые настоящие мины.

-Э-э... я же не военный, толку-то?

-Да тут ничего знать и не надо. Прижимаешь ее к поверхности, она сама крепится, маскируется, под окружающий цвет, а дальше - хочешь таймер ставь, хочешь на движение настраивай, а хочешь дистанционно взрывай. Вот это - модуль управления. Он позволяет их все взвести. Только, я тебе сразу скажу, комплект не полный, и модуля, который снимает их с взвода, у меня нет. Так что, если поставил - будь осторожнее и сам в этом месте уже не ходи.

-Это все конечно интересно... а вам не страшно продавать оружие незнакомому человеку? - Меня, если честно, появление настоящего оружия ошарашило, и этот вопрос был первым, который пришел в голову.

-Не-а. Уж людей-то я вижу. Ты не сдашь, да и некуда тебе меня сдавать - судя по всему. Если я прав, то ты недавно на нижних уровнях. Прогорела фирма, или выгнали с работы... не мои проблемы, что там у тебя случилось, но тебе просто никто не поверит. Людям снизу полиция никогда не верит. А если ко мне придут, так это еще доказать надо, что я тебе их продал. А где доказательства-то? Ты оба раза расплачиваешься наликом. Так что ничего ты не докажешь, а реально я думаю, никуда и

пойдешь. В общем цену за все- я тебе сказал... берешь, нет?

Пять мин, вроде бы простая инструкция по эксплуатации, я еще раз переспросил его по двум опциям управляющего блока... Да почему и нет? Пришлось отдать практически все оставшиеся деньги, но где еще я так смогу купить оружие? К сожалению, на вопрос, а нет ли у него еще и огнестрела, торговец, лишь усмехнулся.

-Ты что думаешь - у меня тут оружейная лавка? Не, я официально с законом дружу, хотя и сам почти внизу живу. Так что я стараюсь у себя ничего такого не держать, но если ты хочешь... есть у меня пару знакомых, могу заказать ствол через них.

-Да нет, пока спасибо, я просто думал, может лучше ствол вместо этих мин взять.... А так, пока просто денег нет. Если что, буду знать к кому обращаться.

-Вот и славненько! Заходи еще, я чую мы сработаемся. - Произнес он мне уже в спину, когда я, сграбастав покупки, двинулся в обратный путь.

Обратно я уже не просто крался, я шел, чувствуя кожей каждый изгиб стены. Путь, казавшийся бесконечным, внезапно закончился, и я облегченно выдохнув, забился в свое бетонное обиталище. Первым делом я разложил камеры, подсоединил к ним блоки питания и залез в капсулу - требовалось посоветоваться, как лучше все это установить. JSK что-то долго подсчитывал, а потом выдал мне общую схему установки камер. Одну поставил в зале, в котором начиналась труба, ведущая в мое укрытие, одну в трубе. Одну в другом конце зала, чтобы видеть все что в нем происходит с разных ракурсов. А с последней пришлось повозиться. Нанятый Нореном строитель, оказывается, оставил в стене, когда ее заделывал пару небольших отверстий - для вентиляции. И вот через одно из них, я протянул провод, а для того, чтобы установить саму камеру на стене с уличной стороны, пришлось делать крюк и выходить на карниз дома.

Только обработав всю информацию, поступающую от камер, JSK наконец-то разродился подробной инструкцией, как и куда расставлять мины. Я может и не солдат, но волею случая оказался в компании с существом, которое знало базовую информацию по минновзрывному делу. В итоге мины оказались запитаны на саму капсулу, пришлось израсходовать весь провод, но теперь со всех сторон, даже с наружной стороны стены я был прикрыт смертельными сюрпризами. Второй модуль не был нужен - капсула могла, как поставить мины на взвод, так и снять их с него. На душе полегчало, а чувство подспудной опасности внутри меня - немного притупилось. Я устало присел на борт капсулы,

просидел так некоторое время и решил, что пора и отдохнуть. Посплю немного, пока корабль идет к нужному мне порту, время у меня еще есть.

Игровой клиент сообщал, между прочим, что мне пришло целых два письма. Пожалуй, заскочу перед сном, посмотрю, кто там мне пишет. Может Оракул уже провела свой эксперимент и готова поделиться со мной результатами.

Я угадал, оба письма были действительно от Оракула.

' К сожалению, наш эксперимент не увенчался успехом. Оэкар с Шират считают это потому, что у нас не было полного доспеха. Но мы попытались. Теперь можно четко сказать, что доспех даже без двух его частей не позволяет добиться такого результата, какой нам демонстрируют те пришельцы. Надо где-то добыть недостающие части'

А вот второе письмо заставило меня вначале похолодеть, а потом бросило в пот.

'Мы наткнулись на след пришельца Иззуры, о котором ты упоминал. Город Ворота Гуама. Его видели там сегодня с утра. И судя по всему, он был одет в часть доспеха Костей Мрака. Стражник, который его заметил, не был уверен, пришелец был плотно закутан в накидку, но за то, что на ногах пришельца были сапоги из этого набора - страж ручается. Я не знаю, что тебе сказать. Вдруг это наш шанс достать недостающие части доспеха? Поступай, как сочтешь нужным. Скажу только, что помощи от наших братьев не будет. Они боятся открыто поддержать нас'

Ворота Гуама - а ведь это на пути следования корабля. Маленький городок, почти деревушка, на берегу залива. И судя по расписанию, корабль будет там стоять десять минут. Возможно, Иззура уже исчез оттуда, но попытаться я должен. Волевым усилием, заставил себя нажать выход из игры - до нужной точки пути было еще два часа, я усыпил себя. В таком состоянии лучше на дело не идти.

Ворота Гуама производили впечатление забытой богами глуши, причем часть начинающаяся за портом - особенно. Сейчас меня не интересовали местные достопримечательности. В голове отпечаталась карта, которую я внимательно изучил перед заходом в игру. Несмотря на то, что я поспал, легкая заторможенность все еще ощущалась. Бегом, соскочив с корабля, я резко ушел в невидимость прямо под носом у обалдевшей от такой наглости стражи. Хорошо, что элитных среди них не было.

Через полчаса я уже озирал окрестности с небольшого холма за городом. Зачем он сюда пришел? И куда мог дальше пойти. Список данжей вокруг - она безынтересная серость. Никаких крупных городов вокруг. Никаких священных мест. Все за счет

чего жил город - это перевозки. На берегу - порт, на противоположном конце -станция пассажирских карет. Если он не пришел сюда по каким-то личным делам, то логично предположить, что он двинулся к каретной станции. Будем исходить из этого. Расписание карет отсутствовало, это были не дорогие морские перевозки, кареты шли нерегулярно с различными интервалами. Единственный комментарий на форуме игры гласил 'Просидел два дня, прежде чем в эту чертову дыру пришел транспорт. Никому не советую тут останавливаться' Возможно мне повезло, и Иззура все еще ждет кареты в трактире на станции? Я бегом спустился с холма и двинулся по направлению к каретному двору, ориентируясь на торчащий над этой частью города шпиль церкви. Пробегая по полю мимо ее, я привычно озирался по сторонам, старясь не нарваться на возможные неприятности, когда мое внимание привлекла одинокая фигура, что-то выкапывающая на маленьком прицерковном кладбище.

Да парень, я не верю в судьбу, но что это такое, как не судьба? Может это мне так дико везет? Или, скорее, не везет тебе. Приблизившись, я уже четко различил знакомые очертания рукавиц и сапог торчащих из-под накидки. Отсутствие ника над головой только укрепило мои подозрения.

'Ты или не ты, но точно один из вас'

Я прополз под забором и осторожно стал приближаться к цели со спины. Уже в десятке шагов от цели, в голову мне пришла одна мысль, пара движений и включилась видеозапись. Чтобы сейчас ни произошло - потом надо будет все это пересмотреть еще раз и обмозговать. Возможно, появятся новые мысли или подмечу что-то, чего сразу не заметил. То, что я буду брать его живьем - уже было решенным моментом.

Наконец, за пять шагов до нее, фигура в накидке повернула свою голову, прислушиваясь к шагам идущего на него персонажа. Странно, а до этого он меня не слышал? Видимо не те навыки качал, если он их вообще качал, а не понадеялся в очередной раз на свои супер-способности. Поразительная самоуверенность и тут бросалась в глаза. Он даже не поднял головы, чтобы посмотреть кто идет, может просто думал, что я простой прохожий? К слову, он тут могилу зачем-то разрыл. Может, искал ингредиенты для магии?

'А может он принял меня за кладбищенского сторожа, который сейчас попытается его прогнать?' -Занося руку, я молча усмехнулся этой мысли.

-Привет, урод. - Тихий шепот и рука, вцепившаяся в плечо, показали ему, что осторожность не бывает излишней.

Я рванул на себя, разворачивая его к себе лицом, а вторая рука, окутанная серым маревом, ударила под дых. К моему великому удивлению, она пробила доспех и вошла внутрь тела. Над кладбищем разнесся жуткий, полный боли вопль.

-Что - не ждал? А мир-то тесен, как оказывается....

-Ты кто... такой!?- Накидка слетела с него и показала, бледное исхудалое тело с броней, которая висела на нем, как на вешалке. Городской стражник не ошибся - доспех сета Костей Мрака... полный. Щит и жезл висели за спиной.

-Неправильно, - я мягко и ласково, насколько мог, ему улыбнулся, в следующий момент, отвесив приличную пощечину. - Здесь я задаю вопросы, урод! Ты - Иззура?

-Я! Я... руку вынь! Да - я Иззура, ты знаешь, что с тобой сделают за нападение на меня!?

-Баттермарк, тебе этот ник что-то говорит? - Мой прошлый ник звучал, как имя абсолютно постороннего человека. Сколько воды с тех пор утекло, хотя, казалось бы, и времени-то прошло всего ничего. Зато от упоминания его лицо человека резко изменилось.

-Вы совсем страх потеряли, уроды? Мы же все с вами порешали! Вы опять разборок хотите? Или думаете, что нас убыло, так теперь вам все можно!? Забыли - что прошлый раз было!? Вы попали! - Я вспомнил абсолютно отмороженный и наглый стиль того письма ко мне, когда я отказался продавать шит. Ничего, сейчас мы посмотрим, кто из нас больший отморозок.

-Заткнись! - Я дернул рукой внутри противника и окрестности снова огласил новый вопль. - Это ты попал! Попал, когда встал на моем пути! И я тебя сотру с него! Впрочем....не... я могу так долго продолжать... ты зараза меня умолять будешь, чтобы я тебя добил. Времени у нас много...

-Ты.. к-кто? - Похоже, что он все же мог чувствовать страх - хорошо.

Не отвечая. Я рванул еще раз руку на себя, а потом вонзил ее глубже.

-Аа-а! Зараза! Я тебя убью! Я тебя...

-Опять неправильный ответ! - Еще пару рывков и Иззура обмяк и начал заваливаться на землю.

Удержать его - сил у меня не хватило. Я упал сверху, вызвав очередной вопль боли.

-Что тебе надо.... - уже без особой злобы он просто прохрипел свой вопрос.

-Мне надо, чтобы ты сейчас рассказал мне все то, о чем ты тут распинался. Все! От начала до конца! Начиная с момента,

когда вы решили наехать на персонажа Баттермарк из-за скрафченного им щита.

-Мне больно... отпусти... я же сдохну.

-А мне насрать, - я скорчил свою самую злую улыбку. - Я даже станцую на твоей могиле. Знаешь, я думаю это будет красивый танец... зажигательный такой... а боль - так это же хорошо. Это тебе стимул быстрее все вспомнить.

-Мы же уже все говорили вашим, - он судорожно вздохнул. - Но если так хочешь... в общем мы не знали, что тот паренек уже под вашим присмотром. Написали ему письмо... когда он не захотел продавать... мы решили его грохнуть. Ну и тут вы это все просекли и сами его убрали.

Почему-то у меня создавалось устойчивое впечатление, что он одновременно сейчас пишет кому-то письмо. Небось, подмогу вызывает. Пускай вызывает. Это даже хорошо - не придется за ними бегать по всему миру.

-Не впечатляет! Я снова провернул внутри него кулак, добившись истошного визга. - Зачем вам нужен был щит, который я скрафтил? Кто такие 'ваши' - имена. Имена давай, урод, всех, кто был замешан в этом из моей гильдии! Как убрали - что ты об этом знаешь? Что значит - вас убыло? Подробности! Иначе все это тебе еще легкой прогулкой сейчас покажется!

-Ох-х, твою же... - похоже, только сейчас до него дошло, с кем он имеет дело, он сглотнул, и вдруг его лицо будто просияло. - Подробности... ладно слушай. Все, до меня дошло, кто ты такой. Щит нужен для одного обряда. Хотя не понятно, как тогда ты все это можешь...

-Не тяни! Думать здесь я буду! Твоя задача выдавать сведения! Если не ясно, я тебе сейчас доступно разъясню!

-Хорошо... хорошо. - Что-то он подозрительно покладистым стал и вроде даже немного успокоился. Надеется на подмогу? - Щит нужен для ритуала. Там не щит - там весь доспех нужен.

-Дальше! Суть я знаю. Что дает ритуал. Четко и однозначно - назови! - все равно мне весь рецепт ритуала у него не получить, да уже и не требуется.

-Кха! - Он сплюнул кровь на землю - Ритуал переносит игрока в виртуальный мир. Навсегда! После ритуала игрок уже никогда не может вернуться в реал, он будет жить в мире игры... вечно.

Что-то вроде этого я и подозревал, после слов Элиры. И это только в очередной раз заставляет задуматься, откуда она так много знает, если сама неписью не является. Она сама такой игрок?

-Что еще, кроме ритуала требуется для такого дела!?

-Модуль, модуль ...надо установить в капсулу, и одну

прогу...и все.

-Откуда у вас этот модуль и программа? Кто дал вам все это?

-Один знакомый принес. - Он слабо улыбнулся.

Что-то мне мало верится, ладно потом вернемся к этому вопросу.

-Дальше... про то, как меня убрали! Кто это сделал?

-Дак ваши же и сделали. Как они нам потом сказали, они стерли твоего перса, чтобы обезопасить щит. А потом еще и гильдию немного подпустили на бабки, воспользовавшись ситуацией. А чо, правильно - деньги никогда лишними не бывают. А потом разошлись и на нас еще наехали - хотели с нас денег снять, за то, что мы вторглись в область их интересов, видите ли... У них там есть чел, какая-то шишка в городском управлении. В реале, в смысле. Вот они с ним на разборку к нам и пришли.

-Имена!

-Кормик, Ухокруто, Натцукаль, Березка, Вайалет, Седой Нож. Марикус. - Надо же! Вот бы я бы попал, пытаясь втереться в доверие к жене друга Кормика.

На площади тогда были Ухокруто, Седой Нож - кстати, удивительно, на нем не было никаких доспехов и Натцукаль. То есть - минус двое. Марикус - это наш дамагер, один из лучших в гильдии. Знакомые все ники - из всех них, я не виделся ни разу только с мужем Березки - Вайалетом.

-Дальше что было? Еще раз - кто дал вам все эти знания и оборудование!? Сказки про знакомого ты в другом месте будешь рассказывать. Не верю! Или мне тебе регулятор правды подкрутить? - Без моего присмотра Иззура, кажется, стал падать в забытье.

-Идиоты... Они думали нас так просто взять. Мы тоже позвали... просто они не любят когда всю группу убивают. Это отрицательно сказывается на их эксперименте. И знаешь, почему я тебя сейчас это все так рассказываю, - тут он внезапно улыбнулся дикой и одновременно совершенно счастливой улыбкой. - Потому, что ты уже труп. Сейчас один из них будет здесь. От него ты уже не убежишь. Это они, научили нас этому ритуалу. Дали программы, на время первой адаптации и подарили первые дополнительные девайсы к капсулам. Им просто надо было, чтобы это была не одна группа. Понимаешь? Эксперимент. Ха-ха! Долбаный эксперимент! И он увенчался успехом... Он мне говорил что-то про то, что вскоре можно будет переселять людей в виртуальность. И поэтому они, ради чистоты эксперимента, решили подальше от своих провести испытание. Ничего ты ща сам с ним познакомишься. Тебе уже капец! Знаешь кто он такой?

Иззура с неподдельным любопытством загнул мне в глаза, игнорируя даже боль.

-Он сотрудник американского посольства, чтобы ты знал. И у них тут, в игре, все схвачено. Так что здесь - никто им не указ. Даже ваш Вайалет отвалил, после того, как они с ним пообщались.

В следующее мгновение сбоку от меня раздался звук сработавшего телепорта.

Игрок, в обычной зеленой рубашке. В таких иногда можно встретить фермеров-неписей на полях. В холщевых штанах с подвернутыми штанинами... Обычный игрок, если не считать такого знакомого серого тумана, что клубился вокруг его фигуры, делая ее слегка размытой.

'Так вот как это выглядит со стороны' - Успело проскочить у меня в голове, за мгновение до того, как капсула выдала разбивающий все надежды в моей ошибке вердикт.

Обнаружен модуль JSK!

Немедленная атака!

А вот с последним утверждением я был категорически не согласен - тоже уже не зеленый новичок в вопросах атаки на себе подобных. За это, пусть и недолгое время, у меня накопился уже приличный опыт. И он - этот опыт, утверждал, что нападать лоб в лоб на противника, уже заметившего меня, и идти с ним в размен ударами - это путь к смерти. А тут не игра, и права на ошибку я не имею. Все это мгновенно выстроилось у меня в голове, а взгляд уже нашел точку внутри церкви. Рука, до сих пор зажатая внутри тела Иззуры взорвалась ударом, я хотел всего лишь освободить ее как можно скорее, но в итоге выдал полноценный удар. Наблюдать за его последствиями было уже некогда, впрочем, и о судьбе Иззуры уже можно было не беспокоиться.

Мгновенный телепорт и чувствуя удивление и несогласие с моим решением капсулы, я скастовал Образ мага, который медленно, шагом, двинулся внутрь церкви по проходу, а сам кувырком ушел направо под прикрытие стены.

Вход за моей спиной взорвался брызгами кирпича, заложило уши, тяжелая створка дверей пролетела по проходу к алтарю. Это плохо. Противник скорее всего знает, кто я такой и знает, чего можно от меня ожидать. У меня есть только один шанс - нанести удар первым. Причем так, чтобы он уже не мог контратаковать. Пригибаясь, я стал оббегать по стене ряд скамеек, так чтобы в итоге оказаться лицом к входу. Несколько рядов скамеек пронеслось за спиной, когда посчитав это расстояние достаточно безопасным, я присел в тени церковной колонны и приготовился

к атаке.

'Войдет? Не войдет?' - Носилось в голове, когда в затуманенном от оседавшей пыли проходе, появились плечи и голова противника. Вслед за ними из облака пыли показался и сам враг. А за ним внутрь вплыло то, что на мгновение отвлекло меня от боя. За спиной врага величественно покачивалась огромная серая фигура. Смерть, какой ее обычно рисуют на картинках. Призрачная коса, размерами под стать фигуре, была зажата в одной руке и направлена вглубь помещения. Огромный серый саван с капюшоном и выглядывающими из-под него костлявыми руками. Образ полностью состоял из того серого дыма, которым была окутана фигура пришельца. Мрачное величие момента на секунду заставило меня замереть. Никогда не видел, чтобы моя капсула выдавала такие спецэффекты. Дым на входе разлетелся, как от сильного ветра, и стали видны широко разведенные в стороны руки врага, из ладоней которого входили два световых клинка. В мои плечи вцепились ледяные руки, пальцами, казалось прибивающие плоть до костей. Сзади меня капсула сжалась в пружину, приготовившись нанести решающий удар.

-Сдохни, тварь! - Громкий и отчетливый крик справа из угла.

Я не знал, видел ли враг через игровые иллюзии и решил не рисковать. Заранее записанный для игровых нападений крик, пригодился как нельзя кстати.

Правый угол церкви взорвался во все стороны крошевом кирпича, стену вырвало наружу, в открывшемся проеме ярко вспыхнул дневной свет снаружи, а из-за моей спины вперед рванули жгуты плотного черного дыма.

От удара врага оторвало от земли и выкинуло наружу. Отчетливо был слышен, треск, последовавший за моим ударом.

'Надеюсь это были твои кости, урод' - телепорт наружу, и на всякий случай еще один Образ мага.

Иллюзия напрямую пошла на валявшееся на площадке перед церковью изломанное зеленое тело. Фигуры смерти над ним уже не было, видимо спецэффекты в реальном деле - это еще не залог победы.

Я, пригнувшись, забежал за ближайшее крупное надгробие. Разумная предосторожность - враг получил урон, но явно недостаточный. В подтверждение моих опасений, близстоящие надгробия разнесло в мелкую крошку, а у памятника, за которым я укрывался, снесло верхушку. Но основная сила удара была направлена прямо - в многострадальную стену деревенской церкви. Побеленные остатки фасада пошли трещинами, но устояли, а вот мою иллюзию смыло начисто. Я зажмурился,

вдохнул поглубже и представил, как наношу свой удар сверху вниз в неподвижно лежащее на утрамбованном песке тело. Удар! В воздух взвилась песчаная пыль, но за секунду до того, как цель пропала из виду, я увидел, как дернулись ноги и руки врага. Я попал!

Еще удар! Я бил как заведенный. Жадно хватая воздух ртом перед каждым ударом. Вдох - удар, вдох - удар. Только бы он не встал - эта паническая мысль придавала мне сил. В момент, когда уже казалось, я лопну от набранного в грудь воздуха, я портанулся в сторону и присел за новым укрытием. Запоздало кинул на себя невидимость. Ну, если ему и этого будет мало.... Рука судорожно сжала кольцо с телепортом в Вареск.

Пыль осела и стала видна воронка, продолбленная мною в земле. Я постарался - глубина выбитой ямы была почти в мой рост. Песок вперемешку с черноземом, какие-то обломки досок, и на самом дне, присыпанная землей рука в зеленой тряпке. Точнее то, что очень отдаленно теперь напоминало руку. Сейчас это - можно было смело назвать отбивной.

-На, жри, гад! Я все-таки тебя сделал... - Пустая фраза вырвалась сама собой. Однако расслабления, после выигранного боя я не ощущал, не было и радости. Было только всепоглощающее чувство опасности вперемешку со злостью.

Я спустился в развороченный кратер, приподнял за тряпку кусок тела, выглядывавший из земли. Да - там внизу все тело и оно явно в таком же состоянии - это не уловка. Уж не знаю, как это отразилось на операторе - надеюсь, ему тоже настал конец.

От ограды до меня донесся чей-то взволнованный голос. Подняв голову, я увидел, что там стоит четверо неписей и к ним по дороге бежит еще двое, в одном можно было даже издали узнать городского стражника. Пора отсюда делать ноги. Телепорт к краю кладбища, перелезть через ограду, возобновить невидимость... Скорее находясь под впечатлением от боя, чем от необходимости, пригнувшись, я побежал в сторону от деревни.

Только через пять минут до меня дошло, что все это время шла запись видео. Отключил ее и тут же вспомнил об одной моей знакомой. Ты хотела сенсации, Лида? Вот она.

'Привет. В приложении видео файл. Это реальная сенсация. Настолько, что тебе вначале не поверят, а когда поверят, найдутся желающие тебя убить за эту информацию. Решай сама - стоит это опубликовывать или нет. Может как-то анонимно. Просто не хочу, чтобы это знание исчезло вместе со мной. Тенгу'

Осознание того, что я только что окончательно и бесповоротно подписал себе смертный приговор - было очень четким. Одно дело шайка уродов возомнивших себя вечными и

решившими за свою тайну убрать на всякий случай лишних свидетелей. Совсем другое дело тот, кого я только что встретил. Вот эти ребята меня действительно найдут - можно даже особо не сомневаться. Что делать-то теперь!? Так, отставить панику!

Письмо отправили, самое время оглядеться, отдышаться и понять где я нахожусь. Стоп! Вот же гадство - я там бросил полный доспех! Нет, так дело не пойдет, даже если мне придется для этого убить пару неписей - доспех дороже, надеюсь, Оракул меня поймет.

-Извините, граждане. Мне тут от волнения немного память отшибло, - я не скрывался, какой в этом смысл? - Думаешь, оно тебе поможет?

Последняя фраза адресовалась стражнику, направившему на меня свое копье. Тот неуверенно помотал головой и отступил на два шага.

-Вот и славно... я тут заберу кое-что свое и все. - Быстро наклонившись, я стал сдирать с Иззуры его доспех.

-А кто нам за порушенную церковь заплатит!? - Одна из неписей, старушка божий одуванчик, гневно указала на разрушенное строение. - Могилы предков разворотил! За такое Храм тебя найдет и покарает!

-Ага... найдет. - Препираться с бабушкой не было никакого желания, тем паче, что я уже все снял - опыт он даже в мародерстве решает.

Телепорт и невидимость скрыли меня и прервали очередную гневную фразу, которую начала пожилая прихожанка.

Справа от меня через поле шла проселочная дорога. По ней я двинулся к каретной станции и таверне, которая там находилась.

Замечательные густые кусты напротив стойла, скрыли меня от посторонних глаз - оставалось только ждать. Когда солнце уже взошло в зенит, у таверны остановилась небольшая двухместная карета. Один из извозчиков пошел договариваться о починке колеса, а я обратился к его напарнику. Междугородние перевозки работали даже для нашего брата. Двойная цена за проезд искупила мою репутацию в глазах непися и через полчаса, я уже трясся в подпрыгивающем на ямах ящике из мореного дерева, пахнувшим пылью и почему-то розмарином. До Сарватала, на этом чудо-транспорте ехать - еще два дня пути, но лучшего мне сейчас все равно не найти.

Цель есть, путь намечен. И снова - остается только ждать. Я устало взглянул на деревья, пробегающие за окном и, спохватившись, отправил письмо Оракулу с отчетом о схватке. Весь комплект доспеха вошел в приложение к письму. Может теперь у них что-то выйдет.

Уж не знаю, права ли была Элира, когда говорила, что на силу игроков, прошедших ритуал, влияет степень их прокачки. По виду, этот парень в боевой капсуле даже второй уровень не взял. Одно можно сказать наверняка. Умение выходить победителем из боя - это не только циферки, которые нарисованы на твоем протагонисте. И даже не супер-способности, которые дает тебе оборудование. Это еще и реальный опыт боев. И этот опыт - мною заработан своим потом, а не способностями капсулы. И именно это меня сейчас и спасло. В отличии от врага, я был лучше готов действовать в условиях окружающего мира. Спасибо тебе, судьба, за то, что сделала меня плеер-киллером.

Боевой мандраж постепенно отступал, сменяясь дикой усталостью и апатией. Надо что-то срочно придумывать, но голова не варит совершенно. Посплю пару часиков, а потом срочно надо будет придумать, как быть дальше. Вот теперь я влип окончательно...

Удар по ушам вырвал меня из пустоты. Я же не ставил будильник. Какого черта? Перед глазами висело сообщение и письмо с пометкой 'срочно'.

А в следующий момент все заслонила яркая красная надпись.

В охранном периметре обнаружены посторонние лица!

Мины активированы.

До окончания инцидента рекомендуется не покидать модуля.

Картинка сменилась - показывала самая дальняя камера, расположенная в зале перед моим убежищем. Из прохода, прикрывая друг друга, показались четыре фигуры, наглухо запакованные в бронежилеты. Стволы оружия осторожно обшаривали пространство впереди. Под ложечкой засосало, а спина покрылась липким и холодным потом.

'Как быстро. Быстро сработали.... Надо срочно бежать, только как далеко я убегу... да и капсула...' - Мысли сбивались, мною начала овладевать настоящая паника.

Паники добавила смена изображения на камеру, выходившую на улицу. Перед стеной, прямо напротив моего убежища, зависли два ховера, и вооруженные фигуры в проеме распахнутой двери одного из них - не оставляли никаких сомнений. Это те же люди, и они явно знают, за кем и куда они пришли.

'Ховеры кстати грузовые, я думал у полицейских свои...' - То, что это не полиция дошло до меня только сейчас.

Надпись на каске одного из людей и такая же надпись на бронежилете второго говорила о том, что это сотрудники одного из крупнейших частных охранных агентств в городе. Слышал, некоторые отделы в таких агентствах - имели право на

применение оружия. Значит, арестовывать они меня вряд ли будут.

Изображение опять сменилось на вид внутри зала. Четверо бойцов подошли к стене. Двое присели за бочками, контролируя окружающее пространство, а двое начали пытаться влезь в трубу, ведущую в мою комнату. Кто-то явно объяснил им, где меня искать. Даже самая совершенная электроника не сможет так четко указать, где в этом хаосе разбитого завода и переплетении залов найти беглеца. Приличные габариты наемников, увеличенные броней и навесным оборудованием, пока не позволяли им проникнуть в трубу. Да, уважаемые, я сам-то еле туда проползаю, а на мне нет ничего считай.

Провозившись пару минут, ребята начали о чем-то жарко спорить, потом один за другим скинули с себя бронежилеты и, перехватив оружие поудобнее, стали заползать внутрь.

'Мины' - Внезапно дошло до меня, когда тупая созерцательность закончилась, и время рвануло вперед.

Дав себе мысленную пощечину, я собрался с мыслями. Капсула выдержала пожар в моей старой квартире. Главное не терять самообладания. Возможно, удастся убить часть нападающих минами, а потом... Вопрос в том, как потом вырваться из этой западни, да еще и так, чтобы утащить за собой неподъемный саркофаг капсулы?

Изображение с камеры в трубе на мгновение засветилось, моргнуло и погасло. Сквозь стенки саркофага до меня не долетело ни одного звука, но я надеялся, что ребят прилично зацепило.

Двое, оставшиеся в зале, вначале упали на пол, а потом рванули к стене. Камера в торце зала, показывала развороченную воронку, из которой валил черный дым, в том месте, где раньше была труба.

'Ничего себе рвануло. Интересно, какой мощности у них заряды?'

В следующее мгновение камера резко сменилась, и прежде чем я понял, что происходит, вперед рванули куски стены. Погасло изображение от наружной камеры. Судя по всему, капсула привела в действие мину, прикрепленную на внешней стене. Очередная камера не успела переключиться, но по мигнувшей и погасшей в углу интерфейса капсулы пиктограмме, ребят, подбежавших к стене, тоже должно было достать. Третья мина была прилеплена на крышку ящика, стоявшего перед стеной - как раз рядом с ними. Собственные камеры капсулы показывали затянутое дымом мое убежище.

Требуется дополнительная информация.

Уничтожена вражеская штурмовая группа, поврежден один из транспортных аппаратов.

Предлагается завладеть стрелковым оружием противника и переставить часть мин.

Важно! Выходить с правой стороны капсулы, стараться не высовываться из-за прикрытия модуля.

-Открывай!

Я сжал и разжал кулаки, вдохнул поглубже... Крышка плавно и быстро откатилась вверх, а я выпрыгнул наружу. Прижался к антрацитовому боку и огляделся вокруг. Воздух вонял чем-то резким и кислым. Всюду были разбросаны куски бетона и части блока стены. Почти ровно-круглая дырка, с перекрученными прутьями арматуры зияла наружу. Мина пробила почти двухметровую монолитную стену, и это при том, что вся сила удара ушла наружу. Впечатляет.

Игнорируя предупреждение капсулы, я оббежал модуль и выглянул в получившееся отверстие. Второго ховера нигде не было видно, а снизу поднимались редкие, но жирные черные завитки дыма. Первый - точно готов.

Развернувшись, я снова оббежал капсулу и попытался пролезть по тому, что раньше было трубой. Напрасная трата времени. Перекрученный метал, засыпанный бетонной крошкой. Из-под завала одиноко торчал ствол оружия. А ну-ка! Расцарапав пальцы в кровь, я все-таки выгреб тяжеленный автомат с излишне длинным стволом.

'Как копье прямо. С кем они собирались с такой дурищей воевать-то? И где - в городе, где куча маленьких закрытых помещений?' - Промелькнуло в голове.

Прицел на автомате был расплющен, но зеленый индикатор сбоку показывал, что оружие еще вполне боеспособно.

'Удивительно конечно... то ли техника такая прочная, то ли повезло просто' - Мозг видимо решил цепляться за всякие мелочи.

-Ну, теперь можно и повоевать. - Оружие в руках придавало уверенности. Сейчас еще надо будет собрать и переставить оставшиеся мины...

Браслет на руке, служащий передатчиком от капсулы, ощутимо сжался. А из-под ее открытой крышки саркофага послышался четкий металлический голос.

-Зафиксирован звук мотора, оператору немедленно занять свое место внутри модуля.

Я рванул к спасительному чреву, слыша нарастающий тонкий свист.

В следующий момент, произошло три вещи.

-Ложись! - Из глубин капсулы громко рявкнул тот самый, голос, который я слышал пару раз.

Крышка капсулы мгновенно захлопнулась, а в следующий момент, капитальная стена дома влетела внутрь. Уже падая за борт капсулы, и прикрывая голову руками, я скорее почувствовал, чем увидел, как следом за первым снарядом, что то стремительное и черное влетело внутрь комнаты, раздался оглушительный взрыв, и я потерял сознание.

Из черного небытия мне вставать было уже не впервой. На сей раз удар боли в руку, на которой был надет передатчик капсулы, вытащил меня наверх. Мир давил на спину, в голове все плыло, не было слышно никаких звуков, а в уши будто забили по раскаленному гвоздю. С трудом приоткрыв веки, я увидел, что лежу в луже собственной крови. Попытался пошевелится - и это мне удалось лишь отчасти. Ниже спины тело вообще не ощущалось.

Шептать не было сил. Но мне казалось, что фразу 'Я встаю на тебя дорога...' я все же смог произнести. Злость захлестнула меня с головой, и исключительно благодаря ей, я все же смог оторвать тело от пола. Руки подгибались, кровоточили, но действовали, а вот ноги... Быстрый взгляд назад показал, что правая нога оканчивалась обрубком в районе голени, а левая была вся иссечена и в нескольких местах даже дымилась.

Плохо дело, очень плохо. В немом окружающем мире, я увидел, как отъехала в сторону крышка капсулы, схватив одной рукой автомат и используя его как костыль, я ухватился второй за край капсулы и попытался затащить себя на верх.

'Только бы залезть... только бы залезть. Остальное все потом!' - Билось в голове.

Вокруг все качалось, в глазах темнело, сердце работало с перебоями, но я сумел все-таки подняться и навалился животом на край капсулы, перенося на нее весь свой вес.

В глаза тут же бросилась развороченная стена передо мной и зависший ховер с врагами, буквально в десяти метрах снаружи. В открытой двери стояли два человека, один из которых держал какой-то прибор, направленный на капсулу. А второй пустую тубу из-под реактивного гранатомета, свободной рукой он тянулся к кобуре на поясе.

Страх того, что он сейчас откроет огонь, придал мне дополнительных сил. Не очень соображая, что делаю, я дернул автомат за ствол наверх, оружие легло на бортик капсулы. Прижимать его к себе и целиться - сил не было. Выстрел был сделан наугад, но на таком расстоянии мне повезло, автомат резко взбрыкнул в длинной очереди, его ствол задрало наверх, а

фигура бойца с гранатомётом упала вниз. Второй заорал что-то водителю, я видел, как открывается его рот. Из всех наемников этот - был единственный без защитного шлема. Человек отпрыгнул внутрь машины, одновременно с этим - дверь захлопнулась, дюзы ховера исторгли из себя синий выхлоп пламени.. Но за это время, я успел перевалиться по бортику и прижаться к автомату. Следующая очередь ушла почти прицельно. Зря ребята, вы прилетели на обычных грузовых машинах. Может дело было срочное, может денег у вас на военные модели не хватило, а может светить свои машины не захотели... не важно. Важно то, что добрая часть очереди, с легкостью пробив небронированное стекло, вошла в то место, где угадывалась фигура водителя. Ховер встал на дыбы и начал заваливаться вниз, а автомат больно ударив прикладом в грудь, скинул меня вниз на пол и снова отправил в черное ничто.

Вставать не хотелось. Сейчас посплю еще немного и встану. Успею, куда мне спешить-то? Сегодня надо сходить в данж, хорошо бы получить новый уровень... новый болезненный удар сотряс руку. Похоже, передатчик капсулы с успехом заменял электрошокер.

Не будет никакого данжа... было очень холодно и тело била крупная дрожь.

'Я вот что - так и сдохну не дойдя до спасения всего один шаг!? Глупо, как все глупо и быстро... вот и повевал в реале'

'Ну, зайка, не куксись - тебе это не идет' - Голос Ольги внезапно зазвучал у меня над ухом.

Хрен вам всем! Я смогу! Руки уцепились за такой высокий край капсулы, но поднять тяжеленое и одеревеневшее тело наверх они уже не могли. Отчаянно завыв от бессилия, я приложил еще одно усилие, еще, еще и наконец, тело сдвинулось с мертвой точки. Голова, кажется, готова была взорваться от напряжения, но я все-таки снова взобрался наверх. Смотреть бесполезно - есть там снаружи еще враги или нет. Все усилия ушли на то, чтобы заползти внутрь. Если они там, что же - пусть стреляют... помешать им у меня уже нет сил. Спустя вечность, мне все же удалось закинуть свое тело. Сверху поехала, закрываясь, крышка капсулы и сразу же в плечо вонзилась игла инъектора.

'Хотя бы помру, не доставшись им в руки'

Срочные реанимационные действия.

Оценка состояния оператора.

Синтезирован и применен транквилизатор: 'Ксанакс'

Загрузка игры началась самостоятельно. Резко проступил мир вокруг, я все еще находился внутри кареты, двигающейся по

своему маршруту, только сейчас безвольно валялся на ее полу.

-Ты можешь перенестись к Оракулу? - Тихий шепот из-за спины. - Возможно, она сможет помочь.

'Если у меня осталась надежда только на непись - значит дело действительно плохо'

В подтверждение этой мысли капсула выдала новые сообщения.

Состояние оператора оценено.

Обильное внутреннее кровотечение, частичная потеря одной конечности и перебитые сухожилия на второй.

Множественные осколочные раны по всему телу.

Прогноз: Летальный исход в течении ближайших сорока минут, при условии отсутствия хирургического вмешательства.

Ага, а капсула - не хирург. Она может привести в чувство, но операции она делать не умеет...

'Хотя бы полюбуюсь на Гумму в последний раз' - С такой мыслью я активировал телепорт в Храм.

Загрузка прошла почти мгновенно. Не устояв на ногах, я завалился на пол. Кто-то подбежал справа, меня перевернули и я увидел, что надо мной склонился один из белых стражей.

-Скорее, пошлите за Оракулом! - Какое счастье, что тут последствия контузии не имеют значения.

-Уже тут... не надо никого посылать. - Судя по голосу, она быстро приближалась. Сил чтобы поднять голову не осталось.

'Черт! Даже тут, я уже ничего не могу' - мелькнуло в голове, перед тем, как я опять отрубился.

-Почему не срабатывает? Моя, госпожа. Я трижды применил к нему Великое Исцеление - не помогает... - Чей-то старческий голос раздался в тумане надо мной.

-Это потому, что он ранен не в нашем мире, только нашими средствами тут не поможешь. Возможно, у нас есть всего один шанс. Да где же они!? Уже должны были быть здесь... - Конец фразы опять потонул в беспамятстве.

Вокруг раздавалось птичье пение. Я лежал на холме, а вокруг открывался чудесный вид на сосновый бор, окружающий холм. В голове было неожиданно светло и легко, но вот тело не ощущалось совершенно. Взгляд словно бы завис над моим телом показывая мою тощую фигурку, облаченную в дурацкий доспех, из-за которого пролилось столько крови. Тело лежало на сложном изображении, выложенном белой веревкой прямо на земле. По краю этого изображения передвигалась четырехрукая фигура Отшельника, изредка вскидывая руки к небесам. Поздно... уже все поздно. И это хорошо... Я прошел свой путь, и никто не сможет

мне сказать, что я свернул с него....

-Я пройду тебя до конца...

-Пусть за моим правым плечом встанет Смерть...

Словно чей-то голос проговаривал эти слова...

-Быстрее! Он отлетает! - Вклинился откуда-то голос Оракула.

-Не мешай ему, нам и так повезло, что все было готово заранее для новой попытки, - я догадывался, что третья фигура у начертания - это видимо Шират. - Приготовься, скоро твоя очередь.

Вот ее голос вступил в действо и добавился к монотонному бубнежу Отшельника.

В груди что-то развернулось, я услышал давно забытую песню, которую мне пела перед сном мама...

-В одной умной книге было сказано, - Такую замечательную мелодию прервал сухой шепот существа заточенного внутри капсулы. - Она всегда там, на расстоянии вытянутой руки, за твоим плечом. И она - единственный верный советчик. Когда ты думаешь что уже все, повернись и спроси ее - так ли это? И Смерть тебе ответит: 'Но я же еще не коснулась тебя' Все, кроме ее ответа, все остальное - не важно. Не торопись хоронить себя, что бы тебе там не казалось.

Все вокруг рухнуло в темноту.

Вначале я просто лежал. Доспех с меня снимать опасались, все же ритуал шел не совсем так, как в оригинале. У меня не было ни той программы, ни дополнительного модуля. Видимо все это возместило присутствие капсулы, которая сама являлась и программой и дополнительным модулем. Ритуал был немного изменен для ускорения процесса, и в этом тоже был свой риск. Но Отшельник в очередной раз доказал, что он не зря носит звание мастера.

Через пару дней я смог вставать и немного ходить по келье внутри храма, куда меня поместили после ритуала. Очень охраняемой келье, как оказалось. На входе неотступно дежурила личная охрана Оракула. Вопрос о том, стерегут меня или меня охраняют - пару раз проскакивал в голове, но он был несущественен по сравнению с тем, что вообще творилось со мной. Это очень сложно учиться жить заново. Целый спектр чувств, которых я был раньше лишен в этом мире. Чувства, которых в реальной жизни не было, и быть не могло. Да еще и постоянное ощущение присутствия чуждого разума внутри. Да, ритуал в последний момент успел перенести меня в этот мир, но вместе со мной перенеслась и она. Существо из капсулы. И теперь мы учились жить вдвоем в одном теле. Должно быть другие радуются, что будут жить очень долго, что стали почти

бессмертными... Задумайтесь, стоит ли радоваться, если теперь твоя жизнь принадлежит не только тебе, а еще и существу, которое большую часть времени вообще не осознает свою личность, зато готово отравить своей злостью весь окружающий мир. И это навечно, как утверждает Шират. Вечное чувство проваливающегося в никуда пространства за спиной, тебя будто тянет назад, пытаясь опрокинуть на спину невидимая сила, а еще - беспричинные приступы ненависти ко всему, что движется. Невеселенькая вечность какая-то выходит, хотя не мне жаловаться... С другой стороны - я ни о чем не жалею. Я прошел свой путь до конца, и не моя вина, что некоторые преграды на этом пути - оказались мне не по силам. Врагов было много, они были могущественны... но даже так, я смог хорошо им вдарить, а в итоге почти удрал от ответа. Вроде бы удрал. Хотя уверенным по-прежнему нельзя быть ни в чем.

В один из вечеров, я открыл то письмо, которое пришло мне за несколько секунд до штурма.

'К Монку ворвались какие-то военные, они требовали рассказать им, где ты прячешься, и он тебя сдал. Беги немедленно, если успеешь. Похоже, что ребята они серьезные. Норен'

Наверно, ребята очень обидятся, когда поймут, что все что досталось им в итоге - это кусок оплавленного железа. Капсула, во время ритуала, понимая, что ей тоже уже не убежать, активировала заряд самоуничтожения с задержкой, так чтобы хватило ровно до конца ритуала.

Обломы случаются, даже у сильных мира сего. Вот только - это не повод для меня расслабляться. Они злопамятны, и память у них долгая и хорошая.

А Лида оказалась умной девочкой. Она не помчалась радостно в редакцию с вожделенной сенсацией. Одним тихим утром, на второстепенном новостном портале, куда выкладывали свою информацию простые граждане, внезапно разорвалась информационная бомба. Неизвестный выложил снятое мою видео, правда, немного подкорректировав сцену допроса Иззуры, и снабдил все это вполне толковыми комментариями.

Уже через сутки, министерство иностранных дел города объявило персонами нон грата пятнадцать дипломатов американского мегаполиса. Это был грандиозный скандал. За обоюдоострыми нотами и угрозами, как то тихо и буднично прозвучала новость об аннулировании гражданства и личного дела второго заместителя управляющего городскими

энергетическими ресурсами. Выяснилось, что второй заместитель оказывается, уже как три года не появлялся на работе, а руководил подчиненными по удаленному доступу из дома. Полетели с постов ответственные и контролирующие чиновники. Лишился своего кресла начальник департамента.

Вслед за делом гражданина, известного так же как Вайалет, было возбуждено уголовное дело в отношении его жены, которая числилась к вящему удивлению многих, специалистом городского медицинского института. Причем, поступила она туда на работу чуть больше недели назад и при этом предоставила поддельные рекомендации и липовый диплом о медицинском образовании. На работе нового работника так никто и не увидел, зато она каким-то образом оказалась в числе администраторов, курирующих то отделение, в котором я лежал. Ребята знали свой город досконально. Пока никто не обращал на них внимания, они с настоящим профессионализмом, прикрываясь влиятельным постом подельника, проникали в необходимые структуры. В мединституте тоже было начато расследование. Личное дело Березки было так же аннулировано, и ей был вынесен заочный обвинительный приговор. Власти попытались выставить все происходящее, как результат действий опасных хакеров, которые проникли на руководящие и ответственные посты, но сеть была полна совсем другими рассказами - недалекими от правды. Новость растеклась по массам, и теперь эту информацию уже было не утаить.

На этом официальные источники закрыли свое освещение проблемы, но сама история на этом не закончилась.

Еще через три дня Оракул зашла ко мне и рассказала, что в одной далекой деревушке на западе с утра обнаружили огромную кучу тел. Пятьдесят два игрока были убиты и свалены в овраг. Опознания продолжались, но уже сейчас с уверенностью можно было сказать, что среди убитых оказались и Вайалет, и Марикус, и Березка. У американцев действительно оказалось очень многое что - схвачено в этом мире, и теперь они спешно замели следы своего эксперимента. Вечность имеет свойство кончаться внезапно, как оказалось.

А еще через неделю Шират, прислала мне выдержку с европейского новостного сайта.

'Сегодня жертвой хакеров и международных террористов стала старший офицер разведки итальянского сектора известная под псевдонимом Элира Ворацио. Офицер погибла от применения неизвестного вируса в виртуальной вселенной, где она на тот момент находилась. Управление и друзья скорбят по этой

ужасной утрате. Она навсегда останется в наших сердцах'

Новые технологии стоят очень дорого...

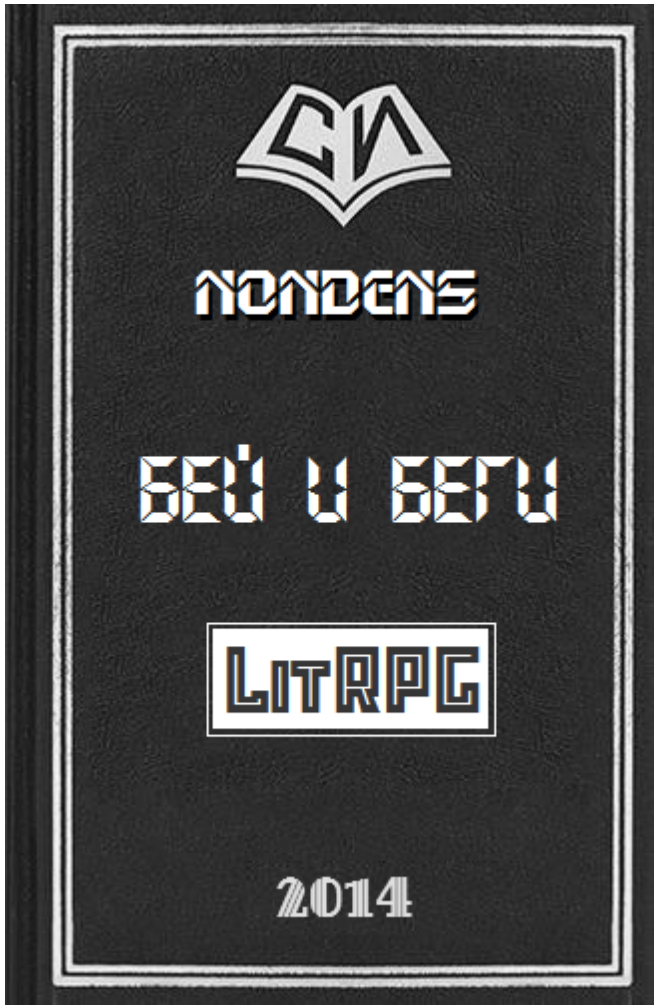
Столько смертей... и первые из них - точно по вине моего упрямства. Однажды, под действием игровых установок, я решил прекратить безропотно сносить удары, и это тут же стоило мне жизни друга и моей тоже... Говорят, один в поле не воин. Но с другой стороны, именно упрямство, отчасти, дало мне шанс простоять в этой битве против множества врагов. Мы столкнулись лбами. И вышло так, что у меня оказалось больше энергии, больше злости, больше упорства в достижении своей цели... и главное, конечно, мне просто повезло. Удача дама с юмором - иногда она любит улыбаться тем, у кого нет почти никаких шансов... Как бы то там ни было, Ольгу уже не воскресить - жизнь не возвращается назад.

Вы скажете, а как же общечеловеческие ценности? А гуманизм - ведь погибло столько народу, и большинство из них я даже никогда не знал? А где все эти красивые слова были, когда оболгали и убили моего друга? Где были все эти сладкоголосые болтуны, обычно рассуждающие о таких вещах, когда кучка людей ломанулась, сметая всех со своего пути к вожделенной вечной жизни? Подобное выбивают подобным. Я наверное пытаюсь оправдаться, но это единственное, что осталось во мне от того человека, которым я был. Пытаюсь оправдаться, а вины - нисколько не чувствую. Они сдохли - и это хорошо. Ибо хороший враг - это мертвый враг, и к чертям собачьим весь гуманизм! И вы знаете, если бы мне сейчас предложили заново выбирать, что делать - мстить или нет за свою стертую жизнь и за смерть Ольги. Я бы нисколько не сомневался. Теперь Ольга может спать на том свете спокойно. А что до живых...

Ребят потрясли, насколько я понял, и отцепились, выбив из них всю информацию. Лиду так и не раскрыли, а я решил оборвать все старые связи. По крайней мере - пока.

Знаете, меня можно много в чем обвинить, много можно вспомнить, что я сделал не так. Но вы лучше вот о чем задумайтесь. Я жил спокойно своей маленькой жизнью, пока не столкнулся с казавшейся игрушечной неприятностью. И даже потом - я знать не знал, что надо мной нависло. Пока не стало уже слишком поздно. Мне советовали оглядываться, но я был слеп и глух.

Оглянитесь, может именно сейчас, пока вы заняты столь важными, как вам кажется, мелочами своей жизни, беда подкрадывается и к вам? Оглянитесь... а то может быть уже поздно.



КОНЕЦ.

Спасибо за внимание!

notes

Примечания

1

Рабочее название